

AMIGA



1'96 GDL

ZOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

ABHEBEN INS NEUE JAHR

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
öS 56,- / Lit 9600,-
hfi 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-
Nr. 1 JANUAR '96



4 399114 907005 0 1



AMIGA
JOKER

**BREATHLESS
STAR CRUSADER
CEDRIC
COALA
VIRTUAL KARTING
SUPER STREET
FIGHTER II TURBO**

**ABWARTEN UND
PREVIEW LESEN**

**TOTAL FOOTBALL
X-TREME RACING
GLOOM DATADISK**

**DIE INFO-POST
GEHT AB!**

- ✓ **SONDERTEIL: AMIGA CD**
- ✓ **UMFRAGE: HARDWARE**
- ✓ **VR-BRILLE: i-GLASSES!**
- ✓ **MESSE: COMPUTER '95 + BITS & FUN**
- ✓ **GEWINNE: A1200 + SOFTWARE**
- ✓ **ONLINE: HERSTELLERMAILBOXEN**



KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
SUPER STREET FIGHTER II TURBO
GLOOM • FEARS
WORMS
U.V.A.

Die spannende Seite für alle

Die besten Neuerscheinungen mit 100% Qualität zu einem echten Taschengeldpreis

Je Pack 39,-



Erotik Dreams

Unsere altbewährten Pakete haben sich seit Jahren bewährt. Top Qualität!
Erotik Dreams
Erotik Dreams AGA
(Nur A1200, A4000)

Nr. 380

Nr. 381

39,00



Erotik Knaller '96

Diese tollen und brandneuen Ablichtungen knallen bei Ihnen garantiert wie eine echte Erotik-Bombe ein. Es lohnt sich für Sie.

Nr. 382

NEUHEIT
Probieren
Sie es aus!
**Nur
39,00**



Zeichentrick-Erotik

Völlig neuartig und einmalig. Sehen Sie viele bizarre und fast unmöglich bunte Grafiken. Eine völlig neue Erotik-Idee. Sie werden begeistert sein.

Nr. 383

Je Pack 39,-



Riesen Erotik Packung

Ein riesen Riesenspaß mit riesen Paketen, die riesige Frauen zeigen. Besonders gemütliche Grafik.
Riesen-Packung 1
Riesen-Packung 2

Nr. 384

Nr. 385

**Echter Preiswahnsinn:
Jedes Erotik Sonder-Paket
nur 29,- DM**

Neu!
Erotik
einmal
anders!

362 Bademoden

Ob schwarz, rot, weiß oder pink. Hier finden Sie alle möglichen Arten von exotischen Badeanzügen als Umhüllungen von schönen Weiblichkeiten.

363 Erotische Besonderheiten

Lesespaß mit Katze, verhüllte Erotik, Auto-Erotik, Japanischer Unterwäsche-Katalog, Dino-Spaß, Bein-Figuren, Schlamm-Bad oder Schlangen-Erotik.

364 Bizarre Oberweiten

Wahnsinns Rundungen mit kleinen rilligen Wellen, wo Sie sich dann bis zu Riesen-Exemplaren heranschauen können, die es wirklich gibt. Keine Bildmanipulationen! WAHNSINN!!!

365 Exotic Girls

Was mögen Sie lieber? Japanische Frauen, Hawaii-Frauen oder Thai-Frauen? Hier finden Sie alles! Alle Hautfarben und Größen.

366 Großaufnahmen

Sie erleben die Frauen von einer Entfernung von ca. einem Meter bis hin zu 20 cm Sichtabstand. Viele feine Fotos werden für gute Stimmung sorgen.

367 Erotik für Frauen

Endlich einmal etwas ganz Neues: Darauf haben Millionen Frauen und natürlich auch Männer gewartet! Tolle muskulöse erotische Männer lassen Ihre Hüllen fallen.

368 Lustige Erotik

Total abgefahrene und verrückte Spielereien rund um die Erotik. Brüste sprengen z.B. aus einem Postpaket hervor oder es wird wild mit Eros-Farbe herumgemalt.

369 Die schönsten Gesäße

Wie mögen Sie es am liebsten? Rund, spitz, prall, knackig, eingeseift, besandet, oder breit? In diesem Paket werden Sie garantiert fündig werden.

370 Privat Fotos

Private Fotos sind oft die reizvollsten Erotik-Motive. Schicken Sie uns Ihre privaten Erotik-Erlebnis-Fotos. Wir werden Ihre Fotos dann in unserem nächsten Paket mit aufnehmen.

371 Reizwäsche

Ob klassisch schwarz oder moderne Wäsche von völlig durchsichtig bis hin zur totalen Plastikfolien-Umhüllung; Sie können in diesem Paket alles erleben.

372 Tolle Posen

Die reizvollsten Posen z.B. auf einem Felsen oder einem Fahrrad. Oder Erleben Sie die unmögliche Lenkradpose in einem Auto.

Riesig

NEU

Lack
Leder
Plastik
Gummi
Folie

Schreiben Sie
uns, und
geben Sie uns
weitere Erotik-
Anregungen!

Top
Preis

Nur
39,00

Erotika Schaumelustikus

Etwas ganz Besonderes: Sehen Sie es in der Badewanne oder im Meerwasser, in Deutschland oder in Hawaii bzw. China.

Nr. 386

39,00



Origasipe Wahnsinnpenatulle

Exakte Hautoberflächen-Aufnahmen, Nasshautbilder, Massenfrauen und weitere Überraschungen. Die Riesenbilder sind über viele Bildschirme scrollbar.

Nr. 387

5,00

Monopoly '96

Ein ganz neues Monopoly-Spiel, daß eine völlig neue Grafikoberfläche und einen neuen Bildschirmaufbau hat. Ein Spiel für zwischendurch.

Nr. 254

9,90



Straßen Feuerkampf

Action-Garantie: Kampfhubschrauber, Metall-Kunstvögel und Kugelroboter greifen Sie an. Super Action-Sounds. Ferraris mit quietschenden Reifen...

Nr. 325



Mallander Computer GmbH

**Bärenndorfstr. 24 B
46395 Bocholt**

Tel: 02871 / 18 67 27

Fax: 02871 / 1866 260

Kostenlos Katalog anfordern
Spiele-Abo Möglichkeit

Händleranfragen willkommen

Mindestbestellwert: 10,- DM

* Höchste Aktualität

* Alles Vollversionen

* Lauffähig auf allen Amigas
ab 1 MB Ram, soweit nicht
gesondert angegeben.

* Unschlagbares

Preis / Leistungs-Verhältnis

Versandkosten:

Bar-Vorkasse: 2,- DM

Scheck-Vorkasse: 6,- DM

Nachnahme: 10,- DM

Ausland NUR Vorkasse:

Bar: 2,- DM Scheck: 6,- DM

Interessante Spiele & Besonderheiten

345 Erotika Cards Ein wirklich sagenhaftes Kartenspiel mit sehr erotischen und neckischen Frauen als Kartenmotive. Tolle Musik und ausgesprochen gute Grafik zeichnen dieses Kartenspiel aus. Sehr ausführlich und umfangreich, daher 3 Disketten lang. **19,00**

255 Eros Puzzle Wen möchten Sie wieder zusammenpuzzeln? Terri, Yvonne, Jenny, Rene, Penny oder vielleicht Zwillinge... **5,00**

326 Erotik Stories Wahre Geschichten, die so wirklich passiert sind. Z.B. Skiurlaub, der Fensterputzer usw. **9,90**

256 Erotik Puzzle Und noch ein tolles Puzzle mit noch mehr phantastischen Bildern. **5,00**

327 Erotik Tetris Jaaa, das ist das Richtige für alle Spiele-Fans. Ein echt original Tetrispiel mit äußerst neckischen Hintergrundbildern. **9,90**

328 Amiga Dumm Eine Dumm-Version für den Amiga. Doch hier geht es nicht um Menschen. Hier müssen Sie gegen Schlangen und Monster ankämpfen. Dieses Dumm ist einfach gut. Tolle Grafik fast wie auf dem PC. **9,90**

257 Escape from Dumm Dieses "Dumm" hat ebenfalls nichts mit dem PC-Dumm zu tun. Dieses Spiel ist dennoch äußerst interessant und hat eine tolle Dungeon-Grafik. **5,00**

258 Dumm für Kinder Diese "Dumm-Variante" bietet besonders den Kindern viel Spaß. Tolle Labyrinthgrafik mit Blick von Oben. Weichen Sie drehenden bunten geometrischen Figuren und Früchten aus. Und fallen Sie nicht in die Säure-Fallen. **5,00**

259 Knightwoode Tolles mittelalterliches Text/Grafik-Adventure mit ausführlicher Einführung durch vielen Grafiken. **5,00**

260 Block It Geschicklichkeitsspiel, in dem Sie wild gewordene bunte Kugeln auffangen müssen. **5,00**

261 Planet Fall Exzellente THRUST-Variante in einer aufgemotzten zeitgemäßen Aufmachung. Tolle Grafik und super Stereo-Sounds. Große Raumschiffe und schnelle Grafik. **5,00**



Die explodierte Uhr

Wußten Sie eigentlich schon, daß Batterien bei falscher Handhabung blitzschnell reagieren und in Flammen aufgehen oder sofort explodieren können. Es geschieht schneller, als Sie glauben. Wir haben den Test gemacht. Wir warnen Sie und geben Sicherheitshinweise.

Nr. 262

Nur 5,00 DM

Der unmögliche Besucher

Plötzlich stand er bei uns im Türhaken. Wir waren



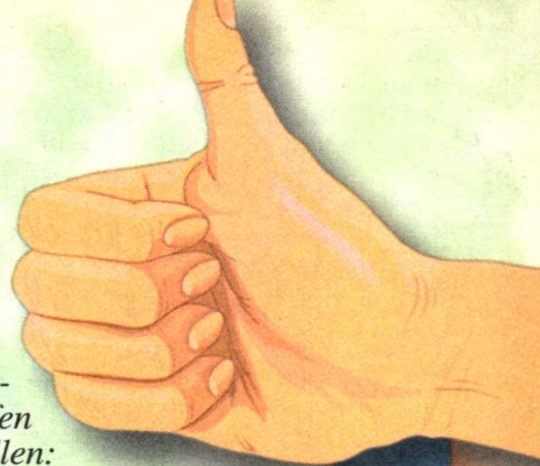
sprachlos. Er hat den ganzen Tag absoluten und unverständlichen Blödsinn gemacht. Wir haben Fotos gemacht. Sehen Sie Fotos, hören Sie seine Ansprache und ein tolles Lied gesungen. Wir haben alles auf Diskette festgehalten.

Nr. 329

Nur 9,90 DM

Wenn nicht gesondert angegeben, eignen sich sämtliche Bilder für alle Amiga-Modelle. Fast alle Bilder liegen in 256 Farben vor. Auf den älteren Amiga-Modellen ohne AGA-Chips werden die Bilder in Graustufen dargestellt. Es sind keine Bilder in den Paketen doppelt. Jedes Paket enthält andere Bilder. Sämtliche Erotik-Software wird in neutralen Verpackungen verschickt. Alle Erotik-Software und Programme auf dieser Seite entsprechen den Vorschriften des §184, Abs. 3 StGB sowie §131 StGB und dem GJS!

DAS JAHR DER ENTSCHEIDUNG



Zwar haben sich die Freunde der „Freundin“ schon an diesen seltsamen Schwebezustand zwischen Bangen und Hoffen gewöhnt, doch muß 1996 endgültig die Entscheidung fallen:

Die kommenden Monate werden zweifelsfrei zeigen, ob der Amiga sich eine Marktnische zurückerobern kann oder ob das Entertainment-Feld in Zukunft allein von PCs und CD-Konsolen beackert wird. Letzteres wäre eine traurige Vorstellung, die ich mir persönlich auch gar nicht vorstellen kann – zu vieles spricht für diesen Rechner, als daß er nicht bald wieder von vielen Herstellern mit neuer Hard- und Software unterstützt würde!

So besteht neben den im Nutzwert naturgemäß stark eingeschränkten Konsolen und der teuren, schnellebigen und oft genug arg komplizierten DOSen-Technologie ja starker Bedarf an einem einsteigerfreundlichen und preiswerten Voll-Computer. Das hat sich jüngst auch wieder auf der Computer '95 in Köln gezeigt, wo die Besucher mehr neue 1200er als Taschen unter dem Arm spazieren trugen! Was die Messe sonst noch an guten Amiga-Neuigkeiten (VR-Brille, Quadrospeed CD-ROM, Internet-Zugang etc.) zu bieten hatte, erfahrt Ihr in wenigen Seiten, genau wie diese Ausgabe erfrischend viele Tests von Spieleneuerscheinungen zu bieten hat – darunter sogar viel Amiga-Exklusives.

Auch die von Amiga Technologies für dieses Jahr angekündigten Innovationen werden die Nachfrage beleben, selbst wenn das Marketing der jungen Escom-Tochter bislang nicht recht überzeugte: Werbung sucht man zumeist ebenso vergebens wie Amigas in deutschen Escom-Filialen, und die Kontaktpflege zu Industrie und Presse läßt auch zu wünschen übrig – sonst wäre ein Mißgeschick wie das mit den zu älterer Software teilweise inkompatiblen A1200-Modellen wohl nie passiert. Doch ist aller Anfang schwer, und es gibt ja noch uns bzw. Euch. Macht also bitte alle bei der großen Umfrage in dieser Ausgabe mit; wir informieren dann die Hersteller über die unter Amigos derzeit tatsächlich üblichen Hardwarekonfigurationen. Doch fest steht, daß auch die „Freundin“ in Zukunft schicke CD-Klamotten braucht!

Damit wünsche ich Euch viel Spaß mit dem Neujahrs-Joker, einen guten Rutsch und keine Panik – das Jahr der Entscheidung kann eigentlich nur mit einer Entscheidung für den Amiga enden!

Euer **Michael**

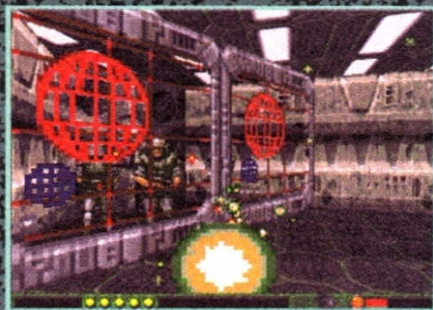


EDITORIAL

NACHLESEN! Die **COMPUTER '95** und die **BITS & FUN** verpaßt? Schade, aber wozu gibt's unsere ausführlichen Messe-Nachlesen? Und damit Ihr auch ja nichts verpaßt, gibt's dazu noch Previews zu **TOTAL FOOTBALL**, der **GLOOM DATADISK** und **X-TREME RACING**!
Seiten 12/13/14, 16, 18 und 64/65



DIE MESSE-EVENTS IN KÖLN UND MÜNCHEN



GLOOM DATADISK



TOTAL FOOTBALL



X-TREME RACING



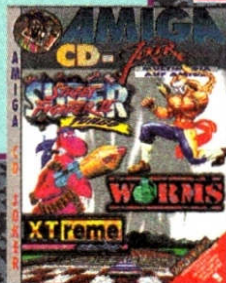
DIE VR-BRILLE FÜR DEN AMIGA: I-GLASSES!

DURCHBLICKEN! Setzt die **I-GLASSES!** auf und wagt einen ersten Blick durch bzw. auf die neue VR-Brille für den Amiga! Vollen Durchblick im Dickicht der **HERSTELLERMAILBOXEN** bringt dagegen unsere Marktübersicht, und dann gewährt der **AMIGA CD-JOKER** wieder Einblick in die aktuelle Silbermine. Also riskiert einen Blick auf die
Seiten 63 bis 72 bzw. 94 und 96



HARDWARE GEWINNEN, HARDWARE BESTIMMEN: PREISAUSSCHREIBEN & UMFRAGE

MITMACHEN! Wer einen brandneuen 1200er im „Magic Pack“ gewinnen möchte, probiert es mit **MAGIC CEDRIC** – und bei unserer großen **AMIGA-UMFRAGE** sollten ohnehin alle Freunde der „Freundin“ mitmachen! Pflichtlektüre sind diesmal die
Seiten 47 und 92/93



TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

TITELSTORY

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	
Computer '95 in Köln	12
Bits & Fun in München	14
Preview:	
Total Football	16
Gloom Datadisk	18
X-Treme Racing	64
Mailbox	24
Krieger-Comic	30
Up & Down	40
PD-Box	44
Crack	46
Preisausschreiben:	
Magic Cedric	47
Demo Galerie	48
Brork-Comic	50
Ruhmeshalle	50
Know How	51
Know How Index	60
Joker-Comic	61
Joker-Index	62
Der große Sonderteil:	
Amiga CD-Joker	63
Joker Galerie	74
Aktion Lesertest:	
Death Mask	76
Klassiker:	
Pinball Dreams	89
Lesererhebung:	
Die große Amiga-Umfrage	92
Die VR-Brille für den Amiga:	
I-Glasses!	94
Marktübersicht:	
Herstellermailboxen	96
Kicker-Cup	97
Radio- und TV-Tips für Freaks	98
Kleinanzeigen	99
Computer-ABC	102
Impressum	103
Stromausfall:	
Die Völker Earthdawns	104
Shadowtech & Harlekin	104
Coin Op	106
Joker-Shop	108
Vorschau	110
Inserenten	110
Bezugsquellen	110

Software im Test

Action

Breathless (AGA)	20
Exile (AGA)	86
Super Street	
Fighter II Turbo (AGA-CD)	66

Demos

Atmos Fear (AGA)	48
Future (AGA)	48
Gold Finger (AGA)	48
Hate 2 (AGA)	49
Iso (AGA)	49

Geschicklichkeit

Bazza'n'Runt (AGA)	88
Cedric (ECS)	32
Trap'Em (AGA)	88

Simulation

Coala (ECS/AGA)	38
Star Crusader (AGA)	78

Sport

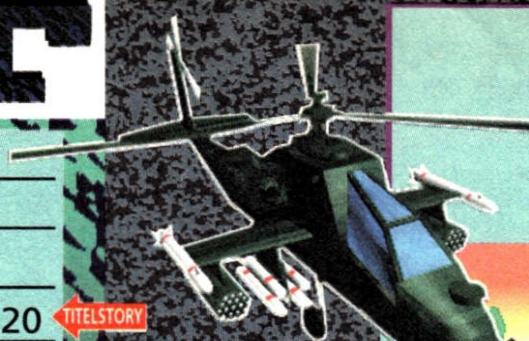
Virtual Karting (AGa)	36
-----------------------	----

Strategie

Bomb Mania (ECS)	82
Worms (AGA-CD)	70

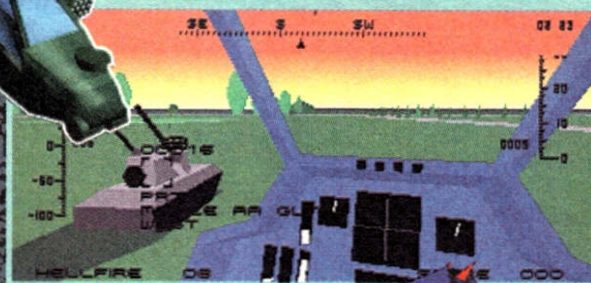
Verschiedenes

Arcade-Spiele	106
Brettspiele	104
PD-Games	44



COALA

ABHEBEN! Der **COALA** bringt Euch in die aktuellen Heli-Kampfgebiete, der **STAR CRUSADER** zu den Sternen – und wir bringen Euch Tests der beiden neuen Action-Simulationen auf den **Seiten 38/39 bzw. 78/79/80**

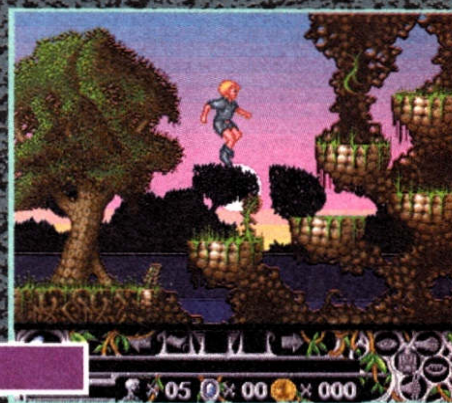


STAR CRUSADER



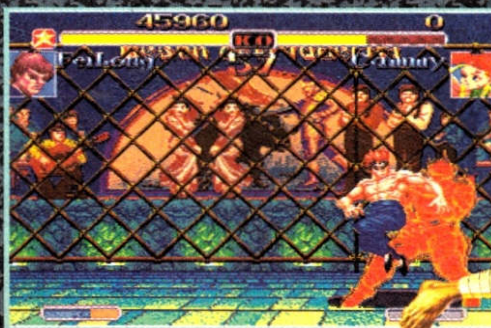
ABZOCKEN! Holt die Springstiefel vom Speicher, denn endlich gibt es wieder ein wirklich ausgefeiltes Plattform-Adventure für den Amiga: **CEDRIC** ist da! Begleitet den neuen Fantasy-Helden durch seinen großen Testlauf auf den **Seiten 32/33/34**

CEDRIC



VIRTUAL KARTING

ABFAHREN! Wer will bei **VIRTUAL KARTING** über voll texturierte 3D-Kurse brettern? Und wer fährt mehr auf **SUPER STREET FIGHTER II TURBO** ab? Ob Seifenkistenpilot oder Straßenjunge, erst geht's mal zur Teststrecke auf den **Seiten 36 bzw. 66/67/68**



SUPER STREET FIGHTER II TURBO



BETRIEBSGEHEIMNIS

Immer wieder erreichen uns Briefe mit der Bitte um Fotos aller Joker-Mitarbeiter; oft sogar als Poster – wie schmeichelhaft! Weil Widerstand auf Dauer wohl zwecklos ist, gibt es diesmal ein vergrößertes Betriebsgeheimnis mit der kompletten Heimmannschaft und der kompletten Teststatistik.



Ole Albers (ole), 21 Jahre,
Redaktion



Brork, 666 Jahre, Redaktions-
bote



Daisy, 6 Jahre, Wachhund



Manfred Duy (md), 34 Jahre,
Leitende Bildredaktion



Oskar Dzierzynski (od),
36 Jahre, Textchef



Angie Haberer, 30 Jahre,
Empfang



Joker, zeitlos, Chaos



Brigitta Labiner (bl), 27 Jahre,
Produktionsleitung



Michael Labiner (ml), 35 Jahre,
Herausgeber



Petra Laubenger, 30 Jahre,
Joker Shop



Richard Löwenstein (rl),
25 Jahre, Chefredaktion



Max Magenauer (mm), 26 Jahre,
Redaktion



Regine Nellissen, 51 Jahre,
Verwaltung



Joachim Nettelbeck (jn),
38 Jahre, Chefredakteur



Werner Ponikwar (wp),
26 Jahre, Know How



Dorothea v. Pronay, 29 Jahre,
Anzeigenverwaltung



Christine Rothmeier, 30 Jahre,
Aboverwaltung



Steffen Schamberger (st),
31 Jahre, Redaktion



Waltraud Schmidt (ws),
44 Jahre, Korrektur



Martin Schnelle (ms), 25 Jahre,
Redaktion



Daphne Cisneros, 24 Jahre,
Layout/Multimedia



Karl Peter Rieß, 48 Jahre,
Reproduktion



Michael Schnelle (mic), 31 Jahre,
Redaktion



Markus Ziegler (mz), 22 Jahre,
Redaktion



Uli Rieß, 43 Jahre, Layout



Mario Simeunovic, 30 Jahre,
Layout/Multimedia



„PROLIT TEAM“

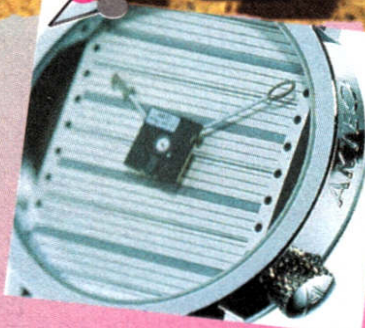
DIE AKTUELLE TESTSTATISTIK

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	3
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	4
Erste Sahne	(81%-90%)	3
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		1
Megahits		0

IM ZEICHEN DER ZEIT

Ein Amiga, frische Software und den neuesten Joker – was braucht der Computerfreak mehr zum Glück? Nun, laut AKTEO fehlt dann nur noch die passende Uhr am Handgelenk – natürlich das Modell „Informatik“.

Wer sich den vom französischen Designer Jean-Christophe Mareschal entworfenen Quarzwecker gönnen will, kann dies je nach Ausführung (Gehäuse schwarz, Chrom oder vergoldet, mit Leder- oder Metallband) für 139,- DM bis 199,- DM im Uhrenfachhandel tun. Dort werden neben den Digi-Fans



auch rund 80 weitere Zielgruppen mit einem schicken Spezialchronographen von AKTEO bedient, etwa Gärtner, Musikanten oder Rennfahrer. Unabhängig vom Motiv sind die Zeitmesser stets bis 30 Meter wasserdicht und laufen unter Garantie zwei Jahre lang. Nähere Informationen erteilt die Fa. Körner, Tel.: 089/22 25 51

Virtual Reality World '96

Februars 13.-15.'96
Stuttgart, Germany



MESSERUMMEL

Winterzeit ist Messezeit: Nur wenige Wochen nach den Events in Köln und München (siehe Newsflash) folgt Stuttgart mit der zweiten **Virtual Reality World '96** – einer Show mit bzw. über Cyberspace, Datenhighway und allem, was dazugehört. Interessenten treffen

sich vom 13. bis 15. Februar in der Stuttgarter Liederhalle bei Eintrittspreisen zwischen 20,- DM und 35,- DM.

DER SPAREFROH

An der Steuer wollen alle sparen, von Otto Normalverdiener bis hin zu Steffis gräflichem Papa. Damit es Euch dabei aber nicht wie ihm ergeht, braucht Ihr kompetente Beratung – z.B. von Eurer „Freundin“!

Wer seine Steuerklärung am Rechner erstellen möchte, der greife also zum **Steuer Profi 95**. Wie schon beim Vorgänger geht die Arbeit mit diesem Programm dank Online-Hilfe denkbar simpel von der Hand; die Steuerformulare werden präzise bedruckt und müssen nur noch an das Finanzamt geschickt werden. Zahlen und Tabellen sind hier natürlich auf dem neuesten Stand, mit einem Preis von nur 99,- DM ist schon mal der Steuerberater eingespart, und alles weitere weiß man in: Stefan Ossowskis Schatztruhe, Tel.: 0201/78 87 78

Steuer Profi 95



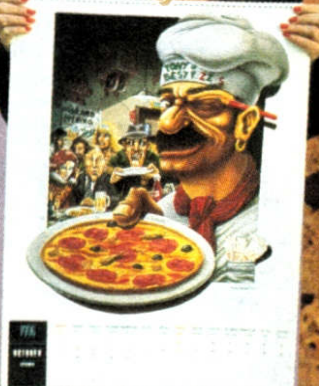
SPIELE, MONATE & FEIERTAGE

Was aber helfen die schönste Uhr am Arm und das beste Magazin in der Hand, wenn die „Freundin“ von gräulich grauen Wänden

umgeben ist? Hier wußte man bei Software 2000 Rat und erstellte den ultimativen Wandkalender 1996!

Der großformatige Terminator bietet zwölf tolle Spiele-Artworks (z.B. von „Pizza Connection“ oder „Eishockey Manager“) in Kunstdruckqualität, alle deutschen Feiertage und kein bißchen Werbung. Und das Beste: Wir konnten zum konkurrenzlosen Preis von nur 36,- DM pro Stück (plus 6,50 DM Portogebühren bei Vorkasse oder als bloß in Deutschland mögliche Nachnahme-Sendung) ein paar Exemplare des elitären Wandschmucks für Euch reservieren! Der Vorrat ist begrenzt, also schreibt am besten noch heute an den:

Joker Verlag,
„Joker Shop“,
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



READ.ME

Ein kurzes Wort zu zwei umfangreichen Büchern, die soeben für je 69,- DM im Verlag Gabriele Lechner veröffentlicht wurden:

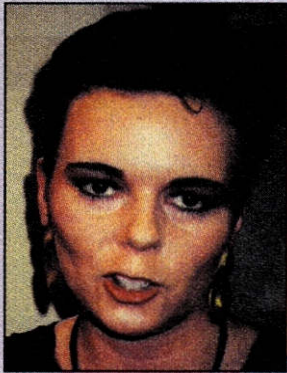


Frank Herrmanns **3D Spezialeffekte mit Maxon Cinema 4D** (ca. 280 Seiten, Begleitdisk) erläutert ausführlich den Einstieg in die leistungsfähige Rendersoftware, während Peter Simons auf rund 290 Seiten schildert, wie **Der Einstieg in den Information Highway** am Amiga klappt. Interessenten wenden sich an den Buchhandel oder direkt an den Verlag Gabriele Lechner, Tel.: 089/8340591



NEUE SOFTWARE-QUELLE ERSCHLOSSEN

Den Hardwaredistributor POWER COMPUTING kennen die Leser des englischen Magazins THE ONE aus zahlreichen Versandanzeigen, neuerdings bringen die Briten aber auch eigene Amiga-Soft auf den Markt. Ihr Einstandswerk heißt „Breathless“, ist eine 3D-Dungeonballerei allererster Kajüte – und bereits in dieser Ausgabe mit einem Test vertreten!



LIEBE UNTER DEM REGENBOGEN

Der neue Marketingleiter von RAINBOW ARTS/SOFTGOLD ist MICHAEL NÜRNBERG, vor kurzem war er noch in gleicher Funktion bei INFOGRAMMES tätig. Zuvor erledigte jahrelang KRISTIN DODT diesen Job...

...bis TOTT TEMPLEMAN von THE LOGIC FACTORY ihr Herz eroberte, dessen leider nur für den PC erhältliches SF-Strategical „Ascendancy“ sie letztes Jahr noch in Deutschland vermarktet hat. Jetzt wird nicht mehr geworben, sondern bloß noch geheiratet: Herzlichen Glückwunsch!

HASTE MAL 1 MB FÜR MICH?

Im letzten Heft konnte „Primal Rage“, die Saurier-Klopperei von TIME WARNER INTERACTIVE, immerhin noch 61 Test-Prozente abstauben – trotzdem will der Hersteller seine Kampfechsen in den Abstellkäftig schicken! Die Begründung muß man sich auf der Zunge zergehen lassen: Bei WARNER ist man plötzlich der Auffassung, daß für ein Spiel, das mindestens 2 MB RAM benötigt, nicht genügend Nachfrage da ist, weil einfach zu wenige Amiganer ihren Rechner derart hochgerüstet hätten! Wie weit die Jungs damit von der Wahrheit entfernt sind, wird sich ja schwarz auf weiß erweisen, sobald die Ergebnisse unserer großen Hardware-Umfrage vorliegen...



VERLEIHNIX

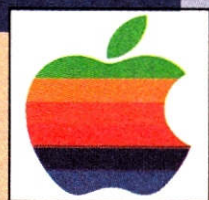
Auf der letzten Sitzung des VERBANDS DER UNTERHALTUNGSSOFTWARE DEUTSCHLAND (VUD) im Offenbacher Arabella-Hotel wurde dem Spieleverleih in Shops und Videotheken eine einstimmige Absage erteilt. Damit dürfte nicht nur diesen Etablissements eine lukrative Nebeneinnahme entzogen worden sein, denn auch der gern gewählte Umweg über Vereine, die statt Leihgebühren eben Mitgliedsbeiträge verlangen, wird von den Gerichten meist gleich wieder versperrt. Ist das nun Recht oder link?

FRAGEN SIE FRAU EDITH

Das Aachener Softwarehaus IKARION („Zeppelin“, „Mad News“) wird sich wahrscheinlich bald vor Anfragen kaum noch retten können! Dort arbeitet nämlich jetzt die charmante EDITH VAN DE LAAR (23) als



Pressesprecherin. Ich hätte da auch schon eine Frage: Wo bleiben die Amigaversionen von „Caribbean Disaster“ und „Hattrick!“, liebe Edith?



MAC GOES AMIGA

Auf der COMPUTER '95 in Köln war's noch ein Gerücht, jetzt nimmt es langsam offizielle Formen an: Das Amiga-Tool „Shapeshifter“, mit dem man (bei erheblichem Hardware-Aufwand) Mac-Programme auf der „Freundin“ emulieren kann, soll demnächst ganz offiziell von APPLE vertrieben werden. Bis dato wollte sich zwar noch kein Apfelmännchen dazu äußern, aber gespannt sein darf man trotzdem schon mal.

SPIEL, ZEITSCHRIFT, VERLUST

LOTHAR SCHMITT, seines Zeichens Designer von „Great Courts“ und Mitbegründer von BLUE BYTE, wurde mit seinem Magazin MACINTOSH LIVE nach wenigen Ausgaben vom (Markt-) Platz gestellt. Künftig will er unter dem Namen PRISMA MARKETING die PR-Arbeit für Firmen aus dem Reich der APPLE-Bytes übernehmen.

Unglaublich: Spiele & Anwender ab 1,50 DM

Die besten Neuerscheinungen mit 100% Qualität zu einem echten Taschengeldpreis

1,50



Sommerspiele Brandneue Olympische Sommerspiele mit Turmspringen, Sportschießen im Übungsraum, Sprinten und Fahrradfahren. Ein wirklich gelungenes neues Sportspiel für jedermann. **Nr. 200**

5,00



Commodore-Amiga The Game Retten Sie den Amiga vor seinem endgültigen Untergang. Kämpfen Sie gegen den Atari. Wir wollen alle, daß die Amiga-Produktion noch weiter gesteigert wird. **Nr. 217**

5,00



Titanic Bereiten Sie die Bergung des Schiffs vor. Betreten Sie durch das Loch an der Seite das Schiff. Feine 3D-Echtzeitgrafik. Erkunden Sie alle Decks und Schätze. Ein Top-Adventure. **Nr. 218**

1,50



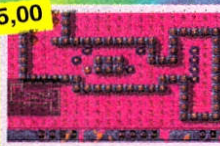
World Address Die wohl beste und komfortabelste Adress-Verwaltung für den Amiga. Über 42 Pull-Down-Menüs und Iconsteuerung. Deutsche Online-Hilfe und Bilder-Einbau-Funktion. **Nr. 201**

5,00



Balder's Grove Ein interessanter Boulder Dash Clone, der viele Abenteuer und Gefahren bietet. Schlangen, Hexen und Grabsteine bilden böse Gefahren. 40 tolle Level. Mit Leveleditor. Ab OS2.0 **Nr. 219**

5,00



Mov'em Ein Roboter räumt auf. Doch so einfach ist das gar nicht. Ein Spiel mit einer Prise Weltraum, High Tech und Knobelspaß. Wirklich prima Grafik. Mit Level-Editor. Top-Preis. **Nr. 220**

5,00



Die Schlagzeile Ein völlig blödsinniges Spiel. Da haben die Redakteure doch etwas durcheinander geworfen. Jeden Tag neue Schlagzeile. Ein humorvolles Spiel ab 6 Jahre geeignet. **Nr. 221**

9,90



Pioneers Erleben Sie das Leben in ferner Zukunft. 1-4 Spieler regieren, planen, handeln und kämpfen. Sehr viele traumhafte Grafiken, tolle Soundeffekte. Ein unglaubliches Spiel. **3 Disks Nr. 307**

9,90



Monaco Sie sind live beim Start in Monaco dabei. Eines der schnellsten Autorennen. Normal / Arcade-Game-Modus. Sie müssen auch auf Unfälle achten und auch mal eine Vollbremsung in Kauf nehmen. **Nr. 308**

19,00



Star Trek Set Verschiedene Spiele. Steuern Sie Raumschiff Enterprise durch die Weiten des Universums. Tolle TV-Grafik und echte Videofilm-Ausschnitte. 5 Disketten-Set **Nr. 342**

Jedes Spiel nur 5,- DM - wenn nicht anders angegeben -

- 224 **International Cricket II** Ein wunderbares Spiel direkt aus den USA eingeflogen. Sportfans müssen dieses Spiel haben. **1,50**
- 202 **Star Warrior** Ein galaktisches Kampfspiel für 2 Spieler. Erobern Sie alle gegnerischen Planeten. Der wahre Preis: **1,50**
- 225 **Schiffe versenken** 1-4 Spieler, 9 Schiffe und U-Boote. Gute grafische Darstellung. Vernünftige Computerumsetzung.
- 226 **Master Blaster** Zeitbombe zünden, abhauen, und durch die gesprengte Mauer durch, Extras sammeln ... und weiter ...
- 203 **Brain Shave** Buntes Steinchen sucht Vermittler, der ihn zu seinesgleichen schiebt. Doch die Gravitation kommt... **1,50**
- 227 **40 Thieves** Ein ganz neues Solitärkartenspiel, bei dem 2 volle Sätze Karten in richtiger Reihenfolge gestapelt werden.
- 228 **Rock Slide** Ein harter Test für das Reaktionsvermögen. Ein abgewandelter Mix zwischen Tetris und 4 Gewinn!
- 309 **Cyber Man** Raketenantrieb auf den Rücken geschnallt ... und los geht's. Sagenhaftes Actionspiel mit Real-Effekt **9,90**
- 229 **Riesen Poker** Endlich mal ein Pokerspiel mit echten großen Spielkarten auf dem Bildschirm. Incl. Spielhölle Pro.
- 230 **T-Racer** Ein Ballgame mit einer Grafik, die von der Qualität her echten Spielhallen-Games sehr nahe kommt.
- 231 **Step 5** Prima Tetris-Spiel. Die tolle 256-Farb-Grafik ist so perfekt, daß das Spiel nur mit AGA-Chips und OS3.0 läuft.
- 310 **Karate Champ** Tolles Karatespiel mit sinnlicher fernöstlicher Musik, tollen Kampfschreien und Haifischen. **9,90**
- 232 **Blinden Simulator** Es gibt schon verrückte Spielideen. Bei diesem Spiel brauchen Sie eher Ihr Gehör als Ihre Augen.
- 233 **Amiga Mühle** Altbekanntes Spiel für den Amiga als tolle Computerumsetzung.
- 234 **Kreuzwort Plus** 90 ganz neue Kreuzworträtsel mit weit über 4000 verschiedenen Fragen.
- 235 **Verzweifelter Kampf** Jagen Sie Ihren letzten Gleiter durch den Dschungel der Wildnis. Doch es kommen Probleme auf.
- 311 **Duell im All** Im Jahre 4093 müssen Sie in 25 verschiedenen Weltraumlandschaften gegeneinander antreten. 2 Disks **9,90**
- 312 **Batman** Er ist wieder da. Batman kämpft sich fliegend über die Stadt und wird von allen Seiten angegriffen. **9,90**
- 236 **Pong III** Es kommen sehr, sehr viele neue Levels auf Sie zu. Tolles Break-Out. Schläger, Ball, Mauer und Geschick.
- 237 **Space Tris** Ne, ne, kein Tetris-Spiel. Kluges Anordnen von saftigen Kugeln ist hier angesagt. Aber die Muster einhalten!
- 238 **Kombat+** Interessantes Panzerspiel mit Sandwällen, versteckten Mauern und Gräben.
- 313 **Godzilla** Angriffe von allen Seiten muß Godzilla aushalten. **9,90**
- 343 **Finde den Mörder** Klären Sie dieses Verbrechen auf. **3 Disketten** mit vielen Fotos. **19,00**
- 239 **Meltdown** 1-4 Spieler streiten sich um die besten Plätze für Ihre Atome. Wenn 3 Atome, dann Peng und Nachbar weg.
- 240 **Dark Castle** Deutsches Adventure: Befreien Sie Ihre Geliebte aus dem dunklen Verlies des düsteren Gemäuers.
- 314 **Commando Raid** Hubschrauberflug über der Erde wie bei Fort Apocalypse (C64). Laservände / Benzintanks. **9,90**
- 241 **Meister Schach** '95 Das wohl beste Amiga-Schach. Mit Lernmodus, versch. Spielmodi und vielen Sonderfunktionen.
- 315 **Hyper Drive** 1 oder 2 Spieler sausen mit einem Höllentempo durch verzwickte Labyrinth. Nur nirgends anecken. **9,90**
- 344 **Bertie, Electrek, BombClear, Deathbringers** 4er-Spielepack: Baller-Action, Knobelspaß, Schaltkreise regeln... **19,00**
- 242 **Cave Runner II** Graben Sie die Schätze aus der Erde aus. Doch achten Sie auf einströmende Felsen und Ungeziefer.
- 243 **Puzzler** 10 wirklich wunderschöne Bilder werden völlig zerhackt. Puzzeln Sie die Bilder wieder zusammen.
- 316 **King Kong** Der Riese kämpft sich leidvoll durch die kleinen Straßen der Menschheit. Tolle Grafik & echte Sounds. **9,90**
- 244 **Fang Ihn** Lustiges Spiel in einem Labyrinth, daß man direkt durch Drehtüren für den Verfolger ändern kann.
- 245 **Mini Gräber** Graben Sie mit möglichst kurzem Weg alle Edelsteine aus, ohne auf die ekigen Spinnen zu treten.
- 246 **Amiga Scrabble** '95 Mit gesprochener Kommentierung, 2-4 Spieler-Modus. Testen Sie Ihr Wort-Kombinations-Vermögen.
- 317 **Ghost Ship** Im letzten Funkpruch meldete die Besatzung ein Ufo und seltsame Kräfte. 3D-Echtzeit-Adventure **9,90**
- 318 **Glücks puzzle** Ausgesprochen gutes und lustiges Verschiebepuzzle besonders für Kinder geeignet. 2 Disks **9,90**
- 247 **Backgammon Deluxe** Äußerst luxuriöses Spiel für hohe Ansprüche. Tolle Umsetzung mit wahren Moment-Fotos.
- 319 **Teddy Fischli** Plattformspiel unter und über Wasser mit Fischen und Teddys als Feinde. Lustig für Kinder ab 4. **9,90**
- 320 **Der Wandelmann** Bauen Sie aus verschiedenen Körperteilen vorgegebene lustige Figuren nach. Spaß-Garantie für Kinder. **9,90**
- 321 **Space Battle** 3D-Ballerorgie für 1-2 Spieler. Schnelle 3D-Grafik im Weltall mit tollen Soundeffekten. Lohnenswert! **9,90**
- 248 **Reflection** 2 Spieler müssen durch Ihre Schläger den Ball immer im super 3D-Spielfeld halten. Reaktionsspiel.
- 322 **Dschungel Live** Überlebenskampf im Urwald. Übergroße Gorillas greifen an. Aber Sie haben ja eine Flinte mit dabei.
- 322 **Der Rasenmäher Mann** Die absolut brutale Gartenvernichtung. Lustig; gesprochene lustige Kommentare... **9,90**
- 250 **Pipilini** Ein bau-gegen-die-zeit Spiel. Aus 15 verschiedenen Rohrteilen eine Wasserleitung bauen. Mit Editor.
- 251 **Slickball II** Ein futuristisches Ballspiel als Kombination zwischen Breakout und Flipper. Lustige Geräusche und Anims.
- 252 **Big Willi** Allerlustiges Jumpi-Runni-Spiel mit bunter Kindergartengrafik. Lustige Tiere als Feinde.
- 323 **Nano Fly** Microtechnologie ist Out! Nanotechnologie ist die Zukunft. Die Nano-Fliege wird in ein System zum Zerstören von virenverseuchten Disketten eingeschleust. Allerlei trickreiche Hindernisse können mit Wurfbomben abgewehrt werden. **9,90**
- 253 **Great Gold Raid** Die jagd nach Goldstücken. Unschöne Insekten stören jedoch. Doch Sie können sich verstecken.
- 324 **Puc Man** Tolle Soundeffekte, viele Welten wie Dinowelt... Spielfelder viele Bildschirme groß, weiches Scrolling... **9,90**



Mallander Computer GmbH
Bärendorfstr. 24 B
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 67 27
Fax: 02871 / 1866 260

Kostenlosen Katalog anfordern
Spiele-Abo Möglichkeit
Händleranfragen willkommen
Mindestbestellwert: 10,- DM

* Höchste Aktualität
* Alles Vollversionen
* Lauffähig auf allen Amigas
ab 1 MB Ram, soweit nicht
gesondert angegeben.
* Unschlagbares
Preis / Leistungs-Verhältnis
Versandkosten:
Bar-Vorkasse: 2,- DM
Scheck-Vorkasse: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse:
Bar: 2,- DM Scheck: 6,- DM

Jedes Spiel nur 5,- DM

- 210 **Frühlingsspiele** Mai etwas ganz neues: Olympische Spiele im Frühling mit Schwimmen, Schießen, Gymnastik und Bogenschießen.
- 211 **The Aliens are coming** at 11.11.1995 Sie kommen von Oben und Sie müssen blitzschnell reagieren, was der Laser hält.
- 212 **Cluedo** Endlich gibt es das bekannte Spiel als Computerumsetzung.
- 213 **Cybernetix '95** Das absolute Ballgame im Space. Sauberes Scrolling, Felsensprengung, feindliche Raumschiffe. **Ein Ballerhit!**
- 214 **Gefahr Boulder** Ein art Boulder Dash, in dem man schneller erledigt ist, als man es sich je erhoffen würde. Knifflig & Schnell.
- 215 **Kampf im All** Eines der actionreichsten Super-Ballerspiele. Ballern Sie ganze Raumschiff-Flotten ab und sammeln Sie Extras.
- 216 **Operation Meteor** Sie bewegen sich völlig frei in einer 3D-Welt. Warum liegt mitten im Garten eine Laserpistole? Warum befindet sich im Keller der Zugang zu einer neuen Welt?

Wahnsinns Anwendersoftware

- 300 **Backup Set** 2 sichere Programme, um die Daten Ihrer Festplatte zu sichern. HD-Disks & Datenkompression. **9,90 DM**
- 340 **A500 Emulator / Relokick 1.3** Es ist so weit. Millionen User haben gewartet. Mit Relokick 1.3 können Sie softwaremäßig einen A600, A1200, A4000 in einen A500 umwandeln. So läuft fast alle ältere Software auf Ihrem Computer. Incl. Degradier, Fake Mem, Kick 1.4 für weitere Möglichkeiten. **19,00 DM**
- 301 **Bildschirmschoner** Die besten Schoner wie Super Dark (über 50 Effekte) oder Blitz Blank, dem Alleskönner. **9,90 DM**
- 302 **Textset Pro** Der Preiswahnsinn. Textverarbeitung mit über 80 Pull-Down-Menüs plus 300 fertige Musterbriefe. **9,90 DM**
- 303 **PC-Emulator-Pack** Verschiedene Emulatoren und Konverter machen den Amiga zum PC! 2 Disketten! Top! **9,90 DM**
- 360 **MS-Dos-Programme** Riesen Paket von PC-Programmen für den PC-Emulator-Pack. Spiele & Anwender aller Art. **29,00 DM**
- 304 **Speedup Set** Sie erhalten ein breites Feld an Programmen, die Ihre Festplatte / Laufwerk um ein Vielfaches beschleunigen. Beachten Sie bei Festplattenbeschleuniger folgendes: Erst Preise vergleichen, dann kaufen... Ab Kick 2.0 **3 Disketten 9,90 DM**
- 361 **Workbench-Tools** Wahnsinnschiffen für die Workbench: Magic WB, Magic Menü, Tool Manager, WB Action, Icons, Browser II und zahlreiche weitere Programme. Die Workbench-Fenster werden ab sofort völlig neu aussehen und Sie können z.B. Dateien per Mausklack kopieren und bearbeiten. Sie erhalten sagenhafte **8 randvolle Disketten** für nur 29,00 DM! Ein unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis!!! Der Komplettpreis: **29,00 DM**
- 341 **Astronomie Set** Die Riesensammlung rund ums Weltall, Planeten und Raumfahrt. Beispielprogramme: Das Solarsystem, Weltkartenbank, Gravity, Star Chart, Moon Tool, Planetarium, Orbit, Planeten des Universums, Weltenbauer und zahlreiche weitere Programme. Ein wirklich faszinierendes Programmpaket, daß alle Menschen interessieren sollte. 5 Disketten... **19,00 DM**
- 305 **Englisch komplett** Ein Programmpaket, mit dem Sie sowohl die englische Sprache durch diverse Lern- und Vokabelprogramme erlernen können als auch englische Wörter, Sätze und Texte in die deutsch Sprache übersetzen können. Beispiele: Lesson One, Vokabel Pauker, Vokabel Professional, Englisch Genie, Wörterbuch, und so weiter... 3 Disketten **9,90 DM**
- 222 **Professional File System** Vergessen Sie Ihr altes Amiga-File-System und installieren Sie das Professional File System. Dann können Programme bis zu 20 mal schneller geladen werden. Auch werden sämtliche Diskettenzugriffe wesentlich beschleunigt. Das ganze System gibt es zum absoluten Schlägerpreis von **5,00 DM**
- 306 **Das Platzwunder** Dieses Programm erlaubt eine ganz neuartige Formatierung von Datenträgern. Ab sofort können Sie auf normale DD-Disketten über 100 KB mehr Daten und auf HD-Disketten über 500 KB mehr Daten schreiben. Aus 880K wird 984K und aus 1,44 MB wird 1,86 MB. Ab Kickstart 2.0 **9,90 DM**
- 223 **Assembler Kurs** Ein äußerst ausführlicher Kurs, der sauber in verschiedene Kurse eingeteilt ist. Werden Sie innerhalb von 3 Monaten zum professionellen Programmierer. **5,00 DM**

Profi-Software ab 4,50 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis

Computer Center

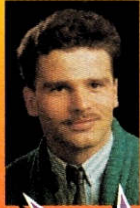
Bocholt

Mallander Computer GmbH

Am alten Wehr 2
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 13 66 25

Fax: 02871 / 136 626 186



Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem weltweit einmaligen Softwareangebot, daß Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwenderprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.

Versandkosten:

Inland Bar: 2,- DM
Inland Scheck: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM
Ausland Bar: 2,- DM
Ausland Scheck: 15,- DM
Ausland keine Nachname

Jedes Spiel nur
4,50 DM

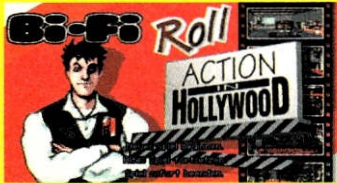
Jedes Programm nur
4,50 DM

Jedes Spiel nur
5,90 DM

Jedes Programm nur
5,90 DM

Top Spiele

- 400 Glücksrade II
- 401 Helicopter Mission
- 402 Frösche Über Straßen und Wasser.
- 403 Earth Invader Sie kamen von Oben.
- 404 Das Pepsi Game
- 405 Skat perfekt
- 406 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 407 Telekommander II
- 408 Energie Manager
- 409 Karate Fighter In fremden Welten.
- 410 Looty Piraten & Kanonen im Mittelalter.
- 411 Diplomacy Strategischeschlacht
- 412 Evil Tower Top Abenteuerspiel.
- 413 Mirror Wars Laserfeuer im All.
- 414 Tricky Quicky Nesquik-Game
- 415 Telekommando
- 416 Bi-Fi II (Action in Hollywood)



Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure!

417 Space Walker

Erkunden Sie mit einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labyrinth und Abenteuern.

418 Mine Trasher

Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labyrinth. Spielt im Jahre 2008!

419 Boggle

Aus wildem Buchstabensalat sinnvolle Wörter zusammensetzen. 1-3 Spieler, 13 Musikstücke !!!

420 Insectoids 2

Gnadenloses Abballern aggressiver Insektenscharen.

421 Hot Blox

Neuartige Tetris-Variante.

422 Confusion

Verschiebe-Puzzle.

423 Arena 2

2 Roboter bekämpfen sich.

424 Silver Blade

Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die eingedungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Düsenjet zu erledigen! Top Abenteuergame.

425 Tony im Kellogg's Land

Hat eine super Wertung in Amiga Games 9/94 !!!

426 Ghostly High-Tech im Weltall.

Geisterhaftes Boulderdash.

427 Kinderflug

Geschick für Kinder.

429 Raumgleiter

Realistischer 3D-Flug mit Vektorgrafik. Ähnlich dem Klassiker Elite! Mit Radar und Direkt-Sichtkontrolle.

430 Task Force

Strategisches Spiel: Sie können Ihre Männer mit 10 Verteidigungsgegenständen, Minensucher usw. ausrüsten.

431 LCD Dreams

Videospielsimulator mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parachute, Fire Attack und Oil Panic!

432 Cookie

Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Sesamstraße.

433 Jet Set Billy

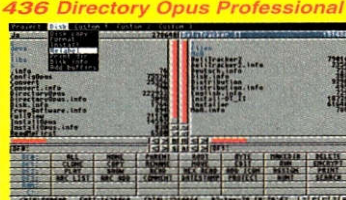
Gemütliches Jump'n'Run-Game als Mischung zwischen Jumpman Junior und Jet Set Will.

434 High Octane

Autorenrennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinns-Grafik und echten Video-Animationen der Superlative.

Top Anwenderprogramme

- 435 Amiga World Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Einwohner, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschilder usw.)!
- 436 Directory Opus Professional



Das Profiprogramm zum Kopieren von Files, Anzeigen von Bildern, Fonts... Jedoch ohne Hochglanzverpackung, dafür aber nur 4,50 DM !!!

437 Astrologic

Horoskope, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut

438 Bibel Quiz

439 Fahrtschule

440 Überweisung

441 Textverarbeitung Neu!

442 Rechtschreibprüfer

443 Wörterbuch +

Top Shareware-Engl.-Deutsch-Engl.-Übersetzer !!!

444 ProFakt Fakturierung / Rechnungen

445 ProFib Finanzbuchhaltung

446 ProData Datenverwaltung aller Art.

447 Streckenplaner (Ab OS 2.0)

"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner, der so bekannt wie professionell ist. Gibt jede Strecke in Wort und Grafik aus. SuperZoom!



448 Geheimdisk

Alle deutsche Bankleitzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Wußten Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle den Funksprechverkehr abwickelt. Nein? Diese Disk hilft!

449 Frustkiller (Ab Kick 2.0)

Auf Workbench zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengewehrsalben beim Anklicken usw...

450 Mini-Maxi-Video

Neuartige Shareware-Videoverwaltung.

451 Boot-Intro-Maker-Disk

Installiert div. Text / Grafik-Intros im Bootblock.

452 Cover Master

Mit toller Menüführung und sauberem Ausdruck.

453 Kalender

Druckt beliebige Jahre.

454 Master Copy II

Kopiert sogar zwischen Disk und Festplatte. SUPER!

455 3D Icons

Über 50 Icons für die Workbench! Tolle 3D-Grafiken für alle Zwecke.

456 Disk Arzt & Crack

Vielseitiger Diskettenreparierer und Diskmonitor.

457 Hardwareschaltpläne

C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Joys, Midi...!

458 Fake Memory

Simuliert eine Speichererweiterung (Fast-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem A500/A1200/A4000! Einfach genial.

459 Termite

Spitzen DFU-Programm mit allen Profi-Funktionen.

460 Quadra Composer

Neuartiger Spitzenmusikeditor: Noteneditor, Spectrometer, Scope, Sample, Mixer, CD-Bedienung!

461 Daten Converter Disk

Problemlöser Austausch von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw...!

- * Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
- * Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
- * Alles Vollprogramme (keine eingeschränkten Demoversionen) und lauffähig auf allen Amigas. (sofern nicht gesondert angegeben)
- * Umtauschgarantie bei Hard- und Software-Problemen.
- * Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.

Top Spiele

- 480 Superwort Tolles Wörterraten. Mit Anims und Sprachausgabe.
- 481 Manager Simulator Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 482 Galaga Deluxe Das bekannte Weltraumballerspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Warpsprung usw... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 483 Helix Ufos bedrohen die Erde. Setzen Sie Ihren Helicopter ein.
- 484 Pango II Als Pinguin durch Labyrinth. Ähnlich wie Pac Man.
- 485 Nummer 5 lebt Der Ausbruch der Roboter! Mit Tantanus-Abenteuer.
- 486 Desert Defender Flugzeugabwehr. Incl. 3 weitere Spiele auf der Disk.
- 487 China Challenge III Endlich ist die Version 3 da. Fernöstliches Brettspiel.
- 488 Universal Racer Autorennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
- 489 England lebt Herrschaftsspiel.
- 490 Black Dawn Kampfsportspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Grafik.
- 491 Assault & Crime Attack

2 Spiele: Bekämpfen Sie die Kriminalität.

492 Kreuzworträtsel

Fast 50 Rätsel mit je 54 deutschen Fragen !!

493 Turbo Hockey

Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.

494 Overlander

Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.

495 Fatal Mission II

Hervorragendes Weltraumballerspiel mit sagenhafter Grafik von Planeten, Raumstationen oder Meteoriten.

496 Star Trek: The Next Generation

Mittelalterliches Kampfspiel für 2 Spieler.

497 Knights

1-5 Spieler. Labyrinth, Bombenlegen, Mauersperrung.

499 Moon Rocket

Geschickte Mondlandung. Mit original NASA-Sounds.

500 Ghost n' Goblins

Ein völlig geisterhaftes Jump'n'Run-Spiel. Bekannt vom guten alten C64. Mit Gänsehaut-Garantie.

501 Crazy Cross Cars

1-3 Spieler, 10 Pisten, Achterbahnen, Autosprünge.

502 Die spektakuläre Flucht

Fliehen Sie aus einem tödlichen Gefängnis.

503 Psycho Santa

Ein Psycho-Weihnachtsmann fegt mit seinem Schlitten über die Welt. Action/Geschick.

504 Wipe Out!

Eines der ausgefallenen Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundumsteuerung, Radarschirm usw...!!!

505 Break Out '96

Perfekt-NEU

506 Mega Block II

Ein tetrisähnliches Spiel mit selten professioneller, fetziger Musik und freundlicher, heller Supergrafik.

507 Aliens

Der Angriff aus dem Weltall.

508 Galaxy Fighter

Ballern pur.

509 Karate Wurm II

Kampfspiel.

510 Karate Wurm II

Kampfspiel.

511 Cappella

(Ab Kick 2.0) Das Original "U got 2 let the Music". Einfach Top!

512 Lustikus-Trickfilm

Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.

513 Spheres

Umweltende Musik-Dia-Show mit traumhaften

514 Sequential

Ein in der Amiga Joker 9/94 gekröntes Spitzendemo.

Top Szenen-Demos

- 511 Cappella (Ab Kick 2.0) Das Original "U got 2 let the Music". Einfach Top!
- 512 Lustikus-Trickfilm Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 513 Spheres Umwerfende Musik-Dia-Show mit traumhaften



514 Sequential

Ein in der Amiga Joker 9/94 gekröntes Spitzendemo.

515 Rampage

Megademo mit Echtzeitflügen über Berge, tollen Grafik-Feuerwerken, Wasserwürfel, Top Musik usw...!

516 Fatal Morgana

Fetzender Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen tanzenden Frauen, Uhren, Straußvogelanimation...!

517 Full Moon

(Nur A1200/A4000) Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit: Sprachausgabe, voll realistische Gleitflüge über Berge, Labyrinthbegehung, Feuersimulator usw...!

518 Real

(Nur A1200/A4000) Top AGA-Demo mit Würfelstapel, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schlucht und Vieles mehr...!

519 Intel Outside

(Nur A1200/A4000) Anti-PC-Demo mit Videoanimation eines Kindes, Frauengesicht-Zoomer, Comic-Bilder, Glasbruch...!

520 Das Intel WC

Nach einer PC-DOS-Simulation wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "We Shave Ass", welches tolle E-Gitarren-Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.

521 Freitag's um 8:00 Uhr

AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschnellen Tunnelfahrten und Grafikspielereien. Incl. 2 weiteren super Demos und 8 Liedern auf der Diskette.

522 Boggledop

Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die auch sprechen. Von der besten Demogruppe - Sanity. Incl. 7 weiteren Demos auf der Diskette.

523 Mega Demos

Ein riesen Paket mit tatsächlich über 20 starken Multi Media Demos aus der Insider-Szene. ZUSCHLAGEN.

524 Virtual Dreams II

Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videoclip mit Aufnahmen von Computeranlagen und die Verfolgung von weglaufenden Personen.

525 In A Dream

Demo mit Vector-Frauen-Szenen zweier Personen.

526 Twingo Home

Erster Computer-Werbespot - Wie im Fernsehen - 5/27 Verantwortung

527 Verantwortung

Flugsimulation & das Eine & 34 weitere Effekte.

528 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

529 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

530 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

531 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

532 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

533 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

534 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

535 Neural Assault

Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

Jedes Paket nur
9,90 DM

Bunter Mix

540 Gibt es Ufos ... ?
Erleben Sie exclusive Fotos und lesen Sie wahre Ufo-Erlebnisse, die noch nie veröffentlicht wurden.

541 Mind Field



Auf 3 Disketten erleben Sie fetzige Hardcore Techno-Musik mit Grafik im Takt der Musik: Cubic, Future Shock, Liverman Remix,

Slice Tacy, TripOnDiz, Anestia, NXicio !!!

542 Happy Hippo Songs

2 randvolle Disks mit 12 fröhlichen Profi-Songs.

543 Clip Arts Superlative

Die besten Sammlungen von Clip Art Bildern in höchster Qualität sauber nach Themen sortiert: (Je Pack ca. 50-100 Bilder)



543 Weihnachten 544 Kinder 545 Illustrationen



546 Sport 547 Tiere 548 Autos

549 Color Clips Superlative

Farbige Bilder bis 4096 Farben für alle Amigas und Malprogramme. Wahnsinns-Motive für jedermann:



549 Viele Frauen 550 Grusel-Bilder



551 Feste, Freiheit, Comics 552 Computer & Büro



553 Tiere & Natur 554 100 Bilder gemischt

555 Witzecke

Heiße Blondinenwitz, einfache tierisch, Beziehungswitz, Feiernpaß...Tolle Witze zum Lesen und Ausdrucken.

556 Jahreshoroskop 1996

Die Diplom-Astrologin Therese hat exklusiv für uns ein spezielles Jahreskomplethoroskop für jedes Sternzeichen und jeden einzelnen Monat des Jahres 1996 entwickelt. Lesen und staunen Sie.

557 Die Flintstones

Das neue original 'Jabba Dabba Doo'-Lied in voller Länge und in Hi-Fi Qualität auf 2 Disks. Wird wie von einer CD abgespielt.

558 Super Battle Zone

Alles wird ins Visier genommen, was sich bewegt. Feine 3D-Polygongrafik und Future-Sounds. Mit Radar und Super-Baller-Salven.

559 Golf spezial

Professionelles Golfspiel mit 16 Landschaften und detaillierter Steuerung. 2 Disketten. Spiel auf Rasen, Wasser, Straße und Sand!

560 Captain Bonus

Als intergalaktischer Polizist haben Sie Missionen in einer anderen Welt zu erfüllen. Ninja-Kampf-Spiel mit Höhlen-Hindernis-Welt-Erkundung.

561 Denver Duk

Lustiges Spiel für Kinder: Onkel Duk muß in einem Labyrinth Diamanten aufeinander schieben. Incl. dem Kartenspiel "Shoot Pontoon".

562 Smash Bang Wallop!

Rasantes Auto-Cross-Rennen mit digitalisierten Motorgeräuschen, Frontalaufprall, Feuerball und quietschenden und dampfenden Reifen, die beim Anfahren ein Loch im Asphalt einbrennen.

Jedes Paket nur
19,- DM

Bunter Mix

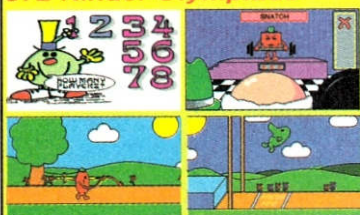
570 Maximal Overdrive II
Nur für A1200, A1300, A4000: 3 Disketten mit einem 5 minütigen, echten Videofilm mit Ausschnitten aus Kinohits wie Star Trek und einem Eisen-Film. Außerdem folgende Filme: Kirmes, Schlägerei, Schwertkampf. Danach gibt's noch Techno-Musik.

571 International Championship Wrestling SUPER



Mit Digi-Stimmen, 1-2 Spieler, div. Schwierigkeitsgraden und Top Grafik. 2 Disketten.

572 Kinder Olympiade



Die lustigsten Olympischen Spiele, die es je gab. Spaß-Garantie von 3 Jahren bis 95 Jahren. Mit lustigen Comicfiguren als Sportler und bunter Grafik. 1-8 Spieler können mitspielen. Mit Trainermodus und humorvollen Kommentaren.

573 Video Adventure - Nachbarn -



Spielen Sie interaktiv direkt in der bekannten Sat 1-Fernsehserie mit. Mit digitalen Bildern, gesampelter Musik und Video-Animationen.

574 C64 Super Collection

Einmalige Sammlung von weit über 600 original C64-Songs und zahlreichen C64-Bildern aus guten alten Zeiten. Komfortables Abspielen der Musik möglich. Erleben Sie Musik, die teilweise besser als die bekannteste Amiga-Musik ist.

575 Label Pack

Druckprogramme aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispiele: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip. Sie sehen auf dem Bildschirm alles genau so, wie es später ausgedruckt wird), Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel. Saubere Einteilung in viele verschiedenen Rubriken wie Action-, Western-, Kinder-Filme. Einfach SUPER!)

576 Druckertreiber Pack

Über 100 Druckertreiber sorgen für den richtigen Druck für nahezu alle Druckertypen. Für Workbench und alle Arten von Programmen. (HP, Star, Canon, Epson, NEC, Oki, Plotter....)

577 Super Fußball WM



Neuartiges Fußball-Kartenspiel mit allen Weltmannschaften zur Auswahl. Gemütliche Grafik und tolle Nationalmusik lassen die richtige Stimmung aufkommen. Ein Muß für jeden Fußball-Fan !!!

578 Die 3fach Liste

3 extrem gute Spiele im Pack: Amiga Castles (Angriff für Angriff), Basil Bagoos (Kombi-Action Spiel: Ein Kampf-Baller-Jump'n Run-Mix) und Battle at Sea (U-Boot-Simulation) Ein muß für alle Fans!

579 Luftbahner

Tolles Ballerspiel. Von einem Flugzeugträger aus haben Sie die Aufgabe, mit viel Geschick und schneller Reaktion Ihren Flugzeugträger zu schützen.

Jedes Mega-Pack nur
39,- DM

Bunter Mix

580 1000 Instrumente
10 prallvolle Disks mit ca. 1112 Musikinstrumenten (Sampels), Soundeffekten, Stimmen, Sprüche (Politiker), (Natur)Geräuschen im IFF-Format für alle Musik- und Soundprogramme direkt zu verwenden.

581 Musik Modul Pack

8 Disketten randvoll mit über 200 Musikstücken im ProTracker-Format für alle gängigen Musik-Programme. Alles Spezial-Kompositionen von weltweiten Profi-Musikern. Alle Lieder sind von Ende 1995. (Nr. 580-581 incl. Pro Tracker 3.15 !!!)

582 Die Profi-Malbox



Dieses Komplettpaket eröffnet Ihnen die phantastische Möglichkeit, Amiga-Bilder mit dem völlig neuen Malprogramm Amiga-IFF-Paint zu bearbeiten und mit einem Universaldruckprogramm auf's Papier zu bringen. Damit Sie so richtig loslegen können, erhalten Sie außerdem 3 Disks randvoll mit fertigen Farbbildern und Grafiken aller Art.

583 Action/Ballerspiele



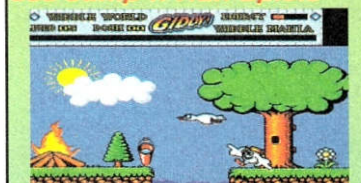
Zertrümmern Sie herabstürzende Felsbrocken Actiongeladene Sammlung der neuesten Baller- und Actionspiele. Fallschirmspringen, Meteoritenregen, Raumschiffe und Ufos abballern, durch Feuer fliegen oder blitzschnell reagieren ist hier gefragt.

584 Kinderspiele



Für Kinder ab 3 Jahren bis hin zum Erwachsenen: Kinder-Bilder Puzzle, Looly, Haus des Nikolaus, Käsejagd, Ouch! (Mit dem Gummihammer auf versteckte Köpfe hauen. Dabei lustige AU-Quitscher-Geräusche), Pinguin, Uggo (Bälle in der Luft halten), Dilemma (Geometrische Figuren zusammensetzen), Kindermalkasten (Kreidemaalen auf Bildschirm)...usw

585 Jump'n Run Spiele



Die besten Spiele wie Space Taxi (Bekannt vom C64: Geschicktes Steuern einer Weltraumtaxi auf Plattformen. Mit Sprachausgabe), Grib It!, Mr. Munk, Giddy, Colgate Jumpel, Boulder Dash Mega Collection (Mit sehr vielen neuen Levels) und mehr....!

586 Denk/Brett Spiele

Top Sammlung von Denk-, Brett- und Gesellschaftsspielen mit super Grafik: Tetris, Blasteris, Kreuzweg, Black Jack, Cross Over (Steinen zusammenschieben), Reversi (Perfekte Grafik), Cracked, Slider, Piper, Toe Popper...usw!

587 Lernpaket

Universal-Sammlung der besten Lernprogramme ab der 5. Klasse bis zum Studium: Gravity, Matrix, Plotter, R.O.M. (Zig Mathe-Themen zur Auswahl, z.B. Kurvendiskussionen), Notenmanager (Schulnotenverwaltung), Molekül 3D, Pythagoras, Chemie-Master, Abacus (2 Disks Elektro(nik)), Grammatik-Pauker, Vokabel-Pauker und weitere Programme.

Jedes Mega-Pack nur
49,- DM

Bunter Mix

590 Die besten Spiele 1995
Diese einmalige Spiele Edition bietet die besten Top Spiele aus dem Jahre 1995: Fatal Mission 3, Marbles, Dogfight, Alien Frenzy, Jump, Schneebitz (Lustig für Kinder), Power Battle (Action Thriller im Science Fiction-Land), Tanks in Action, Kinder Quatsch (15 verschiedene Spiele für 4-12 jährige), Heli Attack und viele Andere Spiele als Komplettpaket zum Superpreis.

591 Szenen-Demo Highlights

Auf 15 randvollen Disketten dürfen Sie bresante Neuerscheinungen von Ende '95 erleben. Wir haben die besten AGA-Szenen-Demos speziell nur für A1200-A4000 mit bis zu 16 Mio. Farben und superschnellen Grafikanimationen selektiert.



Echtzeit-Film einer laufenden Person als Ray-Tracing-Animation Weltraum-Enterprise Flug und Dino-Feuerkanone live.

Es ist schon ein wirklicher Voll-Wahnsinn, was der Amiga so an Grafik und Soundeffekte ausspucken kann. Wenn Sie diese 15 Disketten in Ihr Laufwerk einschieben, so können Sie stundenlangen Erlebnissen aller Art folgen. Ein wahres Feuerwerk von echten Multi Media Animation, Filmen und in Echtzeit berechneten Effekten.

592 Virus/Disk/Repair/Copy Universal-Paket

4 Programmpakete auf einen Schlag: Ein riesen Komplettpaket mit sagenhaften Kopierprogrammen (auch für Kopierschutz), neuesten Virus-Programme wie Virus Workshop, ein komplettes Sortiment, um defekte Disks oder Festplatten (Read/Write-Errors...) wieder zu reparieren usw., Diskverwaltungen, die Files kopieren oder Fonts, Bilder und Texte anzeigen, und Programme, die auf einfache Weise die komplizierte Shell-Eingabe durch einfaches Anklicken ersetzen.

593 Büropaket komplett

Die komplette Büro-Programmausstattung für alle nur denkbaren Büroaufgaben. Z.B. eine

Software	Preis	Software	Preis	Software	Preis
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM
Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM	Adress-Liste	2,99 DM

Textverarbeitung, Kontoführung und -verwaltung, eine Adressverwaltung, ein frei maskierbares und programmierbares Datenbanksystem für Verwaltungen aller Art, ein Shareware-Haushaltsbuchprogramm für den normalen Verbraucher oder ein Statistik-Programm, was sehr übersichtliche Diagramme und Bilanzen darstellen kann. Alles komplett für nur 49,- DM

594 DPaint Bilder & Fonts

Hier mit können Sie so richtig loslegen: 73 Farbbilder, 150 schwarz/weiß-Bilder und über 100 Zeichensätze für DPaint und alle anderen Mal- oder Textprogramme. Keine doppelten Bilder zwischen 543-554, 582, 591 und 594!

Köln im Amiga-Fieber COMPUTER 95

Auch in der jüngsten Auflage zog die Traditions-Messe wieder über 60.000 Besucher in die Domstadt, mehrheitlich waren es Amiganer – und sie bekamen weitaus mehr zu sehen als nur den vielzitierten Silberstreif am Horizont!



Zwar waren zwischen dem 10. und 12. November einige namhafte Firmen wie z.B. VIRGIN, RUSHWARE, JOY-SOFT, NEO oder MAX DESIGN nicht mit eigenem Stand in den Hallen 10 und 11 des Kölner Messegeländes vertreten, doch tat das der prächtigen Stimmung keinen Abbruch. Sie gipfelte am Samstagabend in der schweren Entscheidung zwischen BULLFROGS Ritteressen, einer Szenefete und der beliebten Party von SOFTWARE 2000. Davor hatten auch wir zur guten Laune beigetragen, etwa mit dem Arcade-Racer „F-1 Super Lap“ am JOKER-Stand, wo sich jeweils zwei Besucher gleichzeitig um feine Preise duellierten. Promis wie WIGALD BONING, RON WILLIAMS, die BITMAP BROTHERS oder PETER MOLINEUX taten ein übriges, und gleich am ersten Messetag hatte der namhafte Anwalt GÜNTER FREIHERR VON GRAVENREUTH seinen großen Auftritt: Ein Aussteller wollte Raubkopien und indizierte Software verhökern, was mit Standschließung und Messeverweis geahndet wurde. Mehr dazu von Dr. Freak, wie gehen jetzt erst mal...

BACK FOR THE FUTURE

Unter diesem Motto präsentierte sich nämlich der riesige Stand von AMI-

GA TECHNOLOGIES, wo es viel Interessantes zu sehen gab – etwa die **I-GLASSES!** oder das CD-Laufwerk **Q-DRIVE**, auf die wir später im Heft noch näher eingehen.

Darüber hinaus wurden die ersten **RISC-AMIGAS** für den kommenden Jahreswechsel angekündigt, und wer nicht so lange warten will, darf sich noch 1996 auf die **POWERPC-BOARDS** der Firma PHASE V freuen, die auch eine Turbokarte für den A1200 mit 68060-Prozessor vorführt. Das gute Stück soll ebenso wie die APOLLO mit 68040-Prozessor im Frühjahr erhältlich sein, dann werden wir die Teile selbstredend genau unter die Lupe nehmen.

NEUE GAMES

Spielerisch sah die Lage in Köln leider etwas mau aus, denn viele Aussteller hatten sich verkalkuliert und nur Software für den PC eingepackt. Doch die große Fangemeinde der „Freundin“ zeigte Eigeninitiative, wodurch u.a. kleinere Programmierteams demnächst für großen Spaß am Amiga sorgen werden.



Das Joker-Team

APC/TCP

So hat Deutschlands größter Amiga-Club momentan mit **JAKTAR – DER ELFENSTEIN** einen komplexen Rolli in der Mache – für dessen Grafik der ehemalige Joker-Redakteur **REINHARD FISCHER** verantwortlich zeichnet! Einen ausführlichen Test dieser Mischung aus „Ultima“, „Eye of the Beholder“ oder „Dungeon Master“ findet Ihr in der nächsten Ausgabe.

ASCON

Im ersten Quartal 96 verläßt **POLE POSITION: FORMEL-1-TEAM-CHEF** die Amiga-Box. Obwohl diese PC-Konvertierung eigentlich das letzte Amiga-Produkt der Wirtschaftsexperten aus Gütersloh sein sollte, war Produktmanager **KLAUS STARKE** doch sichtlich beeindruckt von den bereits in den ersten Messestunden unzähligen



Jaktar rollt an



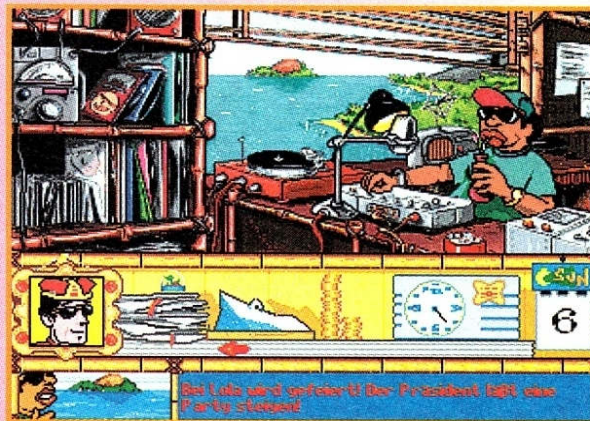
Ascon gibt Gas: Pole Position



Wigalds Welt



Teuflich gut: Einmal Hölle und zurück



Mad Island: Caribbean Disaster

Anfragen softwarehungriger Amigos – und will der „Freundin“ bei entsprechenden Hardwarevoraussetzungen auch weiterhin die Stange halten. Ausrüstung lautet also das erste Gebot der Stunde, das zweite besteht daher in der Resonanz auf unsere aktuelle Umfrage.

BLACK LEGEND

Wie ja bereits das Preview in der Ausgabe 11/95 erahnen läßt, dürfen sich Abenteurer auf einen besonderen Leckerbissen freuen, sobald hier das furiose Adventure **EINMAL HÖLLE UND ZURÜCK** erscheint. Tolle Optik und jede Menge schwarzer Humor von „Monster Mike“ SCHÖNENBRÖCHER versprechen da prächtige Unterhaltung.

IKARION

Aus Aachen kommt ebenfalls feines Futter für die „Freundin“. Da wäre zunächst das schräge Politstrategical **CARIBBEAN DISASTER**, wo Mitte Januar der Regierungssessel eines Karibik-Eilands frei wird. Und dann betritt hoffentlich noch rechtzeitig

zum Start der Bundesligarückrunde mit **HATTRICK** ein lange angekündigter Fußballmanager den Digi-Rasen.

IMAGINE ARTS

Die Demoversion des AGA-Plattformers **THE GAME MACHINE** sieht bereits jetzt hammermäßig aus: Farbenprächtige Grafik, wunderbar weiches Parallaxscrolling, liebevolle Animationen und ein wahres Feuerwerk an neuen Ideen und netten Gags lassen auf ein echtes Action-Highlight hoffen.

MAGIC BYTES

Hier arbeitet man unter Hochdruck und strengster Geheimhaltung am „Biing!“-Nachfolger, der, wie sollte es anders sein, **BOONG!** heißen und mit Krankenhäusern rein gar nichts mehr zu tun haben wird. Auch über zwei weitere Projekte hüllte man sich noch in tiefstes Schweigen, spätestens ab Herbst 96 wissen wir mehr. Bereits im Januar gibt's allerdings für notorische Pleitegeier ein **BIING! HINTBOOK**, das finanziellen Engpässen bei der

kranken Wirtschaftssim auch über mitgelieferte Spielstände an den Kragen geht.

NEW GENERATION SOFTWARE

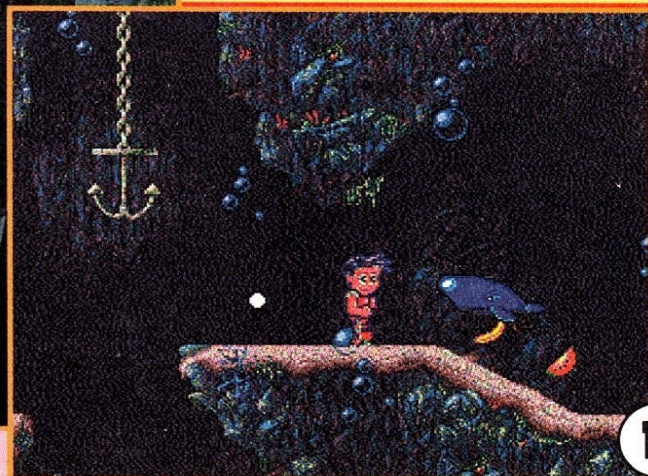
Wenn alles klappt, bescheren uns die Jungs demnächst einen phantastischen Actionkracher im Stil von „Ruff'n'Tumble“. Mit haufenweise Extrawaffen, astreinen Grafiken von Meister **CARSTEN WIELAND** und witzigen Gimmicks (wie dem rotierenden Bildschirm, wenn das Heldensprite von Giftpfeilen getroffen wurde) will das vorläufig noch namenlose Spiel neue Maßstäbe setzen.

DAS MESSE-FAZIT

Qualität statt Quantität lautete diesmal in Köln also die Devise. Und wenn man an die vielen seelig schauenden Besucher denkt, die teilweise gar mit zwei „Magic Packs“ unter dem Arm gen Ausgang strebten, braucht es einem auch um die Zukunft des Amigas nicht bang zu sein... (st)



Am Krankenbett von Magic Bytes: Biing! Boong!



Spaß an der Game Machine

DAS JÜNGSTE MÜNCHNER MESSEBABY

bits & fun '95



Die „Systems“ ist eher ein Fall für den Ernstfall, aber seit letztem November hat auch die bayerische Landeshauptstadt eine eigene Messe für vergnügungssüchtige Computerfreaks – falls sie nicht reine Zocker sind...



Ein Stand wie eine „Freundin“: Amiga Technologies

FÜR ALLE

Obwohl kein Spielehersteller zu den Ausstellern gehörte, wurde den rund 32.000 Besuchern zwischen dem 24. und 26. November viel Unterhaltendes und Informatives geboten. Zu den Höhepunkten gehörte die „show bits“-Bühne, auf der täglich acht Stunden lang wechselnde Veranstaltungen liefen – etwa eine Liveproduktion von HUGO, der Computerspielshow auf KABEL 1, oder ein beeindruckender Blick hinter die Kulissen von GEORGE LUCAS' Firma INDUSTRIAL LIGHT & MAGIC. Dabei wurde nicht nur die Entstehungsweise der Special Effects für Kinohits wie „Jurassic Park“ und „Die Maske“ erklärt, als Deutschlandpremiere flimmerten auch erste Filmbilder von „Jumanji“ mit ROBIN WILLIAMS über die Monitorwand.

Eine Diskussion über die Vor- und Nachteile der diversen Online-Dienste durfte ebenfalls nicht fehlen, denn Datennetze waren ein Schwerpunktthema dieser Messe.

FÜR AMIGANER

Am gegenüber der COMPUTER '95 etwas geschrumpften Stand von AMIGA TECHNOLOGIES testete ANGELA SCHMIDT („DisKey“) ihre neue „Meeting Pearls“-CD am noch nicht ganz serienreifen Laufwerk „Q-Drive 1241“. Der Ex-JOKER-Redakteur DIRK TAGGESELL führte für den GABRIELE LECHNER VERLAG einen Internet-Browser auf dem A1200 vor, und auch um die Monitore mit „Pinball Illusions“ und einem 3D-Flugi-Demo mit angeschlossenen „i-glasses!“ drängte sich das Publikum.

FÜR SPORTLER

Halle 4 war von APPLE zum „Fun Park“ erklärt und umgebaut worden. Dort zeigten die Kids, daß sie nicht nur mit dem Joystick umgehen können: Mit Skate- und Snakeboards oder den leihweise zur Verfügung gestellten In-line-Skatern legten sie halsbrecherische Kunststücke in der Halfpipe und beim Sprung über die Rampe hin. Freeclimber kamen ebenfalls auf ihre Kosten, und im „Gyroskop“ konnte man am eigenen Leib erproben, was Astronauten während ihrer Ausbildung so alles durchmachen. Begleitet wurde das alles von coolem Sound sowie Hip-Hop- bzw. Dance-Performances.

FÜR SPARSAME

Wie es sich für eine ordentliche Verkaufsmesse gehört, war in München auch manches Schnäppchen zu entdecken; u.a. wurden ältere 2400er-Modems für schlappe zehn Marker verhökert, und auch das eine oder andere Buch trennte sich von seiner Preisbindung. Last not least konnten sich die Zocker über den Mangel an spielerischen Neuheiten an etlichen Arcadeautomaten, VR-Geräten und Konsolen hinwegtrösten. Alles in allem war das Debüt der Bits & Fun jedenfalls durchaus gelungen, so daß der Veranstalter für 1996 schon eine Erweiterung von Ausstellungsfläche und Angebotsspektrum angekündigt hat. (rl/mm/st)



Der bühnenreife ILM-Auftritt



Irres Feeling im Gyroskop

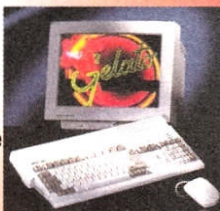
only AMIGA

...makes it possible!



A4000/040 TOWER
10MB RAM • KickStart 3.1 • SCSI-Controller • Festplatte 1 Gigabyte
• Scala MM300 **4.798,-**
(Preis ohne Monitor)

A1200
• 2MB RAM • Kick 3.1 **748,-**
A1200 Starter-Edition
• 2MB RAM • Kick 3.1 • Festplatte 170MB • incl. Softwarepaket (Text, Tabelle, Games...) **998,-**
(Preise ohne Monitor)



Monitor M1438S
• 14" Color-Monitor zum Anschluß am Amiga • Stereoton • Dreh- & Schwenkfuß • MPRII • entspiegelt **599,-**

VECTOR® Neu 299,-
HARD & SOFT

ACTIVATOR

Das Freezer-Modul für den A1200
• Einbau im internen Erweiterungsschacht • Freezer und Ripper für Spiele • zieht Grafiken und Sounds aus beliebigen Programmen • Trainermodus (unendliche Leben) für Spiele • Virus-Check und -Kill • Disketten-Emulation (auch Fremdformate) auf Festplatte für Nachlade-Spiele • Disk- und Debug- und System-Monitor • DOS-Command Interface • -zig weitere nützliche Funktionen • Deutsche Anleitung

Kickstart & Workbench

VECTOR KickUM2plus Neu 29,-
• 2fach Umschalter für 2 ROMs im A500/2000 • speziell für Kickstart 3.1 (aber natürlich auch für Kick 1.x oder 2.x) • durch neuartige *Jumper-Configuration* sind alle ROMs *ohne Lötlösungen* den diversen Boardrevisions anzupassen

VECTOR KickUM3 39,-
• 3fach Umschalter für 3ROMs im A500/A2000

VECTOR KickUM Spezial 39,-
• 2fach Umschalter für 2ROMs im A600/A600HD

Kickstart/Workbench Upgrades:

Upgrade-Kit auf Kickstart/Workbench 3.1 mit Software, Handbüchern und ROM(s):
AS320 (A500 oder A2000), AS306 (A600) **179,-**
AS312 (A1200), AS330 (A3000), AS340 (A4000) **209,-**
AS216 Workbench 2.1 Upgrade (ohne ROM) **59,-**
Kickstart-ROM V1.3 **39,-**
Kickstart-ROM V2.04 **49,-**
Kickstart-ROM V2.05 (37.350 für A600HD) **89,-**

Die VECTOR Connection Neue Software

Multi I/O-Karte für den A2/3/4000 • vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud • zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen • MIDI-kompatibel **299,-**

VECTOR Distributor
HK-Computer GmbH
Hönninger Weg 220 • D-50969 Köln
Mo-Fr: 10⁰⁰ - 13³⁰ u. 14³⁰ - 18³⁰ Sa: 10⁰⁰ - 14⁰⁰
Telefon: 0221 / 369062
Telefax: 0221 / 369065
Mailbox: 0221 / 369024



Amiga, Kickstart und Workbench sind eingetragene Warenzeichen der Esson AG, VECTOR ist eingetragenes Warenzeichen der HK-Computer GmbH. Externe Geräte haben soweit erforderlich keine BZT-Lösung. Ein Betrieb im Bereich der Deutschen Bundespost ist verboten und strafbar.

Video-Text Decoder Neu

VECTOR V-Text - der VideoText-Decoder für den Amiga
• Anschluß am Parallel-Port • Einlesen der Daten über normales Antennensignal • incl. Kabel und anwenderfreundlicher Software **99,-**

CD³² Shuttle Neu

Machen Sie einen vollwertigen Rechner aus Ihrem CD32!
• **incl. Einbaufloppy** • externer Anschluß für: zusätzliches Netzteil, Tastatur (PC AT), Floppy, Monitor; Parallel/Seriellport, • **interner Anschluß für: Festplatte 3,5" AT-Bus, SIMM-Speicher in 2,4 oder 8MB (abschaltbar), math. Co-Prozessor** • MPEG-Modul kann weiterverwendet werden! **499,-**

Video-Digitizer Preis-Sturz

Echtzeit-Digitizer
• 24 Bit Farbtiefe
• Realtime-Digitizing durch 30MHz A/D-Wandler • 512KB RAM on Board • bewegte Sequenzen können digitalisiert werden, **HardDisk-Recording** über PCMCIA! • IFF, JPEG, BMP, PCX, TARGA u.a. • *Neue* leistungsfähige *Software* mit über 60 Filter- und Effektmöglichkeiten • ab Kickstart/Workbench 2.0, mind. 1,5MB (3MB und Festplatte empfohlen) • inclusive Anschlußkabel und Netzteil • optional: S-VHS Eingang für bessere Bildqualität; PCMCIA-Adapter zum A600/1200 für schnellere Datentransferrate

Graffito24 parallel 269,-
Graffito24 parallel S-VHS Neu 299,-
Graffito24 PCMCIA 349,-
Graffito24 PCMCIA S-VHS Neu 379,-
PCMCIA-Adapter solo 80,-

CD & HD für A600/1200

A1200 CD-Controller doubleSpeed 299,-
• mit double-Speed Drive • Audio-Player • CD-ROM-Filesystem • CD32-Emulator • Handbuch

A1200 CD-Controller quadSpeed 479,-
wie oben aber CD-Laufwerk mit vierfacher Geschwindigkeit

Overdrive quad-Speed 549,-
PCMCIA-Controller • Audio-Player & Audio Mischer • CD-ROM-Filesystem • CD32-Emulator • Photo-CD Converter • Handbuch

CD-Controller solo ohne Laufwerk:
Overdrive ATAPI-CD-Controller solo **229,-**
A1200 ATAPI-CD-Controller solo **189,-**

CD-Drives solo:
2fach-Speed CD-Drive ATAPI **169,-**
4fach-Speed CD-Drive ATAPI **349,-**
4fach-Speed CD-Drive SCSI **599,-**

HardDisk 2,5" Komplet-Set
• incl. Kabel, Schrauben und ausführlichem Handbuch
Kompletset 40 MB **179,-**
Kompletset 200 MB (andere Größen auf Anfrage) **329,-**

Grafikkarten

State-of-the-Art Power: **CYBERVISION 64**
High-End Grafikkarte für den Zorro-III Bus ab Kick 3.0
Cybervision64 mit 2MB **699,-**
Cybervision64 mit 4MB **869,-**

Sonstiges

Sie finden den gesuchten Artikel nicht? Wir führen weiteres Zubehör, Ersatzteile, Software, CDs in unserem Sortiment. Wir reparieren Ihren Amiga schnell und preiswert von Meisterhand!

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-. Eilversand und Großgeräte per Trans-O-Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf bleiben vorbehalten.

Alles neu!

VECTOR®

HARD & SOFT



Cyberstorm 060/50

• DIE Turbokarte für den A4000 • 50MHz MC68060 CPU • optional: RAM bis 128MB / Fast SCSI-II Controller **1.795,-**

Blizzard 2060

• die High-Performance Turbokarte für den A2000 • 50MHz MC68060 CPU mit über 80MIPS • Fast SCSI-II on Board • aufrüstbar bis max. 128MB RAM • benötigt Kickstart-ROM 3.x **1.395,-**

Blizzard 1260

• 50MHz MC68060 CPU • optional: RAM bis 64MB (max. 192MB mit SCSI-II), Fast SCSI-II Kit **1.249,-**

Blizzard 1230-IV

• 50MHz MC68030 • optional: RAM bis 128MB (max. 256 MB mit SCSI-II), CoPro, Fast SCSI-II Kit **349,-**

Turbokarte A1200-020/28

• 28MHz MC68020 • optional: RAM bis 8MB, CoPro **199,-**
Preise für RAMs und Co-Prozessoren (nur Neuware!) auf Anfrage

mehr Speicher

Das VECTOR-RAM Board 2MB A500i
• intern mit Uhr/Datum • läuft mit 0,5 oder 1MB Chip-RAM • incl. GARY-Adapter **249,-**

Das VECTOR-RAM Board 1MB A600i
• intern mit Uhr/Datum • erweitert den A600/600HD um 1MB Chip-RAM **119,-**

Das VECTOR-RAM Board 1MB A500plus
• interner Einbau • erweitert den A500plus um 1MB Chip-RAM **89,-**

Das VECTOR-RAM Board 512KB A500
• intern mit Uhr/Datum • erweitert den A500 um 512KB RAM **59,-**

Zubehör für A570 CD-Drive

Das VECTOR-RAM Board 2MB A570
• interne, autoconfigurierende FastRAM-Steckkarte **249,-**

Der VECTOR-Falcon570 SCSI-Controller
• für den Erweiterungsport des A570 • externer SCSI-Anschluß SUB-D 25pol • incl. Handbuch **149,-**

Externes SCSI-Gehäuse zum Falcon570
• incl. Netzteil und Anschlußkabel
Externe Gehäuse mit Festplatte auf Anfrage **179,-**

Zubehör

Alfa-Power HardDisk-Controller für A500 **199,-**
CD-ROM Upgrade-Kit für Alfa-Power **189,-**
externes HD-Laufwerk, superslimline **199,-**
externes DD-Laufwerk **129,-**
internes DD-Laufwerk A2000 **99,-**
internes DD-Laufwerk A500 **89,-**
internes DD-Laufwerk A600/1200 **89,-**
internes HD-Laufwerk A4000 **189,-**
VECTOR 400dpi Maus incl. Maushalter & Pad **49,-**
VGA-Adapter für A1200/A4000 **29,-**



Während im PC-Stadion und auf dem Konsolen-Rasen meist sportlich schicker Realismus im Bild ist, kickt der FC Amiga grafisch oft genug eine Klasse tiefer – das will Domark jetzt endlich mal ändern!

Anders gesagt: In den nächsten Wochen sollen wir in den Genuß packender Fußball-Action aus verschiedenen Kameraperspektiven kommen. Im Stil von „FIFA Int. Soccer“ werden hier toll animierte Akteure das Leder über den schmucken Iso-Rasen treiben, und das nicht nur per simple Pässe und Schüsse – nein, die Totalitären aus England versprechen auch schnelle Spurts, feine Flanken, tückische Tacklings, knallharte Kopfbälle, volle Volleys oder gar phantastische Fallrückzieher. Ja, selbst die unterschiedlichen Jubelszenen nach einem Treffer wird der Spieler nach eigenem Gusto inszenieren dürfen.

Da rollt also eine wahre Flut von Optionen, Features und Bewegungsabläufen auf unsere „Freundin“ zu, für die die Wasserballer von der Insel eine Stick- bzw. Padsteuerung auf adäquatem Pegelstand präsentieren wollen. Der Sound befindet sich momentan zwar ebenfalls noch in der Kabine, soll aber pünktlich zum Anstoß mit fetziger Musik, typischen Effekten und einer frenetischen Fankulisse für die richtige Stadionatmosphäre sorgen. Noch mehr Stimmung

könnten die Wahlmöglichkeiten verbreiten: Da geht es gegen Kumpel oder Compi in Freundschaftsspielen, einer Liga mit 16 bzw. dem Pokalwettbewerb mit 32 Teams oder während der WM auf Torejagd. Die Teilnehmer aus einem Pool von 50 Nationalmannschaften können dabei samt und sonders von Mitspielern betreut werden, die ihre Equipe zudem in acht Formationen aufs Feld schicken dürfen. Und wer seinen Schützlingen keinen gepflegten englischen Rasen gönnen mag, der tobt sich eben auf trockenem, nassem, schlammigem oder Kunststoffuntergrund aus – je nach Kondition über eine einstellbare Spieldauer von drei, fünf, zehn, zwanzig oder vollen 45 Minuten pro Halbzeit.

Sollte dann nach Ablauf der regulären Spielzeit noch kein Sieger feststehen, fällt die Entscheidung auf Wunsch in Verlängerung oder Elfmeterschießen. Ganz nach Wunsch wird auch der Schiri die Knochenreiter auf seinen gel-

ben und roten Karten vermerken oder (den Spielfluß) laufenlassen, während Treffer dank einer Replayfunktion optional auch in der Wiederholung zu genießen sind. Die tollsten Tore sollen sich da übrigens genau wie Spielstände und Highscores komfortabel abspeichern und somit für die Fach- und Nachwelt erhalten lassen. Ist es da noch nötig, daß wir eigens die vielfältig angedachten Statistiken erwähnen? Keine Ahnung, ein regulärer Test kann aber keinesfalls schaden – weshalb sich bereits in der kommenden Ausgabe zeigen soll, ob Total Football wirklich jede Do-Mark wert ist. Wäre ja kein Fehler, wenn nach gut einem Jahr mal einer die Elektro-Artisten von der Tabellenspitze schießen könnte... (st)



BRANDHEISS!

Games

Alien Breed Tower Assault	39,95
Alien Olympics *	69,95
ATR - All Terrain Racing	49,95
Aufschwung Ost	69,95
Base Jumpers *	39,95
Bazooka Sue *	79,95
Behind the Iron Gate	59,95
Bling! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Colonization (dt.)	79,95
Dawn Patrol (dt.)	69,95
Delphine Classic Collection (u.a. Flashback)	59,95
Der Meister (dt.)	49,95
Der Reeder (dt.)	89,95
Die Nordländer *	69,95
Dream Web	69,95
Erben der Erde	59,95
F1 World Championship Edition	69,95
FIFA Soccer	59,95
Flight of the Amazon Queen	69,95
Hanse - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95
Hattrick (Ikarion) *	69,95
Jungle Strike	69,95
Kingspin - Arcade Sports Bowling	29,95
Kings Quest 6 (dt.)	69,95
Kolumbus	79,95
Lords of the Realm	69,95
Lothar Matthäus Super Soccer	49,95
Mad News	79,95
Oldtimer	49,95
Pizza Connection	89,95
Pole Position (dt.) *	69,95
Primal Rage *	79,95
Quarter Pole (dt.) *	69,95
Rally Championships (ab A500+)	49,95
ranTrainer	79,95
Roadkill *	59,95
Sensible Golf	69,95
Speris Legacy *	59,95
Stardust Special Edition *	29,95
Super Skidmarks	59,95
Super Street Fighter 2	59,95
Theme Park (dt.)	69,95
Tiny Troops *	69,95
Top Gear 2	49,95
Whales Voyage 2	89,95
Willy Lemkes Fußball Manager *	59,95
ZeeWolf	79,95
Zeppelin (dt.)	79,95

Games speziell für A1200

Alien Breed 3D	59,95
Bling! (3 MB RAM, Festplatte)	89,95
Der Seelenturm	79,95
Dschungelbuch *	69,95
Dungeon Master 2 *	79,95
Elite 3 (1st Encounters) *	79,95
Fears	79,95
Front Lines (dt.) *	69,95
Guardian	49,95
Pinball Illusions	69,95
Pinball Mania	59,95
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte)	69,95
Super Street Fighter 2	59,95

Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen!	
Alien Breed 3D *	59,95
Elite 3 (1st Encounters) *	79,95
Erben der Erde *	59,95
Fears *	79,95
Fury of the Furies	19,95
Pinball Illusions	69,95
Roadkill *	59,95
Speedball 2	39,95
Super Skidmarks	59,95
Syndicate	69,95
Theme Park (dt.)	79,95
Game Pad speziell für CD 32	39,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Alien Breed Special Edition	29,95
Arcade Pool	29,95
A-Train (incl. Construction Kit)	49,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Battlehawks 1942	39,95
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	19,95
Civilization	39,95
Crystal Dragon (dt.)	SONDERPOSTEN 29,95
DarkSeed	39,95
Das Schwarze Auge - Schicksalsklinge	49,95
Death or Glory (dt.)	SONDERPOSTEN 29,95
Der Patrizier	49,95
Desert Strike	29,95
D/Generation (nur für A1200)	29,95
Die Siedler	49,95
Dogfight	39,95
Dune (dt.)	29,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eishockey Manager	29,95
Elite 2 (dt.)	SONDERPOSTEN 19,95
Epic	29,95
F-1	29,95
F-19 Stealth Fighter	39,95
F-117 A Nighthawk	39,95
Fields of Glory	39,95
Formula 1 Grand Prix	SONDERPOSTEN 19,95
Gunship 2000	39,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	49,95
Indianapolis 500	39,95
Ishar 1 (ab A500+)	19,95
Ishar 2 (ab A500+)	29,95
Ishar 3 (ab A500+)	39,95
Legend of Valour	29,95
Lothar Matthäus	29,95
Manchester United Premier League	39,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95
M.U.S.	19,95
North & South	29,95
Pacific Islands (dt.)	39,95
Pinball Magic	29,95
Pirates	29,95
Populous 2	39,95
Powermonger	29,95
Prince of Persia	39,95
Red Baron	39,95
Reunion (dt.)	19,95
Sim Ant, Sim Earth	je 39,95
Sink or Swim	19,95
Space Quest 4	19,95
Starlord	SONDERPOSTEN 19,95
Syndicate (engl.)	29,95
Tornado	39,95
Traders	19,95
Turbo Trax	SONDERPOSTEN 39,95
Turrican 2	19,95
UFO - Enemy Unknown	39,95
Wing Commander (dt.)	SONDERPOSTEN 19,95
Whizz (ab A500+)	SONDERPOSTEN 29,95
Zak Mac Kracken	39,95
Zubehör	
externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
ext. Festplatten für A500, z.B. 545 MB	ab 699,-
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2,3 MB mit Uhr für A500	199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
3,5" MF 2DD	ab 5,99
Joysticks	
Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 19,95
Control Pad	19,95
Gravis Switch Joystick	19,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95
Quickjoy TopStar	39,95

Unser Tip des Monats:

Mad News

Jetzt können Sie Schlagzeilen machen!

Ikarion präsentiert die erfolgreiche Wirtschafts-simulation jetzt endlich auch für den Amiga! Als Newcomer in der Zeitungsszene müssen Sie sich gegen zwei Konkurrenten durchsetzen.

79,95

Kaum zu glauben!

Zwei Originale von Microprose zu unschlagbar günstigen Preisen!

Grand Prix
19,95

Starlord
19,95

Jetzt oder nie!

Gravis Joystick

Das Original gibt's jetzt zum absoluten Hammerpreis!

- nur solange Vorrat reicht -

19,95

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte: 9,95 DM - Nachnahme: 9,95 DM + 3,- Post-NN-Gebühr
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

Media Point

Berlin - Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin - Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg - Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Berlin - Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin - Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin - Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 224, 514

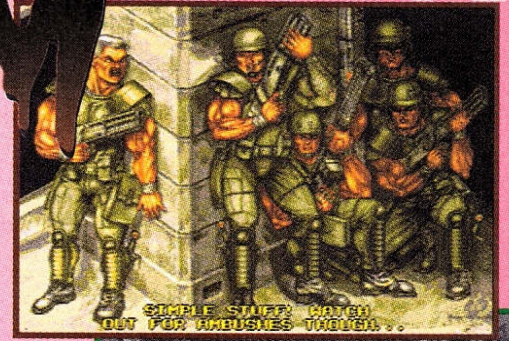
Nun endlich auch in Hamburg



DATADISK

GLOOM

Ein Preview zu einer Datadisk, was soll das? Na, es soll Euch auf eine Überraschung vorbereiten: Bald werden die beliebten 3D-Dungeons von Black Magic schöner, schneller und besser sein – und das auf jedem Amiga!



Richtig gelesen, die kommende Datendiskette zu den ursprünglich auf AGA-Rechner beschränkten Action-Kerkern begnügt sich mit jeder „Freundin“, die eine 68020-CPU und 2 MB RAM unter dem Rock trägt. Inhaltlich wird das bewährte Gameplay in zehn ganz neuen Levels zum Einsatz gebracht: Als Söldner nimmt der Spieler allerlei Ballermänner (wortwörtlich) zur Hand, um in flüssig scrollenden 3D-Dungeons die ansässigen Gegner zu plätten. Mit Hilfe passender Fundstücke wird sich die Standardwaffe zum Doppelläufer ausbauen oder durch kräftigere Geschütze ersetzen lassen, andere Sammelextras wären z.B. Energieriegel, eine Röntgenbrille oder ein begrenzt haltbarer Schutzschild.

Wie gehabt werden die Baulichkeiten dabei zwar weder Treppen, Aufzüge, Balkone, Schluchten oder sonstige Höhen und Tiefen beinhalten, dafür aber einige originelle Ideen: Man manövriert vorsichtig durch rotierende Mixerschaufeln hindurch, bringt mit dem richtigen Timing ganze Kaskaden tödlicher Schwingtüren hinter sich

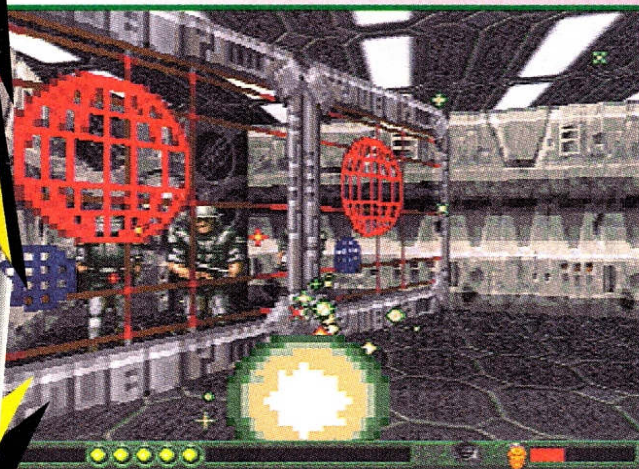
oder forscht nach komplexen Öffnungsmechanismen für transparente Schiebetore, hinter denen sich Divisionen angriffslustiger Kannibalen tumeln. Die Spielbarkeit ging beim Presse-Demo jedenfalls vorab schon voll in Ordnung, nicht zuletzt weil die Steuerung das praktische Seitenschleichen mit den beiden Vordertasten am CD³²-Pad unterstützt.

Besonders augenfällig dürften freilich die Optik-Verbesserungen werden. So sind die drei neuen Szenarien („Space Hulk 2“, „Ägypten“ und „Südamerika“) mit sehr detailreichen und äußerst farbenprächtigen Texturen inszeniert, und zumindest Besitzer eines schnelleren Rechners müssen auch nicht länger mit den groben Standardpixeln vorliebnehmen – die Auflösung läßt sich nunmehr auf bis zu 320 x 256 Bildpunkte hochregeln. Schöne Aussichten also, zumal neben dem Normal-Amiga mit 64 und dem AGA-Chipsatz mit 256 Farben auch Escoms Cyberbrille „i-glasses“ sowie alle „Cybergraphics“-kompatiblen Grafikkarten unterstützt werden. Ja, sogar Multitasking-Ballern am Workbench-Window wird dann



möglich sein, und Teamster dürfen sich auf Zweikämpfe am bekannten Splitscreen und eine überarbeitete Modem-Option freuen.

Übrigens verfügt das ebenfalls demnächst in den Handel kommende „Gloom Deluxe“ über dieselbe optimierte Grafikkengine in Tateinheit mit den altbekannten Gloom-Levels, und das angekündigte „Gloom 2“ wird nichts anderes sein als die Datadisk auf CD. Wer jetzt nicht mehr durchsteigt, braucht bloß noch vier Wochen Geduld – bereits in der nächsten Ausgabe werden nämlich alle Fragen (etwa bezüglich preisgünstiger Updates) im Test ausführlich beantwortet. (rl)



LADEN: 50676 KÖLN
MATTIAS STR. 24

LADEN: 50939 KÖLN
GOTTESWEG 157

LADEN: 52052 AACHEN
BLONDELSTR. 10

LADEN: 40211 D'DORF
WEHRHAHN 24

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

3DO

Airbus A 320 2 (KD)	79.90	Alien Breed 3D (DA)
Akira (KE)	69.90	Battlelords (DA)
Alien Breed 3D (DA)	69.90	Benefactor (DA)
Award Winners Platinum (KD)	79.90	Brian the Lion (DA)
<i>(Elite 2, Civilization, Lemmings 1)</i>		
Baldies (DA) *	79.90	Clockwiser (KE)
Base Jumpers (DA)	59.90	Deathmask (DA)
Bingi! (KD) ZMB/3MB	99.90	Defender of the Crown 2 (DA)
Bombomania (DA)	49.90	Dragon Stone (DA)
Breach 3 (DA) *	69.90	Exile (DA)
Breathless (DA) *	79.90	Erben der Erde (KD)
Bubble & Squak (DA)	54.90	Fears (DA)
Bundesliga Manager 3 (KD)	99.90	Fields of Glory (KD)
Caribbean Desaster (KD) *	79.90	Fire & Ice (DA)
Chaos Engine 2 (DA) *	79.90	Gamers Magazine (KE)
Classic Dolphin (DA)	69.90	<i>(+CD - Monatl.ik NEU)</i>
<i>(Another World, Future Wars, Flashback, Cruise for a Corpse, Operation Stealth)</i>		
Coala (DA)	59.90	Heimdall 2 (DA)
Colonization (KD)	79.90	James Pond 2 (DA)
Daedly Racer (DA)	54.90	James Pond 3 (DA)
Deathmask (KE)	69.90	Lemmings 1 (DA)
Demo Maniac 1.8 (KE)	49.90	Lost Vikings (KE)
Der Meister (KD)	69.90	Marvins Marv Adventure (DA)
Der Reeder (KD)	99.90	Mean Arenas (DA)
<i>(1.5 MB erforderlich)</i>		
Der Seelenturm (KD)	79.90	Paws of Fury (DA)
Dungeon Master 2 (KD)	89.90	PGA Tour Golf (DA)
Elite 3 (KD) *	69.90	Pinball Fantasie+Sleepwalker
Evasive Action (KD) *	69.90	Pinball Illusion (DA)
Evils Doom (DA) *	79.90	Ryders Cup (DA)
Exile (DA)	59.90	Simon the Sorcerer 1 (DA)
F 1 Pole Position (KD) *	99.90	Skeleton Krew (DA)
F 1 World Cup Edit. (DA)	59.90	Super Skidmarks (KE)
Fears (DA)	79.90	Ultimate Body Blows (DA)
Flight o.Amazon Queen (DA)	79.90	Universe (KD)
<i>(1.5 MB-Festplatte empfohlen)</i>		
Guardian (KE)	69.90	Whales Voyage 2
Hattrick-Ikanion (KD) *	79.90	Worms (DA)
Hugo (KD) *	69.90	Zool 1 (DA)
In your Dreams (DA) *	59.90	LÖSUNGEN
Mad News (KD)	79.90	Abandoned Places 1+2 (KD)
<i>(Festplatte erforderlich)</i>		
Mad News Extrablatt (KD) *	39.90	Ambermoon (KD)
Micro Machines 2 (DA) *	69.90	Beneath a Steel Sky (KD)
NBA Jam Tour Edition (DA)	89.90	Bloodnet (KD)
Player Manager 2 (KD) *	69.90	Bureau 13 (KD)
<i>(Willy Lemble Fußball Manager)</i>		
RAN Trainer (KD)	69.90	Course of Entchantia (KD)
Sensible Golf (DA)	69.90	Dreamweb (KD)
Sensible World of Soccer (KD)	69.90	Dungeon Master 2 (KD)
Speris Legacy (DA) *	69.90	Erben der Erde (KD)
Star Crusader (KD) *	69.90	Eye of Beholder 1-3 (KD)
Street Racer (DA) *	69.90	Fears (KD)
Super Streetfighter 2 (DA)	69.90	Flight of Amazon Queen (KD)
Super tennis Cup (KE)	54.90	Heimdall 1+2 (KD)
Switchworld (DA) *	79.90	Innocent Until Caught 1-2 (KD)
The Citadel (KE)	69.90	Ishar 1-3 (KD)
<i>(ab Amiga 500+)</i>		King's Quest 1-6 (KD)
Virocop (DA)	49.90	Lucas Arts Classic Adventure
Virtual Karting (DA)	49.90	Lure of the Temptress (KD)
Whales Voyage 2 (KD)	79.90	Might & Magic 3 (KD)
<i>(1200 Version - CD auch für CD 32)</i>		
Wheelspin (KE)	59.90	Monkey Island 1+2 (KD)
Worms (DA)	69.90	Schwarzes Auge 1 (KD)
Z. (DA) *	69.90	Simon the Sorcerer (KD)
		Star Trek (KD)
		Universe (KD)
		Whales Voyage 2 (KD)
		<i>Bitte fragen Sie nach unseren Neuzugängen</i>

Abandoned Places 1+2 (KD) je
 Ambermoon (KD)
 Beneath a Steel Sky (KD)
 Bloodnet (KD)
 Bureau 13 (KD)
 Curse of Entchandia (KD)
 Dreamweb (KD)
 Dungeon Master 2 (KD)
 Erben der Erde (KD)
 Eye of Beholder 1-3 (KD)
 Fears (KD)
 Flight of Amazone Queen (KD)
 Heimdal 1+2 (KD)
 Innocent Until Caught 1-2 (KD)
 Ishar 1-3 (KD)
 King's Quest 1-6 (KD)
 Lucas Arts Classic Adventure
 of the Temple (KD)
 Might & Magic 3 (KD)
 Monkey Island 1+2 (KD)
 Schwarzes Auge 1 (KD)
 Simon the Sorcerer (KD)
 Star Trek (KD)
 Universe (KD)
 Whales Voyage 2 (KD)
*Bitte fragen Sie nach unseren
 Neuzeugängen*

AMIGA	
<i>nur solange Vorrat reicht</i>	
1869 (KD)	29.90
1869 - 1200 (KD)	29.90
30 World Tennis (DA)	19.90
Airbunks 1.2-1200 (KD)	19.90
Airbus USA (DA)	29.90
Airbus Europa (DA)	29.90
Anstoss Data-1200 (KD)	29.90
Armour Geddon 2 (DA)	19.90
Aufschwung Ost (KD)	39.90
Award Winners 2 (DA)	29.90
<i>(Zool, Sensible Soccer 92/93, Jimmy White Snooker, Elite Plus)</i>	
B-17 Flying Fortress (DA)	29.90
Backgammon Royal (KD)	29.90
Battletoads (DA)	29.90
Beneath a Steel Sky (KD)	29.90
Blastar (DA)	19.90
Bloodnet (DA)	29.90
<i>(ab Amiga 500+)</i>	
Brian the Lion (DA)	14.90
Burning Rubber 1200 (DA)	19.90
Cadaver + Data (DA)	19.90
Cannon Fodder 2 (DA)	39.90
Caveman Ninja (DA)	29.90
Civilization (KD)	39.90
Crystal Dragon (KD)	29.90
Cyberpunk (DA)	19.90
D/Generation 1200 (DA)	19.90
Darkmere (KD)	29.90
Der Trainer (KD)	29.90
Der Trainer Italia (KD)	29.90
Dragonstone (KD)	29.90
Dreamweb (KD)	29.90
Dreamweb 1200 (KD)	29.90
Empire Soccer (KD)	29.90
Erben der Erde (KD)	49.90
Eye of Storm (DA)	29.90
F 1 Domark (DA)	29.90
F 15 Strike Eagle 2 (DA)	19.90
F 19 Stealth Fighter (DA)	19.90
FIFA Soccer (KD)	39.90
Fields of Glory 1200 (KD)	29.90
Fußball Total (KD)	29.90
Global Gladiators (DA)	29.90
Globdule (DA)	14.90
Glücksrad (KD)	14.90
Heimdal 2 1200 (KD)	29.90
Impossible Mission (DA)	29.90
Indiana Jones 3 (KD)	29.90
Intern.Open Golf 1200 (KD)	29.90
Ishtar Trilogy 1-3 (KD)	49.90
<i>(ab Amiga 500+)</i>	
Kick Off 3 Euro-1200 (DA)	39.90
Legacy of Sorasil (DA)	39.90
Legend 2 (DA)	19.90
Legend of Fairghail (KD)	29.90
Lionheart (DA)	29.90
Lollypop (DA)	49.90
Lure of Temptress (KD)	19.90
Missiles over Xerion (DA)	19.90

AMIGA	
<i>nur solange Vorrat reicht</i>	
Oscar (DA)	19.90
Oscar 1200 (DA)	19.90
Oxyd Magnum (DA)	39.90
Perihelion (DA)	19.90
Populous 1 + Data (DA)	19.90
Populous 2 (DA)	19.90
Prime Mover (DA)	14.90
Prince of Persia (DA)	19.90
Rally Championship (DA)	29.90
(ab Amiga 500+)	
Reunion (KD)	29.90
Rings of Medusa Gold (KD)	39.90
Rise of the Robots (DA)	29.90
(1MB Chip RAM-Festplatte)	
Rise of the Robots 1200 (DA)	39.90
Riskant (KD)	14.90
Sabre Team 1200 (KD)	29.90
Schwarzes Auge (KD)	54.90
Sensible Soccer Intern. (DA)	14.90
Shaq Fu (DA)	29.90
Sin City Classics (DA)	29.90
Skeleton Krew 1200 (DA)	49.90
Soccer Kid 1200 (DA)	29.90
Space Quest 4 (KD)	39.90
Spaceward HOI (KD)	29.90
St.Thomas (KD)	39.90
Starlord (KD)	19.90
Steve Davis Snooker (DA)	24.90
Super Streetfighter 2 1200 (DA)	19.90
Theatre of Death (DA)	49.90
Their Finest Hour (DA)	29.90
Theme Park (KD)	39.90
Top Gear 2 (DA)	29.90
Travels Treasures (DA)	19.90
Trips Pursuit (KD)	19.90
Turrican 3 (DA)	14.90
U.F.O. (KD)	39.90
Vision (KD)	29.90
Whizz (DA)	29.90
(ab Amiga 500+)	
Wing Commander 1 (KD)	19.90
World Cup Year 94 (KD)	29.90
(Sensible Soccer 93/94, Striker, Goal, Championship Manager 93/94)	
Zeppelin Gold Edition (KD)	39.90
Zool 2 (DA)	19.90
Zool 2-1200 (DA)	29.90
-----WICHTIG-----	
Bei Sonderangeboten bitte immer mehrere Eratswünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind !!	
ZUBEHÖR	
4 Player Adapter	14.90
Competition Pro Star	39.90
Competition Pro Star Mini	29.90
Discbox 3.5"-100 Disc	14.90
Joypad CD 32 Honey Bee	39.90
Joypad Techno Plus	19.90
Mouse-Joystick Umschalter	34.90
Mouse Techno Plus	29.90
Portverlängerung	9.90
Scart Kabel	14.90

Grundgerät+Fifa Soccer	629.00
Control Pad	69.90
Blade Force (DA)	99.90
Flying Nightmare (DA)	99.90
Killing Time (DA)	99.90
Need for Speed (DA)	109.90
Station Invasion (DA)	49.90
Theme Park (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

Grundgerät + Pad	649.00
Control Pad	44.90
Clockwork Knight 2 (DA)	109.90
Daytona USA Racing (DA)	139.90
Myst (KD)	109.90
Mystery Mansion (KD)	129.90
NBA Jam Tournament Ed. (DA)	99.90
Panzer Dragoon (DA)	119.90
Rayman (DA)	99.90
Sega Int. Victory Goal (DA)	109.90
Virtua Cop+Pistole (DA)	149.90

Playstation Grundgerät	599.00
Control Pad	59.90
Memory Card	49.90
Air Combat (DA)	99.90
Destruction Derby (DA)	109.90
Discworld (KD)	99.90
Lemmings 3D (DA)	99.90
NBA Jam Tournament Ed. (DA)	109.90
Novastorm (DA)	99.90
Rapid Reolod (DA)	99.90
Rayman (DA)	99.90
Ridge Racer (DA)	109.90
Streetfighter-Movie (DA)	109.90
Striker Soccer 96 (DA)	99.90
Tekken (DA)	119.90
Theme Park (KD)	99.90
To Shin Den (DA)	99.90
Warhawk (DA)	99.90
Worms (DA)	99.90
WWF Arcade (DA)	109.90
X-Com (KD)	89.90

Fallen Empire - Booster (KE)	2.90
Chronicle - Booster (KE)	3.90
Heimatländer - Booster (KD)	2.90
Ice Age - Starter (KE)	10.90
Ice Age - Booster (KE)	3.90
Jyhah - Starter (KE)	19.90
Jyhah - Booster (KE)	6.90
Renaissant Booster (KD)	2.90
The Gathering - Starter (KE)	10.90
The Gathering - Booster (KE)	3.90
The Gathering 4th - Booster (KE)	3.90
The Gathering Unlimited - Booster	3.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(DA) DT. ANLEITUNG
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

Joysoft

Z
AMIGA 500
69.90
DEUTSCHE ANLEITUNG

**DARKMERE
DRAGONSTONE
DREAMWEB**
AMIGA 500
je **29.90**
KOMPLETT DEUTSCH

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
RTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: 9 DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

UPS: 9 + 6 DM
VORKASSE: 6 DM
AUSLAND: 15 DM
(nur postbar)

**SICHERHEITS
VERPACKUNG
2-50 DM**

Joysoft BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab....

TITEL		PREIS	
☐ KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips		KOSTEN LOS	
		☐ 500er ☐ 1200er ☐ CD 32 ☐ NACHNAHME: 9 DM ☐ UPS: 6 + 9 DM ☐ VORKASSE/SHECK: 6 DM ☐ AUSLANDSVORKASSE: 15 DM nur gegen Vorkasse, postbar ☐ TEILLIEFERUNG ☐ KOMPLETT-LIEFERUNG Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI	
		NAME	
		STRASSE	
ERSATZWUNSCH		PLZ, ORT	
		TELEFON	
		A.J.1.96	

A.J.1.96



BREATHLESS

Ballerdungeons, neuester Stand: Die aktuelle Gemeinschaftsproduktion englischer und italienischer Kerker-Architekten bringt texturierte 3D-Gemäuer auf den Amiga-Screen, bei deren Anblick tatsächlich der Atem stockt!

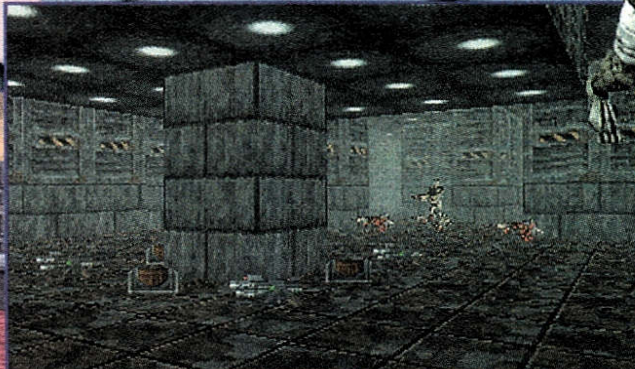
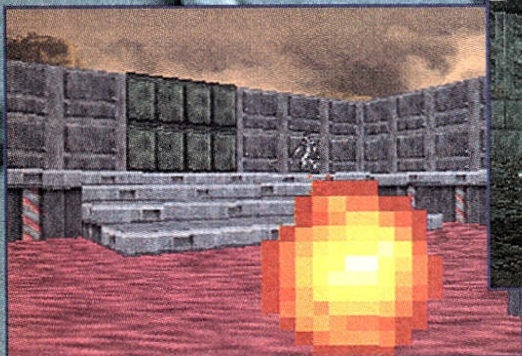
Tja, die Zeit bleibt halt auch für bzw. in Scroll-Labyrinthen nicht stehen, und was in diesem Genre am Amiga gestern noch top war, ist heute schon fast ein Fall für den Software-Friedhof. Am Ende stellen wir Euch daher zum Vergleich noch mal kurz alle einschlägigen Metzeleien für Eure „Freundin“ vor. Zunächst sollen aber die Schöpfer der aktuellen Gemäuer gewürdigt werden, schon weil die beiden Nationalteams hierzulande nahezu unbekannt sind: Fields of Vision kannte man bisher allenfalls in mediterranen PD-Zirkeln, und die Gentlemen von Power Computing beschäftigten sich früher ausschließlich mit der Verbreitung von Amiga-Hardware auf der britischen Insel. Gemeinsam waren sie stark – stark genug, um so flüssig scrollende, zoomende und rotierende Kerker voller Monstrositäten auf den Amiga-Screen zu hieven, daß beim Anblick von Breathless selbst den alten Hasen im Gewerbe erst mal die Luft wegbleiben dürfte!

Der Grund dafür liegt erstaunlicherweise im Verzicht, nämlich dem Verzicht auf Programmierkniffe aus der Demo-Szene, wie sie sonst gerne in diesem Genre angewandt werden. So sorgt etwa der Chunky Copper-Screen bei „Fears“ oder „Gloom“ für eine schnelle 3D-Optik, aber erkaufte

wird sie eben mit einer verhältnismäßig schlechten Bildqualität. Die dabei im günstigsten Fall erzielbare Auflösung von rund 130 x 120 Pixeln stellt bei Breathless gerade mal das untere Ende der Fahnenstange dar; bei maximalem Grafikdetail werden dagegen 256 x 200 Bildpunkte in 256 Farben berechnet – damit sind dann frei Auge (und bei gleicher Auflösung) tatsächlich keine Unterschiede mehr zur PC-Konkurrenz zu erkennen. Die Kehrseite der Medaille besteht natürlich in der zwangsläufig erforderlichen Rechenpower: Ein AGA-Amiga ist hier ohnehin Pflicht, dazu gehört aber auch Fast-RAM, besser noch eine Turbokarte, sollen die Prachtdungeons nicht bloß träge vor sich hin ruckeln. Eine vertretbare Alternative für die Besitzer eines Standard-1200ers besteht im Verkleinern des Sichtfensters, das dann ähnlich wie bei „Alien Breed 3D“ von Zahnrädern und anderem grafischen Zierat umrahmt wird.

Die optische Minirevolution ändert freilich nichts daran, daß auch Breathless beim Gameplay grundsätzlich das alte Lied vom guten Söldner, seinen vielen Waffen und den bösen Monstern singt: Als Cyborg schleicht

man durch ein verschachteltes Labyrinth, in dem Gegner aller Gewichtsklassen und Rassen auf die blaue Bohne mit ihrem Namen warten. Die vier jeweils fünffach unterteilten Kohlenkeller sieht man dabei aus der gewohnten Egoperspektive, nur die sonst üblicherweise im Bildvordergrund agierende Waffenhand fehlt – aber zum Zielen genügt ein Fadenkreuz schließlich auch. Die oft beklagten Blutbäder sind ebenfalls nicht zu befürchten, weil die feindlichen Terminator-Exoskelette, Fantasy-Aliens und Techno-Walker nun mal rein mechanische Eingeweide haben. Der Sammler im Jäger kommt selbstverständlich auch zum Zuge; die aufgeklauten Munipacks, Energieriegel oder Goldmünzen tauscht er an den überall verteilten Shop-Terminals gegen Power-Ups, Schlüssel, Flammen-



Im Dunstkreis der Extras



Ein Roboter im Todeskampf!

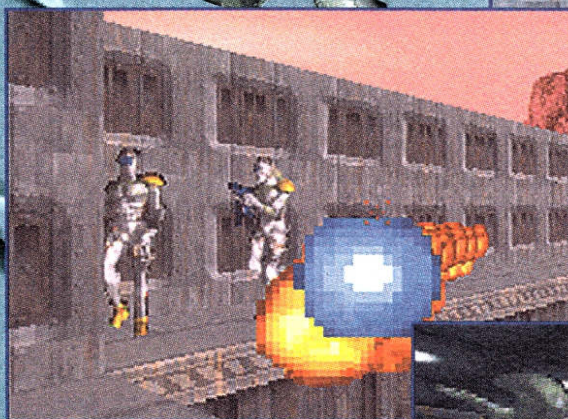


Angriff der Monstermassen

werfer, Plasma-Projektile oder alles zerstörende Smartbombs ein.

Die sechs verfügbaren Waffengattungen lassen sich jederzeit per Tastendruck wechseln, was in der Praxis auch sehr wichtig ist, weil die diversen Vernichterli für den Kampf gegen die verschiedenen Biester unterschiedlich gut geeignet sind. Von selbst zielt allerdings keine der Wummen, und das hat sich auch bis zur Gegenseite herumgesprochen: Besonders beim Anvisieren von Feinden, die auf einer anderen Ebene herumspazieren als der Held, verstreichen wertvolle Sekundenbruchteile, die das angepeilte Objekt gnadenlos zum Angriff ausnützt. Zudem ist der Munitionsvorrat begrenzt, so daß durchaus ein paar taktische Überlegungen fällig werden, bevor man hier enge Korridore betritt, weite Säle durchsucht oder sich in unübersichtlichen Treppenaufgängen bzw. Aufzugschächten verbirgt. Um so mehr freut sich der Weidmann da über die Unterstützung durch das Auto-mapping, die drei Continues und die Levelcodes, welche die aktuelle (Waffen-) Ausstattung gleich mit abspeichern.

Nachdem wir die Optik vorhin schon so lauthals gelobt haben, können wir uns nun auf ein paar kritische Anmerkungen zur Grafik beschränken. So hätte das mit dem Raytracing-Tool „Imagine“ gerenderte Kanonenfutter ruhig ein bißchen vielfältiger sein und zudem etwas mehr Abwechslung in seine Angriffsformationen bringen dürfen. An Originalität mangelt es auch den einzelnen Schauplätzen, die viele Teleporter, versteckte Räume und noch mehr reizvolle Grafikeffekte (z.B. Nebelbänke, vom Mündungsfeuer erhellte Flure, hübsch



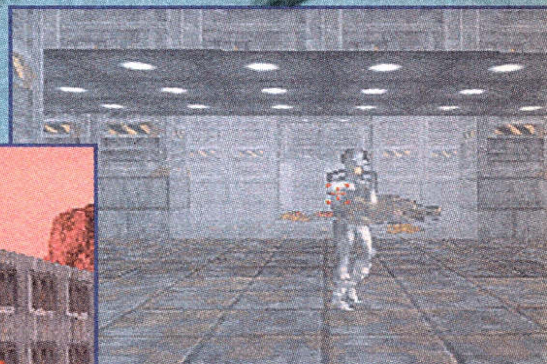
Du bist bald Feuer und Flamme!

animierte Lavabecken etc.) beherbergen – doch gesehen hat man das alles eben irgendwie und irgendwo schon mal.

Der Unterhaltungswert von Breathless stimmt trotzdem, und das keineswegs nur aufgrund von Äußerlichkeiten. Ihren Beitrag dazu liefern auch die dramatische Begleitmusik und die mit der Situation wechselnden Sound-FX. Und die flexibel an die Bedürfnisse des Spielers anpaßbare Tastatursteuerung kennt alle im Kellerkampf üblichen Aktionen vom Seitenschleicher bis zur Beschleunigung mitten im Lauf. Ein angeschlossenes CD³²-Pad macht hier allerdings keine ganz so gute Figur, dafür geht die restliche Handhabung wieder voll in Ordnung: Die HD-Installation klappt schnell und einfach, beim Spielen



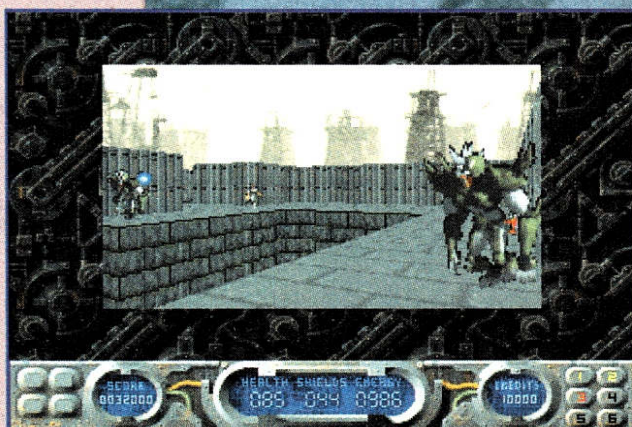
Achtung, Feind in Sicht



Hallo, ist da jemand?



Liebling, jetzt haben wir ein Riesen-Alien!



Eingeschränkte Sicht am Standard-A1200



von Floppy wird flott geladen, und lästige Diskwechsel bleiben die Ausnahme. Wer über genügend Arbeitsspeicher und Rechenleistung verfügt,



darf Breathless zudem sogar im Multitaskingbetrieb zocken. Wie, das glaubt Ihr nicht? Dann besorgt Euch einfach den aktuellen Multimedia Joker, auf dessen Begleit-CD sich eine spielbare Demoversion findet. Kurzum, hier haben wir spannendes Gameplay in packender Präsentation, aber dennoch keinen Hit. Das mag zwar für die Hersteller betriebllich sein, doch können sie daraus für die Zukunft lernen: Bei aller technischen Innovation darf man eben die Eigenständigkeit des Spielkonzepts nicht ganz so sträflich vernachlässigen! (rl)

Komm mir bloß nicht zu nahe!



BREATHLESS (Fields of Vision/Power Computing) 3D-DUNGEONACTION

83%

„(R)EVOLUTION“



GRAFIK	89%
ANIMATION	83%
MUSIK	78%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	85%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 79,-

SPICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Die Kellerkinder der Konkurrenz



Alien Breed 3D

Stimmige AGA-Dungeons aus der Schmiede von Team 17: spannend, schnell und hörenschrift, aber leider auch etwas grobpxelig in Szene gesetzt. Trotzdem ein Klassiker! Gesamtwertung im AJ 11/95: 89%



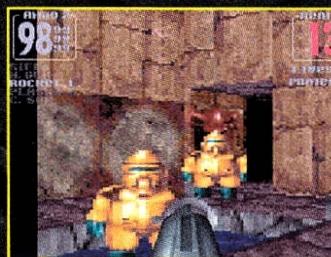
Death Mask

Die ebenfalls auf allen Amigas amoklaufende 3D-Action von Alternative enttäuschte durch rucklige Umschalt-Optik. Trotz ordentlichen Spielings lautete daher die Gesamtwertung im AJ 4/95: 65%



Behind the Iron Gate

Black Legends Pionier in Sachen scrollende 3D-Keller am Normal-Amiga ist wegen seiner detailarmen Optik und seines mittelpächtigen Gameplays heute nur noch dritte Wahl. Gesamtwertung im AJ 7/95: 68%



Fears

Die von Manyk/Attic produzierten AGA-Kerker gefallen am besten als Import, denn der deutschen Fassung fehlen etliche der ohnehin recht harmlosen Fantasy-Monster. Gesamtwertung im AJ 9/95: 88%



Citadel

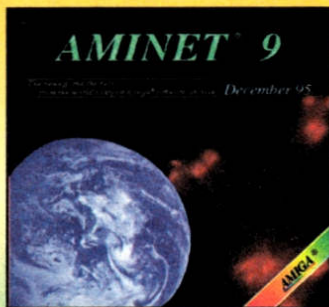
Hier wußte Black Legend dank bunter Texture-Gratik und etwas brutaler, aber fein ausgeführter Action schon eher zu überzeugen – und zwar auf jedem Amiga. Gesamtwertung im AJ 11/95: 77%



Gloom

Bei diesem populären AGA-Titel von Black Magic trieft das Blut förmlich aus der Packung, weshalb wir uns beim Test im AJ 10/95 trotz der guten Technik nicht zu einer Bewertung durchringen konnten.

AMINET® 9



**Lieferbar
voraussichtlich
ab dem 4.12.1995!**

Aufgrund der enormen Popularität und des rasanten Wachstums des Aminets® haben wir uns dazu entschlossen, die Aminet® CD ab sofort in Abständen von 2 Monaten zu veröffentlichen. Deshalb ist bereits jetzt die 9. Ausgabe der beliebten CD-ROM-Serie für den Amiga® erhältlich! Seit der Aminet® 8 - CD sind schon wieder **450 MB an Neuheiten** hinzugekommen. Alle Programme sind thematisch gegliedert in Business-Software (34 MB), Kommunikationssoftware (32 MB), Demos (60 MB), Entwicklerwerkzeuge (19 MB), Disk-Tools (3 MB), Spiele (300 MB), Grafik (30 MB), Verschiedenes (28 MB), Musik/Mods (45 MB), Utilities (25 MB)... Für jedes Themengebiet ist eine große Auswahl an Software vorhanden. Aufgrund der Aktualität der Aminet® CD war es zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Werbung noch nicht möglich, endgültige Zahlen zu nennen. Deshalb sind alle Angaben ohne Gewähr.

Desweiteren enthält diese Aminet®-Ausgabe einen umfangreichen Spiele-Schwerpunkt mit den neuesten und besten FD-Spielen.

Die Benutzung der CD ist bequem wie gewohnt: Musik läßt sich mit einem Click abspielen, Bilder kann man in einer Bilddatenbank betrachten, Spiele und Demos lassen sich direkt starten und alle anderen Programme bequem entpacken.

Schließlich wurden, wie immer, die beliebtesten unter den älteren Archiven von Aminets® mit aufgenommen. Als ein besonderes Bonbon finden Sie auf dieser CD **fünf Vollversionen kommerzieller Spiele**.

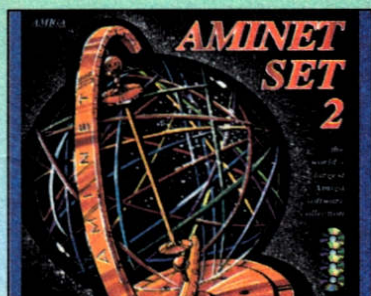
Preis: **nur DM 25,-**

Nutzen Sie auch unser schnelles, bequemes und kostengünstiges Abonnement! Für nur DM 19,80 plus Versandkosten bekommen Sie die CD im Abonnement. Fordern Sie unverbindlich unsere Informationen an!

Die Aminet® CD 9 gibt es GRATIS für Autoren von Software auf der CD. Bestellungen sind aus organisatorischen Gründen nur per E-mail möglich. Schicken Sie HELP an aminet-server@wuarchive.wustl.edu für weitere Informationen.

DER TOP-HIT!

AMINET® SET 2



Aminet Set 2 ist die Fortsetzung des beliebten Aminet® Set 1 und enthält alle Aminet®-Neuerscheinungen seit Februar 1995.

Das Aminet®-Archiv ist die größte und wichtigste Sammlung von PD-Software für den Amiga®. Tausende von Autoren veröffentlichen hier ihre Software. Bisher benötigte man jedoch für den Zugriff auf das Aminet® einen Zugang zu den internationalen Datennetzen. Mit dem neu produzierten Aminet® Set 2 ist nun diese Fundgrube endlich für jedermann zugänglich. Fast 4.000 MB an Daten (dies entspricht über 4.000 Disketten!) wurden auf 4 CDs gepackt. Keine andere Sammlung kommt dem Anspruch so nah, ganz einfach ALLE existierenden PD-Programme in einer Bibliothek zusammenzufassen.

INHALT: 3.000 Musikmodule (direkt abspielbar), 500 Spiele (direkt startbar), 1.000 Kommunikationsprogramme (per Mausclick entpackbar), 430 Grafikprogramme (per Mausclick entpackbar), 2.050

Demos (direkt startbar), 2.050 Grafiken und Bilder (direkt anzeigbar), 550 Dokumente (direkt lesbar), 200 Anwendungen, 360 Entwickler-Tools, 110 Disketten- und Festplattenutilities, 140 Musikprogramme, 220 Texte und 1.000 Utilities. Insgesamt 12.500 Programme aus allen Bereichen (ca. 3.700 MB unkomprimiert)!

Dabei ist zu beachten, daß es zwischen Aminet® Set 1 und Set 2 fast keine Überschneidungen gibt, seit der Aminet® 8 bereits wieder 250 MB neues Material hinzugekommen ist und ca. 200 MB an Material enthalten sind, die bisher noch auf keiner Aminet®-CD veröffentlicht wurden.

DEUTSCHE DOKUMENTATION. Das Set verfügt über eine ausgiebige deutsche Benutzerführung.

AUF ALLEN SYSTEMEN. Aminet® Set 1 kann auf allen Amigas® sowie unter MS-DOS genutzt werden.

BENUTZERFREUNDLICH. Das von den Aminet® CDs 3 bis 8 bereits bekannte und beliebte Benutzerinterface wurde wiederum eingesetzt und um weiter verbesserte Suchmöglichkeiten ergänzt.

SAUBER GEGLIEDERT. Alle 4 CDs sind thematisch angeordnet und auf jeder CD ist ein Kompletindex des Sets enthalten. Auf der ersten CD sind zusätzlich alle Neuheiten sowie die beliebtesten Aminet® Programme versammelt.

SINNVOLE ERGÄNZUNG. Das Aminet® Set 2 ist eine sinnvolle Ergänzung für alle, die die Aminet® Ausgaben 5, 6, 7 und 8 noch nicht komplett besitzen und bietet darüberhinaus noch interessantes Zusatzmaterial.

GÜNSTIGER PREIS. Das „Aminet® Set 1995“ setzt neue Maßstäbe für Amiga® CD-ROMs und überzeugt zudem durch ein sehr gutes Preis-/Leistungsverhältnis!
Preis: **nur DM 59,-**

AMINET® SET 1



Das Aminet® Set 1 ist im Februar 1995 erschienen und beinhaltet das komplette Aminet® Stand Januar 1995.

INHALT: 2.600 Musikmodule (direkt abspielbar), 1.000 Spiele (direkt startbar), 1.000 Kommunikationsprogramme (per Mausclick entpackbar), 900 Grafikprogramme (per Mausclick entpackbar), 900 Demos (direkt startbar), 800 Bilder (direkt anzeigbar), 400 Dokumente (direkt lesbar), 300 Animationen (direkt anzeigbar), 4.600 Hilfsprogramme (per Mausclick entpackbar). Insgesamt 12.500 Programme aus allen Bereichen!

DEUTSCHE DOKUMENTATION. Das Set verfügt über eine ausgiebige deutsche Benutzerführung. Alle neueren Programme sind deutsch beschrieben, und zu mehr als 1.000

Anwendungsprogrammen existiert eine deutsche Dokumentation. Tausende von Musikstücken, Bildern und Animationen sind natürlich auch mit englischer Beschreibung für jeden brauchbar.

AUF ALLEN SYSTEMEN. Aminet® Set 1 kann auf allen Amigas® sowie unter MS-DOS genutzt werden.

BENUTZERFREUNDLICH. Das von den Aminet® CDs 3 bis 4 bereits bekannte und beliebte Benutzerinterface wurde wiederum eingesetzt und um weiter verbesserte Suchmöglichkeiten ergänzt. Außerdem ist ab sofort auch die Suche mit einem Fish- und einem SaarAG-Index möglich.

SAUBER GEGLIEDERT. Alle 4 CDs sind thematisch angeordnet und auf jeder CD ist ein Kompletindex

des Sets enthalten. Auf der ersten CD sind zusätzlich alle Neuheiten sowie die beliebtesten Aminet® Programme versammelt.

SINNVOLE ERGÄNZUNG. Sie besitzen bereits eine oder mehrere ältere Aminet® CDs und stellen sich die Frage, ob die Aminet® Set 1 eine lohnende Anschaffung für Sie ist. Die folgende Tabelle gibt an, wieviele MB an Software Sie durch das Aminet® Set 1 zusätzlich erhalten, wenn Sie bereits über Aminet® CDs verfügen. Sie besitzen: Sie erhalten zusätzl.:

AMINET® 1,2,3,4 & 5	467 MB
AMINET® 2,3,4 & 5	512 MB
AMINET® 3,4 & 5	851 MB
AMINET® 4 & 5	1.191 MB
AMINET® 5	1.681 MB

Preis: **nur DM 59,-**

Händler bestellen bitte bei:

Bestellen Sie bitte bei:



GTI
Grenville Trading
International GmbH
Zimmersmühlenweg 73
61440 Oberursel
Fon (06171) 85937
Fax (06171) 8302



SCHATZTRUHE

Stefan Ossowskis Schatztruhe
Gesellschaft für Software mbH
Veronikastraße 33 · D-45131 Essen
Bestellannahme: (02 01) 78 87 78
Telefax: (02 01) 79 84 47
Kundendienst: (01 90) 57 82 50 (DM 1,15 pro Minute)
Email: stefano@tchest.eunet.de
Support-Mailbox: (02 08) 20 25 09

Versandkosten
Inland: DM 5,- V-Scheck, DM 8,- Nachnahme
Ausland: DM 8,- V-Scheck oder Kreditkarte

MAILBOX



„Lieber Millionär als irgendwer!“ versicherte uns kürzlich ein Plakat der örtlichen Lottoannahme. Schon richtig, genau wie „Lieber schlau als eine dumme Sau!“ oder „Lieber Leserbriefe als ab ins Loch, das tiefe!“. In diesem Sinne: Prosit Neujahr!

Leserbriefe



NOTIZEN AUS KÖLN

Erst mal möchte ich Euch zu Eurem tollen Messeauftritt bei der Computer '95 in Köln beglückwünschen. Ihr seid wirklich eine prima Crew; super hat mir gefallen, wie Ihr mit den Lesern umgegangen seid: nett, informativ und aufgeschlossen – so stelle ich mir eine ordentliche Redaktion vor. Macht bloß weiter so!

Es wurde ja vorab mit 70.000 Besuchern gerechnet, und ich hatte teilweise das Gefühl, bei denen allen steht zu Hause ein Amiga. So manches Mal traute ich buchstäblich meinen Augen nicht, wenn ich die Leute mit den Amiga Magic-Paketen unter dem Arm sah – es müssen wirklich Tausende gewesen sein! Ich wollte es genauer wissen und befragte einen Vertreter von Amiga Technologies. Seine Antwort: „Mit einer so enormen Nachfrage konnte nicht gerechnet werden, wir haben im Moment ein Produktionsproblem, um alle Käuferwünsche zu befriedigen!“ Auch der neue Monitor fand reißenden Absatz, und die Turbo-karten-Hersteller machten ein tolles Geschäft. „Alien Breed 3D“ war an zahllosen Ständen ausverkauft, und als ich mir ersatzweise „Virtual Karting“ zulegen wollte, war das auch schon weg. Bei Magic Bytes zeigte man sich hocherfreut über die hohen Verkaufszahlen von „Biing!“ und plant ein weiteres spektakuläres AGA-Game für Sommer 97. Tja, das war das erste Mal seit langem, daß man sich als Amiga-User auf einer Messe so richtig ins Fäustchen lachen konnte!

resümiert Andreas Textores aus Velbert.

Ja, war schon prima in Köln. Unseren Bericht aus dem Amiga-Mekka hast Du vermutlich bereits gelesen? Obwohl Deine Beschreibung des Wesentliche durchaus auf den Punkt bringt – wenn wir mal einen Korrespondenten benötigen, werden wir uns an Dich wenden!



SCNELLER ALS DREI BLITZE

Die Nachricht schlug bei mir ein wie ein Blitz: Blitz wie schnell, Blitz wie RISC, Blitz wie Amiga. Nach all den Monaten des Zitterns und Bibberns konnte ich meinen Augen kaum trauen – Amiga goes PowerPC!

Also echte RISC-Prozessoren in echten Amigas, und das schon in einem guten Jahr. Na, was sagt Ihr dazu, all Ihr Escom-Übernahme-Skeptiker da draußen im Lande, die Ihr den liebevollen Worten der Joker-Redaktion keinen Glauben schenken wolltet? Merkt Euch künftig eins: Der Joker hat immer recht (außer wenn er mal ausnahmsweise nicht recht hat), und Amiga Technologies ist guuuut, schneeelll und preisweeeert!

Und noch eine Frage zum Schluß – wo bleibt eigentlich der Amiga Joker, der regelmäßig mit Beilag-CD erscheint? Und verweist mich bitte nicht auf Euer Multimedia-Heft, das habe ich nämlich ohnehin...

jubelt Michael W. Röder aus Kaiserslautern.

Hier blitzschnell noch ein paar interessante Infos zur neuen Amiga-

Technologie: Der Prototyp einer PowerPC-Karte wurde ja bereits in Köln vorgeführt, bis Mitte des Jahres soll das Teil zumindest für AGA-Systeme zu Preisen ab 1.000 Mark im Handel sein. Gegen Jahresende plant Amiga Technologies dann unter der Bezeichnung „Power Amiga“ fertige RISC-Rechner auszuliefern, die laut der Escom-Tochter den jetzigen Pentium-PCs in jeder Beziehung überlegen sein sollen!

Und natürlich hat der Joker immer recht, vor allem damit (wie in dieser Ausgabe geschehen), eine repräsentative Hardware-Umfrage zu starten – von deren Ergebnissen hängt es nämlich ab, ob wir uns demnächst vielleicht wirklich eine Beilagscheibe ans Cover heften. Also: Mitmachen, Leute!



DER TURBO-MALER

1) Was ist eigentlich aus „GemZ“ geworden? Ich warte nun schon seit ewigen Zeiten auf dieses Spiel – soll ich die Hoffnung aufgeben?

2) Hat eine an den 1200er angeschlossene Turbokarte Auswirkungen auf das CD³², wenn man es via Communicator wiederum an den 1200er hängt?

3) Warum druckt Ihr eigentlich nie die Bilder ab, die ich Euch zuschicke?

beschwert sich Andreas Lob aus Dimbach.

1) Tja, „GemZ“ ist wohl im Nebel der Softwaregeschichte verschwunden, ohne je veröffentlicht zu werden – nicht zu verwechseln mit dem aktuellen PD-Game gleichen Namens, das auf dem Kaiko-Vorgänger „GemX“ fußt!

2) No, Sir.

3) Okay, Deinem Bogey-Mike konnten wir nicht widerstehen, hier isser...



DIE UNVERSCHÄMTHEIT

Ist es nicht unverschämt von Amiga Technologies, jetzt noch den 1200er unters Volk zu bringen (bestenfalls mit dem neuen Betriebssystem OS 3.1 nachgerüstet), der gerade mal vor zwei Jahren einigermaßen aktuell war? Könnte man nicht mit dem gleichen Recht einen 286er mit „Windows 95“ und VGA-Karte ausstatten? Vielleicht noch eine billige 8-Bit-Soundkarte rein, und schon hätten wir unseren hervorragenden Amiga-Verschnitt im Sortiment! Na, wenn der sich nicht wie von selbst verkaufen würde... unkt Ulf Mattick aus Saßnitz.

Die Antwort schenken wir uns einfach, weil uns diese Arbeit der kommende Leserbrief abnimmt. Heißen Dank an dessen Autor und eine kalte Dusche für Nörgler wie Dich!

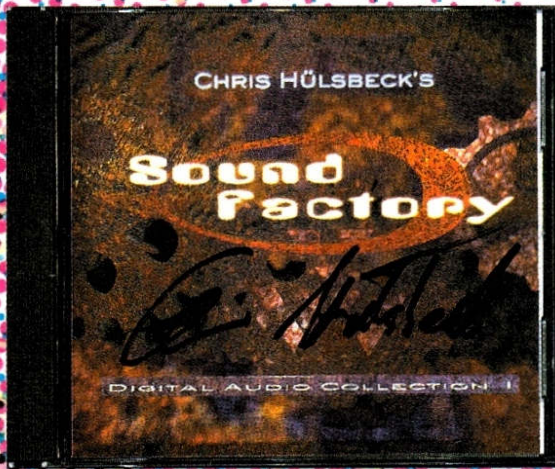


DER PREIS IST HEISS

Wie bitte? In der Mailbox



Die neue Hülsbeck-CD ist da!



**Als von Chris Hülsbeck handsignierte
Sonderedition exklusiv im Joker Shop!**

Die neue Longplay-Scheibe des großen Digi-Komponisten ist mehr als nur ein musikalischer Hochgenuß:
„SOUND FACTORY“ bietet neben 15 heißen Musikstücken und einer PC-Jukebox noch über 100 MB an Sounds und Samples in den gängigsten Formaten (auch für Amiga & Mac!) sowie den komfortablen Musik-Editor „EASY TRAX“! **Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar der „SOUND FACTORY“ zum Preis von 39,- DM im Joker Shop solange der Vorrat reicht!!!**

Bestelladresse:
Joker Verlag • „JOKER SHOP“ • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn
Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

MAILBOX



DIE MONTAGS FREUNDIN

Bisher habe ich mich ja zurückgehalten, aber nun muß ich Euch doch mal schreiben! Ich riet nämlich einem guten Bekannten dazu, das 1200er-Magic-Pack mit Festplatte zu kaufen, was er auch prompt tun wollte. Damit begann der Ärger, denn hier bei uns in Meschede gab es keins, also mußten wir es im Kaufhaus bestellen. Nach einer Woche war das Teil da, wir holten es ab, schlossen es an – und mußten feststellen, daß der Port 2 defekt war. Wir gingen also zum Umtauschen, woraufhin der Verkäufer sagte, daß er sich besser nie auf Amigas eingelassen hätte, da man mit „diesen Kisten ja sowieso nur Ärger“ habe. Zwei Wochen später trudelte dann tatsächlich Ersatz bei ihm ein, nur war es kein Ersatz, sondern derselbe Rechner, aber immerhin repariert. Wir zockten also los, bis zwei Tage später das Netzteil ausfiel, und nun warten wir schon ein ganzes Weilchen auf ein heiles... Was ich damit sagen will, ist, daß selbst der beste Computer der Welt keine Chance hätte, wenn defekte Geräte ausgeliefert werden, die Händler Angst davor haben, sie zu verkaufen, und zudem noch der Service schlecht ist. seufzt Dirk Roth aus Meschede.

Bei allem verständlichen Ärger: Derlei Geschichten hat man auch schon von PCs, Rasenmähern und Autos gehört – bezüglich des neuen 1200ers seid Ihr aber sogar die ersten, die uns von derlei Erlebnissen berichten. Ist der Amiga deshalb nun automatisch der Computer mit den besten Marktchancen? Tja, das Leben läßt sich eben schlecht verallgemeinern und ist ganz allgemein lebensgefährlich...

LOB & KRITIK

Besonders gut gefallen mir Mixer, Joker Galerie und User Club, während beim Stromausfall besonders lobenswert ist, daß hier keine handelsüblichen Mas-

senprodukte vorgestellt werden. Statt dessen findet man da häufig ausgefallene Spielkonzepte, auch wenn sie optisch nicht unbedingt herausragen. Auch die Aktion Lesertest kommt mir ganz nett vor, aber ich glaube, daß sie häufig für den Leser relativ uninteressant ist, da der das Spiel oft eh schon kennt.

Sehr schön wiederum die Demo Galerie, nicht zuletzt deswegen, weil immer die Bezugsadressen dabeistehen. Last not least der Shop: ziemlich vielfältig, nur wundere ich mich manchmal über die Preise. Muß z.B. der Sammelordner wirklich so teuer sein? Insgesamt macht das Heft als solches aber einen guten Eindruck, wenn auch zwei weitere Punkte noch zu nennen wären. So wirkt die linke Seite des Inhaltsverzeichnisses manchmal etwas unübersichtlich, und im übrigen druckt Ihr ziemlich viel Werbung. Nehmt Ihr denn so wenig ein – die Commo-Übernahme sollte jetzt doch langsam Wirkung zeigen, oder? findet Philipp Buß aus Heustedt-Ulzburg.

Frag einfach Michael, und Du wirst zu hören bekommen, daß man gar nicht genug einnehmen kann. Zumal bei den horrenden Ausgaben: Da wir z.B. unsere Sammelordner naturgemäß nur in einer relativ kleinen Auflage produzieren können, ist an den geforderten 15 Mäusen tatsächlich so gut wie nichts verdient – glaub es, oder laß es. Werbung in dessen ist eine tragende Säule in der Kalkulation jedes größeren Presseprodukts und hat schließlich auch für den Leser ihre informativen Seiten. Im übrigen freut es uns natürlich, daß Dir die restlichen Seiten des Magazins gut zu gefallen scheinen – überspring den Lesertest also demnächst doch einfach und gewöhne Dich an unseren nicht alphabetisch, sondern nach Seitenzahl geordneten Linksaußen.

DER UNGLAUBLICHE HUNK

Zu meiner Spielesammlung gehören beispielsweise „Rise of the

Robots" und „Der Trainer". Nach erfolgter HD-Installation bekomme ich beim Start dieser Programme jedoch die Meldung: „Ungültiger Hunk in zu ladender Datei!". Ich habe schon verschiedene Hotlines angerufen, aber ohne Erfolg. Also seid Ihr meine letzte Rettung – hilft hier etwa nur eine komplette Formatierung der Festplatte? Alle anderen Tricks habe ich schon probiert... berichtet Thorsten Klingler aus Mannheim.

Selbst wenn im Einzelfall eine erneute Festplatteninstallation das Problem beheben mag, ist mit dieser Fehlermeldung doch nicht zu spaßen – sie deutet auf größere Troubles hin, weshalb eine komplette HD-Formatierung auf lange Sicht wohl angeraten scheint. Unser Beileid!



Da ich mich gerade noch so mit meinem 500er einigermaßen auskenne, habe ich ein paar Fragen bezüglich Zwölfhunderter und CD³²:

- 1) Daß auf einem „kleinen" Amiga keine Zwölfer-Games laufen, weiß ich, aber wie ist es umgekehrt?
 - 2) Wieviel MHz und wieviel RAM hat ein A1200, wenn man ihn kauft?
 - 3) Ist es eigentlich ratsam, sich ein CD³² zuzulegen? Ich meine, gibt es denn überhaupt noch Firmen, die das CD³² auf längere Sicht unterstützen, oder muß man Angst haben, daß nach ein paar Jahren keine Software mehr kommt?
- grüßelt Florian Schießler aus Weilheim.

Fragen, die die Welt bewegen – zumindest die Amiga-Neulinge von Welt, weshalb wir sie nun auch getreulich beantworten wollen:

- 1) Nahezu alle älteren Spiele lassen sich auf 1200ern durchaus zum Laufen überreden; entweder auf Anhieb oder mittels einiger problemloser Umstellungen im Bootmenü. Und für Härtefälle gibt es noch entsprechende PD-Tools.
- 2) Die jungfräuliche „Freundin"

aus dem 1200er-Kloster betritt die Welt mit 2 MB RAM unter der Kutte und 14,28 MHz im Bauch.

3) Auch des Amigas Zukunft liegt in der CD, wobei es zur Anschaffung eines CD³² aber eine durchaus überlegenswerte Alternative gibt: Ein A1200 mit CD-Laufwerk mag auf lange Sicht unter Umständen die bessere Wahl sein. Was „in ein paar Jahren" ist, solltest Du allerdings doch besser die Hellseherin Deines Vertrauens fragen...



Ich finde es absolut bescheuert, daß die BPS und ihre Konsorten nun auch Computerspiele erst ab einem bestimmten Alter freigeben! Gut, das Thema könnt Ihr wahrscheinlich inzwischen nicht mehr hören, aber es ging doch die ganzen letzten Jahre auch ohne Altersabstufungen, und man kann eigentlich nicht behaupten, daß ältere Spiele soviel weniger brutal sind – man denke nur an „Cabal" oder „Mission Indiziert". Ich habe langsam das Gefühl, Ihr laßt Euch von der BPS vorschreiben, ob und wie Ihr Brutalo-Games überhaupt noch testet – beispielsweise gab es ja keine Gesamtnote bei „Gloom". Und das nur, weil Euch die Mahnung eines empfindlichen Staatsanwalts ins Haus geflattert ist.

Besser wäre es, Ihr würdet den Herren mal ein paar saubere Argumente vorlegen. So sind etwa die Personen auf dem Bildschirm doch nur Animationen – schon Zehnjährige können das sauber unterscheiden. Oder man betrachte sich mal beispielsweise das Vorabendprogramm im Fernsehen – wird da etwa zensiert? Ganz zu schweigen von anderen Spielegenres wie z.B. den Flugsimulatoren – da schießt man doch letzten Endes auch Digital-Menschen ab!

Ich sehe es so: Wer mit diesen Sachen nicht umgehen kann (und das gilt auch für Kids), der hat sicherlich mit vielen anderen Dingen ebenfalls Probleme. Und darum sollte man sich in solchen Fällen kümmern... argumentiert Hendrik Eischeid aus Elsfleth.

Tel. 039 23-78 36 16
 Tel./Fax 039 23-78 01 68
 Heide 4 / 39261 Zerbst Mailbox 039 23- 62 48 3
Groß- und Einzelhandel für Amiga / PC / Acorn Risc'PC

Monitore für alle Amiga

Monitor Amiga 1438S 14"	589,-
15-40kHz / integrierte Stereolautsprecher strahlungsarm nach MPRII	
Nokia ValueGraph 447TV 17"	1790,-
43.2cm 15kHz-(PAL) / 30-64kHz (VGA) incl. kabeltauglichem Fernsehtuner incl. Aktivlautsprechern / Videotextdecoder	

Drucker

Citizen Swift 200	24 Nadeln	399,-
Citizen Swift 200 Colour	24 Nadeln	499,-
Canon BJ 200 ex	Tinte	389,-
Canon BJC 4000 Colour	Tinte	579,-
Canon BJC 610 Colour	Tinte	969,-
HP Deskjet 600	Tinte	599,-
HP Deskjet 660 Colour	Tinte	689,-
HP Deskjet 850 Colour	Tinte	949,-
Epson Stylus Colour II	Tinte	799,-
Brother HL 630	Laser	889,-
HP Laserjet 5L	Laser	999,-

Druckertreiber für alle gängigen Drucker a.A.

Festplatten

für Amiga 500 extern
incl. Controller und 8 MByte RAM Option
850 MB 529,-DM 1.27 GB 619,-DM

für Amiga 2000 intern
incl. Controller und 8 MByte RAM Option
850 MB 499,-DM 1.27 GB 599,-DM

für Amiga 600/1200 2.5" intern

209 MB	299,-DM	340 MB	349,-DM
540 MB	499,-DM		

für Amiga 600/1200 extern
incl. Overdrive Enhanced IDE Controller

850 MB	568,-DM	1.27 GByte	689,-DM
--------	---------	------------	---------

3.5" Festplatten AT-Bus

850 MB	309,-DM	1.27 GB	429,-DM
1.6 GB	499,-DM		

3.5" SCSI Festplatten

1.1 GB	449,-DM	2.0 GB	899,-DM
4.0 GB	1690,-DM		

CD-ROM Laufwerke

Amiga 2/3/4000

Tandemcontroller	149,-DM
Double Speed incl. Controller	249,-DM
Quad Speed incl. Controller	349,-DM

Amiga 600/1200 Overdrive
incl. CD32 Emulation / Kodak Photo CD-Viewer
Overdrive Controller 199,-DM
Double Speed incl. Controller 349,-DM
Quad Speed incl. Controller 419,-DM

AT-Bus CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX 001 DE Double Speed	149,-DM
Mitsumi FX 400 Quad Speed	229,-DM

SCSI CD-ROM Laufwerke

Sanyo 254SH quad Speed	299,-DM
Panasonic CR504 quad Speed	329,-DM
Toshiba 5301 B 4.4 fach Speed	539,-DM

SCSI Controller Amiga

Oktagon SCSI incl. 8MB RAM Option	259,-DM
Fastlane Z3 incl. 128MB RAM Option	589,-DM
Squirell PCMCIA Amiga 1200	219,-DM

Speichererweiterungen

Amiga 500 512 KB incl. Uhr / Akku	59,-DM
Amiga 500 2MB incl. Uhr / Akku	179,-DM
Amiga 600 1MB	79,-DM
ZIP-RAM's 514400 (AlfaPower)	49,-DM

telefonische Bestellannahme

Mo.-Fr. 10.00 - 19.00 Uhr
Sa. 10.00 - 12.00 Uhr

Direktversand per Post oder UPS Nachname

Turbokarten Amiga

Amiga 500
68020 / 14 MHz RAM Option bis 4 MB 198,-DM
68020 / 14 MHz 4 MB-RAM / Uhr 409,-DM

Amiga 600 68020 / 28 MHz 289,-DM

Amiga 1200 (Blizzard/MTEC/Apollo)
68020 / 28 MHz incl. 4MB-RAM / Uhr 389,-DM
68030 / 28 MHz RAM Option bis 8 MB 279,-DM
68030 / 50 MHz RAM Option bis 16 MB 329,-DM
SCSI Option 169,-DM
Coprozessor 68882 33MHz 129,-DM

SIMM Module

1 MB	149,-DM	2 MB	199,-DM
4 MB	219,-DM	8 MB	429,-DM
16 MB	799,-DM		

Modems *incl. FAX/DFÜ und BTX Software

TKR 14.400 Baud extern *	199,-DM
Creatix 28.800 Baud extern	349,-DM
TKR 28.800 Baud extern V.34 *	389,-DM
USRobotics Sportster 28.800 ext. V.34	499,-DM
USRobotics Courier 28.800 ext. V.34	890,-DM

Scanner

64 Graustufen / 400 dpi / incl. Software 179,-DM
Farbscanner / 400 dpi / incl. Software 299,-DM
Mustek Flachbettscanner Colour SCSI 579,-DM
Epson GT 6500 Flachbettscanner SCSI 949,-DM

Videohardware

Y-C Genlock	Electronic Design	619,-DM
Neptun Genlock	Electronic Design	1039,-DM
Sirius Genlock	Electronic Design	1569,-DM
VLAB Motion 2.2	Macrosystem	1899,-DM
Toccata	Macrosystem	529,-DM

Zubehör

3.5" Diskettenlaufwerk Amiga extern	99,-DM
3.5" HD Diskettenlaufwerk Amiga extern	189,-DM
3.5" Diskettenlaufwerk Amiga 500 intern	69,-DM
3.5" Diskettenlw. Amiga 600/1200 intern	89,-DM

Netzteil für Amiga 500/600/1200 4.5 A 89,-DM
Kickstartrom 1.3 und 2.04 je 59,-DM
Kickstartrom 2.05 (37.350) Amiga 600 HD 89,-DM
Amiga Maus 260 dpi 29,-DM
Amiga Maus 400 dpi 39,-DM
Amiga Maus 300dpi / volloptisch / 3 Tasten 79,-DM
Amiga Trackball mit leuchtender Kugel 79,-DM

Software

Amos the Creator	Basic	79,-DM
Personal Write	Textverarbeitung	59,-DM
Final Copy II	Textverarbeitung	79,-DM
Personal Paint 6.3	Grafik	69,-DM
Deluxe Paint IV	Grafik	199,-DM
Adpro	Grafik	299,-DM
AdPro Scanner Treiber Epson GT		299,-DM
Scala MM 400	Multimedia	459,-DM
Scala MM 400 update		199,-DM
Scala EE 100		399,-DM
Adorage 2.5		219,-DM
Clarissa Pro V3		379,-DM
Workbench 3.1 A 500/2000 incl. ROM		169,-DM
Workbench 3.1 A 600 incl. ROM		169,-DM
Workbench 3.1 A 4000 incl. ROM		179,-DM
Workbench 3.1 A 1200 incl. ROM		179,-DM
Turboprint 4.0 Druckertreiber		119,-DM

Amiga 1200 - 4000

Amiga 1200 - 2MB	699,-DM
Amiga 1200 - 2MB / 420 MB-Festplatte	990,-DM
Amiga 1200 - 2MB / 850 MB-Festplatte	1059,-DM
Amiga 1200 - 2MB / 1275 MB-Festplatte	1149,-DM

Amiga 1220 - 6MB/28 MHz/850MB-HDD 1499,-DM
Amiga 1230 - 6MB/50 MHz/850MB-HDD 1699,-DM

Amiga 4000-040 Tower 4599,-DM
10 MB-RAM / 1 GB - SCSI Festplatte

Alle aufgeführten Preise beziehen sich auf den Stand vom 30.11.1995. Aufgrund von Preisschwankungen und Einkaufsvorteilen erfragen Sie bitte unsere günstigen Tagespreise.

Händleranfragen erwünscht

NA, ENDLICH: DIE CHEAT-DISK 3 IST DA!



**IM NEUEN LOOK
UND ERSTMALS MIT
DRUCK-OPTION
SOWIE
SEITENLANGEN
MEGA-TIPS!**

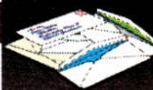
NUR 15,- DM

**JETZT GELD SPAREN: ALLE DREI
CHEAT-DISKS UND DAMIT DIE UL-
TIMATIVE LÖSUNGS-SAMMLUNG
FÜR DEN AMIGA GIBT'S FÜR NUR
40,- DM!!!**

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt
bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen
dazuschlagen.

MAILBOX



Erstens: Natürlich lassen wir uns vom Gesetzgeber und seinen Behörden vorschreiben, welche Spiele wir testen – dazu hat er etwa im Fall von indizierter oder gar beschlagnahmter Software nun mal das Recht, und wir fühlen uns nicht zum Anarchismus berufen. Zweitens: Altersempfehlungen (und zwar vorläufig noch unverbindliche) vergibt die USK, nicht die BPS – einmal abgesehen vom Instrument der Indizierung, das u.a. den Verkauf an Minderjährige untersagt. Drittens: Was Du da als „Mahnung eines empfindlichen Staatsanwalts“ bezeichnest, waren ausgewachsene Beschlagnahmungen, die uns viel von unserem guten Ruf und fast die Existenz gekostet hätten! Viertens: Selbstverständlich wird auch und gerade im Fernsehen zensiert bzw. geschnitten, zudem dürfen bestimmte Programme nur zu bestimmten Zeiten ausgestrahlt werden. Letztens: All Deinen schon oft gehörten und gewiß teilweise auch ganz berechtigten Argumenten zum Trotz finden auch wir, daß in letzter Zeit zu viele Programmierer übertriebene Härte mit Spielspaß verwechseln.

nen zu entwickeln, sollten sich die Hersteller besser darauf besinnen, worauf es wirklich ankommt: gute Ideen und motivierendes Gameplay! Daß das auch auf ECS-Amigas möglich ist, beweisen ja Titel wie „Die Siedler“, „Syndicate“, „Eishockey Manager“ und andere... kritisiert Uwe Zemke aus Meldorf.

Dem zweiten Absatz Deines Briefes können wir voll zustimmen, dem ersten dagegen selbst nüchtern nur partiell: Sanft scrollende und noch dazu voll texturierte 3D-Dungeons magst Du persönlich ja nun häßlich finden, am Amiga sind sie dennoch ein technisches Novum, das entsprechend zu würdigen ist. Die Draufsicht-Grafik von „Speris Legacy“ hingegen hat man in ähnlicher Form schon vor Jahren auf 8-Bit-Konsolen wie dem NES gesehen. Aber vielleicht solltest Du das alles mal mit Deinem Kollegen Hendrik (dem Verfasser des Vor-Briefes) diskutieren?



Auch wenn der Trend anscheinend in Richtung 3D-Ballerdungeons geht, kann ich Euren hohen Bewertungen dieser Games nicht zustimmen: Speziell bei der Grafik liegt Ihr viel zu hoch, so habt Ihr etwa die potthäßlichen Klötze von „Gloom“ bzw. „Alien Breed 3D“ mit 76 und 84 Prozent bewertet. Dabei sind diese Dungeons live auf dem Monitor noch scheußlicher, als die Screenshots erkennen lassen! Und wenn derlei Krampf schon so eine gute Note bekommt, warum kriegt dann eine wirklich gut gezeichnete Optik wie die von „Speris Legacy“ nur vergleichsweise magere 70 Prozent?

Ich meine also, anstatt sich auf ein einziges Genre zu versteifen und nur noch für AGA-Maschi-

Jetzt, da es mit der „Freundin“ wieder aufwärtsgeht, der ausgetrocknete Spielefluß wieder zu fließen beginnt und die abtrünnigen Softwarehäuser vor ihr im Staube kriechen, um um Vergebung zu winseln – wäre es da jetzt nicht möglich, daß endlich die längst überfällige Umsetzung von „Eye of the Beholder 3“ (weswegen ich schon lange neidisch auf das DOrSalgefäß schiele) in Angriff genommen wird? Das wünscht sich mein geschundenes Rolliherz so sehr... leidet Niklas Naumann aus Wetikon in der Schweiz.

Dein Herzenswunsch läge ja auch uns am Herzen – nur die Entscheidungsgewalt liegt leider anderswo. Nämlich bei SSI im fernen Amerika, wo Staubkriechen und um Vergebung winseln mangels Amigas noch nicht so recht in Mode ist. Dabei wäre es in

diesem Fall doch wirklich politisch korrekt!



Ich bin ein großer Fan des Motorsports und spiele daher gerne Autorennen wie z.B. „F1 Grand Prix“ – auch „Pole Position“ dürfte sicherlich interessant werden. Nichtsdestotrotz habe ich eine Bitte an die Software-Hersteller: Es gibt viele Formel-1-Games, aber kein einziges zur Deutschen Tourenwagen-Meisterschaft. Warum? Die DTM ist die weltweit größte und bekannteste Tourenwagen-Meisterschaft, deren Popularität jetzt schon höher ist als die der Formel-1! Also, macht doch endlich mal ein gutes DTM-Spiel mit den Originalfahrzeugen und -kursen sowie mit verschiedenen Optionen wie Spoiler-Einstellung, wählbarer Getriebe-Übersetzung, Fahrwerkseinstellungen und dergleichen mehr. Danke!!!

Ja, nun macht doch mal!



Seit langer Zeit kämpfen Amiga- und PC-User schon gegeneinander, was sich ja auch in Euren Leserbriefen deutlich widerspiegelt. Ich kenne wirklich Leute, die über andere herziehen, weil diese ihrer Meinung nach das „falsche“ System benutzen. Geht es nicht anders? Doch! Mein Freund Holger und ich gestalten z.B. für die Schule unsere Mappen für diverse Fächer zusammen – er benutzt seine DOSe, ich meinen Amiga. Benötigte Daten werden einfach untereinander ausgetauscht. Diese Zusammenarbeit trägt regelmäßig zu guten Noten bei, weil wir eben wissen, daß die „Freundin“ das eine besser kann und der PC das andere. So, und wenn ich für diesen Brief schon nicht den Friedensnobelpreis erhalte, dann druckt ihn doch wenigstens ab!

agitiert Oliver Tacke aus Wolfenbüttel.

Wie hätten wir einen derart aufrüttelnden Appell zu digitalem Pazifismus NICHT abdrucken können? Laßt Blumen sprechen und Tauben steigen, Friede auf Erden und allen Menschen ein Wohlgefallen – amen.



So langsam blickt man ja bei Eurem Personalkarussell echt nicht mehr durch. Wie wäre es deshalb, wenn Ihr mal aufdeckt, wer denn nun zur Zeit seit wann für Euch schuftet, wer was warum macht und überhaupt? Am allerbesten garniert Ihr das noch mit einem aktuellen Gruppenfoto, denn die meisten Joker-Mitarbeiter bekommt man ja nie zu sehen. Es muß ja nicht gleich ein Poster sein – obwohl das auch nicht schlecht wäre. schlägt Claus Fischer aus Börsenwang vor.

Gesägt, tun, getan: Licht aus und Spot an für unser Redaktions-Panoptikum im aktuellen Betriebsgeheimnis! Warum die Leute da machen, was sie machen, verraten wir Dir jetzt auch noch – Michael erpreßt jeden einzelnen von uns mit Geld.



Wer hat Euch eigentlich erlaubt, mein Geschreibsel in der letzten Mailbox abzudrucken? Und dazu noch so verfälscht! Nein, im Ernst: Ihr solltet Leserbriefe so abdrucken, wie sie Euch geschickt werden und nichts dran verändern. Gut, andererseits war mein Schrieb ja auch nicht gerade der geistreichste. Trotzdem noch ein dickes Lob für Eure Idee, das beste Demo des Jahres zu wählen. schließt David Grünbeck aus Mannheim.

Tja, wer es wagt, uns zu schreiben, der riskiert damit einen Abdruck – sowie in gewissem Um-

Bestelltelefon: 0771 64440



	AM	AM12	CD32		AM	AM12	CD32
A-Train Classic	32,97			Police Quest 1	32,97		
Akira	46,17			Police Quest 2	32,97		
Alien Breed 3D		65,97	65,97	Police Quest 3	32,97		
Aufschwung Ost	59,37			Power Drive	52,77		
Award Winners Pl.	65,97			Premier Manager 3	46,17		
Baldies		59,37	59,37	Rally Championships	46,17	46,17	
Banshee		39,57	52,77	Red Baron	26,37		
Bling	79,17	85,77	*85,77	Reunion	59,37	59,37	
Breathless		*65,97	*65,97	Road Kill			59,37
Bundesligaman. 3	79,17	79,17		Robinsons Requiem	52,77		
Bureau 13	65,97		65,97	Robocop	19,77		
				Rome Ad92	26,37		
Caribbean Desast	*79,17			Rüsselsheim	59,37	59,37	
Citadel	65,97			Sensible Golf		65,97	65,97
Championchipman. I	46,17			Shadow Fighter	52,77	52,77	52,77
Classic Collection	46,17(Flashback,			Shaq Fu	52,77		
Another World, Cru. for a Corpse, Furure				Sim City 2000		65,97	
Wars, Operat.Stealth)				Simon t. Sorcerer 2	79,17	79,17	79,17
Cross Check	39,57			Skat Royal	59,37		
Crusade		*79,17		Skeleton Crew		52,77	65,97
Der Clou	65,97	65,97		Skidmarks	26,37		
Der Meister	52,77	52,77		Space Hulk	26,37		
Der Trainer Italia	59,37			Space Quest 1	32,97		
Der Seelenturm		65,97	*65,97	Space Quest 4	32,97		
Die Nordländer	59,37			Speedball	26,37		
Die Siedler	46,17			Super Skidmarks	39,57	39,57	52,77
Doppelpaß		79,17		Super Stardust		65,97	65,97
Dungeon Master 2		85,77		Super Streetfign. 2	59,37	59,37	
Dragon Stone	59,37		59,37	Super Streetf. 2 turbo		62,77	52,77
Dream Web		65,97		Super Tennis Champs	46,17		
Dune	32,97			Star Crusader	65,97	*65,97	*65,97
Elite III		*59,37	*59,37	Stem Siedler	46,17		
Embryo	46,17			Street Fighter 2	26,37		
Erben der Erde	52,77	59,37	59,37	Switchworld	*65,97	*65,97	
Exile	59,37		59,37	Syndicate	59,37		65,97
F1 World Champ.chip	65,97			Theme Park	59,37		59,37
Fears		72,57	*79,17	Total Football	*65,97		
Fifa Soccer	52,77			Top Gear II	46,17	46,17	52,77
Flight o.t. Am. Queen	65,97		*65,97	Turbo Trax	52,77		52,77
Fußball Total	65,97	65,97		Turrican	26,37		
Grand Prix Editor	32,97			Whales Voyage 2	79,17		79,17
Hanse	39,57			Wing Commander	46,17		
Hattrick	*65,97			Worms	59,37		59,37
High Seas Trader	65,97	65,97		WWF2	26,37		
Hollywood Pictures	65,97			Xenon 2	26,37		
Ishar 3	65,97			Z	65,97		
Kolumbus	72,67			Zeppelin	65,97		
Leading Lab	65,97	65,97		Zool 2	46,17	46,17	
Legends	79,17	79,17	79,17				
Legacy of Sorasil	46,17						
Leisure S. Larry 2	26,37						
Leisure S. Larry 3	32,97						
Lukas Arts Class. Adv	65,97						
M1 Tank Platoon	26,37						
Mad News (Festplatte)	65,97	65,97					
Mr. Nutz	59,37						
NBA Jam T.E.	79,17	79,17					
Nigel Mansell	26,37						
Odyssey	65,97						
Paws of Fury	52,77	52,77					
PGA Tour Golf	26,37						
Pinball Dreams/Fant.	46,17						
Pinball Illusions		59,37	59,37				
Pinball Magic	26,37						
Pinball Mania		59,37	65,97				

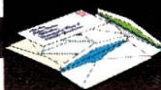
Zubehör:

TP 173 Amiga/Atari Mouse 29,95
TP 511 Contoll-Pad 19,99
Honeybee-Pad 49,00



Lieferung per Postnachname: zzgl. 12 DM; Vorratssache(Scheck): 9 DM, Versandkostenfrei ab 250 DM. 5 DM Mindermengenzuschlag bei bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr.

Bestellannahme: Quicksoft GmbH
Mo-Fr Fon: 0771 64440 Am Rappenschneller 16
10-18h Fax: 0771 64449 78183 Hüfingen



fang auch unvermeidliche Kürzungen oder stilistische Glättungen. Dennoch bemühen wir uns nach bestem Wissen und Gewissen (okay, sooo gut steht es bei uns mit beidem nicht...) um eine inhaltlich unverfälschte Wiedergabe. Und falls Du auf das veröffentlichte Grünbeck statt des korrekten Grünbeck anspielt, das waren nicht wir, sondern das böse, böse Druckfehler-teufelchen.

DIE BRATEN-TASTE

Wenn es schon einen Vollbildmodus in „Alien Breed 3D“ gibt, der nach Eurer Aussage per Tastendruck aktivierbar ist, warum sagt Ihr dann nicht dazu, mit welcher Taste das funktioniert? wundert sich Jörg Dahmen aus Aachen.

Sagten wir das nicht? Weia, sagen wir's eben jetzt: Es ist die „kleine“ Enter-Taste rechts unten im Ziffernblock.

DER MUSTER-BRIEF

Mit diesem Päckchen schicke ich Euch ein paar kleine Weihnachtsgeschenke:

- 1) Viele herrlich unnütze Lemmings-Kaugummis.
- 2) Ein kleiner tragbarer Spiegel für Brigitta. So kann sie ihre Frisur

immer und überall begutachten!

3) Ein paar Hundeknochen für Daisy.

4) Ein Scheck für Michael über 0,01 DM – ob er den wohl einlöst?

5) Eine Postkarte der Duisburger City: Jugendgefährdende Stellen wurden von der Staatsanwaltschaft Duisburg vorsorglich geweißt, denn schwarze Farbe ist uns hier seit Monaten ausgegangen – weil der gesamte Bestand zur Zeit in die Region München geliefert wird...

6) Eine Flasche Alkoholfreies für Ole!

beglückt uns Patrick Hartfil aus Duisburg.

Seht Ihr, so müssen Leserbriefe aussehen! Damit Ihr Euch eine bessere Vorstellung machen könnt, folgt gleich noch ein Foto des erwähnten Päckchens – diese Mailbox ist irgendwie fast schon ein echtes Multimedia-Magazin für sich, was?



DER DISKETTEN-SCHREIBER

Ich hoffe, daß Eure im Dezember beiliegende Diskette dem-

nächst zum Standard wird. Allerdings würden mich nicht, wie Jörg Niedrich in der November-Mailbox, Demos interessieren, sondern Anwender-Programme oder PD-Games. Natürlich dürft Ihr auch jeden Monat eine Vollversion beilegen...

Und noch ein kleines Lob zum Schluß: Da man ja nie genug erfahren kann, lese ich alle deutschsprachigen Amiga-Magazine, aber Ihr würdet wirklich Bestnoten bekommen – niemand ist unterhaltsamer, informativer und witziger! erfreut uns Christian Schreiber aus Bochum.

Danke für das Fleißbildchen, danke auch für die nochmalige Gelegenheit, auf die aktuelle Leserbefragung hinzuweisen: Bei entsprechend hoher Beteiligung und entsprechenden Ergebnissen werden wir entsprechend reagieren – sei es mit weiteren Cover-Disks, sei es gar mit einer Begleit-CD.

LIEBER ZUR POST ALS AUF DEN KOMPOST!

Noch einer für Eure Sprüchesammlung. Und keine Sorge, wir kompostieren hier einfach alles: Joes Bananenschalen werden ebenso umweltgerecht ent-

sorgt wie Oskars Toupets, Maxens Hirschrümmacher, Michaels Gehaltsschecks oder Eure Zuschriften voller Lob, Kritik, Fragen, An-, Auf- und Abregungen – nur daß wir letztere zuvor sogar lesen. Damit nicht genug, sie werden auch beantwortet, und zwar (in Fällen von öffentlichem Interesse) auf diesen Seiten oder (in Fällen, wo RÜCKPORTO beiliegt; Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) sogar höchstpersönlich. Es empfiehlt sich daher, stets einen leserlichen Absender anzugeben, auch was die E-Mail (bitte auf diesem Weg KEINE Abo- oder Shop-Bestellungen und Antworten zu Preisausschreiben schicken, da die Verwaltung noch nicht soweit ist) angeht. Hier kommen alle erforderlichen Adressen:

**JOKER VERLAG
„MAILBOX“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

**E-MAIL COMPUSERVE:
100332,322**

**E-MAIL INTERNET:
100332.322@compuserve.com**

Krieger



DAS ABO FÜR

M A N A G E R

Laßt im neuen Jahr die Joker-Lieferungen von unserem Abo-Service managen und bekommt Eure Hefte ab sofort preisgünstiger und schneller – sowie **DIE VOLLVERSION DES SUPER-HITS „EISHOCKEY MANAGER“ GESCHENKT!**

Unser cooles Angebot in der kühlen Jahreszeit: alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für heiße 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Die Lieferung in wettersicherer und dennoch umweltschonender Verpackung erfolgt direkt an die Haustür, wobei wir das Porto bezahlen und die Hefte stets schon eine Woche vor dem offiziellen Kiosk-Termin auf den Weg bringen. **Vor allem aber bekommen alle Neuabonnenten dieses Monats sowie alle, die im Januar ihr Abo verlängern, DIE VOLLVERSION VON „EISHOCKEY MANAGER“ von uns GESCHENKT!** Holt Euch die sportliche Hit-Simulation von Software 2000 in der kompletten Spieltiefe, mit allen Features, Sounds und Grafiken sowie der vollen Anleitung umsonst ins Haus – zusammen mit der regelmäßigen Lieferung des Hit-Magazins für Euren Amiga!!! Allerdings tut Eile not, denn **DIESES SUPERANGEBOT GILT AUSSCHLIESSLICH IM JANUAR!** Also schwingt die Kufen und bringt den ausgefüllten Coupon zur Post, schon weil (wie Ihr seht) dann bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Top-Prämie auf Euch wartet!



ACHTUNG: NUR IM JANUAR GIBT ES DIE VOLLVERSION DES HITS „EISHOCKEY MANAGER“ FÜR JEDEN NEUABONNENTEN UND JEDE ABO-VERLÄNGERUNG GRATIS!!!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Der Spätzünder



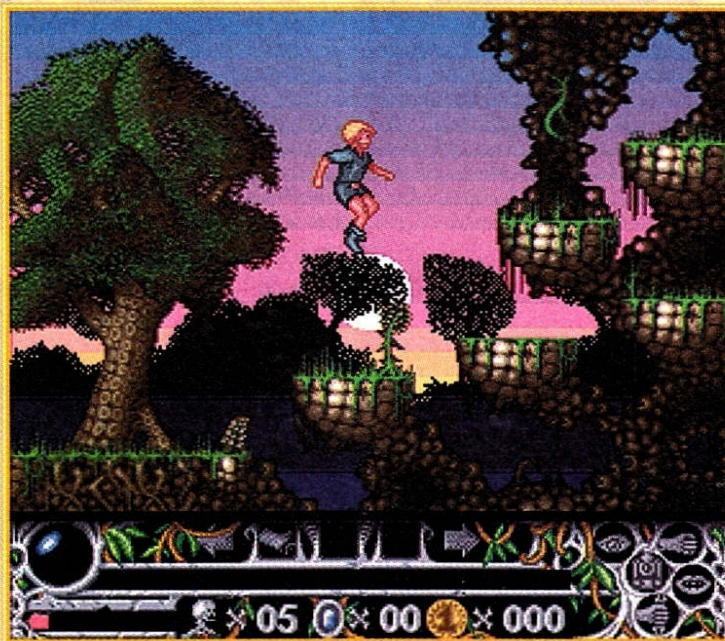
Die spinnt, die Spinne!

Wunder dauern etwas länger: Bereits vor weit über einem Jahr kündete Max Design erstmals von diesen Plattformabenteuern – zwischenzeitlich haben die österreichischen Landsleute von Neo übernommen und dem exklusiven Amiga-Aktionisten den finalen Feinschliff spendiert.

Cedric füllt auf wunderbare Weise eine weit und auch schon lange klaffende Marktlücke aus, denn wirklich anspruchsvolle Plattform-Action hat der Amiga seit den seligen Tagen von „Beast III“ und „Arabian Nights“ nicht mehr gesehen. Das ist auch den hier für Gamedesign und Coding verantwortlichen Demologen und „Oldtimer“-Programmierern von Alcatraz nicht entgangen, also machten sie sich Mitte 1994 an die Arbeit...

Im großen Buch der Digi-Märchen bzw. der entsprechend aufgemachten Anleitung ist die Sage um Cedric in mittelalterlichen Fantasy-Lettern niedergeschrieben: Es steht die Rückholung eines gestohlenen Königszepters an, die den Helden mit vielen Monstern und teilweise sehr harten Rätselnüssen konfrontieren wird – sein Lenker sollte also eine Extraportion Geschick, ausreichend Durchsetzungsvermögen sowie genügend Knobelinstinkt mit auf die Plattformen bringen. Letztere verteilen sich auf elf umfangreiche Schauplätze, wo die verschie-

densten Unteraufgaben der Erledigung harren. Die Expedition startet im lichten Forst, wo fleischfressende Pflanzen, angriffslustige Insekten, reißende Wasserfälle und scheinbar unüberwindbare Schluchten das Lösen des ersten Hauptproblems erschweren. Was das sein mag,



Tolle Aussicht von hier oben!

weiß der Spieler zunächst freilich nicht, erst nach und nach stellt sich heraus, daß ein leckes Ruderboot seetüchtig zu machen ist. Dazu werden Planken gesam-

melt und Feuerstellen in Brand gesetzt, man nutzt in Fässern verborgenen Teer als Dichtmittel und montiert verrottete Trage-Seil-Mechanismen.

Im weiteren Spielverlauf sind noch viele vergleichbare Aufgaben zu absolvieren, wobei ein Schwätzchen mit Einheimischen oft für manchen Lösungstip gut ist. Praktisch setzt sich das Abenteuer jedenfalls im Dickicht der Großstadt fort, wo fallende Ziegel, Ratten und verschlossene Tore die weitere Reise in den Gruselwald erschweren. In dessen Ästen warten wiederum begehbbare Pendel und Morgensterne darauf, bei fatalem Kontakt am begrenzten Energievorrat unseres Helden zu knabbern. Es folgen kritische Hüpfabschnitte auf schwimmenden Holzbohlen und Grasinseln, bei denen es verschärft auf das exakte Timing ankommt, dann Ausflüge ins Polarland mit seinen bössartigen Schneemännern. Noch später reitet Cedric auf dem Rücken eines Adlers durch autoscrollende Wolkenfelder oder begeht lavadurchflutete Kerkergemäuer voller aggressiver Fledermäuse und tonnenschwerer Steintore, die laufend polternd zu Boden krachen – und den unvorsichtigen Wanderer bei Nichtbeachtung des Mindestabstands gnadenlos plätten.

Dazu hält das Gameplay noch ein raffiniertes Puzzle bereit, bei dem innerhalb eines riesigen Labyrinths zunächst mehrere Spiegel zu finden und aufzunehmen sind. In der Folge müssen die Reflektoren dann so

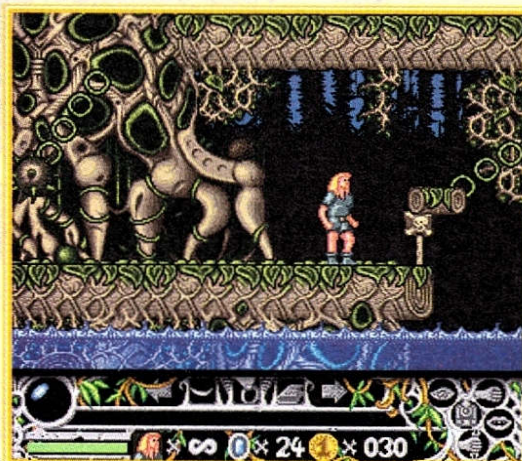
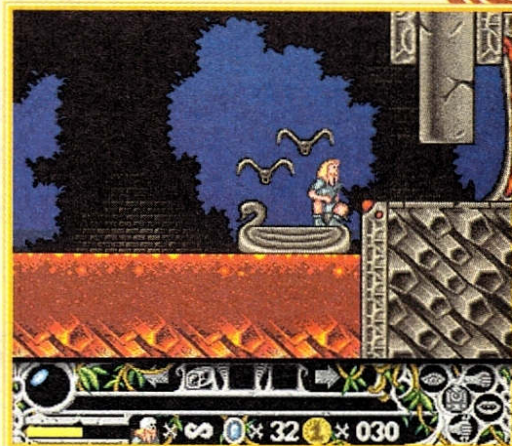
ausgeklügelt positioniert werden, daß ein am Start installierter Laserstrahl die verschlossene Tür zum nächsten Abschnitt aufsprengt. Anders gesagt: Hier wird Abwechslung ganz groß geschrieben! Es gibt wahrlich viel zu tun und zu erleben, bis irgendwann nur noch die finale Konfrontation mit dem Zepterdieb Edi Le Mac ein glückliches Happy-End verhindern kann.

Seiner mannigfaltigen Angreifer entledigt sich Cedric allenthalben durch gekonnte Kopfsprünge und gezielte Fausthiebe, außerdem erhält er von Zeit zu Zeit Messer oder andere Wurf- bzw. Stichwerkzeuge. Daß unser Mann im Fantasy-Reich trotzdem chronisch unterbewaffnet ist, liegt daran, daß hier überraschende, also nicht vorhersehbare Feind-Attacken die Regel und unfair, also unausweichliche Angriffe durchaus keine Seltenheit sind. Und als ob das ohnehin knapp bemessene Energiepolster dadurch nicht bereits genügend in Mitleidenschaft gezogen würde, nagen Stürze aus großer Höhe zusätzlich am Überlebenswillen des Spielersprites; häufig genug führen sie sogar zum Verlust eines der anfänglich fünf Bildschirmleben. Um so begrüßenswerter wäre daher eine Option gewesen, mit der man den Screenausschnitt im Pausenmodus einen Tick in verschiedene Richtungen verschieben hätte können. So aber bleibt der Einblick in verborgene Regionen der Plattform-Landschaft verwehrt, Sprünge ins Ungewisse sind an der Tagesordnung, und die Entdeckung der Geheimkammern voller Energiefla-

schen, Sammeldiamanten, Goldmünzen und Extraleben wird erschwert.

Kurzum, der Schwierigkeitsgrad ist ganz allgemein nicht von Pappe, doch wer damit leben kann, wird mit einem Gameplay auf hohem Niveau entschädigt. Dazu gehören auch die vielen Rücksetzpunkte für den Todesfall und das völlige Fehlen von Sackgassen. Bricht beispielsweise an einer Stelle mal eine Hängebrücke spektakulär auseinander, so steht sie bei einer eventuellen Rückkehr bestimmt wieder funktionstüchtig am alten Platz, um so das Fortkommen zu garantieren. Sehr schön fanden wir auch, daß beim Erreichen wichtiger Stellen oder Gegenstände stets ein Symbol auf deren Bedeutung hinweist und damit das sterbenslangweilige Absuchen jedes Quadratmillimeters Boden weitgehend entfällt.

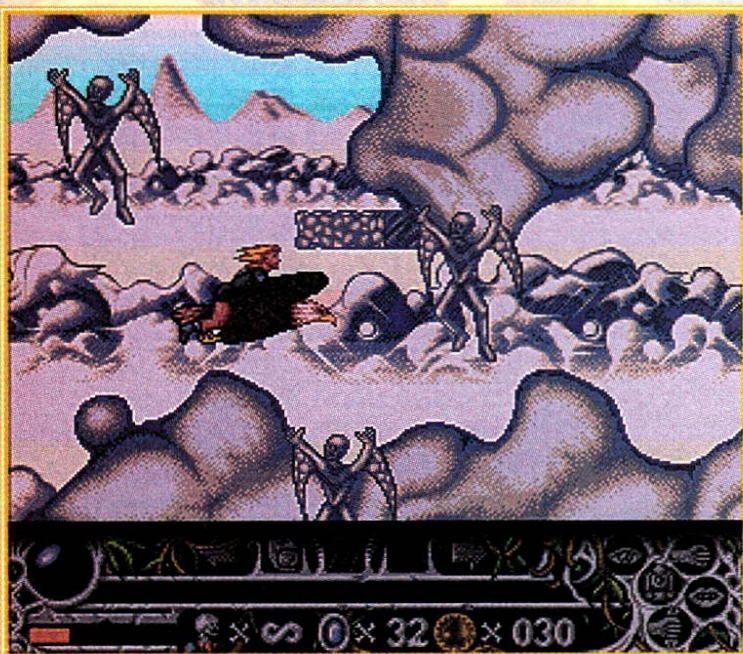
Noch motivierter würde man freilich zu Werke gehen, wenn die Optik mehr Anreize dazu böte. Nur leider ist der gesamten Präsentation (inklusive der wenigen Intro-Bilder) die überlange Entwicklungszeit recht deutlich anzusehen: Die nur mäßig bunte Grafik wirkt größtenteils ziemlich flach und altbacken, lediglich der Detailreichtum vermag streckenweise wirklich zu überzeugen.



Weia, das Schild verheißt nichts Gutes!



Die finsternen Abgründe einer Großstadt



Ein Adler in Bedrängnis

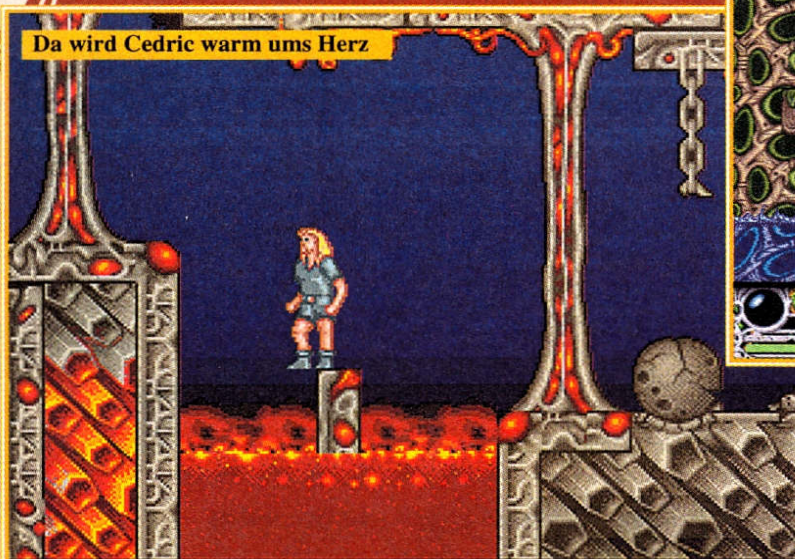


Können Sie mir bitte mal weiterhelfen?

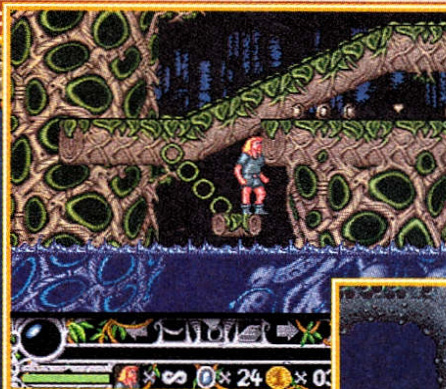
Sind Sie der Fahrmann?

Hallo, wer sind Sie?
Sind Sie der Fahrmann?
Opal!!!
Eigentlich will ich gar nicht reden.

Da wird Cedric warm ums Herz



Jetzt nur nicht die Balance verlieren!



Schau doch mal, ein Wasserfall!



Springlebendig, der Junge



Kein Entrinnen aus dem Sumpf?

Insgesamt darf man sich aber von einem sechs Disketten umfassenden Spiel wohl etwas mehr erwarten, zumal viele der teils kärglich animierten Figuren eher kindisch aussehen und somit nicht zum abenteuerlichen Charakter des Games passen wollen. Immerhin gibt das Parallaxscrolling keinen Anlaß zu Klagen, es klappt auf AGA-Amigas sogar noch ein wenig sanfter als auf älteren „Freundinnen“ wie dem A500. Noch mehr Trost bezüglich der verbesserungswürdigen Gesamtansicht versprechen hübsche Grafik-FX, von denen hier stellvertretend bloß einige wenige genannt seien: Zu bewundern gibt es u.a. nett inszenierte Sturzbäche, Schneewehen sowie realistische Kräuseleffekte bei jeglicher Landschaft, die unterhalb einer Wasserfläche liegt.

In jeder Hinsicht gelungen ist last but not least die vor allem in späteren Abschnitten sehr stimmungsvolle und abwechslungsreiche Begleitmusik im Clubstil – daß damit die eigentlich ebenfalls durchaus hörenswerten Sound-Effekte fast schon zur Nebensache

degradiert werden, nimmt man da gerne billigend in Kauf. Schließlich und schließlich noch ein Satz zur Handhabung: Besonders gut gehen die Actionabenteuer natürlich von der Festplatte und mit einem Zwei-Button-Pad von der Hand, doch auch im Floppy- und Stick-Betrieb braucht man sich nicht zu beklagen. So sind keine übermäßigen Diskwechseleien zu befürchten, bloß sollte ein ungestörter Zugriff auf die Space-Taste zwecks Inbetriebnahme des am unteren Bildrand installierten Aktionsmenüs gewährleistet sein.

Unter dem Strich ist also nur die grafische Präsentation zu bemängeln, und diesbezüglich besteht ja zumindest noch Hoffnung für die kommende CD-Umsetzung. In Sachen Spielbarkeit sind Cedric indessen nahezu keine Vorwürfe zu machen, denn so abwechslungsreiche Herausforderungen für gewiefte Aktionisten hat man schon Jahre nicht mehr am Amiga gesehen! (rl)

CEDRIC (NEO SOFTWARE) PLATFORM-ADVENTURE

78%
„ABWECHSLUNGSREICH“



GRAFIK	70%
ANIMATION	73%
MUSIK	83%
SOUND-FX	76%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	82%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	6 JA
HD-INSTALLATION	AB 2 MB RAM
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	KOMPLETT



Der AMIGA Distributor 8 Jahre AMIGA Kompetenz

AMIGA ist unsere Welt ... AMIGA ist unsere Welt ... AMIGA ist unsere Welt ...

Amiga 1200 Magic	698,-	Festplatte A500 extern		Scandoubler + FlickerFixer für A4000	698,-
Amiga 1200 Magic Plus	998,-	mit 850MB 0/8MB RAM	548,-		
Amiga 4000	3998,-				
Amiga 4000 Multimedia	4498,-	Cybervision 4MB	849,-	Speicher A500 512KB	49,-
				Speicher A600 1MB	99,-
A1200 CD-ROM Kit		Laufwerk extern 880KB	79,-	Speicher A1200 4MB	399,-
4-fach ATAPI an PCMCIA		Laufwerk extern 1.76MB	179,-	4MB Simm PS/2	239,-
incl. Gehäuse + Software		Laufwerk intern 880KB	79,-	16MB Simm PS/2	879,-
somit betriebsbereit	398,-				
		Maus 400dpi	29,-	Diavolo Backup	95,-
NEC SCSI extern double	348,-	Maus 400dpi 3-Tasten	39,-	Dir Opus 5.2	139,-
				Final Copy II	75,-
CD 4-fach SCSI intern	289,-	AMIGA 1438S Monitor		Final Writer 4.0	220,-
		mit Lautsprechern	598,-	Final Data	119,-
AT-Bus Controller 0/8MB		Adapter für Grafikkarten	39,-	PC Task 3.0	138,-
für A2/3/4000	178,-			Trapfax	149,-
Oktagon 2008 SCSI		Scandoubler für A1200			
Controller 0/8MB	278,-	zum Anschluß von		Blizzard 1220/4 28MHz	
		VGA-Monitoren	a.A.	mit 4MB für A1200	399,-
Squirrel SCSI-Controller	199,-			Blizzard 1230 IV 50MHz	
				Turboboard A1200	349,-
SyQuest Laufwerk 135MB	399,-			Blizzard SCSI-Kit	
Medium 135MB	42,-			für 1230er Karten	199,-
Festplatte 520MB 2.5 AT	548,-			Neptun Genlock	1075,-
Festplatte 4GB 3.5 SCSI	1998,-			Sirius II Genlock	1698,-
				VLAB Motion	1878,-

Händler aufgepasst:

jetzt unsere
Service-Mappe anfordern

Kick 3.1 Set A500 / 600 / 2000 179,-
Kick 3.1 Set A1200 / 3000 / 4000 199,-



Systemhändler

AmitCP/IP Software-Implementation	135,-	
Ariadne Ethernetkarte	378,-	
Liana Low-Cost-Netzwerk	89,-	
MainActor Broadcast	349,-	
Picasso II 2MB mit TV-Paint jun.	548,-	Einführungspreis 29,-

Animania I CD keiner will sie - wir haben sie

- ... eine CD die zeigt, was mit Ihrem AMIGA machbar ist
- ... über zwei Jahre Entwicklung stecken in dieser CD
- ... Animationen, die Sie noch nie gesehen haben
- ... selbst auf PCs abspielbar

30655 Hannover
Schierholzstr. 33
Tel.: 0511 - 572358
Fax: 0511 - 572373

34117 Kassel
Entenanger 2
Tel.: 0561 - 108 11 20
Fax: 0561 - 71 30 33

49074 Osnabrück
Goethering 3
Tel.: 0541 - 28123
Fax: 0541 - 24492

33098 Paderborn
Mühlenstr. 16
Tel.: 05251 - 129 330
Fax: 05251 - 129 338

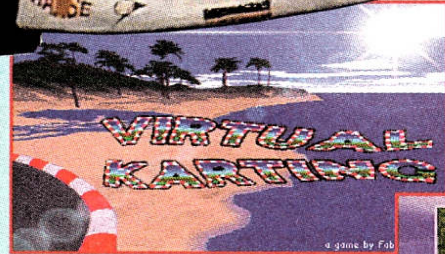
DIREKT VERSAND
Tel.: 0511 - 57 50 87
Fax: 0511 - 57 23 73

EUROCARD • VISACARD • AMERICAN EXPRESS • Nachnahme • electronic cash



VIRTUAL KARTING

Bei OTM Software hat man die Zeichen der Zeit erkannt und flugs eine AGA-Flitzerei mit flinken Go-Karts und flotten Ideen an den Start geschoben. Doch dann lief leider alles falsch!



Michael Schumacher gelangte über die hier beteiligten Seifenkisten ja in die automobile Königsklasse, für das OTM-Team dürfte es dagegen kaum zu einem Platz in der Disk-Garage reichen. Dabei haben sie erstmals am Amiga eine Rennbahn entworfen, die komplett mit allen Straßen, Wiesen etc. aus einer einzigen, turboflott scrollenden 3D-Textur von riesigen Ausmaßen besteht – so was kannte man bis jetzt nur von den Ankündigungen zu UBI Softs „Street Racer“ oder auf Konsolen; etwa beim SNES-Hit „Super Mario Kart“!

In der Praxis zerplatzen bei Virtual Karting jedoch alle spielerischen und grafischen Blütenräume schon nach wenigen Sekunden, was nicht zuletzt am technischen Kniff liegt, mit dem die Coder hier Tempo machen wollten: Beim Berechnen der 3D-Optik wird nur jeder zweite Bildpunkt berücksichtigt, die dazwischenliegenden Pixel bleiben einfach schwarz. Das Ergebnis sieht am Monitor sehr grobkörnig aus, an einem Fernseher wirkt das Bild dann gänzlich unscharf und verwaschen. Auch die eigentlich schönen Justiermöglichkeiten für die Beobachtkamera werden damit sinnlos, denn aus der

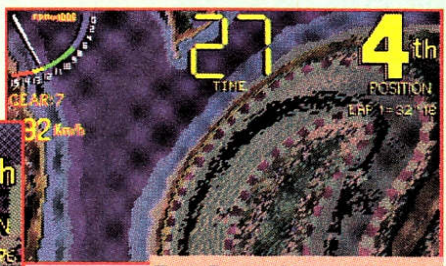


Fahrerperspektive ist der Straßenverlauf kaum zu erkennen, während der Pilot beim Blick direkt von oben auf den (dann um den Kart rotierenden) Beton jedes Gefühl für die Geschwindigkeit verliert. Auf der Verliererstraße ist man meist auch gegen die fünf Computergegner, weil sie schon beim geringsten Rempler und nach dem verzeihlichsten Abstreifer in die Pampa geschlossen in weite Ferne enteilen – und an eine Aufholjagd ist bei einem bestenfalls zweiminütigen Rennverlauf (fünf Runden zu ca. 20 Sekunden) natürlich kaum zu denken. Da sich zudem nur drei kurze und optisch sehr ähnliche Strecken auf den zwei Disketten befinden, ist es auch um die Dauermotivation

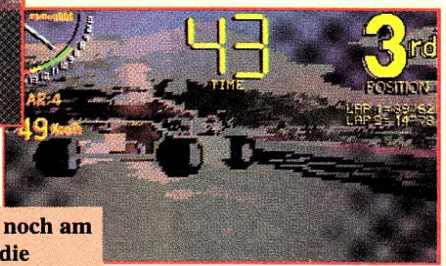
denkbar schlecht bestellt. Am unterhalt-samsten fanden wir daher noch das Kau-derwelsch der Anleitung: Mit Bonmots wie „Dieses Spiel hat auch ruckwerdes zug von wind. Wird Ihren kart aerodynami-sch, sie können besser vorbei gehen“ werden da z.B. die Vorteile des Fahrens im Windschatten umschrieben... Tja, schade um die Wahlmöglichkeit zwi-schen 100c- und 125cc-Karts sowie die Unterstützung von Analog-Sticks und Maus; der extrem unglücklich gelöste Pad-Betrieb mit dem Steuerkreuz als Lenkrad und Gashebel/Bremse sei bloß der Vollständigkeit halber erwähnt. Da aber genreübliche Bonbons wie Duo- und WM-Modi oder Pistenkarten fehlen, sind derlei Features ohnehin nur Kosmetik. Doch soviel Schminke hat keine Avon-Beraterin, daß damit auch noch der nervi-ge Kopierschutz, die unvollständige HD-Installationsroutine und die Abstürze auf getunter AGA-Hardware übertüncht wer-den könnten! (rl)



Der unübersichtliche 3D-Modus



Zum Davonfliegen: die 2D-Vogelperspektive



Im Rennbetrieb noch am brauchbarsten: die Verfolgerkamera

AGA ONLY

VIRTUAL KARTING (OTM)

3D-RASEREI

37%

„FEHLSTART“

GRAFIK	48%
ANIMATION	52%
MUSIK	67%
SOUND-FX	63%
HANDHABUNG	39%
DAUERSPASS	26%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS
DM 59,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	AB 3 MB RAM VON HAND
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DONAU SOFT

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns



17-Bit Collection	79,-	Fresh-Fish 9/10	59,-/29,-	SAAR/AMOK II	39,-
Amiga-CD Vol 1/2	19,8	Giga PD 3.0	42,-	Sleep Walker	89,-
Amiga-Tools 2, 3	je 59,-	GoldFish 1, 2	je 59,-	TurboCalc 2.1	19,8
Aminet Share 7-9	je 25,-	Goldfish 3	39,-	World-Info 95	79,-
Aminet Set 1, 2	je 69,-	Hottest 5 prof.	59,-	XiPaint V3.2	69,-
Amos PD	59,-	James Pond 2	39,-	Zool 2	59,-
Assassins CD	59,-	Light ROM 1/2	89,-	Laufwerke:	
Banshee	79,-	MegaHits 4	59,-		
CDPD 1-4	je 59,-	MeagHits 6	59,-	NEC CDR 210P SCSI	
CDX-Filesystem	99,-	MicroCosm	59,-	extern, 2-fach	349,-
ClipArt prof. GIF/PCX	59,-	Morph	49,-	FX400 4-fach	269,-
D-Generation	39,-	Multimedia Toolkit 1+2	69,-	Overdrive CD-ROM für	
Demo-Coll 1+2	je 59,-	Photoworx	198,-	A600/1200, 2-fach	377,-
Elite 2	79,-	Pinball Fant./Illu.	35,-/79,-	CD1200+	179,-
Fire & Ice	59,-	Roadkill	89,-	CD1200+ incl. 4-fach	455,-

Festplatten:

AlfaPower Contr. für A500	177,-
AT 2008 Contr. für A2000	129,-
850 MB AT-Bus	367,-
1,08 GB AT-Bus	427,-
1,3 GB AT-Bus	447,-
1,08 GB SCSI	477,-
2,10 GB SCSI	1217,-
340 MB 2,5" (A600/1200)	377,-
SyQuest 270 MB SCSI	567,-
Medium 270 MB	99,-

Speicher:

512 KB	A500	59,-
2 MB	A500	198,-
1 MB	A500+	89,-
1 MB	A600	119,-
1/9 MB	A1200	209,-
4 MB	A4000	247,-

Multimedia

Picasso II RTG	598,-
Retina BLT Z3, 4 MB	849,-
Cybervision 64	ab 699,-
Digi Gen II	nur 1397,-
Neptun-Genlock	1097,-
V-Lab S-VHS extern	598,-
Toccata 16 Bit Audio	587,-
Ariadne Ethernetkarte	399,-
Flickerfixer AGA A4000	688,-
FrameMachine + FM-Prism	1130,-
AlfaScan 800 dpi 256 Graustufen	222,-
Alfacolor 400 dpi 242K Farben	477,-
Viewstation A6000c Flachbett	
SCSI, 2400 dpi / True Color	699,-
Aktiv-Boxen Quadral SM41	157,-



Als ACORN-Fachhändler können wir
Ihnen auch die neue „Wundermaschine“
aus Großbritannien anbieten:

Risc PC 600	ab 2499,-
Risc PC 700	ab 2999,-
A3010 Action Pack	799,-
A7000	ab 1799,-

Prof. Software und Hardware-
Erweiterungen verfügbar
- Preise auf Anfrage -

Beachten Sie unsere
umfangreichen Infos im neuen
Donau-Soft Katalog

Software:

Ami-FileSafe-Pro	149,-
Diavolo HD-Backup	98,-
Directory Opus 5	129,-
Disk Expander	69,-
DiskSlav III	79,-
Final Writer	259,-
Personal Paint	99,-
Personal Write	55,-
Scala MM 400	498,-
Steuer Profi 95	99,-
Teach Me Amiga Franz. I+II	je 52,-
Techno Sound Turbo II	149,-
TurboBase	149,-
TurboCalc V3.0	242,-
TurboPrint prof. 4.1	149,-

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen PD-Serien sind lieferbar!

Einzeldisk	3,50
ab 10 Disk	3,00
ab 50 Disk	2,50
ab 100 Disk	2,00
ab 200 Disk	1,50
bei Serienabnahme ab	0,93

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk

- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verity.

Alle Disks sind: - 100% - Virus- u. Fehlerfrei
- etikettiert

Nutzen Sie unseren bequemen Abo-Service für alle oder
einzelne PD-Serien!

Bei Bestellungen bis ca.
14:00 Uhr erfolgt der
Versand bei Verfügbarkeit
noch am gleichen Tag!

Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an

Änderungen und Irrtümer vorbehalten

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1406
86619 Neuburg

24 Std.
Schnellversand

Alle Preise in DM incl. 15% MwSt.

Tel.: 08431/6713-0
0161/2637380
Fax: 08431/6713-31
Btx: Donau-Soft#

COALA



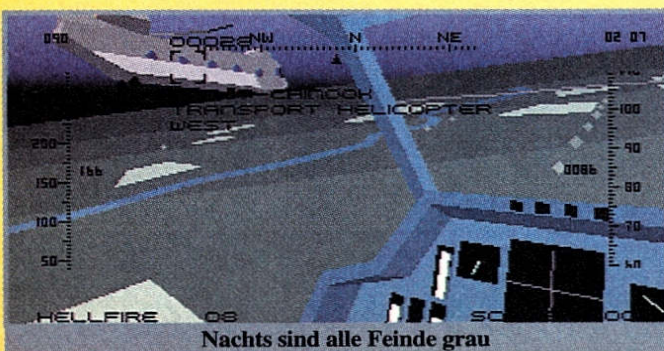
Koalas sind vegetarische Beuteltiere, die am liebsten entspannt in den Bäumen ihrer australischen Heimat herumhängen – dennoch geben sie ideale Titelhelden für diesen Action-Heli von Empire ab! Ei, wie das?

Nun, spannend war ja in diesem Zusammenhang vor allem die ursprüngliche Ankündigung des Herstellers, das Game bloß für den A1200 bzw. A4000 zu produzieren. So konnte man sich immerhin Hoffnungen auf einen würdigen Erben solcher Genreklassiker wie „Thunderhawk“ oder „Retaliator“ machen: Der AGA-Chipsatz hätte hier vielleicht den Quantensprung in die Welt der 256 Farben und aufwendigen Texturen ermöglicht. Jetzt sind wir um einen Traum ärmer und um zwei Coala-Versionen (in einer Packung) reicher, wobei sich die sichtbaren Unterschiede in engen Grenzen halten – in der ECS-Fassung sind die Zwischenbilder und der Horizont halt nicht ganz so bunt, doch das fällt nur im direkten Vergleich auf.

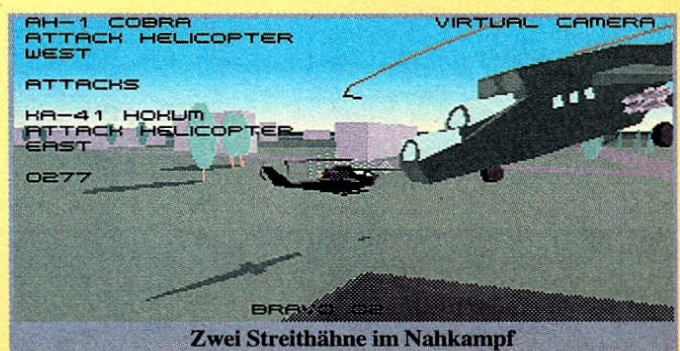
Die ansonsten identische 3D-Vektorgrafik läßt sich zumindest individuell an die jeweils vorhandene Hardware anpassen. So ist die Detailzeichnung der Landschaften, Gebäude und Flugzeuge in zehn Stufen justierbar, außerdem kann man einen entsprechenden Schattenwurf zuschalten. Des weiteren darf man festlegen, ob man den Horizont monochrom oder schattiert haben will und ab welcher Entfernung herannahende Objekte auf dem Screen erscheinen sollen. Wenn man spaßeshalber mal das bejahrte „Gunship 2000“ danebenhält, enttäuscht die Polygonoptik aber selbst bei maximaler Detailfülle – allein schon deshalb, weil sie auf nicht eigens aufgerüsteten Amigas nur müde dahintruckelt. Ein A1200 muß somit wenigstens über schnellen Fast-RAM oder bes-

ser noch einen beschleunigten Prozessor verfügen, wenn die stets von dicken schwarzen Balken eingerahmte Landschaft geschmeidig am Auge des Betrachters vorbeifließen soll; am A500/2000 ist ein Turbokärtchen mit mindestens einer 68020-CPU sogar Grundvoraussetzung, sonst tut sich wenig Erbauliches auf dem Bildschirm.

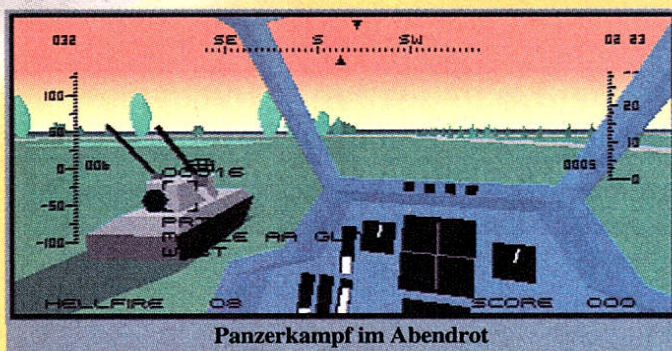
Ein Gutteil der Rechenleistung geht dabei für das virtuelle Cockpit drauf, wo das Auge mit Unterstützung der Maus nahezu uneingeschränkt umherschweifen kann. Die freie Sicht in (fast) alle Richtungen funktioniert in der Praxis auch ganz gut und erweist sich vor allem bei der Zielerfassung als hilfreich. Der fehlende Ausblick nach hinten und unten wird wettgemacht durch die üblichen Außenansichten, denn diverse Verfolgerkameras, Enemy- und Missile-View fliegen in diesem Genre ja immer mit. Das farblich variable Head-Up-Display hält dazu eine Vielzahl aktueller Flugdaten (Tempo, Höhe, Richtung etc.) parat; weitere Infos



Nachts sind alle Feinde grau



Zwei Streithähne im Nahkampf



Panzerkampf im Abendrot



Weites Land, flaches Land

enthält ein per Tastendruck jederzeit erreichbarer Extrascreen, der den Piloten z.B. über den Schlachtverlauf oder die Restbewaffnung aufklärt. Außerdem gibt's dort eine vernünftige Ausführung des im Cockpit nur zart angedeuteten Radschirms.



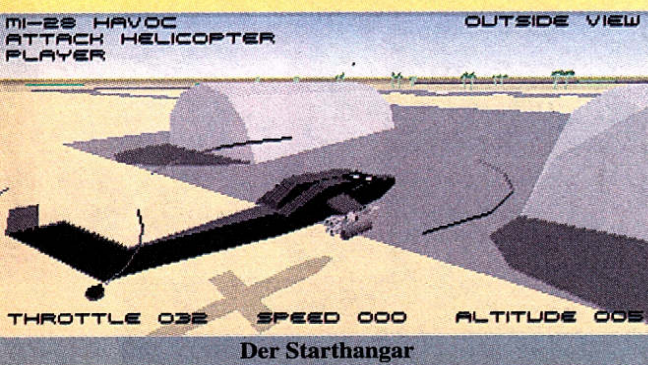
Knapp vorbei ist auch daneben



Hinter der Mauer, auf der Lauer



Blaues Cockpit, grünes Gras



Der Starthangar

Doch was nützt die schönste Instrumentierung, wenn das Gameplay nur zweite Wahl ist? Egal, ob komplett vorgefertigte, vom Rechner zufällig zusammengewürfelte, selbstgestrickte, offensive oder defensive Missionen, praktisch unterscheiden sie sich in erster Linie durch die Art und Anzahl der Flugzeuge, Panzer und sonstigen, meist planlos umherirrenden Vehikel. Sie muß man mal mit, mal ohne Unterstützung durch befreundete Truppen abschießen – anspruchsvollere Aufgaben (Begleitschutz, U-Boot-Jagden etc.) und die damit einhergehenden Karrierechancen fehlen vollkommen.

Es ist auch nahezu gleichgültig, ob man im Apache-Helikopter für den Westen Partei ergreift oder einen der Hind- bzw. Havoc-Helis aus dem Osten zum Rotieren bringt, denn nicht nur in puncto Flugverhalten sind sich hier alle ziemlich einig: Die drei Standard-Bewaffnungen mit Bord-MG und einem jeweils unterschiedlichen Sortiment an Luft/Boden- und Luft/Luft-Raketen passen immer. Zu allem Überfluß sind die Unterschiede zwischen den vier Kriegsschauplätzen Europa, Südamerika, Antarktis und Mittlerer Osten vorwiegend farblicher Natur, dasselbe gilt für den vor dem Start festlegbaren Tag- oder Nachtbetrieb. Berge, Täler, dichte Wälder oder enge Straßenschluchten sucht man ebenfalls vergeblich, wodurch klassische Helikopter-Stärken wie die besondere Wendigkeit und Tiefflugtauglichkeit auch kaum zur Geltung kommen.

Obwohl nach den hochgespannten Erwartungen zunächst einmal die Enttäuschung überwiegt, ist das Spiel deswegen nicht wirklich schlecht. Wer auf Realismus notfalls verzichten kann, kommt nämlich schon auf seine Kosten, zumal man die auf wenige Tasten und die Maus oder den Stick beschränkte Steuerung bei-

nahe im Handumdrehen in den Griff bekommt. Und die Luftduelle sind anspruchsvoll genug, um den Spieler eine ganze Weile bei der Stange zu halten. Zur Belohnung dürfen besonders erfolgreiche Piloten zudem den fiktiven Coala-Heli besteigen und dessen überragende Fähigkeiten z.B. für spektakuläre Rollen und Loopings nutzen. Ein gewisser Unterhaltungswert läßt sich auch den beigelegten Extra-Tools (ein Objekt-Betrachter und ein lenkbares Flugdemo) nicht absprechen. Und schließlich haben sich Floppy-Handling und Festplatten-Installation ein Lob verdient, denn beides klappt unauffällig, schnell und problemlos.

Wenn man Coala mangels Feinschliff also auch kaum als Überflieger bezeichnen kann, so bietet das Spiel doch ganz unterhaltsame Heli-Action – auf Dauer mag das Gameplay wenig aufregend sein, aber in der Not frißt auch das Titeltier mal was anderes als immer nur feinsten Eukalyptus... (rl)

COALA (EMPIRE)

ACTION-SIMULATION




69%
70%

ECS
AGA

„GEHT SO“

71%	GRAFIK	73%
68%	ANIMATION	68%
72%	MUSIK	72%
70%	SOUND-FX	70%
76%	HANDHABUNG	76%
67%	DAUERSPASS	67%

VARIABEL

PREIS
DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1,5 MB/2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	EINSTELLUNGEN
DEUTSCH	ANLEITUNG

UP



DOWN

Auch im neuen Jahr sind die Spitzenreiter Euler Charts noch ganz überwiegend die alten – muß das sein? Nicht, wenn wir vielleicht ab sofort nur noch jede zweite Stimme auszählen oder das Zusammenrechnen zukünftig vielleicht Brork überlassen...

Wie, dann wären die Bestenlisten kaum noch repräsentativ? Auch wieder wahr, außerdem würde unser Bürobote vermutlich eh bloß seinerseits einen Untergebenen vorschieben – und womöglich wäre das gar Daisy oder schlimmer noch Oberchaot Max! Nein, soweit wollen wir es keinesfalls kommen lassen, weshalb wir jetzt lieber ohne weitere Umschweife zur Verkündung der aktuellen Ergebnisse kommen:

Vom besten Bauplatz in den Top Twenty sind Blue Bytes „Siedler“ nach wie vor nicht wegzudenken, doch mit Bullfrogs „Syndicate“ sind ihnen die Söldner der Baumaufia bereits strategisch dicht auf den Fersen. Es folgt König Fußball unter dem von Software 2000 ausgegebenen Pseudonym „Bundesliga Manager Hattrick“; und dieses erbauliche Spiel führt auch nach wie vor die Top-Seller des Jahres an. Kein Wunder also, wenn der jüngste im Bundi-Bunde auch auf dem ersten Tabellenplatz der diesmal sehr sportlichen Special-Charts zu finden ist. Im ersten Bett der AGA-Highlights findet man mit der Hospitaler-Sim „Biing!“ von reLine nun aber endlich mal einen ganz neuen Patienten! Ja, und das Zimmer zweiter Klasse belegen sogar Einsteiger: Hier kurieren alle 1200 Aliens von MicroProse ihre vom „UFO“ geschlagenen Wunden aus. Oder sollten sie sich gar im „Microcosm“ angesteckt haben? Die actionreichen Psygnosis-Bazillen scheinen zumindest Euren CD-Geschmack nämlich unheilbar geprägt zu haben, und in sehr ungesunder Nähe halten sich hier ja auch die goldigen MicroProse-Freiberuter aus „Pirates! Gold“ auf...

Drunter und drüber ging es dagegen wieder einmal an der Ladentheke, denn es gelang der Ikarion-Journaille mit „Mad News“ aus dem Stand, die legendären Abenteurer aus Black Legends „Seelenturm“ auf den zweiten Platz zu verdrängen. An dritter Stelle kommt Renegades Amazonas-Königin angeschwirrt, während wir Euch last but not least noch zeigen, welche Spiele so im Kopf unseres Neuzugangs Markus herumschwirren. Für schwirrende Köpfe mögen aber auch

1 x Pinball Mania

1 x Fears

1 x Whale's Voyage II

sorgen, zumal es diese Games für Glücksspieler ganz umsonst gibt: Schickt uns einfach ein Kärtchen mit Neujahrsgrüßen und Euren akuten Spielefavoriten, schön artig nach ECS-, AGA- und CD-Versionen getrennt – schon seid Ihr bei der Verlosung dabei! Die Anzahl der Nennungen ist uns auch ganz egal, und Ihr dürft sogar noch Euren Wunschgewinn mitbenennen. Dann fehlen bloß noch ein gut benenn... Quatsch, erkennbarer Absender und natürlich eine nicht minder gut lesbare Adresse. Und wer die jetzt findet, den finden wir richtig gut. Genau wie unseren Nachbarn. Und wenn der jetzt gleich kommt und den hier üblichen Verhau sieht, wird er sich noch zu dieser unsympathischen Werbetussi nebst ihren dreckigen Gläsern zurückwünschen!

Joker Verlag

„Up & Down“

Bretonischer Ring 2

D-85630 Grasbrunn

TOP TWENTY

1. (1) DIE SIEDLER



2. (4) SYNDICATE
3. (8) BUNDESL. MAN. HATTR.
4. (6) CIVILIZATION
5. (7) COLONIZATION
6. (20) PIZZA CONNECTION
7. (11) BIING!
8. (18) SENSIBLE WORLD OF SOCCER
9. (9) GOAL!
10. (-) FIFA INT. SOCCER
11. (2) DUNE II
12. (19) HOLLYWOOD PICTURES
13. (10) ELITE II
14. (12) KING'S QUEST VI
15. (-) DER CLOU!
16. (-) DSA 1: DIE SCHICKSALSKLINGE
17. (14) AMBERMOON
18. (3) INDIANA JONES IV
19. (-) THEME PARK
20. (-) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN

TOP TEN A1200

1. (3) BIING!

2. (-) UFO – ENEMY UNKNOWN
3. (1) SIM CITY 2000
4. (7) OLDTIMER
5. (9) SIMON THE SORCERER
6. (5) FEARS
7. (8) STAR TREK
8. (2) BUNDESL. MAN. HATTR.
9. (10) GLOOM
10. (6) THEME PARK



TOP TEN CD³²

1. (1) MICROCOSM



2. (4) PIRATES! GOLD
3. (5) BANSHEE
4. (6) UFO - ENEMY UNKNOWN
5. (8) SUBWAR 2050
6. (3) THEME PARK
7. (2) ERBEN DER ERDE
8. (-) TOWER ASSAULT
9. (-) LITIL DIVIL
10. (7) ROADKILL

TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²
TOP TEN CD³²

TOP SELLER

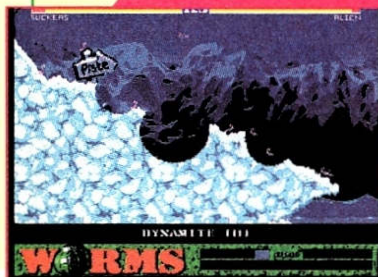
1. (-) MAD NEWS



2. (1) DER SEELENTURM
3. (-) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN
4. (2) FEARS
5. (-) ALIEN BREED 3D
6. (-) DER REEDER
7. (-) PINBALL MANIA
8. (3) GLOOM
9. (-) WING COMMANDER
10. (9) DER MEISTER

TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER
TOP SELLER

PERSONAL FAVORITES



MARKUS

1. WORMS

2. BODY BLOWS
3. AMBERMOON
4. PINBALL ILLUSIONS
5. LIONHEART

PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES
PERSONAL FAVORITES

TOP SELLER DES JAHRES

1. (1) BUNDESL. MAN. HATTR.



2. (2) UFO - ENEMY UNKNOWN
3. (3) FUSSBALL TOTAL!
4. (4) THEME PARK
5. (10) DER SEELENTURM
6. (5) RÜSSELSTEIN
7. (6) DER TRAINER
8. (-) MAD NEWS
9. (-) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN
10. (-) DER MEISTER

JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER
JAHRES TOP SELLER

DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE

1. BUNDESL. MAN. HATTR. 91%



2. SUPER SKIDMARKS (CD³²) 86%
3. PGA EUROPEAN TOUR (CD³²) 85%
4. ROADKILL (CD³²) 85%
5. ALL TERRAIN RACING 82%
6. TOP GEAR 2 (AGA) 78%
7. LEADING LAP (AGA) 73%
8. SPEEDBALL 2 (CD³²) 72%
9. WILD CUP SOCCER (CD³²) 67%
10. WHEELSPIN (AGA) 66%

SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE
SPORTSPIELE DIE BESTEN AKTUELLEN SPORTSPIELE

AMIGA Spiele

	Standard	AGA	
10 Intelligent Games (Brettspiele)	X		69.-
A320 Airbus Angebot!	X		29.-
4D Sports driving	X		49.-
A - Train Classics	X		49.-
All New world of Lemmings		X	59.-
Alladin		X	69.-
Alien Breed 3 D		X	69.-
Ambermoon Angebot!	X		29.-
Amberstar Angebot!	X		29.-
Approach Trainer	X		69.-
ATR	X		69.-
Aufschwung Ost	X		69.-
B 17	X		39.-
Banshee		X	59.-
Behind the Iron Gate	X		59.-
Bling	X	X	79.-
Bloodnet		X	39.-
Brian the Lion		X	59.-
Bundesliga Manager 3 Härtick	X	X	79.-
Bundesliga 3 Supporter	X		59.-
Christoph Columbus	X		79.-
City Defence		X	19.-
Civilization	X		49.-
Civilization AGA Angebot!		X	29.-
Colonization	X		79.-
Crosscheck	X		49.-
Crystal Dragon	X		39.-
Das schwarze Auge Angebot!	X		29.-
Der Clou	X		69.-
Der Clou Profidisk	X		49.-
Der Meister		X	69.-
Der Reeder	X		79.-
Der Seelenturm	X		89.-
Die Siedler	X		59.-
Doppelpass		X	79.-
Dragonstone		X	69.-
Elfmania	X		69.-
Elite 2 Angebot!	X		29.-
Emerald Mines I	X		29.-
Erben der Erde	X	X	79.-
Eye of the beholder	X		49.-
F 117 Nighthawk	X		49.-
F1 World Championship	X		59.-
Fears		X	69.-
Fields of Glory	X	X	49.-
Fifa Soccer Angebot!	X		29.-
Fire and Ice	X		69.-
Flamingo Tours	X		69.-
Formula one Grand Prix	X		49.-
Fußball Total	X		59.-
Goblins 3	X		79.-
Grand Ouvert	X		39.-
Hanse die Expedition	X	X	59.-
Heimdall 2	X	X	69.-
High Seas Trader		X	79.-
Hired Guns	X		69.-
Hollywood Pictures	X		69.-
Indiana Jones III	X		49.-
Indiana Jones IV	X		59.-
Ishar III Angebot!	X		29.-
Jungle Strike	X		79.-
Jungle Strike AGA Angebot!		X	19.-
K240 Angebot!	X		29.-
Kingdoms of Germany	X		79.-
Kingpin	X		59.-
Kings Quest 6	X		69.-
König der Löwen		X	75.-
Links	X		49.-
Lollypop	X		69.-
Lords of the Realm		X	69.-
Lothar Matthäus Soccer Angebot!	X		19.-
Mad TV	X		49.-
Mad News	X		79.-
Monkey Island I	X		49.-
Nascar Challenge Angebot!	X		39.-
Oldtimer Teil 2	X	X	59.-
PGA European Tour	X		69.-
Pinball Dreams	X		59.-
Pinball Fantasies	X		69.-
Pinball Illusions		X	69.-
Pinball Mania		X	69.-
Pizza Connection	X		59.-
Rally Championships	X		49.-
Ran Trainer	X		79.-
Rise of the Robots		X	69.-
Rüsselsheim	X		69.-
Shaq/Fu Angebot!	X		29.-
Sensible Golf	X		65.-
Sensible World of Soccer	X		65.-
Sim City 2000		X	75.-
Sim City Classic	X		49.-
Skidmarks	X		59.-
Steve Davis Snooker Angebot!	X		15.-
Street fighter 2	X		39.-
Super Skidmarks	X		59.-
Super Street fighter II	X		69.-
The Box Vol 1	X		59.-
The lords of Power	X		79.-
Theme Park	X	X	59.-
Turbo Trax	X		59.-
Ufo	X		69.-
Virocop	X		59.-
Whales Voyage 2	X		79.-
Wild West World	X		39.-
Wing Commander Angebot!	X		39.-
Worms		X	69.-
Zeewolf	X		79.-
Zeppelin Gold	X		79.-

CD's

17-Bit Collection	49.-
17-Bit the 5th Dimension	59.-
Alien Breed 3 D	69.-
Amiga Animation	49.-
Amiga CD Vol. 1	29.-
Amiga Desktop Video CD	49.-
Aminet 6	25.-
Aminet 7	25.-
Aminet 8	25.-
Aminet CD Set	59.-
Amiset CD Set 2	59.-
Amos PD	49.-
Animatik	29.-
Assassins CD	59.-
C64 CD (Hits vom C64)	29.-
CD Network	49.-
CD Write	69.-
CD32 Gamer Issue III	15.-
Compugraphic Phase 1	59.-
Compugraphic Phase 2	49.-
Da Capo	59.-
Demo	59.-
Demo II	59.-
Fanta Seas	59.-
FD Amiga Inside	29.-
Fish Market	69.-
Fractal Universe	49.-
Fresh Fish 10	29.-
Fresh Fish 9	59.-
Fresh Fonts 2	49.-
Frozen Fish	39.-
Gamers Delight II	39.-
Games and Goodies	49.-
Gateway	19.-
Giga Graphic CD 1-4	69.-
Gigantic	69.-
Gigantic Games 2	19.-
GigaPD Deutsche Edition	59.-
GigaPD Detusche Edition II	49.-
Goldfish	49.-
Goldfish 2	59.-
Grand Sl. Gamer Gold Coll.	55.-
Graphic CD	29.-
Imagine CD	79.-
LSD	49.-
Makin Music	49.-
Mathematik	65.-
Maxon Cinema	69.-
Maxon Raytrace	69.-
Meeting Pearls II	19.-
Meeting Pearls III	19.-
Megahits	49.-
Megahits II	39.-
Megahits III	39.-
Megahits IV	39.-
Megahits V	59.-
Megahits VI	59.-
Multi Media Toolkit	69.-
Multimedia Toolkit 2	39.-
Net News Offline Vol. 1	19.-
Olympics	65.-
Professional IFF	59.-
Raytracing II	69.-
RHS DTP Kollektion	59.-
SCI Fi Sensation	49.-
Spectrum Emulator	49.-
Star-e-OPTX	45.-
Super Autos	10.-
Ten on Ten Pack	79.-
Terra Sound Library	49.-
The Best of Amiga	29.-
The Color Library	39.-
The Global Amiga Exper.	49.-
The Sound Library	69.-
Tools 1 und 2	69.-
Tools 2	49.-
Tools 3	69.-
Top 100 Games	45.-
Turbo Calc 2.1	25.-
Weird Science Gold	55.-
Weird Science Cliparts	39.-
World Info 95	69.-
World of Amiga	49.-
World of Games	49.-
WS Fonts CD	39.-
Xi Paint 3.2	69.-
Zoom CD Vol1	45.-



Alles aus einer Hand!
Rechner, Monitore,
Turboboards, Controller, CD-Roms, Reparaturen,
Festplatten, Controller, CD-Roms, Reparaturen,
Spiele ohne Ende! Und das alles nur für AMIGA!

Und was man sonst noch so braucht

Zubehör

OS 3.1 Kit f. alle Amiga 189.--
ROM 1.3/2.0 je 59.--
Kickstartumschaltung 29.--
dt. Workbench 2.1
5 Disketten & 2 Handbücher 49.--

Trackball mit Kristalleuchtkugel

CD-ROM Toshiba XM 3601 4,4-fach Speed SCSI nur 529.--

Alfa Data Maus 25.--
Epson Stylos Color II 720 Dpi 799.--
HP Deskjet 850C 899.--
HP Deskjet 600 559.--
Star LC24-30 incl. Farbband, Kabel und Treiber 399.--
Multiface Card III 149.--
Parnet Kabel+Software 35.--
80 W Aktivboxen 89.--

Neptun Genlock 1048.--

Communicator III 169.--
SX32 macht aus CD32 einen vollw. A1200 449.--

Alfa Power CD Upgrade Kit incl. Gehäuse, Kabel, Treiber 189.--
Overdrive incl. 4-fach CD-Rom (für A600/A1200) 549.--

Monitore

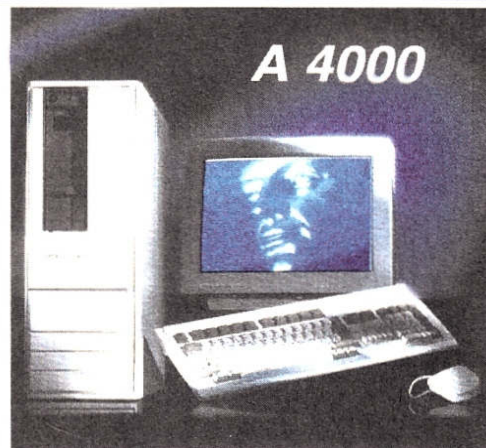
1084 ST Farbstereomonitor 399.--

Mikrovitec 1564 Autoscan-Monitor 15 kHz - 64 kHz incl. VGA Adapter 599.--

Idek 17" Multisync 1598.--

Software

Dir. Opus 5.0 109.--
Adorage 2.5 199.--
PC Task 3.1 199.--
Final Writer 4.0 249.--
PhotoworkX 179.--
Siegfried Copy 59.--
Siegfried Antivirus 59.--
Personal Paint 79.--
Maxon Card 2.5 319.--
Turboprint 4.0 139.--
Multifax 139.--
Multiterm (BTX) 99.--
D Paint V 249.--
AD-Pro 339.--
CDX Filesystem 79.--
Turbocalc 3.0 229.--



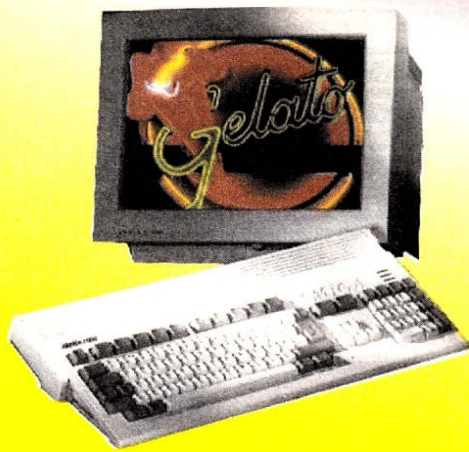
68040, 6 MB Ram, 1 GB SCSI Festplatte, OS 3.1 incl. Scala 4444.--



Autoscan ab 15 KHz incl. Stereoboxen, Adapter & Treiber nur 599.--

Laufwerke

3.5" extern absch./durchgef. Bus 99.--
3.5" intern für A500/2000 99.--
3.5" intern für A600/1200 99.--



Slayer 2CD kassette!

AMIGA SOFT- & HARDWARE

ca. 2000 Spiele - Titel ständig vorrätig
24 h - Schnellversand

Öffnungszeiten & Versand
Montag - Freitag 10.00 - 18.00
Donnerstag 10.00 - 20.30
Samstag 10.00 - 13.30

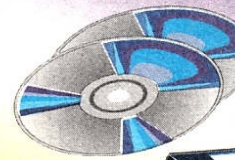


(030) 336 30 37

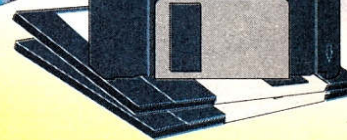
(030) 336 60 55

(030) 336 60 41 (nur Versand)

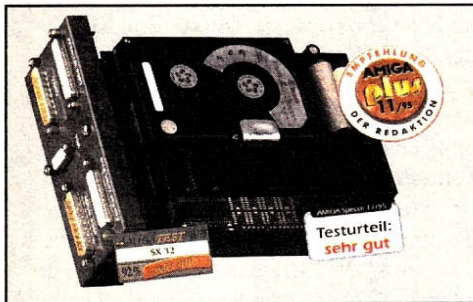
FAX (030) 336 37 41 Btx: Sacht#



Thomas Sacht
Streitstraße 25
13587 BERLIN



SX32 und CD32 = Amiga 1200



macht aus dem CD 32 einen vollwertigen
A1200 incl. CD-Rom und aller Schnittstellen

449.--

1 GB SCSI Festplatte
Quantum Fireball

nur 499.--

Alle weiteren Festplattengrößen lieferbar!

Speichererweiterungen

512 kB für A500 incl. Uhr 55.--

1MB für A500+ incl. Uhr 79.--

1.8 MB für A500 incl. Uhr 179.--

1MB für A600 incl. Uhr 119.--

**2 MB ZipRAMs z.B. für
Oktagon-Controller 199.--**

Controller

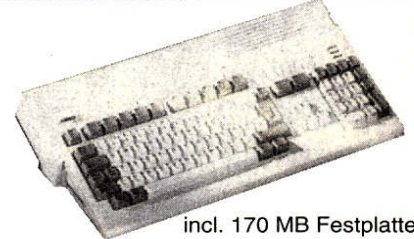
Tandem CD & IDE Controller
für A2000-A4000 incl.
double-Speed CD-Rom **für 199.--**
Alfa Power AT-Bus
Controller f. A500 / A500+ **199.--**

Oktagon 2008 SCSI-II
Controller f. A2000 - A4000
nur 279.--

CD 1200 Controller
incl. Gehäuse und Double CD ROM
nur 348.--

Artec Flachbettscanner
300*600 DPI incl. Amiga Software
nur 799.--

Amiga 1200 Magic



incl. 170 MB Festplatte

nur 998.--

+ Wordworth v4SE
+ Organiser v1.1
+ Printmanager v1.2SE
+ Datastore v1.1
+ Personal Paint v6.4
+ TurboCalc v3.5
+ Photogenics v1.2SE
+ Whizz
+ Pinball

Software im Werte von 1000,-DM

**A1200 Magic (w.o.) mit 2-fach
CD-Rom incl. Controller und
CD 32 Emulationssoftware
nur 1346.--**

**Noch mehr Power im A 1200-4000
mit:**

BLIZZARD

Blizzard 1220/4 4MB 28 MHz 429.--
Blizzard 1230/IV 50 MHz 68030 379.--
Blizzard 1260 50 MHz, 68060 1249.--
Blizzard 2060 50 MHz, 68060, SCSI 1349.--
Cyberstorm 060/50 mit 68060 1795.--
Cybervision 4MB 849.--
Blizzard SCSI Kits 169.--

Und wenn mal was kaputt geht:

Reparatur zu Festpreisen

(incl. Material / Arbeitszeit)

A500 150.-- A4000 380.--
A600/A1200/A2000 je 180.--

Gerät einfach frei einsenden oder
direkt im Laden abgeben.
Unsere Techniker lassen sich
gerne über die Schulter sehen.

CD-32-Spiele

Alfred Chicken 39.-
Alien Breed 3D 69.-
Arabian Nights 59.-
Arcade Pool 39.-
Assassins II (100Spiele) 49.-
ATR 59.-
Banshee 49.-
Base Jumpers 39.-
Battle chess 59.-
Battle Toads 39.-
Beneath a Stell Sky 79.-
Benefaktor 39.-
Brain the Lion 39.-
Bump and Burn 69.-
Cannon Fodder 69.-
Castle II 39.-
Chaos Engine 69.-
Clockwiser 49.-
Darkseed 59.-
Death Mask 29.-
Defender of the Crown II 29.-
Disposable Hero 49.-
Emerald Mines 39.-
Fields of Glory 69.-
Fears 69.-
Fire and Ice 59.-

CD-32-Spiele

Fire Force 59.-
Frontier Elite 2 49.-
Global Effekt 69.-
Guardian 69.-
Gunship 2000 59.-
Heimdall II 49.-
Impossible Mission 2025 69.-
James Pond III 69.-
JetStrike 59.-
John Barnes European Football 39.-
Jungle Strike 69.-
Kid Chaos 59.-
Kingpin 39.-
Lamborghini American Challenge 39.-
Last Ninja III 39.-
Lemmings 69.-
Liberation 69.-
Lilil Devil 49.-
Microcosm 59.-
Nick Faldo Golf 29.-
Now that's what I call (100 Spiele) 29.-
Paws of Fury 49.-
Pinball Fantasies 39.-
Pinball Illusions 69.-
Pirates Gold 69.-
Power Drive 59.-

CD-32-Spiele

Prey Alien Encounter 69.-
Projekt X / F 17 Challenge 59.-
Rise of the Robots 69.-
Roadkill 59.-
Seek and Destroy 65.-
Sensible Soccer 59.-
Shadow Fighter 59.-
Simon the Sorcerer 69.-
Skeleton Crew 75.-
Sleep Walker 79.-
Sleepwalker/Pinball Fantasies 39.-
Speedball 2 39.-
Strippot 69.-
Summer Olympix 59.-
Super Skemarks 59.-
Super Star Dust 69.-
Superfrog 45.-
Syndicate 69.-
The Humans 69.-
The lost Wikinks 69.-
Tower Assault 69.-
Trolls 49.-
Universe 39.-
Whales Voyage 49.-
Worms 69.-
Zool 65.-

DAS KLEINGEDRUCKTE
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Diese werden auf Wunsch gerne zugesandt.



HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Was kostet mich der Spaß?

Versand erfolgt nur mit UPS per Nachnahme
= Porto plus 8,50 DM

Geht's leichter?

Zahlungen mit allen gängigen Kreditkarten per
Ansage von KK-Nummer und Fälligkeitsdatum

Wie kommt die Ware zu mir?

Entweder Ihr besucht uns in unserem
Ladengeschäft in oder **Schnellversand**

Berlin

Streitstraße 25
(Spandau)

Telefon (030) 33 66 0 55 / 41

Bestellungen bis 16.30 Uhr
werden noch am selben Tag versandt

Winterzeit ist Spielzeit: Schnappt Euch die kuschelige Schmusedecke und Eure „Freundin“, schon... wären wir beinahe wieder beim Staatsanwalt angeeckt! Ihr sollt Euch nämlich nicht beim heißen Sex, sondern für sieben coole PD-Games der Nordlicht-Serie erwärmen!

Wir wissen nicht, was der freundliche Apotheker empfiehlt, wir empfehlen bei Winter-Trübsal zunächst einmal die Disk mit der Bezeichnung **Nordlicht-Spiele 66/2**. Auf den nicht scrollenden, per Leiter miteinander verbundenen Action-Plattformen von **Duck Dodgers** begegnet man nämlich vielerlei knuddeligen Nikolau-

sen, Springfedern, Schlangen und anderen Angreifern, die zuerst mit dem Betäubungsgewehr ins Koma und dann mit einem gezielten Fußtritt in einen der überall bereitstehenden Entsorgungscontainer zu schicken sind. Punktejäger vergeifen sich zudem an inflationär verteilten Sammelfrüchten, bloß weitere Extras sucht man hier vergebens – für Abwechslung sind vielmehr ständig wechselnde Levelaufbauten und Grafikdesigns in kunterbunten Farben zuständig.

Wer „Flashback“ nachtrauert und bislang vergeblich auf ähnlich genial animierte Action-Plattformen gewartet hat, findet sein Trostpflaster auf der **Nordlicht-Spiele 66/4**. Hier schleicht, hüpfet und läuft ein Held im Trenchcoat durch sehenswerte Futuro-Bauten, legt gekonnte Bodenrollen hin und nimmt seine Robot-Widersacher aus der Hüfte oder Hocke unter Beschuß. Per Schalter

werden Energiesperren deaktiviert und Aufzüge in Gang gesetzt, bei Gefahr stellt sich ein Schutzschild als Kugelfang zur Verfügung. Dabei genügen Grafik, Animation, Zwischen-Movies, Sound und Steuerung auch professionellen Ansprüchen, allein das Gamedesign könnte etwas fairer sein – und wird es vielleicht auch noch, da von **Dark Angel** bereits eine Shareware-Vollversion angekündigt ist.

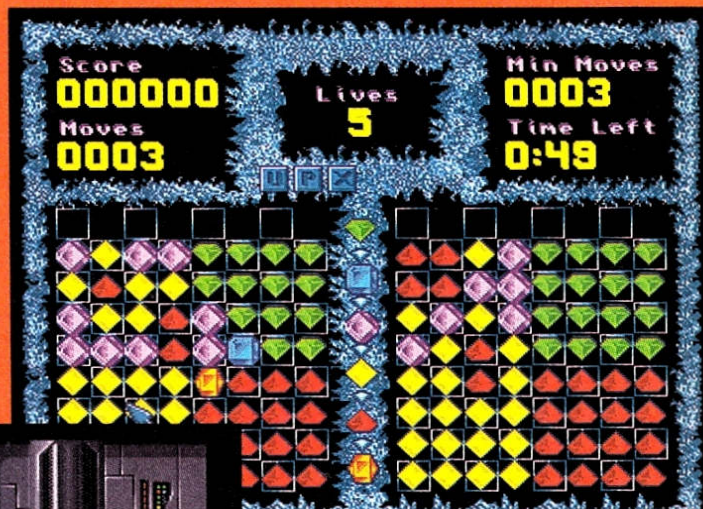
Durch Spiele wie den Baller-Knaller „Apidya“ und das digitale Reisebüro „Flamingo Tours“ hat sich Kaiko einen Namen unter den Amigos gemacht, die Steinereien der deutschen Jungs mit dem japanophilen Touch sind dagegen weniger bekannt. Die Scheibe **Nordlicht-Spiele 66/7** will das nun unter dem Titel **Gem'Z** ändern: Wie beim Vollpreis-Vorgänger „Gem'X“ findet der Spieler dieses PD-Ablegers am vertikal geteilten Splitscreen zwei acht

mal neun Felder große und mit Edelsteinen gefüllte Boxen vor. Aufgabe ist es nun, das Aussehen des linken Screens dem rechten anzugleichen, wozu man die Klunker anklickt, auf daß sie (und ihre direkten Nachbarn) in festgelegter Reihenfolge die Formation wechseln oder gleich ganz vom Schirm verschwinden. Clevere Leveldesigns in hübscher Aufmachung, eine komfortable Zugrücknahme-Funktion sowie speicherbare Highscores sorgen für Laune, zudem ist das Begleitgedudel jederzeit gegen beliebige Musik im MOD-Format auszutauschen.

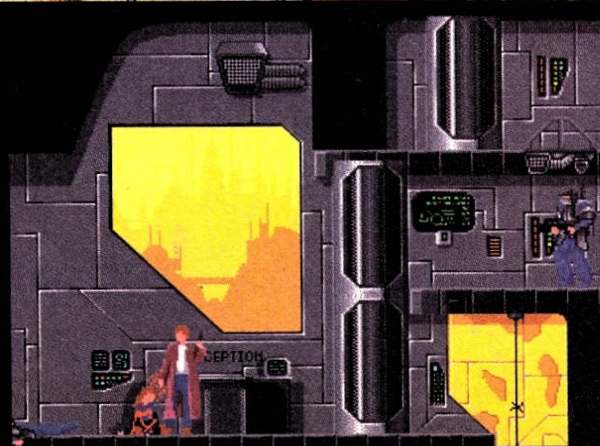
Weiter zur **Nordlicht-Spiele 68/10** und einem weiteren „Arkanoid“-Klon. Hiergeblieben, denn **Starbuster** ist mehr als nur der jüngste Aufguß des alten Breakout-Konzepts: Zwar bewegt der Spieler einmal mehr am unteren Bildrand ein Paddle in horizontaler Richtung, um so mit einem Ball von Level zu



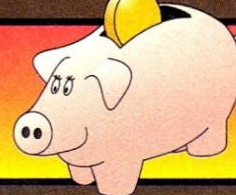
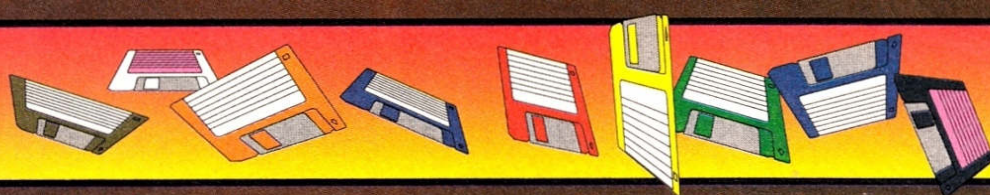
Duck Dodgers entsorgt die Plattformen



Die Knobel-Klunker mit Vollpreis-Vorbild: Gem'Z



Animierend gut animiert: Dark Angel



Level wechselnde Steinmauern abzutragen, doch fliegen ihm die aus zerbröseltem Gemäuer entfliehenden Sammelextras (Laserwaffen, Klebstoff, Ballvervielfältiger, Beschleunigungs-Umkehr) hier in bisher nicht gekannten Massen entgegen. Und das in einem Tempo, daß selbst den geübtesten Zockern mitten im Winter der Schweiß von der Stirn perlt! Reaktionsschnelle Aktionisten mit einem Faible für klassische Spielideen werden jedenfalls begeistert sein...

Wer's geruhsamer mag und dabei langfristig unterhalten sein will, sollte die beiden Disketten mit der Bezeichnung **Nordlicht-Spiele 69/5 A & B** in das Laufwerk oder auf die Festplatte holen. Damit handelt man sich nämlich ein feines Rollenspiel um die Fantasy-Welt Gallows Keye ein, wo der fiese Mordelius Darklord mit seinen finsteren Regimentern herrscht. Nur eine kleine Stadt konnte

sich die Freiheit bewahren, und so soll's auch bleiben – bzw. möglichst noch besser werden. Vom netten Intro angefangen, über die hübsche Iso-Oberwelt und flott animierte 3D-Dungeons bis hin zur gelungenen Soundkulisse ist **Riamel – Black Prophecy** ein demonstrativer Leckerbissen, der Appetit macht auf die Shareware-Vollversion: Die Rätsel sind herausfordernd, die Echtzeitkämpfe nicht übermäßig schwer, und die Stick-Steuerung klappt astrein. Letzteres gilt allerdings nicht für Pads vom CD³², wo seltsamerweise die Button-Abfrage streikt.

Wir schreiten fünf Ausgaben weiter zur **Nordlicht-Spiele 69/10** und finden dort die aberwitzige Echtzeit-Knochelei **Jelly Othelly** vor. Ähnlich wie beim Klassiker „Vier gewinnt“ färben dabei zwei Spieler (auf Wunsch auch der Rechner) am zehn mal neun Felder umfassenden Areal zunächst farblose Felder jeweils rot bzw. grün

ein und versuchen, vom Gegner bereits kolorierte Felder zwischen eigenen einzukeilen – gelingt dies, werden die entsprechenden vertikalen, horizontalen oder diagonalen Reihen komplett mit der eigenen Farbe versehen. Sieger ist, wer am schließlich kunterbunten Areal die meisten Felder in seiner Tönung vorzuweisen hat. Ein unterhaltsames Spielprinzip also, das zudem gut und witzig umgesetzt wurde.

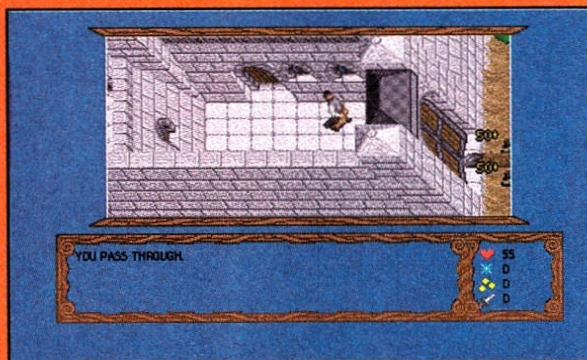
Für noch mehr, wenn auch etwas nostalgischeres Vergnügen ist **Platman** auf der **Nordlicht-Spiele 70/3** gut. Wer ihn auf seinen Rechner einlädt, trifft einen Verwandten des guten alten „PacMan“, den es aus den klassischen Pillen-Labyrinthen hinaus in eine (allerdings nicht scrollende) Plattform-Welt verschlagen hat. Dort muß er allerlei knuddelbunte Angreifer überhüpfen und Bonusfrüchte bzw. Schlüssel zu versperrten Toren sammeln. Und das macht

wegen des abwechslungsreichen Leveldesigns auch eine ganze Weile Spaß! AGA-Amiganer finden auf der Disk übrigens eine Spezialversion mit etwas farbenfroherer Optik und mehr Sound für ihren Chipsatz vor; Steuerung und Musik sind aber bereits in der Standard-Variante prächtig gelungen. Fehlt nur noch das Lokal, in das Ihr Eure „Freundin“ für nur vier Mark pro Gang auf die heute vorgestellten Leckereien einladen könnt:

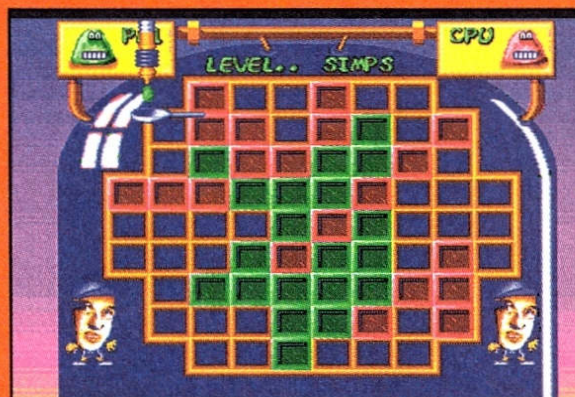
Gabi und Udo Drüke
Alter Fischerspfad 10
26506 Norden
Tel.: 04931/167222

Die PD-Gerichte von Nordsee, Quatsch, Nordlicht gibt's freilich nur im Heimservice, wofür weitere vier Mark Portokosten bzw. die entsprechenden Gebühren bei Nachnahmebestellungen fällig werden. Dafür wünschen wir dann aber auch allen Amiga-Modellen guten Appetit! (rl)

Nachschub für
Rollenspieler:
**Riamel – Black
Prophecy**



Platman hat die Pille abgesetzt...



Vier gewinnt, mehr gewinnen mehr: **Jelly Othelly**



Auf diese Steine können Sie hauen: **Starbuster**

CRACK

Das Verbrechen schlägt immer und überall zu, auch vor Computermessen macht es nicht halt: Aus aktuellem Anlaß hat sich Fachbesucher Dr. Freak daher für Euch auf der „Computer ‘95“ und der „Bits & Fun“ nach Lücken im Sicherheitssystem umgesehen.

Daß auf Messen geklaut wird, ist beileibe nichts Neues: Bereits auf der „Amiga ‘89“ (einer Vorläuferversammlung zur heutigen „Computer ‘95“ in Köln) schlichen die Handlanger der Cracker durch die Gänge. Als Gegenmaßnahme wurden zwar die Laufwerksschlitze mit Isolierband zugeklebt und Wachen neben den Rechnern postiert, doch Vorabversionen oder Demos kamen trotzdem abhanden. Die Täter waren sogar noch stolz auf derlei „Heldentaten“ und wiesen dann im Intro des folgenden Schwarzmarkt-Releases eigens auf ihre exklusive Softwarequelle hin: „Stolen at...“. Besonders beliebt war in dieser Hinsicht seit jeher die Londoner ECTS – wohl auch ein Grund, warum der Veranstalter Minderjährigen dort keinen Zutritt gewährt. Mittlerweile haben die meisten Aussteller zusätzlich zu den menschlichen Aufpassern Alarmanlagen gemietet, um ihren Stand vor Langfingern zu schützen. Dieser Aufwand ist verständlich, denn erstens werden auf Digi-Shows oft unersetzliche Einzelstücke präsentiert, und zweitens könnte es im Zeitalter der Identfälschungen leicht passieren, daß die 1:1-Kopie der Vorabversion dann schon vor dem Original herauskommt. Auf der „Computer ‘95“ gehörte der Bösewicht, der das meiste Aufsehen erregte, dagegen nicht zu den Besuchern, sondern zu den Standbesitzern selbst. Es war ein branchenbekannter niederländischer Händler, der zuvor schon auf der

„Hobbytronic“ sein Unwesen trieb und in Köln nur mit etlichen Tricks und unter Einschaltung von holländischen und englischen Strohmännern einen Stand ergattern konnte. Dort wollte er ganz frech indizierte und beschlagnahmte Spiele verkaufen, ja sogar Identfälschungen von bekannten PC-Titeln wie „Rebel As-

„Bits & Fun“ bewiesen dagegen einige Münchener Gesetzhüter ihre mangelnde Kenntnis der einschlägigen Vorschriften: Schon am Eröffnungstag schaute die Kripo in Zivil beim Playcom-Stand vorbei und wollte dort alle ausliegenden Exemplare von Acclains allerneuester Digi-Klopperei beschlagnahmen.



Live-Action auf der Computer ‘95: Der Stand des Raubkopienhändlers wird dichtgemacht

sault“ sollten für schlappe 20 Märker über den Ladentisch wandern. Zu seinem Pech befand sich auch Raubkopiererjäger Freiherr von Gravenreuth unter den Besuchern, so daß der ruchlose Stand bereits am ersten Messetag geschlossen und wie ein Weihnachtspaket verschnürt wurde. Wenige Wochen später auf der

Damit stießen die selbstherrlich auftretenden Herrschaften zu recht auf wenig Verständnis, weil Teil drei des tödlichen Kampfsports (anders als die Vorgänger) zu diesem Zeitpunkt noch gar nicht indiziert und der Verkauf somit völlig legal war. Nach langem Hin und Her einigte man sich schließlich darauf, daß die

Spiele bleiben wo sie sind, also weder verkauft noch beschlagnahmt werden.

Von ihrer großzügigsten Seite präsentierten sich die Beamten dafür kurz darauf an einem anderen Stand, wo wirklich indizierte Games in Hülle und Fülle auslagen. Die Polizisten sahen in ihrer Liste nach, fanden dort keinen der Titel und machten... nichts. Da kommt Stimmung auf, das stärkt das Vertrauen des Bürgers in seine wohlmeinenden Beschützer! Ich kann Stefan Anders, den Geschäftsführer von Playcom, daher gut verstehen, wenn er „bessere rechtliche Grundlagen ohne Wischiwaschi-Paragrafen“ fordert und von „staatlicher Zensur“ spricht. Und weil ein Unglück selten allein kommt, wurde der Playcom-Stand einen Tag später auch noch von Einbrechern heimgesucht, die Hard- und Software im Wert von 8.000 Mark mitgehen ließen – trotz all der staatlichen und privaten Nachtwächter...

Tja, und was haben wir daraus nun gelernt? Falls Ihr selbst jemals an einer Messe teilnehmen wollt, zieht möglichst die ältesten Klamotten an, verständigt Euren Rechtsanwalt und studiert vorher ein Survival-Handbuch! Das empfiehlt jedenfalls

Euer



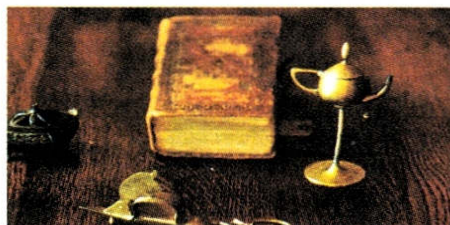
Der Playcom-Stand stand auf der Bits & Fun im Mittelpunkt vieler Interessen...

DR. FREAK

neo

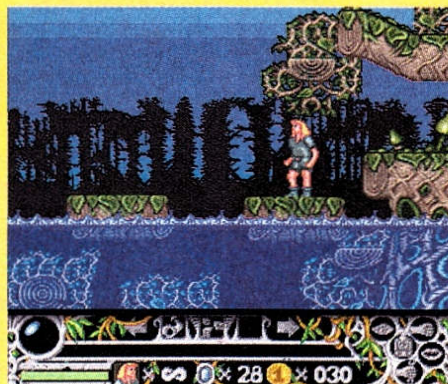
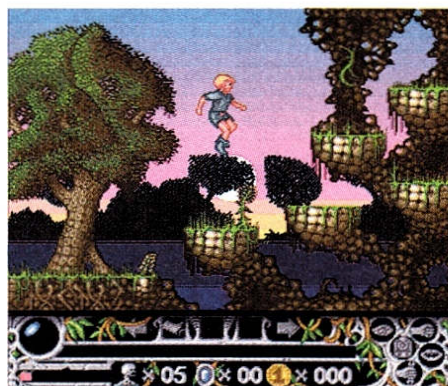
läßt was springen!

MAGIC CEDRIC



Die Austro-Softler lassen also nicht nur den genialen „Cedric“ springen, sondern den passenden Rechner gleich dazu. Und weil der neue Plattform-Held in dieser Ausgabe bereits über volle drei Testseiten hüpf (wo jede nur erdenkliche Info zu seiner Herkunft, seiner Person und seinen Zielen nachzulesen ist), können wir hier den verfügbaren Platz nutzen, um Euch den Mund auf die Preise des Wettbewerbs wässrig zu machen: Der Glückspilz Numero uno bekommt nämlich eine brandneue „Freundin“ mit 32 Bit unter dem kleidsamen AGA-Rock, dazu eine interne Festplatte mit 170 MB Kapazität sowie jede Menge magischer Software wie ein Multimedia-Progi, Tools, Spiele etc. – das „Magic Pack“ eben. Diesbezüglich ist es freilich wie beim Highlander: Es kann nur einen geben! Weil es aber erfahrungsgemäß noch mehr gibt, stellen die spendablen NEOlogen dazu noch allerlei schicke Sweater und T-Shirts in Aussicht. Für Trost auf den nicht ganz vorderen Plätzen ist also gesorgt, Ihr braucht Euch nur noch um die Beantwortung der Preisfrage zu sorgen...

Bei NEO Software hat man das Kunststück zuwege gebracht, nach Jahren mal wieder einen wirklich anspruchsvollen Amiga-Hüpfer aus dem Hut zu zaubern – weshalb im dazugehörigen Preisausschreiben auch ein zauberhafter A1200 im „Magic Pack“ als Hauptgewinn wartet!



PREISFRAGE: DIE REISEN EINES MEERESSÄUGERS MACHTEN NEO SOFTWARE DESIGN AM AMIGA BERÜHMT – WIE HEISST DAS SPIEL UM DEN „STAHLFISCH“?



Wer die Antwort weiß, schreibt sie auf eine Postkarte und schickt diese bis spätestens zum 10. Januar 1996 (Einsendeschluß) an unsere nachstehende Adresse. Der Rechtsweg ist und bleibt dabei ausgeschlossen, und die Amigos bei NEO und beim Joker Verlag haben auch schon alle einen 1200er – und sind damit von der Teilnahme ebenfalls ausgeschlossen. Wer jetzt noch eingeschlossen ist, dem wünschen wir den richtigen Schlüssel sowie alles Glück der Welt bei der Auslosung!

1. PREIS EIN A1200 MIT 170-MB-FESTPLATTE IM „MAGIC PACK“

2. – 5. PREIS JE EIN KLEIDSAMES NEO-SWEATSHIRT

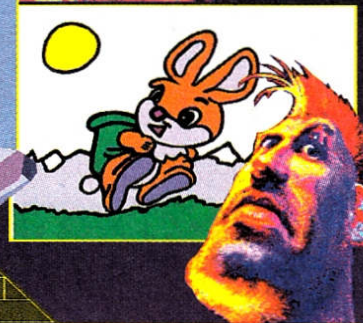
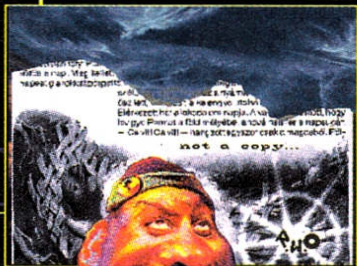
6. – 10. PREIS JE EIN KLEIDSAMES T-SHIRT VON NEO



**Joker Verlag
„Magic Cedric“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

DEMO Galerie

Der Start ins neue Demo-Jahr ist geglückt, denn wieder laden fünf originelle Digi-Shows zum Abheben ein: Bitte anschnallen und das Rauchen einstellen, zusehen, zuhören und genießen!



ATMOS FEAR

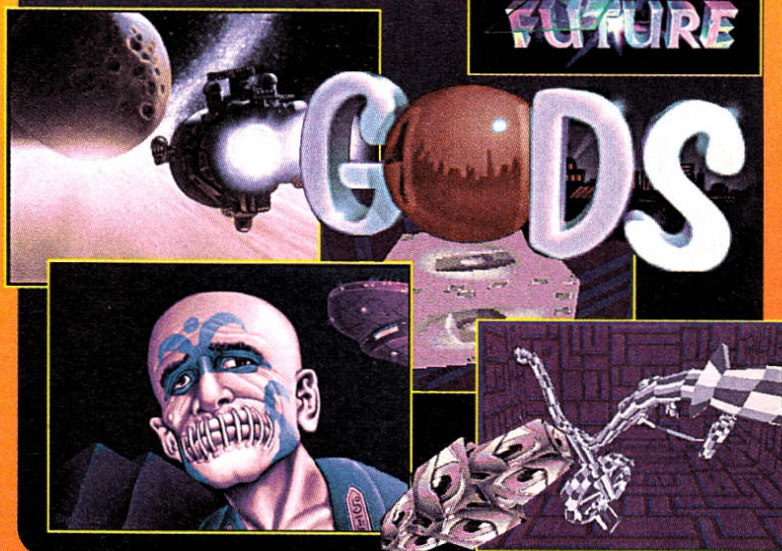
Nur kurz erwähnt sei ein besonders hörenswertes Schmuckstück aus der Delon-Schatulle: Zwar sind hier die optischen Effekte (ein Copper Chunky-Zoomer, ein paar Vektor-Spielerien und wenige Standbilder) kaum der Rede wert, doch die großartig

groovige Funky-Musik muß man seinen Lauschern einfach mal gegönnt haben. Außerdem macht der ironische Unterton des Gesamtwerkes Lust auf mehr – und genau das findet man auf der Disk auch, nämlich etliche Goodies wie z.B. ein kurzes Intro etc.

FUTURE

Die Demo-Götter bei Gods starten ihren himmlischen Reigen mit einem schicken Standbild vom Anflug auf den Mond, dann plakatieren sie ein Vieleck mit anscheinend streßgeplagten Augen und lassen das Gesamtgebilde wüst zoomen und drehen. Anschließend rotieren Polygon-Roboter und -Dreiräder um so fleißiger über den Screen, je mehr Rechenpower unter der

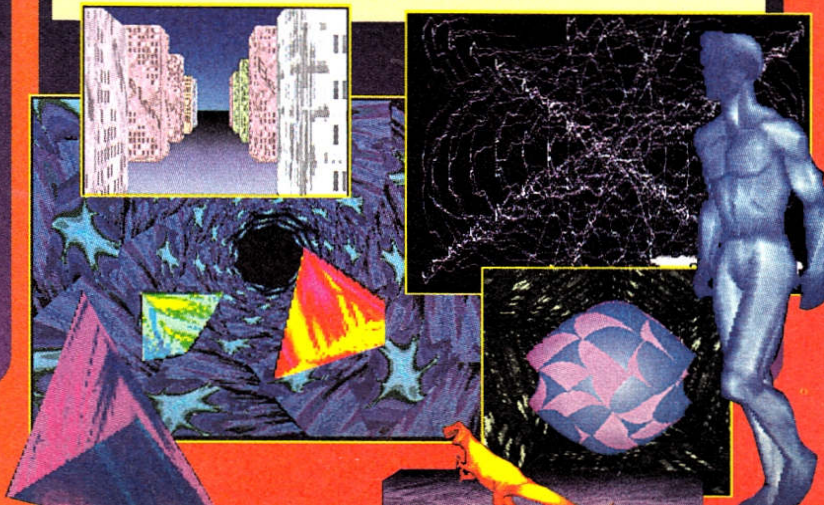
Haube des Rechners steckt, während sich die bereits bekannten Äuglein in stilisierter Form an Boden, Decke und Wänden zweier nachfolgender 3D-Labyrinth wiederfinden. Zum guten Schluß vollführt ein Texturewürfel am Chunky-screen noch einen wüsten Derwischentanz, dann endet die hinreißende Show etwas plötzlich.



GOLD FINGER

Die polnische Crew von Beton Dezin stellt sich zu sanften Tranceklängen vor und zieht dann die Schraube mächtig an: Bei feinen Technorhythmen fliegt man durch bunte 3D-Tunnel, sieht wirbelnde Texturewürfel und gouraudschattierte Namenslettern und verfolgt fasziniert die Drehungen farbiger Vielecke bzw. das Schweben eines blauen Knetrings. Was nun folgt, nennen die Betoniker „quantisierter

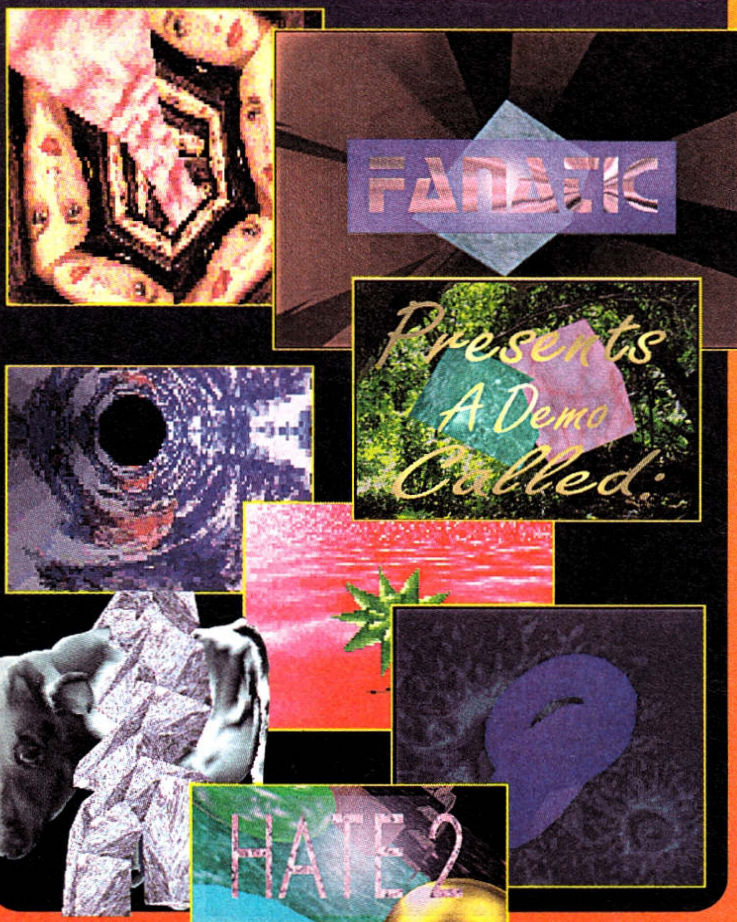
Kubus“ – das Musiktempo hat seinen Höhepunkt erreicht und wird optisch von einem pulserenden Würfel dargestellt. Weiter geht's mit einem gouraudschattierten und in Echtzeit animierten Dino, zwei rasanten Flügen durch parallax scrollende und teils voll tapezierte 3D-Schächte, ehe dann ein Marsch durch eine texturierte Wolkenkratzer-Skyline im Finale mit den Greetings mündet.



HATE 2

Seinen aktuellen Beitrag zur Assembly-Party in Helsinki startet das Fanatic-Team mit zahlreichen Standbildern und wenig innovativem Technosound, zu dem eine bunte Tapete scheinbar durchs Wasser gezogen wird. Dann schwebt das Auge des Betrachters über einer rasenden 3D-Ebene, dazu wirbeln texturierte Sterne mit. Bemerkenswert am nachfolgenden Tunnelflug sind die vielen Schwenks der

Kamera, während das später auftauchende Kinderporträt insgesamt nichts Besonderes ist. Doch ein sehenswerter Tanz zweier Ringe entschädigt dafür genauso wie die noch ausstehende Achterbahnfahrt durch Hunderte von Frauenporträts. Den krönenden Abschluß bildet eine erstaunlich detailliert gearbeitete Gouraudkuh, durch die sich ein marmorierter Quader schiebt.



NEUES JAHR, NEUE DEMOS

Wer sich unsere heutigen Vorstellungen auf den Screen holen will, der lese die Infos bezüglich der benötigten Hardware, den Preisen und der Bezugsquelle in der obligaten Box – oder hole sich den neuen MULTIMEDIA JOKER mit BEGLEIT-CD, wo ebenfalls aktuelle Amiga-Demos zu finden sind! Übrigens: Im nächsten Amiga Joker werfen wir einen Blick auf brandneue Megademos, die sich über drei und mehr Disketten erstrecken. (rl)

Titel	Lauffähig auf	Preis/Lieferumfang	Bezug
ATMOS FEAR (Delon)	A1200 & A4000 HD wird unterstützt	3,- DM + 4,- DM Porto 1 Disk	Nordlicht PD-Service Alter Fischerspfad 10 26506 Norden Tel.: 04931/16 72 22
FUTURE (Gods)	A1200 & A4000 Nicht HD-installierbar	3,- DM + 4,- DM Porto 1 Disk	
GOLD FINGER (Beton Dezzign)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD wird unterstützt	3,- DM + 4,- DM Porto 1 Disk	
HATE 2 (Fanatic)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD wird unterstützt	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	
ISO (Scoopex)	A1200 & A4000 Fast-RAM empfehlenswert, ncht HD-installierbar	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	



Den Höhepunkt der aktuellen Demo-Auswahl verdanken wir der Scoopex-Truppe, die zunächst zu düsteren Klängen einen toll animierten Render-Robbi auf den Betrachter zumarschieren läßt. Im Anschluß wandern gemusterte Chunky-Kugeln und Lores-Vielecke über den Screen, das Bild einer „Katzenlady“ plumpst herab, und Dame wie Tier finden sich als Textur auf einem Würfel wieder. Bald darauf explodiert der Quader und gibt den Blick auf einen fein schattierten Gouraudkörper frei. Jetzt dreht sich

ein texturierter Rohdiamant vor einem Spiegel, 27 tapezierte Würfel tanzen in Formation, und das Bild eines Drachen wird am Chunkyscreen zoomt bzw. durch die Mangel gedreht. Residents-Fans kennen zwar die nachfolgende Animation eines Lebkuchen-Männchens bereits, das knallbunte Bildplasma aber wohl ebenso wenig wie die finale Nacktlady, welche mit dem berühmigten „Effe“ den (von Clubmusik begleiteten) Abspann dieses ausgefeilten Optikwunders herbeiführt.



Ruhmeshalle

Up & Down

Neue Spiele braucht das neue Jahr! Und damit sind wir auch schon bei der Sache: Mit Shadow Fighter bringt seine Prügelknaben und -mädeln auf Trab
Stefan Lang, Frankfurt
 Mit Jungle Strike gibt Kilbaba junior Saures
Andreas Enger, Kühnhaide
 Und mit Megatraveller II vergnügt sich
Daniel Gräfe, Nürnberg

Stromausfall

Fortuna hat gesprochen: Mit Das Orakel der Knochen kann sich durch die kalten Winterabende orakeln
Philipp Bödeker, Darmstadt
 Zum gemeinsamen Taktieren mit Red Berets kann sich sofort nach einem Kontrahenten umsehen
Robert Wilmesmeier, Dortmund

Kicker Cup

Vorzüglichsten Dank für eure Bedarfsanalysen zur Taktik, hier also die versprochenen Souvenirs: An drei klangschönen Hülsbeck-CDs ergötzen sich die Lauscher von
Carsten Thümler, Dresden
 Im bequemen Joker-Jogger machen sich's gemütlich
Florian Illner, Wolfsburg
Andreas Klein, Frankenthal
Wolfgang Gwosdz, Coburg
 Mit dem wunderhübschen Mousepad geht die Zockerei noch flotter von der Hand für
Bastian Eberl, Triebes
Christian Jansen, Achim
Thomas Brolowski, Völlen

Leading Lap Competition

Der italienische Rennstall, für den Schumi in der nächsten Saison kräftig aufs Gaspedal treten wird, ist natürlich Ferrari. Und jetzt endlich zu den Gewinnern: Den 1. Preis, einen A1200 mit Harddisk und Leading Lap, bekommt
Sandra Haim, Klein Rönnaun

Bei den Preisen 2 bis 15, je einmal Leading Lap, hat sich Fortuna entschieden für

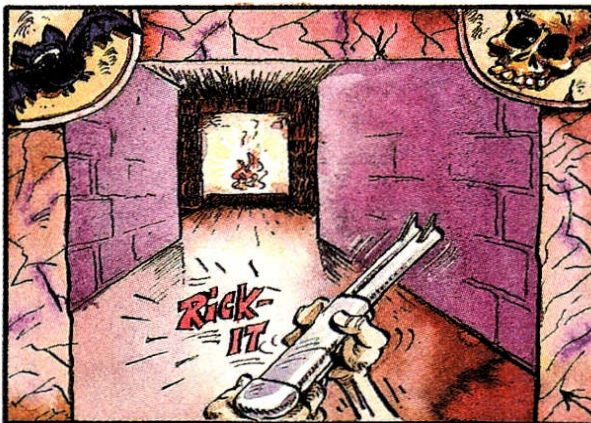
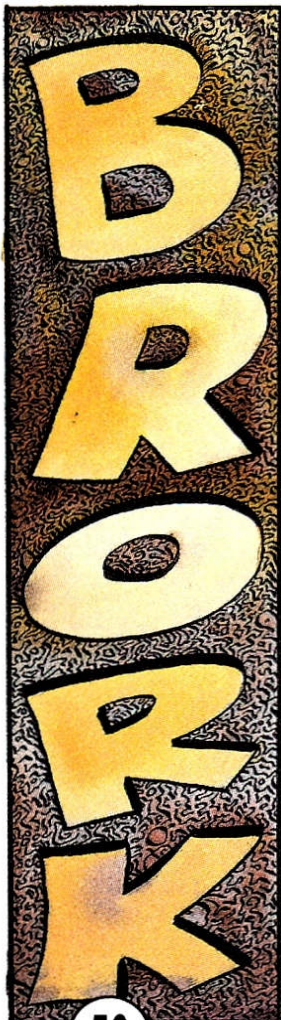
Matthias Jacobi, Herborn
Sven Köppler, Speyer
Olaf Hoffmann, Hamburg
Bernhard Popp, Seeshaupt
Bernhard Engländer, Hamburg
Tobias Wabnitz, Heide
Thomas Wagler, Torno
Josef Schmid, Lubburg
Christoph Barsez, Heidenheim
Dennis Pitzen, Bd. Münterfeld
Damian Chrobde, Kleve
Andreas Pfeiffer, Böhmenkirch
Tobias Wiktorowski, Friedrichshafen
Sascha Schnieder, Bramsche
 Die Preise 16 bis 20, je eine Leading Lap-Tasse, gehen an
Stephan Semm, Hildburghausen
Jens Hofknecht, Berlin
John Kalus, Rüdersdorf
Matthias Dostler, Lauf
Andre Münzel, Zittau
 Und je ein handsigniertes Leading Lap-T-Shirt ziehen sich auf den Rängen 21 bis 50 über
Kai Eschenhorst, Norderstedt
Klemens Nagler, Kerkingen
Heidemarie Edelmann, Adendorf
Jens-Peter Vogel, Neu Darchau
Stephan Baszenski, Velbert
Marco Lenkenhoff, Kamen
Michael Sikucinski, Hannover

Andreas Harting, Springe
Andreas Graf, Oberkotzau
Hellmund Finn, Flensburg
Marc Liskowski, Hildesheim
Matthias Barthel, Wutha
Thomas Wacker, Meschwitz
Stefan Kresse, Kroppenstedt
Mike Musold, Holthausen
Bernd Blumenrath, Steinheim
Matthias Grönert, Würzburg
May-Brit Langfeldt, Lübeck
Frank Feldmann, Lütjenburg
Simon Hopp, Eichenau
Frank Jänke, Plön
Micheal Müller, Würzburg
Thomas Höppner, Duisburg
Daniel Hartmann, Chemnitz
Marcus Reichert, Rostock
Christoph Schmid, Winterbach
Tina Wagner, Gau-Oderheim
T. Vogel, Stuttgart
Steffen Ebert, Briel
Ingolf Heim, Hannover

Joker Galerie

Wie bereits angekündigt, gibt's dieses Mal Der Seelenturm – ihn bekommt
Madeleine Papst, Waldeck-Sachsenhausen

Und hiermit schließen wir die Geschenke-Boutique. Viel Spaß mit den Preisen, bis zum nächsten Mal!



DRUNT IM SCHÖNEN DUNDEELAND – DIE SKAVEN WÜRMERN, DIE MIESEN WÄCHTER SCHNELLN ZU EIGENEN SOULENHAUFEN VERBRUTZET IRGENDWO HINTER DIR – BISHER WUR'S EIN SONNTAGSPARTYERGAU...



DA! EINE NEUE SORTE MONSTER – ERSTHAL PROBABILITÄT GEBALLERT – OH! KACHIK! AUSGERECHNET JETZT IST DIE MUNI ALLE ... !!



ANSEH WÄRE DIES DER GEEIGNETE AUGENBLICK, UM DIR IN DIE HOSEN ZU MACHEN – JEDOCHE DAS HANDBUCH HAT DAFÜR KEIN TASTATURBEFEHL PARAT ...



DIE ERSTE NACHRICHT ZUERST: NICHT DIE MUNITIION WAR ALLE, SONDERN DEINE FLINTE HATTE ENTLADENHEIMUNG! UND DIE SCHLECHTE: DIESE STÖRUNGE WURDE SOBELN BEHEBEN ...



Weiß eigentlich jemand von Euch, wann der Jahreswechsel in die Wechseljahre kommt? Oder warum es einen Jahresausklang, aber keinen Jahreseinklang gibt – ganz zu schweigen von einem -dreiklang?! Da wir jedoch keine Rätsel aufgeben wollen, sondern welche zu lösen gedenken, lassen wir jetzt das Jahr Jahr sein und wünschen Euch lieber viel Spaß mit der Jahreswechsel-ein-aus-klangs-Ausgabe des Know How – ach ja, und Happy New Year!

HILFE!! FRAGEN?!

Besser spät als nie, dachte sich Birgit Laser und klagt Euch hier ihr Leid mit **Eye of the Beholder II**: Im vierten Kellergeschoß, wo Margoylen und Gallertwürfel ihr Unwesen treiben, steht die gute Birgit mitsamt Ihrer Kriegerschaft vor verschlossener Tür. Und das alles nur, weil der geforderte Türöffner, seines Zeichens Darkmoon-Key, sich leider nicht in ihrem Inventory, sondern hinter der zu öffnenden Pforte befindet. Mit anderen Worten: Ohne Schlüssel kein Durchkommen und ohne Durchkommen kein Schlüssel – irgendwie ein wenig paradox, gell? Tja, wenn die liebe Birgit wüßte, ob – und wenn, dann wo – noch so ein nützliches Schließwerkzeug zu finden ist, wäre sie zumindest dieses Problem los...

So, und nun gewissermaßen als Kontrastprogramm mal was ganz Aktuelles: Wer weiß, wie man in **Worms** die „Stubs“ dazu bewegt, ihrer schubsenden Tätigkeit nachzugehen? Sachdienliche Hinweise nimmt jeder Joker-Briefkasten entgegen...

Trotz Tips und Hinweisen scheitert Gunia so um den 75sten **Dune**-Tag immer noch an mangelnder Gewürzproduktion. Dies scheint seine Ursache darin zu haben, daß es ihr viele Tage vorher im Ort Oxtyn-Tabr nicht gelingen konnte, Chani dazu zu überreden, sie zu begleiten. Auch ihr Fremdenführer bedauert diesen Umstand pausenlos (wir natürlich auch...). Wer weiß, wo, wie und wann man die gute Chani für sich gewinnen kann, oder ob es

überhaupt Sinn macht, sich mit dieser Tante zu beschäftigen?

Im Südosten des zweiten Levels der CD³²-Version von **Litil Divil** scheint ein endloser Gang zu existieren – zumindest ist Karsten Hartwig nach halbstündiger Wanderung in diesem kahlen, abzweigungslosen Dungeonschacht davon überzeugt. Zudem sucht er für den etwas weiter nördlich gefundenen Schlüssel die passende Tür und dachte eigentlich, er würde in diesem Teil des Labyrinths fündig werden – aber das war ja wohl nix! Sollte irgendein pfiffiger Satansbraten da draußen wissen, was es mit dem Gang oder dem Verwendungszweck des Schlüssels auf sich hat, dann her damit!

Der 28. Level von **Benefactor** stellt Alexander vor ein scheinbar unlösbares Problem: Nachdem er den ersten Muntermann befreit, zur Regenbogenmaschine gebracht, das Gewicht auf die Falltür gelegt und den Schalter für die Falltür gedrückt hatte, ließ er mittels Schalter oben die schwere Eisenkugel auf die linke Seite des Flaschenzugs fallen. Dadurch war es möglich, den nun farbigen Muntermann zum Teleporter zu bringen. Durch diese Aktion liegt die Eisenkugel jetzt leider auf der linken Seite, und der Flaschenzug ist quasi außer Betrieb. Der zweite in der „Grube“ eingesperrte Muntermann kann somit nur noch durch einen beherzten Sprung in ebendiese „Grube“ erreicht werden – und da sitzen beide noch heute...

Habt Ihr schon einen guten Vorsatz für das neue Jahr gefaßt? Nein? Wie wäre es dann damit: „Ich will jeden Monat die neue Ausgabe des Amiga Jokers kaufen, will brav alle Fragen meiner Mitzocker studieren und mich bemühen, durch eine kluge Antwort zur Lösung ihrer Probleme beizutragen. Meine Ausführungen werde ich in schriftlicher Form niederlegen, sie in einen Umschlag stecken, diesen an den Joker Verlag adressieren, das **Kennwort: Fragen** draufpinseln und noch am selben Tag abschicken.“ Na, wär das nix? Und damit das Einhalten dieses Vorsatzes nicht gar so schwer fällt, lassen wir für jeden, dessen Antwort wir veröffentlichen, ein paar Rubel aus Michaels Geldspeicher anrollen! Natürlich dulden wir auch keinesfalls, daß spieleletechnische Unzulänglichkeiten unseren Lesern das schöne Jahr versauen! Seid darum aufgerufen, so Ihr das eine oder andere Problem mit einem Game habt, uns zu schreiben, oder, wenn's denn schnell gehen soll, bei uns mal durchzuklingeln – denn schließlich haben wir ja auch unsere...

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

INHALT

Gelöst:

Gloom

Karten zu:

Der Clou!

Tips und Cheats zu:

Alien Breed 3D
Behind the Iron Gate
Der Clou!
Dreamweb
Fears
Hexuma
Ruffian
Sensible World of Soccer
Super Stardust CD
Super Street Fighter Turbo
Worms
Zeppelin

Klassische Cheats zu:

Cabal
Ninja Spirit
Shadow of the Beast II
The Plague
Turrican

Und wenn im Winter die Steinpilze blühen...

...uns ist schnurz, was das neue Jahr so alles bringen mag, wir bleiben dabei: Für jeden Beitrag, den wir von Euch veröffentlichen, seht Ihr Bares, und zwar bis zu **300 druckfrische Deutsche Märker!!!** Wen Ihr dafür umbringen müßt? Ja, das ist ja gerade das Tolle dabei: niemand! Alles, was wir dafür haben wollen, ist Euer Wissen zum Thema Know How. Raftt also Eure Tips, Tricks, Lösungen, Karten, Cheats und den ganzen anderen Know How-fähigen Kram zusammen, stopft alles in einen Umschlag, legt, wenn möglich, längere Texte im ASCII-Format – computergezeichnete Karten in irgendeinem gängigen Grafikformat – auf Diskette bei und schickt das Ganze an untenstehende Adresse. Nach sorgfältiger Prüfung Eurer Machwerke auf Aktualität, Originalität (abschreiben können wir selbst!) und nicht zuletzt auch auf Funktionstüchtigkeit werden wir entscheiden, ob Euer Stuff würdig genug ist, auf diesen erlesenen Seiten veröffentlicht zu werden – denn nur dann rollt der Rubel für Euch. Ach ja, und denkt bitte daran: Wer zuerst kommt, malt zuerst! Also ran ans Schreibgerät, und ab dafür!

JOKER VERLAG
„Know How“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn
Fax: 089/460 49 77

LÖSUNG 1. TEIL

GLOOM

Nachdem wir Euch in der letzten Ausgabe schon einen kleinen „gloominarenischen“ Gaumenkitzel kredenzen konnten, gibt's heute ordentlich was von der Latz geknallt: Hier ist der erste Teil der Lösung von Markus Fedorczuk:

Ein paar Surviving-Tips vorweg

Haltet Euch beim Erforschen der Dungeons nach Möglichkeit in der Nähe einer Wand auf, denn ohne Wand kein Schutz, und ohne Schutz schnell futsch! Niedrige Gehgeschwindigkeit ist vor allem in unbekannten Gebieten angesagt. Rambos, die den leichten Weg wählen und einfach drauflosballern, werden sich schnell fragen, wo ihre drei Anfangsleben geblieben sind, denn der Feind lauert hinter jeder Ecke und kennt besonders bei Helden keine Gnade! Enge Gassen gewähren oft Schutz gegen ein zu großes Feindaufkommen – Ihr habt hier die Möglichkeit, Euch jeden einzelnen vorzuknöpfen, statt im offenen Terrain die Feuerkraft auf mehrere Ziele konzentrieren zu müssen. Dies gilt vor allem für die sieben Levels der Gothic Tomb und der Hell-Ebene. Die Plasmakanone sollte stets, bei Verfügbarkeit der entsprechenden

Weapon-Powerups, voll aufgeladen sein. Das Aufsammeln der Powerups des gleichen Genres erhöht die Feuerrate erheblich. So könnt Ihr die Gegner, vor allem auf kurzer Distanz, schneller erledigen. Die Kanone ist mit maximal fünf solcher Patronen aufladbar. Bei einer sechsten erhaltet Ihr für einen kurzen Moment die doppelte Schußkraft (der sogenannte Mega-Weapon-Boost).

Apropos Plasmawaffen: Einige der Enemies verfügen im Vergleich zu Euch über das gleiche bzw. sogar höheres Feuerpotential. Als Beispiel sei hier der terranische Construction Droid

angeführt: Vier- bis fünfmal von seinem Plasmageschoß getroffen, und Ihr werdet sicher das Zeitliche segnen. Hier gilt es, schnell aus der Schußlinie zu weichen und eine Nische oder einen Wandvorsprung als „Schutzschild“ zu benutzen. Positioniert man sich dabei geschickt, wird das gegnerische Feuer von der Wand „geschluckt“, Eure Geschosse dringen hingegen ungehindert bis zum Feind durch. Auf den Korridoren der einzelnen Levels findet Ihr nicht nur Munition für Eure Plasma-Gun, sondern unter anderem auch einige Lebensenergiefläschchen. Mit diesen sollte sehr behutsam umgegangen werden! Ein solcher Drink versorgt Euch übrigens mit fünf Lebenspunkten. Nun zu etwas Erfreulichem: Um Euch das Abenteuerdasein zu versüßen, haben sich die Programmierer etwas Feines einfallen lassen. In jeder der drei großen Ebenen haben sie die sogenannten Underkill-Automaten angebracht, an denen sich ein Extraleben ergattern läßt, vorausgesetzt, man gewinnt das Spiel im Spiel! Hierzu jedoch in den einzelnen Levelbeschreibungen mehr. Den Gothic Tomb zu erreichen, ohne ein bis zwei Leben eingebüßt zu haben, ist nahezu unmöglich. Die gotischen Dungeons mit den herübergeretteten Leben zu bestehen, ist jedoch ebenfalls kaum machbar. Deswegen an dieser Stelle ein helfender Trick: Nachdem Ihr die ersten sieben Levels geschafft habt, wird die neue Ebene geladen, in diesem Fall die Gothic Tomb. Gleichzeitig wird der neue Spielstand gesichert. Geht nun zurück in das Startmenü, ladet den gesicherten Gothic Tomb-Spielstand, und siehe da, Ihr könnt das Spiel wieder mit drei frischen Leben beginnen! Einziges Manko der Prozedur: Alle mühselig gesammelten Waffen sind futsch – die zu Anfang verfügbare Plasmaka-

none sollte Euch jedoch die wenigsten Probleme bereiten...

Die Feinde im Überblick

Cultist Warrior: Schneller Soldat, mittelmäßige Bewaffnung, mit ein paar gut gezielten Schüssen leicht zu besiegen

Terran Construction Droid: Langsame Blechbüchse, starker Panzer, sehr gute Bewaffnung, schwer zu zerstören

Undead Servant of Gloom: Schnell, gute Bewaffnung, mit einem Schuß zu besiegen. Der Mangel an Materie erlaubt ihm, durch Wände zu fliegen

Metaphisix: Harte Nuß, schnelle Bewegungen, sendet Gravitationswellen aus, die ihn zu einem gefährlichen Gegner machen

Dämon: Mittelschneller Feind, gute Bewaffnung, leicht zu besiegen

Troll: Sehr schneller Jäger, schwache Bewaffnung, schwer zu vernichten

Eidechse: Sehr schnelles Reptil, schwache Bewaffnung, nach fünf Geschossen kapituliert das Ding

Großer rosa Dämon: Gefährlicher Angreifer, sehr gute Bewaffnung, mittelstarker Panzer, jedoch niedrige Geschwindigkeit

Skinhead (Punk): Mittelmäßiger Gegner, schwache Bewaffnung, leichte Panzerung, mit Hilfe der Plasmakanone leicht verletzbar

Aber nun zu den Levels:

Spacehulk

Level 1: Am Anfang ist es noch ganz einfach: Ladet die Plasma-Gun mit den zwei Powerups auf, sie befinden sich links und rechts von Euch. Nach einem kurzen Moment der Ruhe werdet Ihr gleich in einen Kampf verwickelt. Die Soldaten, die auf Euch „automatisch“ zustürmen, sind leicht zu terminieren. Geht Ihr an den beiden Schleusen vorbei, werden sie sich sofort öffnen. Es empfiehlt sich, ein paar Schritte nach hinten zu treten, um die herauslaufenden „Gäste“ mit einem schönen Plasmafeuerwerk zu begrüßen. Konzentriert Eure Geschosse auf einen Punkt zwischen diesen beiden Schleusen. In einem der Räume befindet sich ein Geheim-

eingang, dort findet Ihr neben zwei Energiefläschchen auch einige Powerups in verbesserter Version. Der Teleporter am Ende des Korridors verschafft Euch Zugang zu Level 2.

Level 2: Hier vollführt Ihr gleich nach der Landung eine Drehung um 180 Grad. Begebt Euch zuerst nach Norden. Den Warriors, die sich zwischen den Wänden verstecken, bratet Ihr eins über den Kopf, die Powerups nehmt Ihr mit. Aktiviert den Schalter, der Euch den Weg in die südlicheren Gefilde öffnet. Latscht den gleichen Weg zurück, plättet einige Gegner und durchschreitet die Tore, die Euch vorher den Weiterweg blockierten. Da sich vorher einige Gegner vor Euren Sensoren versteckt haben, ist nun ein kleiner Rundgang um den Ausgangspunkt angesagt. Betretet erst danach den neuen Raum. Hier gilt es, wie am Anfang zu handeln. Die Soldiers werden gekillt, Flaschen und Munition eingesammelt. Das Tor am Ende des Korridors öffnet Ihr durch einfache Berührung und trabt schnell einige Schritte zurück, um genügend Distanz für einen Fight mit den kampfbereiten Skinheads zu gewinnen. Gehören die der Geschichte an, öffnet Ihr die nächste Tür, versorgt Euch mit den Fläschchen und betretet zu guter Letzt den Teleporter.

Level 3: Er ist besonders tückisch, weil Ihr Euch hier nicht so gut hinter einer Wandformation vor dem Feind schützen könnt. So kommt's auch, daß, während Ihr Eure Startposition verläßt, Ihr von allen Seiten angegriffen werdet. Dank Eurer Plasma-Gun habt Ihr jedoch ein recht leichtes Spielchen, die Gegner über den Jordan zu schicken. Nach den Kämpfen heilt Ihr Eure Wunden mit den „Energie-drinks“ – die Ups sollten eingesammelt werden. Der nächste Auftrag lautet, die große Schleuse zu inspizieren. Ihr müßt Euch hier sehr vorsichtig verhalten. Nähert Euch der Tür gerade soweit, daß sie sich nicht öffnet. Eine leichte Körperdrehung nach links und rechts klärt Euch auf. Trotz

gründlicher Termination haben einige der Gegner überlebt. Doch die sind wie die anderen leicht zu besiegen. Nach getaner Arbeit öffnet Ihr das Hindernis. Drei Skinheads versuchen Euch aufzuhalten – keine Chance! Etwas weiter nördlich wird es heiß zugehen. In den grünen Bereichen warten einige Cultist Warriors auf Beute. Stellt Euch ungefähr in die Mitte vor den Korridor und wagt Euch nur ein Stückchen hinein, um gleich eine Kehrtwende zu machen. Die Gegner stürmen heraus und werden Opfer Eurer Plasmakanone. Dank gründlicher Suche entdeckt Ihr einen Geheimzugang hinter einer grünen Fassade, der Euch mit Extraenergie versorgt. In Richtung des Teleporters gehend, nehmt Ihr die letzten Fläschchen mit in den vierten Level.

Level 4: Hier solltet Ihr die Kanone feuerbereit halten, da Ihr nach der Materialisierung in Sekundenschnelle angegriffen werdet. Konzentriert das Feuer auf die Skins, die direkt auf Euch zulaufen. In den sechs Bereichen in nördlicher Richtung erwartet Euch ein Besuch von den Soldiers. Verhaltet Euch hier wie im dritten Level: ein Stückchen hineingehen und sofort eine Kehrtwende machen. Eure Opfer laufen Euch zur Begrüßung entgegen und machen Bekanntschaft mit Eurer Kanone. Links und rechts findet Ihr Munition und Heil Drinks. Aktiviert nach dem Fight den Schalter. In westlicher Richtung, innerhalb des sich bewegenden Wandmassivs, findet Ihr einen Eingang, der leicht zu übersehen ist. Die Punks entpuppen sich als lahme Gegner. Das auf dem Boden liegende Zeug beachtet Ihr im Moment nicht und betretet den Teleporter, der sich hinter einer Wand vor Euren Sensoren zu verstecken versucht. Auf der anderen Seite entdeckt Ihr nach gründlicher Suche einen der oben erwähnten Underkill-Automaten. Per Körperberührung wird er eingeschaltet, drei Leben unterstützen Euch in diesem Spiel im Spiel. Bewegt das Ship am besten nach oben rechts. Die Feuertaste sollte während des Flugs

dauernd betätigt werden, damit Ihr nicht Opfer der fliegenden Aliens werdet. Ist die Mission erfolgreich bestanden, seid Ihr glücklicher Besitzer eines zusätzlichen Lebens.

Verlaßt mit demselben Beamer diese Ebene – Ihr gelangt in den altbekannten Raum. Dank der Unsichtbarkeit habt Ihr leichtes Spiel mit den nächsten Gegnern. Weiter nördlich aktiviert Ihr den nächsten Schalter, plättet die nächsten Feinde, macht einen kleinen Rundgang, betätigt den Druckknopf und springt in den Teleporter – dabei den Energiedrink nicht vergessen! Ihr erreicht ein Gebiet voll wild gewordener Skins, die Ihr mit Leichtigkeit zur Hölle schicken könnt. Das gleiche gilt auch für die Soldaten, die sich weiter nördlich befinden. Jetzt ist Vorsicht angesagt, da sich ein Construction Droid hinter der großen Schleuse befindet. Um den Robbi schnellstens in seine Einzelbestandteile zu zerlegen und dabei selbst die geringsten Schäden zu erleiden, benutzt Ihr am besten den Trick mit der Wand.

Level 5: Ihr öffnet den Eingang, indem Ihr den Schalter betätigt. Die heranstürmenden Skins und Soldiers sind kein allzu großes Hindernis. An der Abzweigung geht Ihr in den linken Korridor hinein. Dem nächsten feindlichen Ansturm könnt Ihr mit Leichtigkeit standhalten. Mittels Körperfitneß öffnet Ihr die nächste Pforte. Bewegt Euch schnell auf die andere Seite, um dem Robbi keine Chance zu geben, Euch ins Visier zu nehmen. Mit ein paar guten Schüssen gelingt es Euch, auch diese Blechkiste ins Nirwana zu schicken. Danach betretet Ihr den Teleporter. Auf der anderen Seite aktiviert Ihr den Druckknopf am Ende des Korridors und dreht Euch schnellstens um 180 Grad. Die Gegner werden wie immer in den Boden gestampft. Sucht danach den Geheimraum auf, in dem Ihr eine Menge Zusatz-Equipment für Euer Wohlbefinden erhaschen könnt. Derselbe Beamer bringt Euch wieder zurück. Stattet im Anschluß daran dem rechten Korridor einen Besuch ab. Die Angreifer

werden gekillt, Schalter betätigt, der Droid ausgeschaltet, die nächste Beam-Maschine ausprobiert. Nach sieben Schleusen, einigen Soldaten und einer weiteren Blechkiste erreicht Ihr nach mühsamer Arbeit den End-Teleporter. Erst jetzt könnt Ihr den vorher verschlossenen Gang in der Nähe der Kreuzung betreten und den letzten Droiden dieses Levels ausschalten.

Level 6: Verhaltet Euch wie im fünften Level. Öffnet die Tür, indem Ihr den Schalter drückt. Im Raum mit dem sich bewegenden Wandmassiv müssen die ersten Widersacher dran glauben. Den nächsten Druckknopf betätigt Ihr auf dieselbe Art und Weise, die entgegenkommenden Skins sind leicht zu besiegen. Der Blechkiste, die Euch am Ende des Gangs den Weg versperrt, könnt Ihr mit schnellen und gut gezielten Schüssen ein Ende bereiten. Nach einem weiteren Druckknopf trabt Ihr in den rechten Gang. In ihm möchten Euch die Kahlköpfe am Weiterkommen hindern – kein Problem für Eure Bazooka. Am Ende des langen Tunnels werden die Warriors ausgeschaltet, die Wunden mit dem Energiedrink einigermaßen versorgt und die Kanone mit den Powerups neu aufgeladen. Der linke Weg führt Euch zu einem weiteren Teleporter, der sich hinter einer Wand befindet. Vor dem Eintreten das „Eingabemedium“ feuerbereit halten. Der Beamer materialisiert Euch im bekannten Gebiet, wo Ihr Euch schnell zur Seite bewegen müßt, um nicht Opfer des Construction Droids zu werden. Apropos Droid: Der benötigt nach dem Feuern eine Regenerationspause, während der die Möglichkeit besteht, die schützende Wand zu verlassen, um den Kasten schnell unter Feuer zu nehmen, den Plasmageschossen des Robbis auszuweichen und nochmals anzugreifen. Dieser Trick ist besonders für die schnellen Terminatoren unter Euch geeignet, die nicht warten wollen, bis sie dem Gegner mit dem Wand-Trick beikommen können.

Nach dem Fight mit der Blechbüchse gelangt Ihr in einen

weiteren Raum, in dem Ihr die restlichen Soldaten erledigt. Die nächste Tür ist ohne Probleme zu öffnen. Dahinter gibt's zwei Thermo-Brillen und drei Powerups. Plättet einige Gegner und durchschreitet den Korridor, der Euch in ein neues Gebiet führt. Links und rechts befinden sich zwei Grüppchen von Cultist Warriors. Wenn Ihr in den Raum hineingeht, verlassen sie ihr Versteck. Trabt also kurz hinein und zieht Euch kurzerhand in den engen, sicheren Korridor zurück. Die restliche Arbeit könnt Ihr Eurer Bazooka überlassen. Der Ausgang führt in den nächsten Level. Jedoch Vorsicht, hinter der scheinbar sicheren Fassade befinden sich noch einige Skinheads, die Ihr jedoch mit links erledigen könnt.

Level 7: Der Teleporter beamt Euch in einen großen Raum. Als erstes sucht Ihr den Ausgang auf, dort wartet Ihr gemächlich auf Eure Opfer. Sobald es keine Gegner mehr zu sehen gibt, verlaßt Ihr den Raum und latscht den Tunnel

GAMES

und Zubehör für den Amiga:

- Spiele -	
Colonization (Sim./Erkundung)	69,-
Der Reeder (A500 oder A1200) je	89,-
Die Siedler (Sim./Ritterzeit)	49,-
Dune 1 (interaktives Abenteuer)	39,-
Dungeon Master 2 (nur A1200)	79,-
Erben der Erde (A500/A1200)	59,-/69,-
Pinball Mania (nur A1200)	69,-
Sensible World of Soccer (Fußball)	59,-
Sim City 2000 (nur A1200/4000)	79,-
Whales Voyage 2 - Die Übermacht	69,-
Worms! (die Kampfwürmer)	59,-
- Anwender-Software -	
Siegfried Copy (Kopierprogramm)	59,-
Siegfried Antivirus Professional	59,-
Personal Write (Textverarbeitung)	59,-
Final Copy 2 (Textverarbeitung)	79,-
Pelican Press (Gestaltungsprogr.)	79,-
- CD's, CD32, Zubehör -	
Aminet 6,7,8,9 ... (CD)	je 19,-
Meeting Pearls 3 (CD)	15,-
Beavers (CD32 / Jump'n'Run)	19,-
Worms! (CD32 / Kampfwürmer)	59,-
A500: 512 KB Speichererw. mit Uhr	49,-
A500: 1,8 MB Speichererw. mit Uhr	175,-
Amiga-Maus TP173 (Tecno Plus)	25,-
- Versandkosten (Inland) -	
bei Vorkasse 5,- / per Nachnahme	10,-

! Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere
● AMIGA-INFOS an. ●

DATA HOUSE

Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67 - 34130 Kassel

Versand + Laden

Telefon: 0561 - 68012

Telefax: 0561 - 68405

entlang, bis Ihr einen Schalter erreicht. Diesen aktiviert Ihr und ladet die Kanone mit den Powerups auf – die Soldiers stellen kein Problem mehr dar. Durch einen weiteren Knopfdruck öffnet Ihr die Euch bislang versperrten Gänge. Nehmt den rechten Gang und marschier so lange, bis Ihr den nächsten Öffnungsmechanismus erreicht. Diesen setzt Ihr in Bewegung und durchschreitet den engen Korridor. Die Widersacher macht Ihr wie immer platt. Ihr erreicht einen Raum voller Soldaten und Skins, die jedoch leicht zu besiegen sind. Öffnet die Tür, trinkt einige Energiedrinks, ladet Eure Bazooka mit maximaler Feuerkraft auf und verwendet zu guter Letzt noch den Unsichtbarkeitszauber. So ausgerüstet, betretet Ihr den Beam-o-mat am Ende des Raumes, der Euch in ein Terrain voller Skins und Terran Construction Droids beamt! Trotz der Unsichtbarkeit sind die Schäden, die Ihr hier erlei-

der Euch den Zugang zu den Gothic Tombs freigibt, zu benutzen.

Gothic Tomb

Level 1: In der „gotischen“ Ebene haben wir es hauptsächlich mit sehr schnellen Eidechsen und fliegenden Geistern zu tun. Wir schenken unsere Aufmerksamkeit vor allem den Eidechsen, da diese sich schnell bewegen – wenn wir nicht schnell reagieren, können wir eine Menge Lebensenergie durch diese Biester verlieren! Nach der Landung sammeln wir sofort die zwei grünen Powerups auf, daraufhin öffnen sich mehrere Pforten. Wir ziehen uns zur Sicherheit für ei-

nergie zu verschwenden, feuern wir im Vorbeilatschen am besten in die Mitte der Säule, bis kein Geist mehr erscheint. Das muß mindestens dreimal in diesem Teilabschnitt praktiziert werden, bevor der zweite Schalter betätigt werden kann. Jener öffnet den Gang in den östlichen Korridor, hinter dem sich einige Echsen befinden, die wir während unserer Erforschung erledigen müssen.

In besagtem Gang finden wir in einer Ecke Powerups und zwei Energiefläschchen. Unser nächster Schritt führt uns in einen Gang mit „Fenstern“, hinter denen sich einige grüne Wesen bewegen. Ein Druck auf den Schalter, und jene

Level 2: Hier können wir zwischen zwei Möglichkeiten wählen. Entweder warten wir gemütlich auf den Feind, der da kommen mag, oder wir stellen uns tapfer der Gefahr, indem wir uns schnellen Schrittes in nördlicher Richtung bewegen. Am Wegkreuz nehmen wir die östliche Abzweigung. Die Untoten schicken wir ins Reich des Hades – die Eidechsen etwas weiter weg können uns Gott sei Dank keine Probleme bereiten. Am Ende des Korridors aktivieren wir den seltsamen Schalter, der die Pforte in das westliche Terrain des Levels öffnet. Bevor wir uns jedoch dorthin begeben, suchen wir hinter dem Schalter einen Geheimgang auf, der uns mit Extraenergie versorgt. Zurück an der Abzweigung, werden wir wieder von ein paar Schuppenwesen attackiert. Hinter der ruhigen Fassade des großen Raums erwarten uns einige Undead Servants, die wir, wenn wir gut zielen, leicht besiegen können. In nördlicher Richtung gehend, sammeln wir den Multi-Feuer-Powerup auf, die beste Waffe in diesem Game. Ihr Effekt hält bis ans Levelende und/oder bis wir unseren „Geist“ aufgeben. Im nächsten Raum, am Ende des Ganges, haben die Eidechsen dank der neuen Superwaffe noch weniger Chancen. Nach dem Fight betreten wir den Teleporter. Während wir andauernd feuern, laufen wir schnell geradeaus, bis es nicht mehr geht, drehen uns sofort um 180 Grad nach rechts und zerstören somit die erste Angriffswelle der Eidechsen vollends. Weiter in südlicher Richtung gehend, öffnen wir drei Tore, hinter denen sich mehrere Gegner verbergen. Hinter der vierten Pforte versteckt sich die nächste Angriffswelle, bestehend aus Eidechsen und den Untoten. Notfalls müssen wir ein paar Meter nach hinten zurückweichen. Im Gebiet mit dem sich bewegenden Wandmassiv laufen wir geradeaus, öffnen die nächste Pforte und gehen in den Teleporter, hinter dem sich noch einige Feinde vor uns zu verstecken versuchen...

Tja, und damit lassen wir es für dieses Mal bewenden, der Rest vom Metzel-Fest folgt in der nächsten Ausgabe!



nen kurzen Moment in den noch verschlossenen Gang rechts von uns zurück. Auf die ersten Attacken müssen wir

Fenster öffnen sich automatisch. Wir drehen uns deshalb schnellstens um und feuern so lange, bis die Tasten glühen. Durch einfache Berührung öffnen wir die nächste Pforte. Nachdem wir einen weiteren Feind vernichtet haben, laden wir unsere Kanone mit mehreren Powerups auf, die Wunden heilen wir mit den zwei Energiedrinks. Danach betreten wir den seltsamen Teleporter, der uns in die Nähe des Ausgangspunkts beamt. Wir drehen uns sehr schnell nach links um, da uns urplötzlich ein paar Eidechsen einen Besuch abstatten. Nach dem siegreichen Fight betreten wir den letzten, vorher verschlossenen Gang. Dem Korridor folgend, entdecken wir ein Drachenwesen, das uns kaum Probleme bereiten sollte. Nach ein paar Schritten erreichen wir endlich den gesuchten Schalter, der uns in den zweiten Level teleportiert.

den werdet, immens. Im schlimmsten Fall verliert Ihr ein ganzes Leben. Weicht deshalb gegebenenfalls den Geschossen und den Gegnern aus, während Ihr Euch auf die Suche nach einem Ausgang aus diesem Inferno macht. Mein Tip: Dreht Euch um 180 Grad nach links. In der Tiefe des Raumes entdeckt Ihr einen Schalter, diesen müßt Ihr so schnell wie möglich erreichen. Nach einfacher Berührung öffnet sich die Wand, und Ihr könnt den rettenden Teleporter benutzen, der Euch in den linken Gang am Anfang des Levels teleportiert. Nun bleibt Euch nichts anderes übrig, als ein paar Schritte geradeaus zu latschen und den Beam-o-mat,

nicht lange warten. Nach dem Angriff (vier Eidechsen) gehen wir Richtung Süden. Dort laden wir unsere Kanone mit zwei weiteren Powerups auf, die Körperschäden können wir mit den Energiedrinks beseitigen. Von hier aus laufen wir in nördlicher Richtung, biegen nach rechts ab und gehen weiter geradeaus. Nach dem schnellen Kampf mit den Untoten aktivieren wir den ersten Schalter. Dieser öffnet uns das Tor zum zweiten Knopf. Wir erreichen das neue Gebiet, indem wir ein Stückchen zurückgehen und uns dann nach rechts begeben. Wenn wir dem Gang folgen, fliegen durch die dicken Säulen die Untoten. Um wenig Lebens-



CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Will man in **Worms** seine Killertiere zum Sieg führen, bedarf es neben einer ordentlichen Portion Strategie eines enormen Waffenpotentials. Leider steht gerade zu Beginn der großen Würmerschlacht eher selten eine gut gefüllte Waffenkammer zur Verfügung – ein Umstand, den Wotan Sodani zu beenden weiß: Tippt im Titelscreen einfach TOTAL WORMAGE ein (alles in Kleinbuchstaben, mit Leerzeichen zwischen den beiden Wörtern), und Ihr werdet Euren Kriechtierchen bereits von Anfang an so schreckliche Mordinstrumente wie „Mini-Gun“, „Bananenbombe“ oder „explodierendes Schaf“ zu Seite stellen können. Im übrigen sei hier noch erwähnt, daß die verheerende Wirkung einer Bananenbombe die zer-

störerische Kraft eines explodierenden Schafes bei weitem übertrifft! So, und jetzt ab an die Front mit dem Gewürm!

Wer in **Behind the Iron Gate** auch ohne große Anstrengung einen Blick hinter den eisernen Vorhang werfen will, sei hiermit herzlichst von Matthias Wörners dazu eingeladen:

Level 2: E113333FAS
Level 3: G224444ETJ
Level 4: H224444EUJ
Level 5: GBL2222CLL
Level 6: TQOPPPPW2E
Level 7: 43CCCCC2TE
Level 8: NADTTTTKM1
Level 9: 3Y3NNNNNUK
Level 10: RUQBBB23
Level 11: GAEVVVM3W
Level 12: 5Z4MMMMVLJ
Level 13: AAEEVVVMWK
Level 14: KLP5555HRT
Level 15: IK06666GU3
Level 16: FGCTTTTK2G
Level 17: H260000X3B
Level 18: ZEARRRRID3

Level 19: KUQBBBIEC
Level 20: QPL1111DXX
Level 21: UMIZZZA5W
Level 22: D15PPPPWHC
Level 23: CY3NNNNUAG
Level 24: G4ZIIIR6N
Level 25: K51LLLLSGE

Wollt Ihr es Euch während des Gemetzels ein wenig gemütlicher machen, müßt Ihr lediglich an beliebiger Stelle im Spiel MARCHE-TIC FIELDS einhacken. Wird's Euch hingegen mal zu langweilig in einem Level, sorgt NIECHCEMYAL-CHEMY für Abwechslung. Wer seine „Lebensgeister“ wieder etwas auf Trab bringen möchte, sollte es mal mit PROTESTUJITESTUJ probieren – ansonsten laßt's krachen, Jungs!

Henning Lindhoff blieb nicht die Spucke weg, denn sonst hätte er ja mit seinem Digi-Rüpel **Ruffian** kaum alle Kobolde befreien können – was wiederum seine Levelcodes beweisen...

Level 2: MUSHROOM
Level 3: CORNWALL
Level 4: AEROFOIL
Level 5: CHARCOAL
Level 6: INJECTOR
Level 7: LOOPHOLE
Level 8: WEIGHTED

Level 9: HATSTAND
Level 10: ALMIGHTY
Level 11: STUMBLER
Level 12: UNDERLAY
Level 13: ASTATINE
Level 14: DISKTEST
Level 15: HEADLAND
Level 16: PRUDENCE
Level 17: SHOESHOP
Level 18: LOTHARIO

Wer hat Angst vor **Fears**? Niemand! Wenn es aber kommt? Nein, dann laufen wir nicht davon, sondern bedienen uns Holger Dotzauers Levelcodes, denn die garantieren uns neun Leben, alle Waffen und jede Menge Munition dazu!

Level 1: 6D7FBC0F
Level 2: 6DFB8C0F
Level 3: 6C77BC0F
Level 4: 6CF3BC0F
Level 5: 6F6FBC0F

Da die von uns veröffentlichten Levelcodes zu **Super Stardust CD** Jürgen Schneeberger nicht ausreichend erschienen, besorgte er sich bei den Jungs von Team 17 absolut „idiotensichere“ Codes:

Mission 1: LETSPLAYSSD
Mission 2: BCRQAAAACBO
Mission 3: HARDASNAILS
Mission 4: DFRUVYATGEW
Mission 5: ECRTVXQTGEE

CHEATS

DIE KLASSISCHEN

Ninja Spirit:

Drückt F9, um in den Pausenmodus zu gelangen. Wenn Ihr jetzt die linke SHIFT-Taste sowie die CAPS LOCK-Taste niederhaltet, wird nicht nur das Zeitlimit außer Kraft gesetzt, sondern auch die Kollisionsabfrage!

The Plague:

Im Loading-Screen die linke Maustaste gedrückt halten, dann den Feuerknopf am Joystick drücken, und schon verfügt man über unendlich viele Leben.

Turrican:

Gibt man in den Highscores

BLUESMOBIL ein, so erhält man 99 Leben und je 500 Stück aller Extrawaffen.

Cabal:

Wer irgendwann im Spiel SCHLIKA eingibt, kann sich mittels der Taste F2 in den nächsten Level beamen lassen.

Shadow of the Beast II:

Man spaziert zu Beginn nach rechts, bis man den ersten Brückenwärter erreicht. Dort drückt man die Taste „A“ wie „Ask“ und tippt TEN PINTS ein. Mit einem niemals endenden Energievorrat wird dieses bockschwere Game zum Spaziergang!

ASK

Fears
69.-
Alien Breed 3D
59.-
..und alles weitere in
unserer kostenlosen
Gesamtpreisliste !

Einfach kostenlos anfordern unter Fon & Fax 0421/831682
ASK Kanzmeier Senator-Balcke-Str. 85 28279 Bremen
Versandkosten: 14.- Nachnahme oder 7.- Vorkasse (E-Scheck). Lieferung solange der vorrat reicht !

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Die Sache mit dem Marktwert diverser Fußballprofis in **Sensible World of Soccer** (Ausgabe 9/95) klärt nun endlich Gerald Lahmer:

Den Wert eines Mittelfeldspielers oder eines Stürmers zu erhöhen, ist doch ein recht utopisches Ziel. Realistischer ist das schon, den Marktwert konstantzuhalten, was ohnehin schon an die Grenzen des Machbaren stößt! Das zugrunde liegende Prinzip ist hierbei, seinen Spieler aus wenig Chancen viele Tore erzielen zu lassen – ist doch ganz einfach, oder? In der Praxis muß also ein Spieler, der einen guten Marktwert halten will, über einen langen Zeitraum mindestens 70 bis 75% seiner Torchancen nutzen. Ist ja auch irgendwie logisch, daß ein Spieler, der aus 10 Chancen 7 Tore macht, besser ist, als einer, der doppelt so viele Gelegenheiten benötigt. Da man also kaum den Marktwert steigern kann, sollte man sich da-

mit abfinden, von Zeit zu Zeit neues Spielermaterial einzukaufen. Ein lohnender Kauf ist übrigens Nerlinger von den Bayern, einer der schnellsten Kicker überhaupt! Warum sich jedoch die Ablösesummen, wie ebenfalls in AJ 9/95 berichtet, beim Verkauf wieder normalisieren, bleibt wohl auf ewig ein Geheimnis der Programmierer...

Dem „Patrick in der Grube“ des alten Hawthorne-Hauses von **Hexuma** kann Wolfgang Maier weiterhelfen: Man bricht in der Grube den Hebel ab und ersetzt ihn durch den Griff (das Ende des Billardqueues), während das Monster bereits die Treppe hinabsteigt – soweit hoffentlich bekannt. Nun jedoch nicht, wie fälschlicher Weise in unserer Komplettlösung (AJ 1/93) behauptet wurde, den Hebel nach unten ziehen, sondern nach oben drücken. Dadurch klappt nämlich die Falltür über uns zu, und das böse Untier muß leider

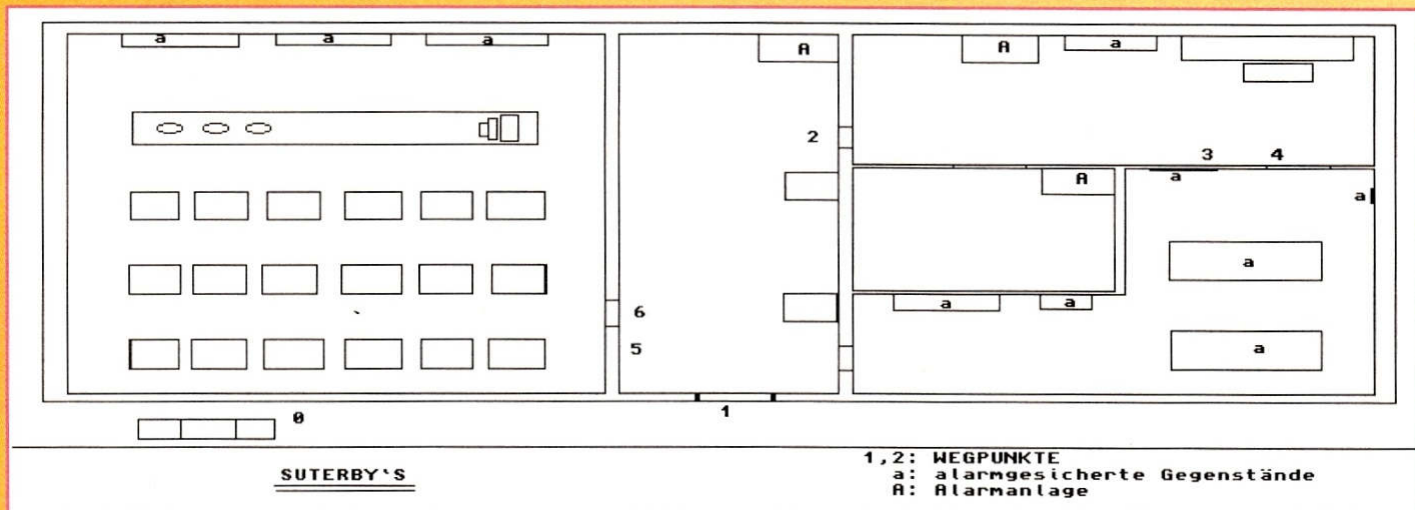
draußen bleiben. Jetzt noch schnell den Hebel nach unten drücken, um den Zugang zu verriegeln, und schon kann es abgehen in die erste Zeitzone...

Martins traumatisches Erlebnis auf dem Dach des Fahrstuhls von **Dreamweb** weiß Daniel Schöffner zu beseitigen: Bei dem Gegenstand, den der Leibwächter in den Pool wirft, handelt es sich lediglich um eine Getränkedose, einen Becher, eine Zeitung oder vielleicht auch irgend etwas anderes. Jedoch ist dieses „etwas“ für den weiteren Spielverlauf völlig unwichtig und kann deshalb auch nicht aus dem kühlen Naß gefischt werden.

Um den Blondschof auszuschalten, geht man wie folgt vor: Sobald man Handlungsfreiheit besitzt, schnappt man sich seine Axt und attackiert damit den zweiten Leibwächter, der am Pool sitzend die Füße ins Wasser baumeln läßt. Dadurch weicht man dem Schuß des blonden Bodyguards aus und hat nun, während dieser nachläßt, seinerseits genügend Zeit, von der eigenen Waffe Gebrauch zu machen.

Anhand einer Skizze be-

schreibt Lars Beißert die optimale „Bruch-Technik“ für das **Clou!**-Dings bei Suterby's: Um beide Wächter auszuschalten, bedarf es eines kampfgeübten Diebs, der auch in puncto Schlösser über Qualitäten verfügt. Mit diesem Burschen in unserem Team verlassen wir das Auto (0) und öffnen nach genau 01.41 Minuten die Stahltür im Eingangsbereich (1) mit einer Bohrwinde. Sobald wir den Eingang passiert haben, schließen wir die Stahltür wieder. Dann gilt es, die Holztür oben rechts im Flur (2) mittels Dietrich zu öffnen und links neben der zweiten rechten Tür (3) zu warten, bis wir nach genau 05.15 Minuten den Wächter 2 bei Position (4) durch eine ordentliche Portion Chloroform unschädlich machen. Anschließend begeben wir uns zur Position (5) und schlafen dort, genau nach 07.17 Minuten Einbruchszeit, Wachmann numero 1 bei Position (6), ebenfalls mittels Chloroform ein. Erst jetzt lassen wir unsere Komplizen ihr „Nachtwerk“ verrichten. Unter unseren Leuten sollte sich übrigens neben Matt noch ein Elektroniker befinden, der ebenfalls mit Schlössern umzugehen versteht...



TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Mit **Alien Breed 3D** hat nun auch die Brut der Aliens das Tor zur dritten Dimension gefunden – Martin Vetter-

ling zeigt den Biestern, wo's wieder raus geht – also aufgepaßt! Die Waffen sind so ziemlich

das Wichtigste in diesem Game – und um's gleich vorwegzunehmen: Mit dem Puls-Laser werdet Ihr nicht weit kommen! Die beste Wumme ist die Schrotflinte, die Ihr sogar schon im ersten Level ergattern könnt. Sprintet einfach vom Start aus nach Norden, die Stufen, die zu einer Tür führen, zur Hälfte hoch und dann auf den

rechten Absatz. Quetscht Euch hinter die Säule, um einen Schalter zu drücken – und siehe da, eine Geheimtür (links von Euch) öffnet sich. Rennt in den rotbeleuchteten Gang und reißt Euch die Flinte untern Nagel! Die nächstbeste Knarre ist der Plasma-Laser. Zwar ist er etwas langsam, trifft aber um so besser! Wenn gleich mehre-

re Gegner auf Euch warten, seid Ihr wiederum besser mit der Schrotflinte beraten.

Wie auch immer, der Plasma-Laser ist im dritten Level zu finden. Geht vom Start aus nach Norden in den überfluteten Raum und laßt Euch ins Wasser fallen, denn hier liegt das gute Teil versteckt. Auch der Raketenwerfer ist in diesem Level zu finden: Vom Plasma-Laser aus trabt Ihr die Treppe hoch und spurtet in den nächsten Raum (Gegner!), dann durch den Korridor weiter in die nächste Räumlichkeit (Feinde!), in deren rechter Ecke sich ein Geheimraum befindet, der via Leertaste geöffnet werden kann. Zum Raketenwerfer sei noch bemerkt, daß Ihr ihn nicht benutzen solltet, solange Ihr zu nahe an einer Wand steht – Euer Energieverlust ist dabei enorm! Kleiner Cheat am Rande: Gebt bei den Levelcodes als letztes JJJJ ein, denn dann wird sowohl Eure Munitionsleiste für den Plasma-Laser als auch die für den Raketenwerfer erhöht! Das funktioniert logischerweise nur dann, wenn sich diese zwei Wummen in Eurem Besitz befinden. Und verfallt nicht dem Irrtum, Ihr würdet dadurch unendlich viel Muni haben – der Balken wurde nur etwas „überladen“! Tja, und dann gibt's da noch den Granatwerfer. Zu gebrauchen ist er, so Ihr auf einer höheren Ebene steht und einen tiefergelegenen Raum säubern wollt. Aber auch um Gänge zu bombardieren, ist das Ding genial! Soviel zu den Waffen – es folgt die kleine Monsterkunde:

Rote Killerköter: Sie werden Euch in (fast) jedem Level begegnen. Achtet auf ihre Zickzack-Angriffe; kommen sie Euch zu schnell entgegen, benutzt die Schrotbüchse, andernfalls den Puls-Laser, nie jedoch die Plasma-Knarre, denn bis das Geschöß den Gegner getroffen hat, könnte er schon längst an Eurem Beinchen knabbern!

Roboter: Auch diese sind in jedem Levelchen zu finden. Anfangs sind sie noch recht harmlos, weil nur mit Puls-Lasern bewaffnet, später rüstet sich ihre Knarre jedoch zu einem Plasma-Laser auf (im Gegensatz zu Euch feuern sie grüne Kugelblitze ab). Erstere

können mit einer Ladung Schrot über den Jordan geschickt werden.

Fliegende Kugeln: Diese Viecher sollten nur im äußersten Notfall mit dem Puls-Laser beseitigt werden. Ob Ihr hingegen Plasma- oder Schrotgewehr bevorzugt, ist letztendlich egal. Erkennen könnt Ihr die Bällchen am röchelnden Atmen. Im sechsten Level wird Euch eine neue Monstergattung begegnen. Sie ist mit Plasma-Lasern bewaffnet, die anscheinend eine Dauerfeuerfunktion besitzen – höchste Vorsicht ist geboten! Um sie zu besiegen, ist das Seitwärtsgehen von großem Nutzen.

Granatwerfende Roboter: Die sind verdammt mies! Im achten Level werdet Ihr zum ersten Mal auf sie stoßen, und zwar in dem Moment, in dem Ihr eine rote Tür geöffnet und einen gelben Schlüssel eingesammelt habt. Da heißt's dann sofort die Flucht ergreifen (rennen, nicht gehen, sonst holt Euch dieses Mistding ein, denn leider sind die Robos verflucht schnell!).

Feuerwolken: Ab und an werdet Ihr auf Feuerwolken stoßen, die ihre Energie aus an der Wand angebrachten grauen Löchern beziehen. Die Kugeln, die aus letzteren herausgeschossen kommen, sind – wie

Seid nach dem Öffnen einer jeden Tür auf Feinde gefaßt! Apropos Tür: Nicht überall, wo Exit drin! Vielleicht befindet sich hinter der Tür ja nur ein schlichter Teleporter. Sicherlich werdet Ihr mal mit wenig Energie in den nächsten Level gelangen, doch verzweifelt nicht: Am Anfang eines jeden Levels warten einige Goodies (Energie oder Munition) auf Euch.

Im dritten Level wird's ziemlich mies: Ihr müßt an einer Stelle durch einen überschwemmten Raum robben, doch noch bevor Ihr nach links abbiegt, solltet Ihr den Raketenwerfer zücken. Krabbelt um die Ecke und ballert aus allen Rohren, um die fliegenden Kugeln in dem vor Euch liegenden Raum zu killen. Sind alle Viecher weg vom Fenster, müssen nur noch die Schalter betätigt werden, um die Exit-Door zu öffnen.

In Level sechs ist wieder Geduld das Gebot der Stunde: Nachdem der rote Key eingesammelt wurde, muß logischerweise die rote Tür geöffnet werden. Flitzt dann den Korridor entlang (Granaten!), öffnet die Tür, hastet zurück und nach links, so daß Ihr vorerst in Sicherheit seid. Für die jetzige Aktion ist die Seitwärts-

ledigen, muß der Plasma-Laser benutzt werden. Ist der Raum frei von jedweder bösen Gestalt, müssen lediglich noch die Schalter benutzt werden, um durch die wirkliche Exit-Door schreiten zu können. Sollten diese Tips für Euch zu spät kommen: In so gut wie jedem Level läßt sich mindestens eine der fünf verschiedenen Waffen finden – vor allem im letzten wimmelt's nur so davon: Gleich zu Beginn lachen Euch ein Raketen- und ein Granatwerfer samt Munition an (von der Schrotflinte ganz zu schweigen, denn ohne sie ist es ein regelrechtes Wunder, bis hierhin gekommen zu sein!). Auch empfiehlt sich – nicht nur, aber vor allem – im letzten Level, in jeder noch so kleinen Ecke herumzuspüffeln, denn hier und dort liegen ganz brauchbare Raketen etc. umher! Also viel Glück, Hals- und Beinbruch, alles Gute – ach ja, möchtet Ihr mit oder ohne Musik beerdigt werden?

Will man in **Zeppelin** eine maximale Auslastung seiner Luftschiffe gewährleisten, bedarf es eines attraktiven Preis/Leistungs-Verhältnisses mit exakt kalkulierten Ticketpreisen. In Gunnar Grimms Tabelle findet Ihr zu jeder Reiseroute den „optimalen“ Preis:

ZEPELIN	Athen	Bagdad	Berlin	Cairo	London	Madrid	Mexico City	Moskau	Neu Delhi	New Orleans	New York	Paris	San Francisco	Wien
Athen		760	820	520	1070	800	4200	960	1770	3530	3170	780	4480	500
Bagdad	760		1470	500	1790	1550	4840	1190	1000	4240	3890	1530	5190	1130
Berlin	820	1470		1370	440	840	4180	740	2380	3390	2940	440	4240	340
Cairo	520	500	1370		1590	1190	4340	1370	1470	3750	3450	1290	4720	1030
London	1070	1790	440	1590		660	3770	1190	2760	2960	2500	300	3810	660
Madrid	800	1550	840	1190	660		3450	1470	2580	2740	2360	400	3670	760
Mexico City	4200	4840	4180	4340	3770	3450		4880	5810	860	1410	3730	1030	4220
Moskau	960	1190	740	1370	1190	1470	4880		1870	4140	3690	1150	4980	670
Neu Delhi	1770	1000	2380	1470	2760	2580	5810	1870		5230	4900	2540	6200	2100
New Orleans	3530	4240	3390	3750	2960	2740	860	4140	5230		540	2980	980	3470
New York	3170	3890	2940	3450	2500	2360	1410	3690	4900	540		2540	1310	3050
Paris	780	1530	440	1290	300	400	3730	1150	2540	2980	2540		3850	500
San Francisco	4480	5190	4240	4720	3810	3670	1030	4980	6200	980	1310	3850		4360
Wien	500	1130	340	1030	660	760	4220	670	2100	3470	3050	500	4360	

auch die Wolken selbst – zu umgehen. Die Feuerbälle haben einen bestimmten Rhythmus, sie werden nicht ununterbrochen abgefeuert. Es ist im übrigen empfehlenswert, vor jedem Raum auf Gegner zu warten – manchmal müßt Ihr mit einem Schuß auf Euch aufmerksam machen.

gehen-Funktion schier unverzichtbar! Ihr müßt nun nacheinander die in dem Raum herumlungenden Monster (Kugeln usw.) vernichten. Ab und zu wirkt das Werfen einer Granate oder das Abfeuern einer Rakete da schon Wunder! Um die feuerrotzenden fliegenden Kugeln möglichst rasch zu er-

Kaum getestet, flatterten uns auch schon Juli Schwarz' Ratsschläge zu **Super Street Fighter Turbo** ins Haus – komplett mit Auflistung der versteckten Special-Moves. Na, denn Hals- und Beinbruch! Zuerst einige Hinweise zu den benutzten Abkürzungen: V =

vorne, H = hinten, O = oben, U = unten, * = Joypad in entsprechende Richtung gedrückt halten, P = Punch, K = Kick.

Allgemeine Taktiken: Alles mögliche läßt sich „buffern“, also vorher laden. Während man beispielsweise einen Flash Kick (Guile) ausführt, kann man bereits durch Drücken nach unten den nächsten aufladen; das funktioniert übrigens auch während eines Sprungs und sogar eines Schlags! Außerdem nach Möglichkeit immer nach *hinten* unten, wodurch man bei Gelegenheit statt eines vertikalen einen horizontalen Special-Move (z.B. Sonic Boom) abziehen kann. Versucht zu Beginn einer Runde, einfach auf den Gegner zuzugehen und ihn zu werfen. Klappt in 80% aller Fälle! Wenn ein Gegner am Boden liegt und der eigene Charakter die Fähigkeit dazu hat: Werft einen Feuerball! Oft erwischt er den Widersacher beim Aufstehen. Die neue Fähigkeit, einen Wurf abzumildern, hat auch Nachteile, da man von manchen Gegnern (speziell Vega) direkt nach dem Wurf angegriffen werden kann und noch nicht in der Lage ist, zu blocken.

Ryu: Es ist unglaublich, wie gut sein Hurricane Kick ist. Nicht nur, daß er über kleinere Feuerbälle (Sonic Boom, Max Out, Yoga Fire und niedrige Tiger Shots) und Beinfeger hinweggeht, er hat eine ungeheure Reichweite und läßt das Supermeter rasend schnell auf. Probiert auch mal, einen seiner neuen Rushing Punches (V + P) in einen Dragon Punch übergehen zu lassen. Und dann gibt's da noch seine Feuerbälle... Apropos, sein Superspecial (Vacuum Fireball) zerstört auf seinem Weg alle gegneri-

schen Projektile und trifft selbst springende Gegner bis zu fünfmal.

Ken: Sein Hurricane Kick ist deutlich schlechter, und bis er sich von einem geworfenen Feuerball erholt, kann man fast schon ein Nickerchen machen, aber seine Flaming Dragon Punches sind immer noch eine Klasse für sich, außerdem hat er neuerdings einen Air Throw. Was auch gut kommt, sind seine neuen Kicks (U, V/U, V + K) direkt nach einem kleinen Dragon Punch. Da lacht das Supermeter! Auch sein Violent-Dragonpunch-Superspecial ist nicht zu verachten, treffen die zwei Shoryuken doch bis zu fünfmal und umgehen dabei feindliche Feuerbälle mit Leichtigkeit.

Honda: Der Sumo kann sich jetzt beim Hundred Hand Slap nicht mehr bewegen, vielmehr bestimmt die Härte des Schlags, wie weit er nach vorne springt. Bei seinen Specials gilt besonders die Regel mit dem Aufladen (s.o.). Bei seinem neuen Ohicho Throw (V, V/U, U, H/U, H + P) bleibt kein Auge trocken, und seine Supercombo (Killer Head Ram, bis zu fünf Treffer) kann nur zu Beginn durch Feuerbälle gestoppt werden.

Chun Li: Ihre Stärke liegt weiterhin in Sprungangriffen und einer aggressiven Spielweise. Ihre Specials machen optisch zwar einiges her, sind aber im hektischen Kampfgeschehen wenig effektiv, auch ihr neuer Spinkick (U*, O + K) macht da keine Ausnahme. Dafür hat sie mit ihrem Thousand Burst Kick ein sehr effektives Superspecial, mit dem sie bis zu sechs Hits landen kann, das aber auch sehr anfällig Feuerbällen gegenüber ist.

Blanka: Sehr guter Charakter

mit einer Vielzahl guter Angriffe. Probiert ruhig mal die neuen Hops (V/H + alle Kicks) und seine neue Backstep Roll (H*, V + K) aus und vergeßt das Aufladen seiner Specials nicht. Besonders vernichtend ist seine Ground Shave Roll, die unter kleineren Feuerbällen glatt durchgeht und maximal viermal trifft.

Zangief: Ein sehr schwierig zu spielender Charakter. Seine ganzen Spezialwürfe machen zwar schweren Schaden (und frustrieren den Gegner), sind aber in der Ausführung allesamt nicht gerade einfach (einzige Ausnahme ist der Electric Punch: V, V/U, U + P). Seine Stärke liegt originellerweise in seiner Reichweite bei Sprungritten und Beinfegern, zumindest bis man die Piledriverbewegung beherrscht. Dann stehen einem auch Moves wie die Power Bomb (Piledriver mit Kick, größere Entfernung) oder der German Suplex (dasselbe, nur im Nahkampf) zur Verfügung. Seinen Final Atomic Buster startet man am besten, indem man während eines Sprunges die zwei Kreisbewegungen macht und am Boden dann das arme Opfer schnappt.

Guile: Spielt ihn defensiv und bleibt in der Abwehrhocke. Je nach Bedarf läßt sich dann schnell ein Sonic Boom für den Fernkampf oder ein vernichtender Flash Kick als Luftabwehrwaffe einsetzen. Sein ziemlich schwieriger Double Somersault Kick trifft im Idealfall sechsmal und ist ziemlich unempfindlich Feuerbällen gegenüber.

Dhalsim: Vergeßt das Teleportieren; der, der es im Kampf sinnvoll einsetzen kann, muß wohl erst noch geboren werden. Viel besser sind da schon seine Reichweite (bis zu 3/4

des Screens!) und sein vertikaler Yoga Blast (H, H/U, U, V/U, V + K), um anspringende Gegner abzuwehren, außerdem läßt er sehr schnell sein Supermeter auf. Das optisch recht unspektakuläre Yoga Inferno fügt dem Gegner maximal Verbrennungen fünften Grades zu und stoppt logischerweise alle herannahenden Feuerbälle.

T. Hawk: Sein Uppercut-Ersatz ist zu langsam, und sein Condor Dive entringt vielen Computergegnern nur ein müdes Lächeln. Seine Stärke liegt in ebendieser, also rein in den Nahkampf! Was seinen Supermove angeht, siehe Zangief.

Cammy: Sie kann ihre Gegner durch wiederholte Thrust Kicks ganz schön nerven, ihr Cannon Drill eignet sich aber eher für Masochisten: Zu oft wird man anschließend durch einen Gegenangriff von den Beinen geholt. Auch der Spinning Knuckle ist in der Anfangsphase nicht mehr unverwundbar, ihre neue Hooligan Combo hingegen ist erste Sahn: Während des Sprungs (H/U, U, V/U, V, V/O + P) kann man wählen, ob man die Bewegung mit einem Wurf (am Gegner einen harten Schlag oder Kick drücken) oder einem Slide (nichts tun) abschließt. Ihr Spin Dive Smasher ist für bis zu fünf Treffer gut, wird allerdings von Feuerbällen relativ leicht gestoppt.

Fei Long: Dieser Bruce-Lee-Verschnitt ist voll und ganz auf Offensive ausgelegt, da seine Rekka Kens den Gegner relativ weit zurückstoßen, so daß man vor Konterattacken etwas sicherer ist. In die gleiche Kerbe schlagen seine Hop Kicks (V+K) und der Triple Axe Jump (H/U, U, V/U, V, V/O + K). Dafür ist sein Rising Dra-



gon Kick nicht so das Wahre, da er wirklich nur nach oben geht und keine sonderlich hohe Priorität vor normalen Schlägen hat. Seine Superattacke besteht aus fünf Rekka Ken und trifft logischerweise ebenso oft, allerdings sollte man dabei keinem geübten Feuerballwerfer gegenüberstehen...

Dee Jay: Gar nicht so schlecht, der Mann, seit er für die Luftabwehr das Jack Knife Maximum (U*, O + K) bekommen hat. Andererseits liegen seine Stärken ohnehin eher im Nahkampf, so daß seine alten Specials nur beim panikartigen Rückzug vor einem übermächtigen Gegner verwendet werden sollten. Sein Carnival Hook Kick besteht aus zwei Double Dread Kicks und bringt folglich bis zu vier Treffer, möglichst gegen Nicht-Feuerballer.

Balrog: Hat einen sehr guten Supermove, der bis zu fünfmal trifft und nebenbei noch immun gegen Feuerbälle ist, und mit seinem Fierce Punch aus der Hocke auch einen 1a-Luftabwehrschlag. Als Spieler sollte man die Offensivqualitäten des Boxers konsequent ausnützen, da er mit seinen Turnpunches (alle Kicks oder Punches halten, je länger, desto härter der Schlag) und dem neuen niedrigen Dash Punch (H/U*, V/U + P) immer für eine Überraschung gut ist.

Vega: Der Spanier ist ein widerlicher Gegner und ein ausgezeichnete Spielercharakter. Seine Reichweite und seine unglaubliche Geschwindigkeit machen ihn zu einem sehr effektiven Kämpfer, und sein Superspecial sieht einfach herrlich gemein aus, außerdem hat er jetzt auch einen offensiven Flip Kick (H/U*, V + K). Andererseits sollte man den Ryu-Bro-

thers gegenüber etwas vorsichtig sein, da sie mit Feuerball und Dragon Punch für (fast) alles die richtige Antwort haben.

Sagat: Das alte Powerhouse wurde in seinen Möglichkeiten etwas beschnitten. Sein Tiger Uppercut trifft jetzt zwar bis zu fünfmal, raubt dem Gegner groteskerweise aber eher weniger Energie als früher. Auch seine Kicks sind etwas kürzer, doch seine Tiger Shots sind schnell wie eh und je, und die mit Hilfe einiger Uppercuts rasch aufgeladene Supercombo ist auch recht schmerzhaft. Auch sein Tiger Genocide kann sich sehen lassen, trifft er doch bis zu fünfmal und ist praktisch unverwundbar durch Feuerbälle.

M. Bison: Er hat seine bekannten Vorzüge bis jetzt verteidigt: Er ist schnell, recht stark und hat eine gute Reichweite, außerdem verfügt er mit dem Psycho Crusher und den Scissor Kicks (H*, V + K) über schrecklich gute Special-Moves. Doch auch seine Psycho Fist und Head Stomps sind nicht zu verachten, und ein Slide Kick hier und da hat noch keinem geschadet (außer dem Gegner), zudem ist sein Knee Press Nightmare (bis zu vier Treffer) vollkommen immun gegen Feuerbälle. Da er speziell als Computergegner wirklich lästig sein kann, hier noch ein paar Tips: Im ersten Teil einer Kampfunde ständig senkrecht nach oben springen und Bison mit harten Kicks auf Distanz halten. Irgendwann fängt er meistens an, einen Psychocrusher nach dem anderen zu fliegen, da helfen wie auch immer geartete Projektile, notfalls tut's auch ein gut gezielter Faustschlag. Ansonsten Head Stomps blocken und sofort nachtreten.



Das Sammlerstück

TELEFONKARTE 6 DM



EXKLUSIV



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

MIT EINGEBAUTEM WERTSTEIGERUNG

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

nur
29,- DM

HOL DIR DEN

INS REGAL



ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VORWORT VON MICHAEL

**STATT 39,80 DM
JETZT NUR NOCH
19,80 DM!**

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

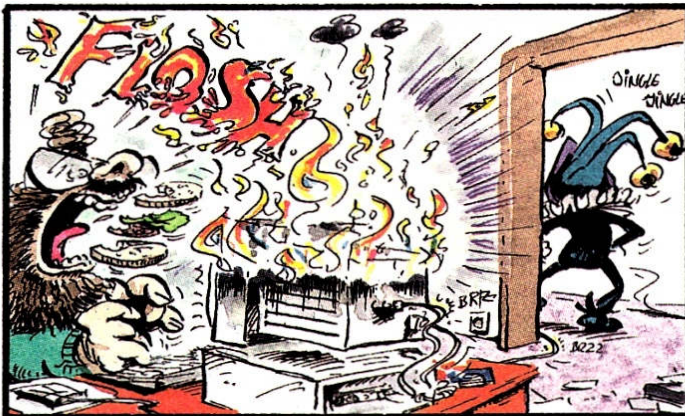
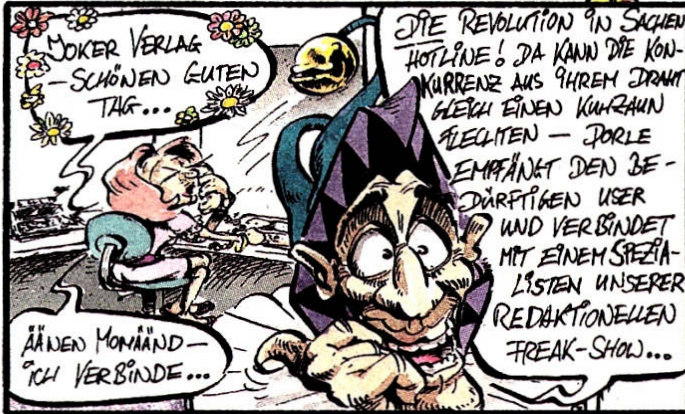
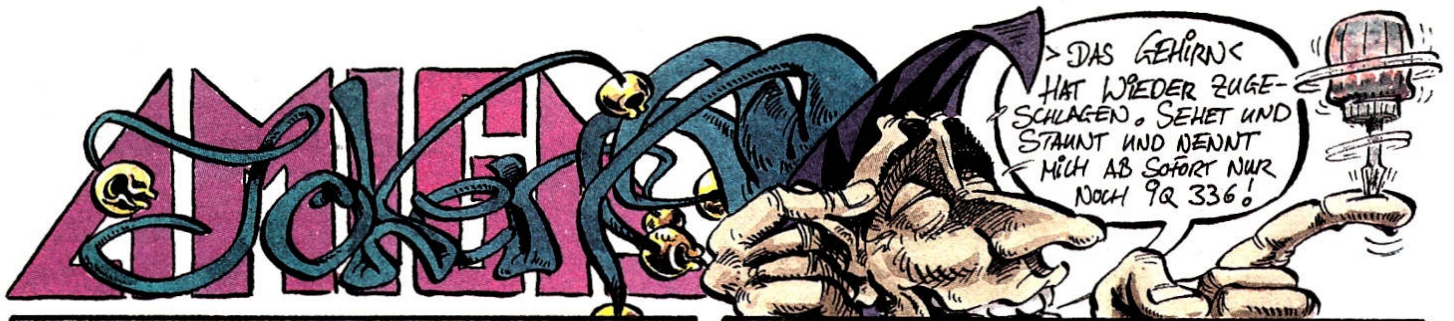
Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Alle Tips auf einen Blick

KNOW HOW AJ 1'96



Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

Action Cat	5/95	Action	64%	Der Seelenturm AGA	7/95	Abenteuer	79%	Last Action Hero	7/94	Action	44%	Soccer Superstars	4/95	Sport	37%
Addict	2/95	Compilation	miserabel	Der Seelenturm CD	9/95	Abenteuer	85%	Last Ninja 3 CD	9/94	Abenteuer	22%	Spaceward Hol	7/94	Strategie	61%
Akira	4/95	Action	38%	Der Trainer	7/94	Sport	80%	Leading Lap	11/95	Sport	73%	Speedball 2 CD	10/95	Sport	72%
Akira CD	5/95	Action	34%	Der Trainer Italia	12/94	Sport	69%	Lilil Divil CD	11/94	Geschicklichkeit	76%	Speris Legacy	11/95	Abenteuer	81%
Aladdin	12/94	Geschicklichkeit	86%	Die Nordländer	7/95	Abenteuer	68%	Lollypop	7/95	Geschicklichkeit	75%	Stable Masters	7/95	Sport	46%
Alien Breed 3D AGA	11/95	Action	89%	Disposable Hero (CD)	5/94	Action	85%	Lords of the Realm	1/95	Strategie	65%	Starlord	9/94	Simulation	78%
Alien Breed Spec. Ed				Donk (CD)	5/94	Geschicklichkeit	60%	Lofar Matthias Super Soccer	12/94	Sport	74%	Steel Business	11/94	Simulation	31%
& Quak (CD)	5/94	Action	73%	Doppelpass	2/95	Compilation	super	Lotus Trilogy (CD)	5/94	Sport	70%	Stern Siedler	10/94	Strategie	69%
Alien Breed Tower Assault CD	2/95	Action	79%	Dracula	7/94	Action	56%	Mad News	12/95	Simulation	85%	Striker (CD)	7/94	Sport	45%
All New Worlds of Lemmings	2/95	Strategie	81%	Dragonstone	2/95	Abenteuer	59%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	St. Thomas	12/94	Simulation	55%
All Terrain Racing	4/95	Sport	82%	Dragonstone CD	4/95	Abenteuer	59%	Manchester United P.L. Champions	5/94	Sport	70%	Subwar 2050 AGA	3/95	Simulation	81%
All Terrain Racing CD	5/95	Sport	68%	Dreamweb AGA	3/95	Abenteuer	83%	Marblelous	3/95	Geschicklichkeit	66%	Subwar 2050 CD	2/95	Simulation	85%
Anstoss World Cup Edition	9/94	Sport	89%	Dreamweb	9/95	Abenteuer	80%	Marvin's Marvelous Adventure	1/95	Action	75%	Superfrog CD	11/94	Geschicklichkeit	73%
Apocalypse	5/94	Action	85%	Dungeon Master II AGA	10/95	Abenteuer	85%	Megahits 3CD	2/95	Compilation	gut	Super Methane Bros.	7/94	Action	58%
Approach Trainer	10/95	Simulation	28%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Simulation	86%	Mr. Blobby	2/95	Geschicklichkeit	39%	Super Skidmarks	5/95	Sport	85%
Arcade Pool CD	12/94	Sport	64%	Embryo	11/94	Action	38%	Myth CD	9/94	Abenteuer	48%	Super Skidmarks CD	10/95	Sport	86%
Armour Geddon II	5/94	Simulation	44%	Emerald Mines CD	2/95	Geschicklichkeit	64%	Naughty Ones CD	9/94	Geschicklichkeit	66%	Super Stardust	12/94	Action	79%
Arya Vaiv	10/94	Action	44%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	74%	Oldtimer	3/95	Simulation	81%	Super Stardust CD	1/95	Action	83%
Bangboo	11/95	Strategie	60%	Erben der Erde	5/95	Abenteuer	81%	Oldtimer AGA	3/95	Simulation	81%	Super Street Fighter II	10/95	Action	56%
Banshee A1200	9/94	Action	83%	Erben der Erde CD	9/95	Abenteuer	82%	Out to Lunch A1200	9/94	Geschicklichkeit	76%	Super Street Fighter II AGA	10/95	Action	73%
Banshee CD	10/94	Action	83%	Exile AGA-CD	12/95	Action	80%	Out to Lunch CD	10/94	Geschicklichkeit	73%	Surf Ninjas (CD)	7/94	Action	25%
Base Jumpers CD	9/95	Geschicklichkeit	76%	Eye of the Storm	5/94	Simulation	60%	Paws of Fury	9/95	Action	62%	Syndicate CD	10/95	Strategie	79%
Batman Returns	5/94	Geschicklichkeit	55%	F1 World Championship Edition	7/95	Sport	65%	Penthouse Hot Numbers				Tactical Manoe 2	12/95	Sport	62%
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	Fears AGA	9/95	Action	88%	PGA European Tour	2/95	Sport	83%	Team 17 Collection Vol. 1	10/94	Compilation	super
BattleChess CD	9/94	Strategie	68%	Fears AGA-CD	11/95	Action	85%	PGA European Tour AGA	2/95	Sport	85%	The Box	2/95	Compilation	gut
Battleloads	9/94	Action	22%	Flight of the Amazon Queen	12/94	Strategie	56%	PGA European Tour CD	1/95	Sport	85%	The Complete Chess System	2/95	Strategie	67%
Battleloads CD	9/94	Action	19%	Fields of Glory	2/95	Strategie	44%	Pinball Illusions	12/94	Simulation	87%	The Incredible Crash Dummies	9/94	Geschicklichkeit	44%
Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit	58%	Fifa International Soccer	12/94	Sport	85%	Pinball Illusions CD	7/95	Simulation	89%	The Last Vikings CD	9/94	Geschicklichkeit	85%
Behind the Iron Gate	7/95	Action	68%	Flamingo Tours	5/95	Simulation	64%	Pinball Mania	11/95	Simulation	86%	The Legacy of Sorasil CD	10/94	Abenteuer	72%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit	76%	Fury of the Furries (CD)	9/95	Abenteuer	85%	Pinkie	11/94	Geschicklichkeit	70%	The Misadventures of Flink CD	12/94	Geschicklichkeit	82%
Benefactor CD	10/95	Geschicklichkeit	74%	Football Masters	7/95	Sport	39%	Poker Nights Teresa Personality	9/94	Strategie	36%	Theme Park	11/94	Simulation	77%
Berliner Spieleliste CD	2/95	Compilation	mittel	Formula 1 Masters	7/95	Sport	22%	Power Drive	3/95	Sport	58%	Theme Park	2/95	Simulation	69%
Big Four	10/94	Compilation	mittel	For President	5/94	Simulation	19%	Power Games CD	2/95	Compilation	sehr gut	Theme Park CD	4/95	Simulation	73%
Biing!	2/95	Simulation	86%	Fur of the Furries (CD)	7/94	Strategie	71%	Premier Manager 3	1/95	Sport	66%	The Ryder Cup (CD)	7/94	Sport	66%
Bloodnet	5/95	Abenteuer	65%	Fußball Total!	11/94	Sport	83%	Project Rage	12/95	Action	61%	Top Gear 2 A1200	11/94	Sport	78%
Bloodnet AGA	2/95	Abenteuer	75%	Gigantic Games CD	2/95	Compilation	gut	Project X & F17 Challenge (CD)	5/94	Action	68%	Top Gear 2	1/95	Sport	69%
Brian the Lion CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Global Effect (CD)	5/94	Simulation	9%	Quik	10/94	Geschicklichkeit	72%	Top Gear 2 CD	12/94	Sport	75%
Brian the Lion für A1200	7/94	Geschicklichkeit	78%	Gloom	10/95	Action	?	Rally Championships	9/95	Sport	44%	Tornado für A1200	7/94	Simulation	74%
Brain Man	7/95	Strategie	65%	Gloom AGA-CD	11/95	Action	?	Rally Championships AGA	9/95	Sport	59%	Tower Assault	1/95	Action	74%/76%
Bubba'n'Stix (CD)	5/94	Geschicklichkeit	78%	Grand Ouvert 2	10/95	Strategie	66%	ranTrainer	9/95	Simulation	33%	Triple Action VI	10/94	Compilation	schwach
Bubble & Squeak CD	11/94	Geschicklichkeit	87%	Guardian AGA	2/95	Action	68%	Real Genius	5/94	Strategie	28%	Triple Action VII	10/94	Compilation	gut
Bubble & Squeak	1/95	Geschickl.	85%/87%	Guardian CD	11/94	Action	77%	Reunion AGA	3/95	Simulation	86%	Triple Fun	2/95	Compilation	gut
Bump'n'Burn	10/94	Sport	60%	Gunship 2000 CD	9/94	Simulation	85%	Rings of Medusa Gold	10/94	Strategie	79%	Tubular Worlds	9/94	Action	64%
Bump'n'Burn CD	2/95	Sport	60%	Hanse-Die Expedition	10/94	Simulation	70%	Rise of the Robots	12/94	Action	91%	Turbo Trax	9/95	Sport	71%
Bundesliga Manager Hat.	9/94	Sport	91%	Heimdall 2	7/94	Abenteuer	73%	Rise of the Robots CD	2/95	Action	87%	Turning Points	10/94	Compilation	mies
Cannanofodder 2	1/95	Strategie	73%	Heimdall 2 CD	9/94	Abenteuer	75%	Roadkill CD	3/95	Sport	82%	UFO-Enemy Unknown	5/95	Strategie	70%
C32 Gamer Gold Collection	11/95	Simulation/Sport	57%	High Seas Trader	7/95	Simulation	68%	Roadkill AGA	7/95	Sport	80%	Ufo-Enemy Unknown A1200	11/94	Strategie	72%
Center Court Tennis	1/95	Sport	48%	Hits for Six VI	10/94	Compilation	mittel	Robinsons Requiem A500	11/94	Abenteuer	72%	Ultimate Body Blows CD	9/94	Action	84%
Chuck Rock (CD)	5/94	Geschicklichkeit	77%	Hits for Six VII	10/94	Compilation	gut	Russelsheim AGA	10/94	Simulation	81%	Universe	10/94	Abenteuer	80%
Chuck Rock II Son of Chuck CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Hits for Six VIII	10/94	Compilation	gut	Russelsheim Standard	10/94	Simulation	80%	Universe CD	11/94	Abenteuer	80%
Citadel	11/95	Action	77%	Hollywood Pictures	7/95	Simulation	72%	Ruff'n'Tumble	11/94	Action	91%	Valhalla Before the War	4/95	Abenteuer	44%
Civilization für A1200	7/94	Simulation	80%	Humans (CD)	7/94	Strategie	78%	Ruffian	7/95	Geschicklichkeit	71%	Valhalla & The Lord of Infinity	9/94	Abenteuer	68%
Classic Collection: Adventure	2/95	Compilation	super	Imagems	5/94	Strategie	62%	Sabre Team CD	9/94	Strategie	53%	Virocop	9/95	Action	72%
Cliffhanger	7/94	Geschicklichkeit	29%	Impossible Mission 2025	5/94	Geschicklichkeit	62%	Sensible Golf	9/95	Sport	55%	Virocop AGA	9/95	Action	74%
Colonization	9/95	Simulation	91%	Impossible Mission 2025 CD	9/95	Geschicklichkeit	65%	Sensible Soccer International Ed.	9/94	Sport	81%	Vital Light	10/94	Strategie	41%
Combat Classics 3	2/95	Compilation	gut	In the Dead of Night	11/95	Abenteuer	48%	Sensible World of Soccer	11/94	Sport	87%	Vital Light CD	3/95	Strategie	43%
Corkers	10/94	Compilation	schwach	Ishar 3	10/94	Abenteuer	69%	Shadow Fighter	2/95	Action	79%	Wembley Int. Soccer A1200	9/94	Sport	81%
Cricket Masters	7/95	Sport	10%	J. Pond 3 Op. Starfish für A1200	5/94	Geschicklichkeit	75%	Shadow Fighter AGA	4/95	Action	81%	Wembley Int. Soccer CD	9/94	Sport	81%
Cross Check	1/95	Sport	50%	James Pond 3 Op. Starfish CD	9/94	Geschicklichkeit	77%	Shadow Fighter CD	7/95	Action	81%	Whole's Voyage II	9/95	Abenteuer	81%
Crystal Dragon	11/94	Abenteuer	64%	Jetstrike CD	1/95	Simulation	22%	Shaq-Fu	2/95	Action	58%	Wheelspin AGA	10/95	Sport	66%
Dangerous Streets für A500	5/94	Action	20%	Jungle Strike	1/95	Simulation	85%	Shaq-Fu AGA	3/95	Action	60%	Whizz AGA	4/95	Geschicklichkeit	75%
Dark Seed CD	10/94	Abenteuer	80%	K 240	9/94	Simulation	77%	Sierra Soccer World Chall. - Ed	7/94	Sport	70%	Whizz	9/95	Geschicklichkeit	73%
Dawn Patrol	3/95	Simulation	80%	Kick Off 3	10/94	Sport	70%	Sim City 2000	12/94	Simulation	85%	Wild Cup Soccer CD	3/95	Sport	67%
D-Day	9/94	Strategie	63%	Kick Off 3 A1200	9/94	Sport	74%	Sim Classics	10/94	Compilation	super	World Cup USA 94	10/94	Sport	64%
Death Mask	4/95	Action	65%	Kid Chaos	11/94	Geschicklichkeit	82%	Simon the Sorcerer CD	10/94	Abenteuer	86%	World Cup Year '94	10/94	Compilation	gut
Death Mask CD	7/95	Action	67%	Kid Chaos CD	1/95	Geschicklichkeit	83%	Skat Royal	12/94	Strategie	51%	Worms	12/95	Strategie	88%
Death or Glory	5/94	Abenteuer	85%	Kind of Magic 4	10/94	Compilation	schwach	Skeleton Krew	3/95	Action	75%	Zeewolf	1/95	Simulation	80%
Der Clou! CD	9/94	Strategie	87%	Kingdoms of Germany	2/95	Strategie	70%	Skeleton Krew CD	4/95	Action	77%	Zeppelin Giants of the Sky	5/95	Simulation	73%
Der König der Löwen AGA	2/95	Geschicklichkeit	74%	Kingin Arcade Sports Bowling	5/95	Sport	62%	Skyworker	3/95	Simulation	48%	Zonked	11/94	Strategie	72%
Der Meister A1200	9/95	Simulation	48%	Kingin Arcade Sports Bowling AGA	5/95	Sport	63%	Soccernania	10/94	Compilation	gut	Zool 2 für A1200	5/94	Geschicklichkeit	77%
Der Meister A500	9/95	Simulation	46%	Kingin Arcade Sports Bowling CD	7/95	Sport	64%	Soccer Kid CD	11/94	Geschicklichkeit	85%	Zool 2 (CD)	7/94	Geschicklichkeit	85%
Der Reeder	10/95	Simulation	86%	King's Quest VI	10/94	Abenteuer	78%	Soccer Star World Cup Edition	10/94	Sport	9%				
Der Reeder AGA	10/95	Simulation	86%	Klondike & Demon	12/95	Strategie	52%								



AMIGA

CD-JOKER

MULTIMEDIA
AUF AMIGA



XTreme

Racing

CD-NEWS
QUADROSPEED-LAUFWERK
FÜR A1200
CD-UMSETZUNGEN
NEUE SAMPLER
MPEG-PLAYER

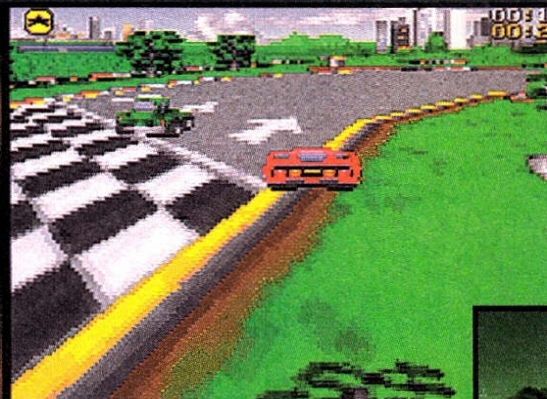
AMIGA
CD
JOKER





XTreme

Racing



CAM-CAR

Hier warten also AGA-Zylinder der notorisch motorischen Art, und weil bei den Auseinandersetzungen auf vier Rädern auch der Spaß nicht zu kurz kommen soll, hat das gemeinsam mit den Newcomern von Siltunna Software entwickelte Projekt ein klares Vorbild: das SNES-Modul „Super Mario Kart“, welches ja unbestreitbar zu den launigsten Gruppen-Rasereien gehört, die je in irgendeinem digitalen Motodrom veranstaltet wurden. Um Vergleichbares am Amiga zu finden, muß man schon zu Klassikern wie „Skidmarks“ oder „Lotus“ zurückgehen...

Folglich soll der Schwerpunkt hier ganz auf der Teamtauglichkeit liegen, auch

Was für optische Zauberkunststückchen man aus dem AGA-Zylinder ziehen kann, hat Black Magic gerade erst im 3D-Kerker von „Gloom“ vorgeführt – als nächstes steht sportliche Magie auf der Rennstrecke auf dem Programm!

wenn Solisten durchaus zugelassen werden und sogar den kompletten Bildschirm ihres CD³² oder A1200/4000 für sich allein haben. Bis zu vier Piloten dürfen dagegen vor einem (vertikal) halbierten, gedrittelten oder geviertelten Splitscreen Platz nehmen. Kommt über ein serielltes Kabel bzw. Modem noch eine weitere „Freundin“ ins Spiel, sind gar maximal acht aktive Rennteilnehmer mit von der Partie. Als Lenkradersatz ist ein Joypad dabei die erste Wahl – daher wird die Verkaufsversion auch die gängigen Multiplayer-Adapter unterstützen, während die Fahrer

mit der fehlenden Anschlußmöglichkeit am Parallelport des CD³² in den Griff bekommen, muß sich allerdings erst noch zeigen.

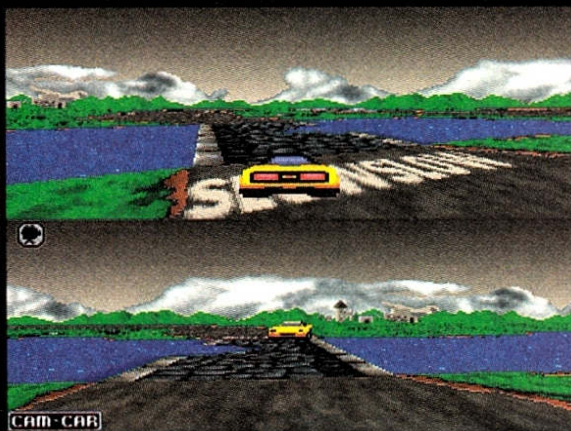
Doch selbst wenn „nur“ ein flottes Quartett und ein Rechner an den Start gehen, sind genügend unterhaltsame Betätigungsmöglichkeiten vorgesehen: Man kann um die Ehre und fiktive Pokale kämpfen, eine WM-Saison hinter sich bringen oder auf einem menschenleeren Geisterkurs ein paar Übungsunden drehen. Richtig nett könnte auch der angekündigte Battle-Modus werden, bei dem mindestens zwei Kontrahenten versuchen, sich im Stil eines Stock-Car-Rennens bis zum bitteren K.o. gegenseitig aus der Arena zu rempeln. Un-

abhängig vom gewählten Spielmodus werden dabei Speicherstände, Zeit- und Punkterekorde im Backup-RAM, auf Diskette oder Festplatte zu verewigen sein. Genauso hat man immer die freie Wahl, ob und wie viele Computergegner mitfahren dürfen und wie clever sie sich dabei benehmen.

Damit auch wirklich Stimmung aufkommt, kriegen

bei unserem Vorabmuster zum Teil noch auf die nicht ganz so bequeme Tastatursteuerung ausweichen mußten. Wie die Programmierer das Problem

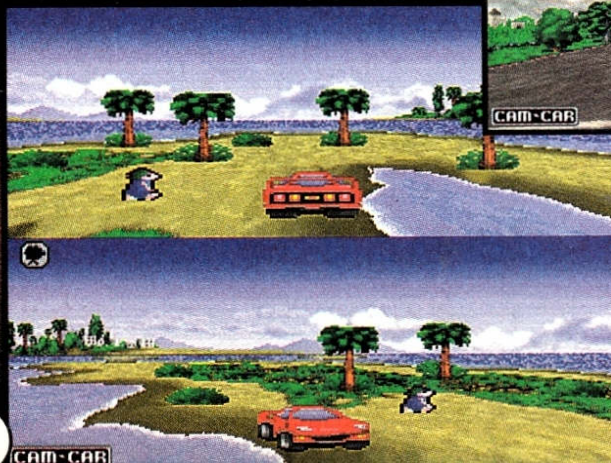
die Teilnehmer an dieser Veranstaltung höchst unterschiedliche Fahrzeuge gestellt – das kann z.B. ein aufgemotzter VW Käfer sein, aber auch schnucklige Ferraris und wuchtige Polizeischlitten sind im Angebot. Sie lassen sich zudem mit besseren Bremsen, griffigen Rennslicks oder mehr Hubraum aufrüsten,



CAM-CAR



CAM-CAR



CAM-CAR

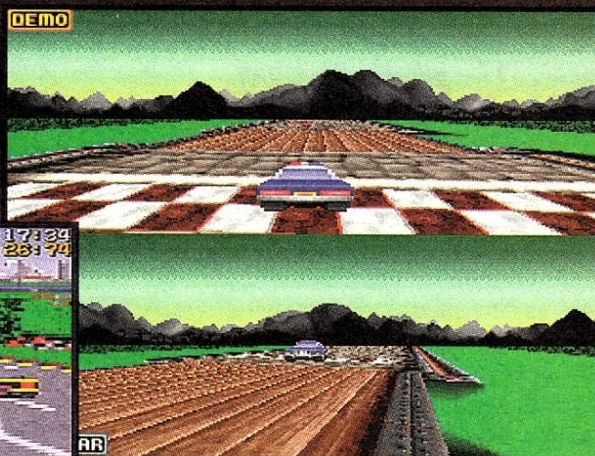


verfügbare Rechenpower anpassen läßt. Die untere Grenze markieren dann verhältnismäßig grobe, aber flotte Pixel à la „Gloom“, während das Maximum erst bei 256 Farben, allen Grafikdetails und 320 x 200 Bildpunkten erreicht ist – was eine entsprechend gehobene Hardware-Ausstattung (SX³², Fast-RAM, Turbo-karte etc.) voraussetzt.

Noch nicht restlos ausgeknobelt haben die schwarzen Magier, ob sie den stufenlos variierbaren Blickwinkel der Vorabversion auch in die endgültige Verkaufsfassung retten können. Aber auf alle Fälle wird es eine ganze Reihe fester In-

nen- und Außenansichten geben; dazu eine mobile Kamera, die man irgendwo an der Piste oder am Bug bzw. Heck eines beliebigen Fahrzeugs installieren darf. Auf all diese Perspektiven hat man dann auch im Replay-Betrieb Zugriff, der auf Wunsch den gesamten Rennverlauf nochmals wiedergibt.

Zwei Überraschungen haben wir uns aber wieder mal bis zum Schluß aufgehoben: Wenn das Black Magic-Team in nächster Zeit ein paar Nachtschichten einschiebt, zücken wir die Startflagge für unser großes Testrennen nämlich vielleicht schon in der kommenden Ausgabe. Und wer es noch eiliger hat, kann sich auch die aktuelle Ausgabe des MULTIMEDIA JOKERS besorgen, um bereits vorab ein bißchen Benzingeruch zu schnuppern – auf der Beilagscheibe befindet sich u.a. ein für Amiga-Piloten spielbares Demo von XTreme Racing! (rl)



wobei das nötige Kleingeld für diese Extras buchstäblich auf der Straße liegt. Dort entdeckt man im Vorbeifahren auch Minen, komplette Waffensysteme und sogar Killer-Schafe, die man zuerst aufklauben und dann der Konkurrenz vor die Windschutzscheibe klatschen kann.

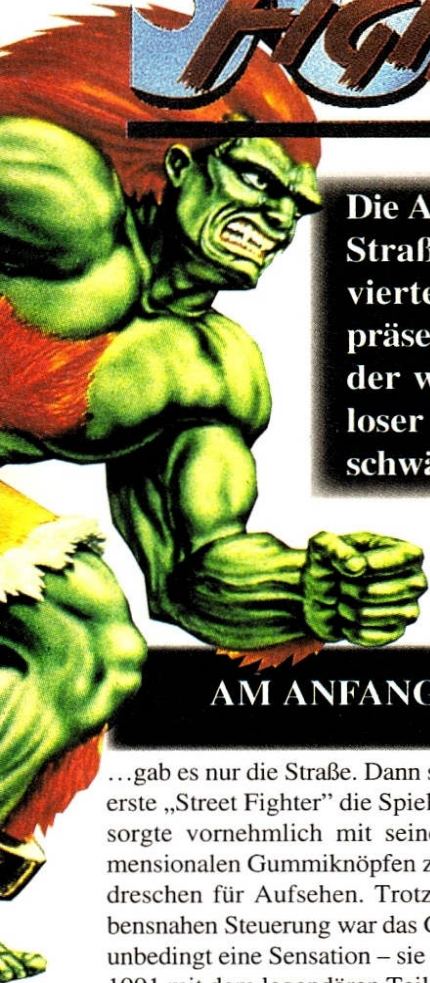
Aber bekanntlich kommt beim Benzinverbrennen erst dann richtig Freude auf, wenn es in reizvoller Umgebung und auf gut ausgebauten Straßen zelebriert wird. Daher haben hier auch die Landschaftsgärtner anständig auf die Tube gedrückt: Einen Kurs verlegten sie kurzerhand ins Weltall, ein anderer ist in einer Wasserwelt angesiedelt, und selbst für holprige Holzpieten und nervenaufreibende Rampen haben sie eine Baugenehmigung erhalten. Sämtliche Strecken, Seitenbegrenzungen, Grünflächen etc. bestehen dabei komplett aus knallbunten, bis ins kleinste Detail ausgearbeiteten 3D-Texturen; die dort aufgestellten Häuser, Bäume usw. zoomen supersoft heran. Die in Echtzeit berechnete Grafik könnte freilich auf Standard-Amigas schnell ins Stottern geraten, weshalb sie sich an die



AMIGA CD-ROM **FOXER**

SUPER STREET FIGHTER II TURBO™

Die Arcade-Dynastie der schlagfertigen Straßenfeger ist mittlerweile bei der vierten Generation angelangt – und präsentiert nun einen Sproß am Amiga, der wieder gutmacht, was sein turbo-loser und ganz allgemein etwas schwächerer Vorgänger verpatzt hat!

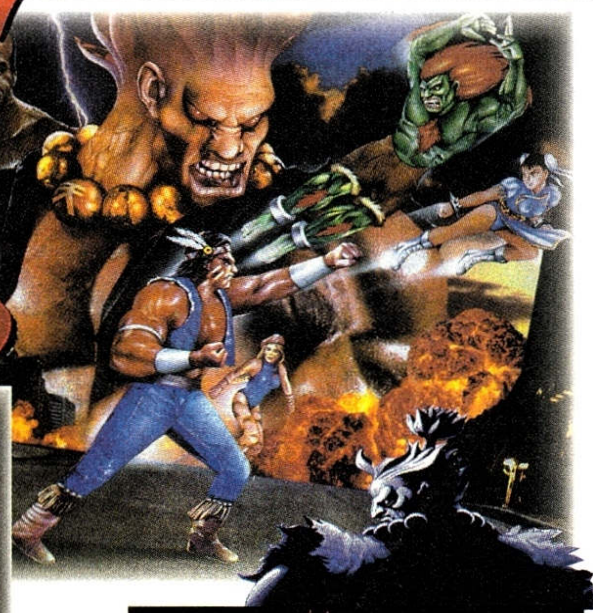


AM ANFANG

...gab es nur die Straße. Dann stürmte der erste „Street Fighter“ die Spielhallen und sorgte vornehmlich mit seinen überdimensionalen Gummiknöpfen zum Drauf-dreschen für Aufsehen. Trotz dieser lebensnahen Steuerung war das Game nicht unbedingt eine Sensation – sie gelang erst 1991 mit dem legendären Teil zwei, dem eigentlichen Ahnherrn aller folgenden Computer-Konvertierungen. Die Gründe für den bald erreichten Kultstatus sind schnell aufgezählt: ungewöhnlich große, fein animierte Kämpfer, versteckte Special-Moves und nicht zuletzt die superbe Spielbarkeit machten „Street Fighter II“ zum wohl populärsten Beat 'em up überhaupt. Die originale Amiga-Umsetzung erschien Anfang 93, und siehe da, das ruhmreiche Gameplay des Automaten ging auch bei einer Steuerung per Joystick und Tastatur nicht verloren. Im Prinzip dasselbe läßt sich zwar über die erst kürzlich veröffentlichte Amigaversion von „Super Street Fighter II“ behaupten, allerdings drückt dabei die bescheidene Präsentation doch gewaltig auf die Motivation. Bei der Umsetzung der aktuellen Turbovariante hatte Gametek also einiges gutzumachen, was U.S. Gold verbockt hatte.

DAS SPIELPRINZIP

...ist immer noch unverändert: Zwei der insgesamt 16 Prügelknaben und -mädchen stehen sich in horizontal scrollenden Arenen gegenüber und knabbern unter Zeitdruck am Energiebalken des Gegners. Dazu stehen ihnen neben den gängigen Schlägen und Tritten auch etliche Spezialattacken zur Verfügung, die von Fighter zu Fighter verschieden sind und über meist recht komplizierte Steuerkreuzbewegungen ausgelöst werden. Loben muß man dabei, daß alle sechs Buttons des CD³²-Pads genutzt werden, weniger toll ist, daß man ihre Belegung nicht (wie bei anderen Konsolenumsetzungen) umkonfigurieren kann. Auch die Continues werden keineswegs schrankenlos verteilt, statt dessen darf man im Solo-Modus selbst wählen, ob man drei, fünf oder sieben Chancen für ein Leben nach dem K.o. haben möchte. Wir empfehlen das Maximum, vor allem, wenn man zugleich eine höhere der acht Schwierigkeitsstufen wählt: Schließlich wollen alle 15 Kollegen und dazu das eigene Spiegelbild besiegt sein, wenn man die neuen Abspanne der Turboversion kennenlernen will. Im Duell-Betrieb dürfen sich die beiden menschlichen Raufbolde nach Belieben vor einem der 16 Hintergrundbilder balgen. Dabei fehlt dann aber nicht bloß das statistische Zwischenspiel nach jedem Match, sondern auch die Möglichkeit, mit unterschiedlichen Handikaps in die Schlacht zu ziehen.



DIE NEUERUNGEN

...gegenüber dem Vorgänger bestehen im Kern aus ein paar veränderten Spezialattacken und den noch vernichtenderen, aber höllisch schwierig auszuführenden „Super-Moves“. Sie muß man sich erst verdienen, indem das „Supermeter“ durch unbarmherziges Malträtieren des Kontrahenten mit Energie gefüllt wird. Der Lohn der Mühe besteht aus kombinierten Special-Moves, deren gebündelte Wirkung so fürchterlich ist, daß dann sogar die Sprites vor innerer Ergriffenheit bläulich zu leuchten beginnen. Damit wären wir unversehens auch schon beim größten Trumpf dieser Version angelangt, nämlich der Präsentation.



Alle Fighter auf einen Blick

DIE GRAFIK

...schlägt tatsächlich so ziemlich alles aus dem Feld, was jemals auf dem Monitor eines Amigas oder CD³² aufgetaucht ist – einmal wegen der höchst detaillierten Zeichnung der Kämpfer, zum anderen durch deren schlichte Größe. Ja, diese Fleischberge verdecken im Doppelpack fast den gesamten Hintergrund! Vorbei sind daher die Zeiten, wo man sich zwischendurch aus dem Nahkampf zurückziehen und den Gegner aus sicherer Distanz beharken konnte, denn einige Charaktere überbrücken die volle Screenbreite mit einem einzigen Sprung. Ein Personal im Kingsize-Format hat in der Praxis aber leider noch mehr Nachteile: Den Backgrounds fehlen nun die zerstörbaren Gegenstände und Mini-Animationen, welche doch viel zum Flair des Originals beigetragen haben. Die ansonsten tadellos konvertierten Schauplätze (Tempel, Flughafen, Badehaus etc.) ruckelten zudem bei unserem Testmuster recht heftig, auch die Animation der Fighter kann mit ihrer Größe nicht Schritt halten. Und damit werden beispielsweise „im Flug“ ausgelöste Fußkicks manchmal zur Glückssache.



Mann, sind die dick, Mann!



Yeah, das nennt man einen Super-Move!



DIE SOUNDKULISSE

...bietet ein ähnlich durchwachsesenes Hörbild: Irgendwelche Kampf-, Schmerzens- oder Jubelschreie waren in unserem Presetestmuster noch nicht eingebaut, weshalb wir auf eine Bewertung dieses Punktes verzichten haben. Die von Stage zu Stage unterschiedliche, sehr ansprechende Musik wird direkt von der CD geladen und nach ungefähr einer Minute wieder ausgeblendet, um einem schnelleren (Show-down-) Thema Platz zu machen. Darüber dürfen sich jedoch nur Konsoleros freuen, denn am 1200er mit CD-RÖMer bleibt das Orchester stumm. Für kampferfahrene Streithähne ist das jedoch ohnehin alles eher nebensächlich, sie interessieren sich in erster Linie für das Gameplay.



I CAME HERE TO FIND YOU SO WE CAN BE TOGETHER AGAIN.

Endlich geschafft...

Frauen unter sich

DIE SPIELBARKEIT

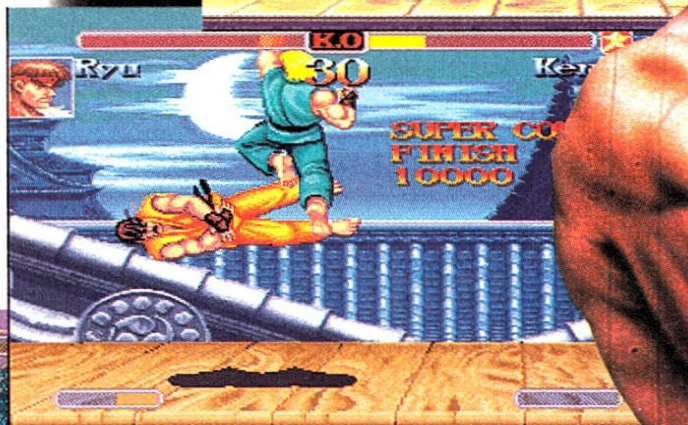
...ist denn auch bis auf einige Kleinigkeiten über alle Zweifel erhaben. Fans des Automaten Vorbilds erkennen sofort die vertrauten Verhaltensweisen ihrer Lieb-linge wieder: Beispielsweise verbringt die zierliche Chun Li die Hälfte der Zeit in der Luft und vertreibt sich die andere Hälfte mit dem Werfen von Feuerbällen. Dagegen marschiert der massive Zangief nach alter Gewohnheit direkt auf sein Gegenüber zu und versucht dann, seine gefürchteten Wurftechniken anzubringen. Auch das „Combosystem“ wurde unmittelbar aus der Spielhalle übernommen und erlaubt den fließenden Übergang von normalen Angriffen zu einem Special-Move. Dasselbe in Grün gilt für das „throw softening“: Wer selbst noch (erfolglos) zu einem Wurf ansetzt, während ihn der Gegner bereits durch die Luft schleudert, erlebt zur Belohnung wenigstens eine weichere Landung als weniger einsatzfreudige Kollegen. Die allseits bekannte Schwammigkeit der Steuerscheibe auf dem serienmäßigen CD³²-Pad führt zwar dazu, daß die diversen Superspecials relativ schwierig auszulösen sind, aber das kann man ja kaum dem Spiel anlasten. Stärker stören die bis dato noch enthaltenen Bugs wie gelegentliche Grafikfehler, aber Gametek hat uns hoch und heilig versprochen, all diese Mängel auszumerzen, bevor das Game dieser Tage in den Handel gelangt.





DAS ERGEBNIS

...ist damit eine durchweg souveräne und auf dem Grafiksektor sogar überwältigende Digi-Prügelei. Lediglich die kleinen Schönheitsfehler verhindern den sonst unvermeidlichen Hit, nicht jedoch, daß Super Street Fighter II Turbo das zwischenzeitlich leicht angeknackste Image der Serie wieder kräftig aufpoliert. Jetzt richtet sich die Aufmerksamkeit natürlich auf den Nachfolger „Street Fighter Alpha“, der derzeit in der Spielhalle Furore macht – doch bis man hier an eine Umsetzung denken darf, haben die Straßenkämpfer am Amiga erst mal alle Hände voll zu tun. Quasi turbomäßig... (mz)



Immer gibt's
Prügel...



DER 17. STREET FIGHTER

Viele halten diese sagenumwobene Gestalt, die manchmal „Akuma“ und dann wieder „Gouki“ genannt wird, für eine reine Legende. Aber der Bruder von Meister Gouken (dem Ausbilder von Ken und Ryu) existiert tatsächlich, nur ist es sehr, sehr schwierig, ihm auch mal persönlich zu begegnen. In der Spielhalle muß man alle Kämpfe bestehen, ohne auch nur ein einziges Continue zu verbrauchen, dann erscheint er plötzlich als eine Art Überobermütz. Es sind auch Gerüchte im Umlauf, denen zufolge man ihn mit einem bestimmten Cheat aus der Reserve locken kann. Darüber hinaus tritt der geheimnisvolle Finsterling auch im Capcom-Automaten „X-Men, Children of the Atom“ auf. Und schließlich hatte er sogar eine winzige Gastrolle in dem japanischen Zeichentrickfilm „Street Fighter: The Animated Movie“, der hierzulande nur als Video erhältlich ist. Apropos: Den ebenfalls bereits auf Video erhältlichen Action-Streifen „Street Fighter“ (mit Jean-Claude Van Damme und dem leider viel zu früh verstorbenen Raoul Julia) habt Ihr sicher schon gesehen, oder?



SUPER STREET FIGHTER II TURBO (GAMETEK)

STRASSEN-PRÜGELEI

82%
„KNACKIG“



GRAFIK	91%
ANIMATION	72%
MUSIK	84%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	84%

VARIABLE: 8 STUFEN

PREIS DM 89,-



EINGABEMEDIUM	PAD
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DIE NEUESTE AUSGABE LIEGT AB 29. DEZEMBER AM KIOSK

**JETZT NOCH MEHR
HINTERGRUND-INFOs,
INTERVIEWS U.S.W.**



**COOLER AMIGA-STOFF
AUF DER CD:
SCHNUPPERVERSIONEN VON
"COALA", "TINK TROOPS",
"JAKTAR", "WORMS", "X-TREME RACING"
UND ANDEREN NEUEN SPIELEN-
DAZU JEDE MENGE
AMIGA-DEMOS!**

WAHLWEISE MIT SPEKTAKULÄRER BEGLEIT-CD



WORMS

Silberfische

Ein Hoch auf Team 17: Obwohl sich diese geniale Actionknochelei wohl auch so verkaufen würde, haben die Engländer der neuen CD-Version zusätzlich noch gerenderte Zwischensequenzen und einen prima Soundtrack spendiert!

Unsere Hochachtung für diesen Kundenservice, unsere Verachtung dagegen für den Autor der Anleitung. Oder zumindest doch einen kleinen Rüffel, denn im deutschen Teil des Manuals findet sich kein Hinweis darauf, daß man die Spiel-CD nach dem Erscheinen des Start-Logos und dem Ertönen der Fanfare in das CD³² einlegen muß, damit der Start ohne Probleme vonstatten geht! Keinerlei Sorgen brauchen sich diesbezüglich jene Wurmkompteure zu machen, die eine

sprochen angenehm, und falls sie jemandem eines Tages doch zum Hals raushängen, kann er alternativ sogar eigene Audio-CDs an sein CD³² verfüttern. Die von der PC-Version übernommenen Render-Videos sind ebenfalls witzig gemacht, wobei man sich an derlei Animationssequenzen aber natürlich trotzdem irgendwann sattgesehen hat.

Sehr gespannt waren wir vor allem darauf, wie die Umsetzung der Maus- und Tastatursteuerung der erst letzten Monat ausführlich getesteten Disk-Fassung auf das Joypad ausfallen würde. Und man lese und staune: Nach einer gar nicht mal so langen Eingewöhnungszeit läuft es wie geschmiert, zudem können die Mausbesitzer unter den Konsoleros auch wahlweise auf das alte System zurückgreifen. Auch sonst haben die Programmierer alle Eventualitäten bedacht. So darf das gesamte Statistikmaterial (Teams, Ligalisten etc.) je nach vorhandener Konfiguration entweder auf Disk oder im NV-RAM gespeichert werden; lediglich die selbstgemalten Levels und die Hitliste mit den besten Wurmkriegern verlangen unbedingt nach einer Floppy. Schließlich ist selbst der praktische Sleep-Modus immer noch vorhanden, der es erlaubt, das Game während längerer Spielpausen platzsparend auf der Workbench zu parken. Der Rest vom Fest blieb wie gehabt: Maximal 16 Kleintier-

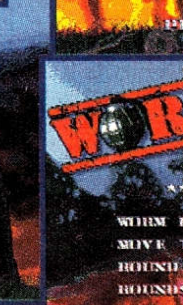
lenker in bis zu vier Teams können sich englisch, französisch oder deutsch sprechende Würmer aussuchen und diese in der vom Zufallsgenerator erstellten Landschaft aufeinanderhetzen. Das klappt in diversen Spielmodi („Freundschaftsspiel“, Ligabetrieb, Turnier und Training) und läßt sich mit Hilfe zahlloser Optionen individuell an die eigenen Wünsche anpassen. Die rundenweise organisierten Schlachten finden unter Zeitdruck und der Zuhilfenahme von Dynamit, Lötlampen, Maschinengewehren, Minen, Stahlträgern, Granaten etc.

statt. Die wichtigste Waffe ist jedoch das eigene Hirn, denn das Schlachtfeld steckt voll tückischer Fallen (Säureseen, Abgründe, Tretminen...), und die eingesetzten Gerätschaften sind meist auch für ihren Benutzer nicht ganz ungefährlich. Die Grafik im Spiel selbst sieht ebenfalls aus wie eh und je; wie bei den artverwandten „Lemmings“ lebt sie vor allem von den abgefahrenen Animationen der Winzlinge. Auch die neu eingebauten Videos sind nicht gerade formatfüllend, aber hübsch gerendert und gut vertont. An



SX³²-Erweiterung an ihrer Konsole oder einen 1200er mit angeschlossener Silbermine haben, denn bei diesen Hardware-Kombis läuft der Krieg der Kriecher immer problemlos an. Bloß: Dafür weigert sich der A1200, die jetzt vorhandenen Musikstücke wiederzugeben – was aber kein Hard- oder Softwarefehler, sondern leider so vorgesehen ist. Schade, denn die Stücke klingen ausge-

Die Menüs auf



AMIGA CD-ROM & Killerwürmer



der verrückten Geräuschkulisse und den schnippischen Kommentaren der Kriegshelden hat sich auch nichts geändert, daher bleibt uns nur noch der abschließende Rat: Kauft Euch dieses Game, solange es noch Computer gibt, denn eine unterhaltsamere Herausforderung an die kleinen grauen Zellen werdet Ihr wohl erst wieder finden, wenn „Worms 2“ erscheint! (mm)

dem CD³²



WORMS
(TEAM17/OCEAN)

ACTION-STRATEGIE

89%
„SCHÖNER“



GRAFIK	72%
ANIMATION	77%
MUSIK	81%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	93%

VARIABEL

PREIS DM 69,-



EINGABEMEDIUM
SPEICHERBAR
DEUTSCH

PAD/MAUS/TASTATUR
TEAMS/LEVEL
KOMPLETT

Double Touch

Kurfürstenstraße 51 a * 46399 Bocholt * Tel+Fax: 02871/222135

Software - Haus Bocholt

GÜNSTIG - HAMMERHART !

Amiga

Bling	75.95
Bundesliga M. Hattrik	74.95
Bundesliga M. Supporter	47.95
Colonization	69.95
Dawn Patrol	64.95
Death Mask	49.95
Der Meister	47.95
Der Reeder	84.95
Dragonstone	69.95
Erben der Erde	55.95
Exile	36.95
F1 World Championship	54.95
FIFA Int. Soccer	49.95
Hollywood Pictures	67.95
Kingpin	27.95
Kolumbus	74.95
Lollypop	74.95
Overlord	69.95
Paws of Fury	49.95
Pizza Connection	79.95
Rally Championship	39.95
Ran Trainer	82.95
Rise of the Robots	79.95
Sensible Golf	69.95
Shadow Fighter	64.95
Simon the Sorcerer 2	74.95
Super Skidmarks	52.95
Super Streetfighter 2	54.95
Super Tennis Champs	47.95
Turbo Trax	39.95
Virocop	45.95
Whales Voyage 2	69.95

Rise of the Robots	69.95
Roadkill	49.95
Sensible Soccer	34.95
Shadow Fighter	49.95
Skeleton Crew	54.95
Soccer Superstars	36.95
Super Skidmarks	51.95
Super Stardust	49.95
Top Gear 2	49.95
U.F.O.	57.95
Wheelspin	54.95

Anwendungen

Aminet 7	22.95
Aminet 8	22.95
Aminet 9	22.95
Aminet Set 2	52.95
Amiga Tools Set 1+2	59.95
Arktis Edition	17.95
C 64 Sensations	29.95
Da Capo	38.95
Deutsche Edition 1	21.95
Deutsche Edition 2	25.95
Dir Opus 5	119.95
Fresh Fish 9 (2 CD's)	49.95
Gamers Delight	49.95
Giga PD 3.0 (3 CD's)	24.95
Gold Fish 3	34.95
Meeting Pearls 3	13.95
Personal Paint 6.4	79.95
Saar/Amok CD II	37.95
Siegfried Copy V 1.8	69.95

Ossowski

ACash Professional	64.95
Address Manager	39.95
Ami-FileSafe Pro	139.95
CDBoot 1.0	59.95
Disk Expander	59.95
Disk Salv 3	64.95
Formular Prof.	64.95
Innenarchitekt	76.95
Musik-Manager	39.95
Pocobase 3.0	74.95
Schreibmaschine 2.0	39.95
Streckenplaner	59.95
Turbo Calc 2.1	19.95
Turbo Calc 3.5	179.95
Video-Manager	39.95

Wir führen die komplette Palette der Oase und Ossowski-Serie zu äußerst günstigen Preisen.

So bestellt Ihr:

Anrufen oder schriftlich die Wünsche durchgeben. Der Versand erfolgt per Vorkasse (+4 DM) oder Nachnahme (+9 DM). Aus dem Ausland nur Vorkasse + 15 DM Versand. Annahmeverweigerungen werden mit 20 DM Aufwandsgebühren in Rechnung gestellt.

Bitte fordern Sie unsere aktuelle und ausführliche Preisliste an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht !

Bestellannahme: Mo-Fr 12.30-18.30 Uhr - Sa 10-14 Uhr
Double Touch * Kurfürstenstraße 51 a * 46399 Bocholt
Tel. + Fax : 02871 / 22 21 35



AMIGA CD-JOKER

CD NEWS

SOUND & VISION

Ein dickes Lob an Team 17: Die Jungs haben sich unserer Testkritik bezüglich mangelnder Musikalität der CD³²-Umsetzung von **Alien**



Breed 3D angeschlossen und nachträglich einige sehr hörenswerte, nur leider etwas kurze Audio-Tracks im Synthi-Stil mit auf die Schillerscheibe gepackt. Und noch eine gute

Nachricht: Nach monatelanger Verzögerung ist die famose CD-Version des Fantasy-Abenteuers **Erben der Erde** (New World Computing) nun endlich in den Handel gelangt. Zur Erinnerung hier die Gesamtnote aus dem Amiga Joker 9/95, es waren vielversprechende 82 Prozent.



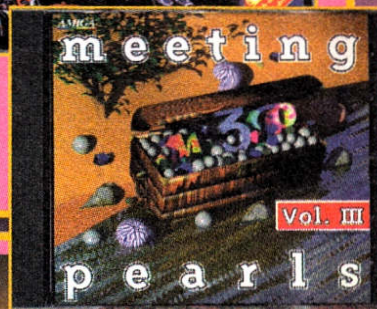
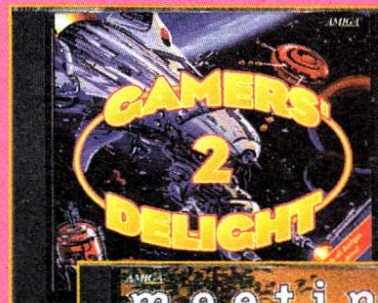
FORTSETZUNG FOLGT

Zwei neue Seriennummern etablierter Silberlinge suchen derzeit den Weg in die Amiga-Schillerschächte, eine für Gambler und eine für Anwender – aber keine für ein unaufgerüstetes CD³².

Die Rede ist einmal von Gamers' Delight 2, einer spielstarken Scheibe, die jedoch nicht ohne weiteres am CD³² booten will. Man benötigt also entweder ein zusätzliches SX³² oder statt dessen einen CD-tauglichen Rechner, um im Austausch gegen 39,- DM in den Genuß von rund 1.070 mehr oder weniger guten PD-Games wie „Galaga '94“ oder „JumpMan“ zu kommen.

Eher an den engagierten Anwender gerichtet und schon von daher ebenfalls nicht CD³²-fähig ist Meeting Pearls III, eine umfangreiche Sammlung von Tools und Utilities für DFÜ, Netzwerker, Musiker oder

Maler. Die Bedienung klappt über das ausgefeilte Suchsystem kinderleicht, und der Preis von nur 14,95 DM ist sicher sehr korrekt. Wer also entsprechend gerüstet ist, wendet sich in beiden Fällen an: **Stefan Ossowskis Schatztruhe**, Tel. 0201/78 87 78



DIGI-TV



Derzeit sind ja keine (neuen) MPEG-Module für das CD³² erhältlich, doch wenn es auch ein paar Mark mehr sein dürfen: Calicos autarker CD-Videoplayer „VJ-D28“ schluckt Audio-Scheiben ebenso wie Silber-Movies für das CD-i.

Gerade im Philips-Format hält der Handel derzeit ja rund 900 Titel bereit, darunter aktuelle Highlights wie **Forrest Gump**, **Star Trek – Treffen der Generationen** oder **Das Allerbeste aus Schmidteinander**. Zum Betrachten der jeweils zwischen 39,- DM und 49,- DM teuren Filme braucht man dann nur noch einen ganz normalen Fernseher, wobei das **VJ-D28** zwecks vollem Soundgenuß auch Dolby Surround-Dekoder unterstützt. Zu haben ist der Player ab 599,- DM im (Fach-) Handel, weitere Informationen erteilt der Importeur: **Multiport**, Tel.: 0991/29 01 70

RICHTFEST IM SILBERSCHACHT

Ein lang gehegter Traum vieler Besitzer eines A1200 geht dieser Tage in Erfüllung: Amiga Technologies veröffentlicht den dazugehörigen CD-RÖMer!

Grundsätzlich ist das **Q-Drive 1241** vom etablierten Overdrive-Laufwerk abgeleitet, hat aber einige Software-Updates erfahren und soll nun den

weitaus größten Teil existierender CD³²-Games abspielen können. Der Produktion neuer Amiga-CDs steht also bald nichts mehr im Wege, zumal sich der Quadrospeeder mit einer Übertragungsrate von 600 KB/s für rund 450 Mark flott verbreiten sollte, multisessionfähig und uneingeschränkt Audio- bzw. Photo-CD-tauglich ist; ja, auch Daten von PC- und Mac-Silberlingen kann er verarbeiten. Klar, daß ein ausführlicher Test im nächsten Heft folgt, ebenso klar, daß sich Euer Interesse an der Silberschleuder schon bei der aktuellen Hardware-Umfrage niederschlagen sollte!



DER JOKER IM PC-SPIEL

**AB SOFORT
OPTIONAL AUCH FÜR
14,80 DM ALS**

PC *JOKER*
MIT RRRANDVOLLER CD!

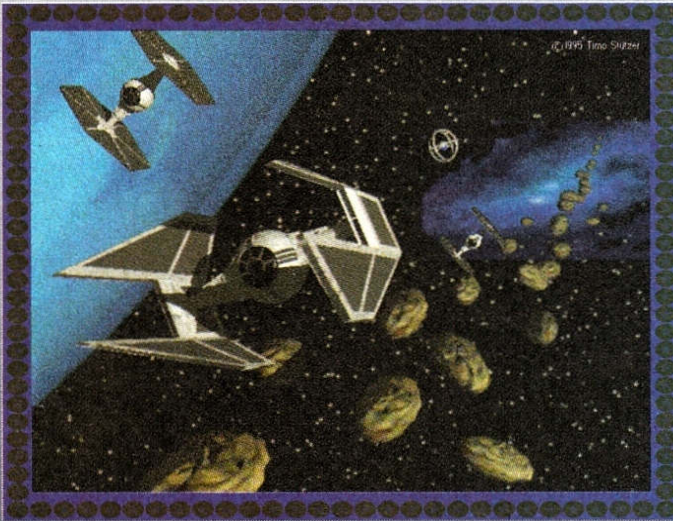
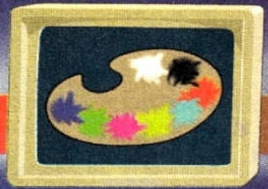


**JETZT WIEDER
NEU AM KIOSK!**

JETZT AM KIOSK!



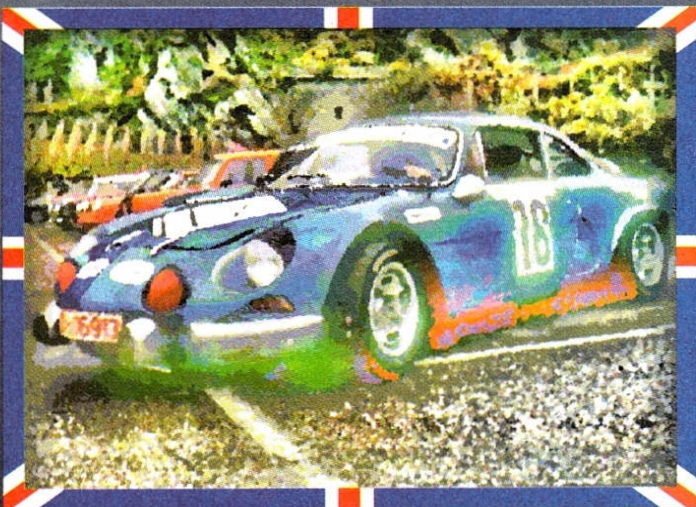
**NICHT NUR
FÜR SCHLAUE
PFENNIGFUCHSER...**



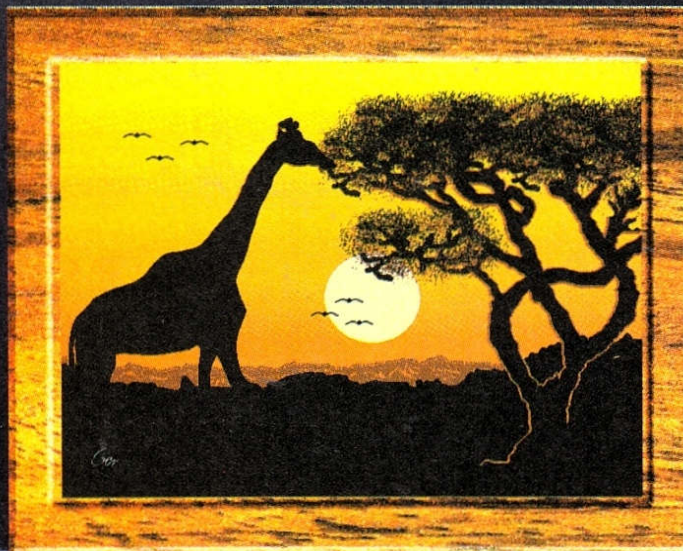
Nein, nicht Star war`s – sondern es war Timo Stützer aus Heyerode, der diese tollen Tie-Interceptor auf den Screen gejagt hat. Gestartet sind sie auf einem aufgerüsteten A1200 mit „Maxon Cinema 4D“, „PPaint“ und „DPaint“ im Hangar.



Schnell wie diese Falken ist auch der A1200 Turbo von Luis Espinosa aus Ratingen. Die schnittigen Düsenjäger vor der schicken Landschaft entstanden mit „DPaint IV“ und dem „Scenery Animator 4.0“ – und würden jedem Kommerz-Flugi Ehre machen!

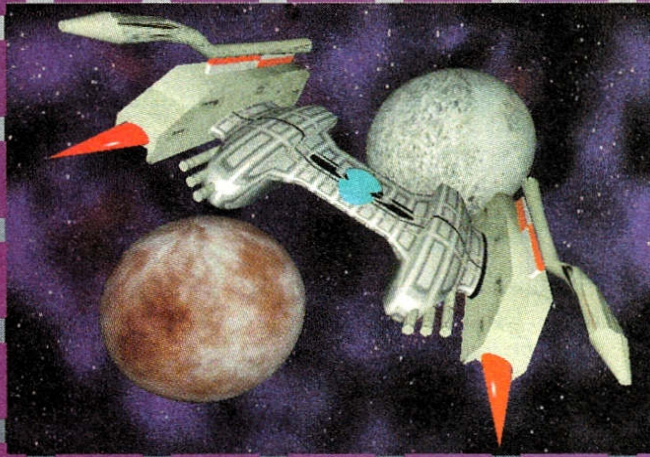


Auch wenn Ralf Rosselbruch aus Tübingen diesem Boliden quasi nur eine neue Digi-Lackierung verpaßt hat, ist das Ergebnis doch beeindruckend, was? Wir wünschen auch weiterhin gute Fahrt!



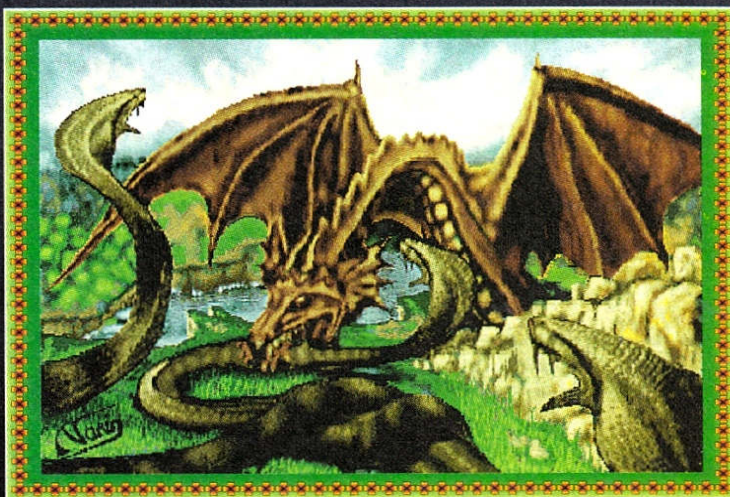
Einem alten Bekannten verdanken wir dieses Stimmungsbild aus dem dunklen Kontinent: Den starken Afrolook hat wieder einmal Gerrit Jaenschke aus Schenefeld kreiert, und zwar mit „DPaint IV“ auf seinem A600.

Joker Galerie



Von Bad Liebenzell in die unendlichen Weiten des Weltalls zog es Achim Großhans – sein für solche Kreuzfahrten perfekt geeignetes Raumschiff buchte er per A1200 mit Turbo-karte und „Maxon Cinema 4D“.

Yavuz Narin aus Burgkirchen ist ein wahrhaft multimedialer Künstler, denn er beherrscht sein Handwerk nicht nur am Compi – wie diese wohl auf traditionelle Weise geboren und dann eingescannten Fantasy-Biester beweisen.



Aus Yavuz' Atelier (ein 1200er mit „DPaint“) entflochte auch dieser bissige Lindwurm. Gefällt uns prima, den Vorschlag seines Herrchens, auch mal ein Cover oder Poster fürs Heft zu machen, werden wir daher gerne in Erwägung ziehen.

Ein neues Jahr, eine neue Joker Galerie mit (überwiegend) neuen Künstlern – und was für eine bzw. was für welche: Diesen Januar haben wir wohl die spektakulärsten Ausstellungsstücke seit Monaten im Angebot!

ECHTE HINGUCKER

...sollen der amiganisierten Welt auf diesen Seiten aber auch den tristen Februar versüßen, weshalb sogar unser sparsamer Chef was springen läßt: Unter allen Einsendungen wird das geniale **WORMS** verlost! Dazu kommen bei Abdruck natürlich Ruhm und Ehre, was aber in jedem Fall voraussetzt, daß Eure Werke **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** sind – bitte bestätigt uns das doch in einem kleinen Begleitschreiben persönlich. Im Umschlag sind auch Infos zum verwendeten Handwerkszeug und Rückporto zwecks Rücksendung willkommen, während unsere Jury Digi-Bilder (bitte auf Disk!) und Papier-Pictures (bitte auf unlinierten Blättern!) mit dem gleichen Interesse begegnet. Also greift am besten noch heute zu Maus, Stift und Briefmarke, wir warten sehnsüchtig unter der bekannten Adresse:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



DEATH MASK

Wenn der 14jährige **Christian Burfeind** aus Bremerförde zur Feder greift, haben die 3D-Monster nichts mehr zu lachen: Er hat die Digi-Metzelei von Alternative Software nach allen Regeln der Kunst zerlegt!

„Bei ID Software hat man mit einem 3D-Dungeon am PC abgeräumt, das kriegen wir auch am Amiga hin!“, dachten sich wohl die Leute von Alternative Software und entwickelten Death Mask – das nur mal wieder dazu beiträgt, unsere „Freundin“ alt aussehen zu lassen.

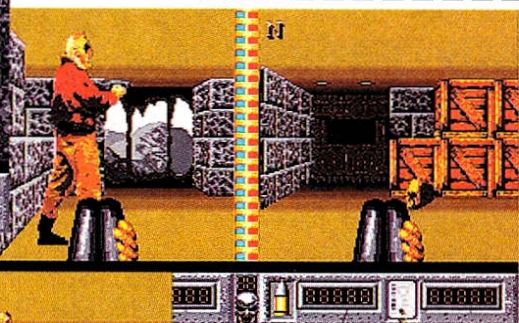
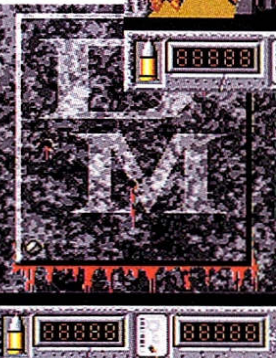
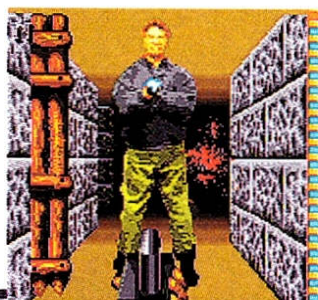


Kaum Waffen, grauenhafte Animationen, ruckeliges Scrolling, blockige Grafik: eine Demütigung für jeden Amiga-Söldner. So erweist sich der Titelscreen als Höhepunkt des gesamten Spiels, da hier wenigstens noch die Begleitmusik passabel ist. Drückt man den Feuerknopf, gelangt man in ein ordentliches Optionsmenü, wo z.B. Spielgeschwindigkeit, Spieleranzahl, Grafikdetail und Musik bestimmbar sind. Betätigt man nach der eventuellen Paßworteingabe jedoch die Option „Start Game“, entwickelt sich die Sache langsam zur Tortur! Beispielsweise bleibt im Solo-Modus die rechte Bildschirmhälfte fast vollkommen grau; keine Ahnung, warum man da nicht den gesamten Screen genutzt hat. Beim Blick auf die linke Seite sah ich im Vordergrund

zwei grobpixelige Rohre – später fand ich heraus, daß es sich dabei um meine Feuerwaffe handelt. Und der Dungeon im Hintergrund wurde dem Anschein nach aus Legosteinen gezimmert...

Maßlos enttäuscht bewegte ich dennoch den Joystick, und die Wände ruckelten näher. Dann ging's durch eine Schiebetür, die sich wundersamerweise fließend zur Seite bewegte, und ich traf schließlich auch endlich mal einen Feind. Und

Messer herumfuchtelte, fällt er trotzdem um. Ich rätselte auch noch, ob Schrotkugeln wirklich so langsam sind und ob man tatsächlich um die Ecke schießen kann!



obwohl das Biest ersichtlich unbewaffnet war, schoß es auf mich! Derlei Monster gibt es in vier Sorten, nämlich ruckelnde Männer, springende Roboter, blockige Roboter...

sorry, es sind doch nur drei. Ähnlich „gewaltig“ ist das Waffenarsenal mit drei Wummen und einem erbärmlich gezeichneten Messer. Die Kollisionsabfrage ist ebenso mies, denn man kann ruhig weiter vom Feind entfernt sein – wenn man mit dem

Hoffentlich zieht also die BPS dieses auch mit dilettantischen Bluteffekten ausgestattete Game bald aus dem Verkehr. Vom Kauf ist jedenfalls abzuraten, es sei denn, man will sich vor den PC-Usern lächerlich machen. (Christian Burfeind)

DIE AKTION GEHT WEITER!

Ob Lobeshymne, Verriß oder sachlich-kühler Test, diese Rubrik steht Hobby-Redakteuren für Rezensionen jeder Art frei. Sie sollten etwa eine Schreibmaschinenseite umfassen (die Rezensionen, nicht die Redakteure!) und einem Amigaspiel gelten, das maximal ein Jahr alt ist. Den Rechtsweg schließen wir aus, statt dessen hätten wir gern noch Euer Alter und Eure Bewertung erfahren. Zusammen mit einem Paßbild geht die Post dann ab an den:

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DEATH MASK

ALTERNATIVE SOFTWARE

LESERWERTUNG ORIGINALWERTUNG

35% 65%

40% GRAFIK 73%

40% ANIMATION 70%

50% MUSIK 69%

35% SOUND-FX 64%

45% HANDHABUNG 66%

30% DAUERSPASS 62%



**Ein paar
hätten
wir noch...**

Zugreifen solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 6.50 DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Wenn da mal kein Stern im Osten aufgegangen ist: Endlich erhellt wieder ein neuer Action-Kreuzzug à la „Wing Commander“ das Amiga-All! Nur in Sachen Grafik sieht die Gametek-Zukunft leider etwas düster aus.

Wer den Test von Empires 3D-Helikopter „Coala“ im Heft gelesen hat, ist ja schon vorgewarnt: Auch happige Ansprüche an die Hardware sind kein Garant für eine ebenso anspruchsvolle Optik. Bei diesem Spaceflugi ist die anfängliche Enttäuschung da um so bitterer, als der Hersteller die Erwartungen zuvor enorm hochgeschraubt hatte. All die Messevorführungen, Presseinfos und via Internet bzw. Mailbox verbreiteten Vorab-Screenshots versprachen (auch) eine 3D-Optik auf dem neuesten Stand der Technik – allein, die Realität sieht anders aus...

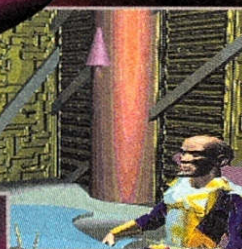
Sobald man die erforderlichen 15 MB auf der Festplatte freigeschaufelt und es sich im AGA-Cockpit bequem gemacht hat, bekommt man nämlich weder Gouraud-Schattierungen noch tolles Texture-Mapping auf den Raumschiffen oder gar spektakuläre Spezialeffekte beim Durchfliegen der Sternennebel und Asteroidenfelder zu sehen. Nein, all diese Versprechungen



Eine Verfolgungsjagd unter Sternen

blieben unerfüllt, statt dessen erblickt man Polygone im Stil des 3D-Opas „Elite Plus“ – wobei bestenfalls drei Dutzend der grob geditherten und farbarmen, aber immerhin gefüllten Vielecke pro Raumschiff ver-

STAR CRUSADER



Viele bunte Renderbilder machen noch kein schönes Spiel

braten wurden. Unglaublich, daß dieses grafische Armutszeugnis am A1200 immer noch hoffnungslos vor sich hin ruckelt, sofern das Gerät nicht mit Fast-RAM oder besser einer Turbokarte bestückt ist. Wenn man aber andererseits auf diese Weise kräftig nachhilft, entwickelt sich das häßliche Entlein doch noch zur verführerischen Weltraum-Prinzessin!

Jetzt aber zur Story: Weit draußen im All, genauer gesagt im Ascalon Rift, ist ein erbitterter Krieg um den begrenzten Siedlungsraum entbrannt. In der Rolle von Roman Alexandria streitet der Spieler für die Sache der Gorenen und hilft diesen erst mal bei ihrer gerade begonnenen Invasion. Doch im weiteren Verlauf macht die Handlung einige überraschende Kehren – und so kann es ohne weiteres passieren, daß Roman mit der aggressiven Außenpolitik seines eigenen Volkes nicht mehr einverstanden ist, zum Feind überläuft und fortan dessen Verteidigungsreihen stärkt. Bevor man in derartige Gewissenskonflikte gerät, darf aber erst mal ausgiebig

geübt werden. So kann man im eingebauten Simulator gegen über 40 verschiedene Feindraumer antreten und sich dabei bis hin zur völligen Unverwundbarkeit durch zugeschaltete Schilde schützen. Anschließend macht man sich am Terminal mit den Eigenheiten, Führern und der technischen Ausstattung der beteiligten Völker vertraut oder informiert sich am Kartenscreen über den aktuellen Stand der Invasion. Beim Briefing erläutert dann ein englisch sprechender Offizier jede einzelne der rund 100 Missionen. Keinen Einfluß hat man zunächst darauf, mit welchem Sternenjäger, Aufklärer oder fliegerischen Alleskönner es in die Schlacht geht. Ebenfalls fest vorgegeben sind die Flügelleute und das mitgeschleppte Waffensystem, von denen insgesamt zehn verschiedene an Bord installiert sein können. Erst wer die höheren Offiziersweihen erhalten hat, darf seine eigene Crew zusammenstellen und sie im Fall des Falles auch mit der Erledigung von Sonderaufträgen bzw. Untermissionen betrauen.

DER KOMMANDOSCREEN



Die Schaltzentrale ist der Ausgangspunkt für sämtliche Einsätze, von hier aus sind alle nachgeschalteten Screens bzw. Abteilungen erreichbar.

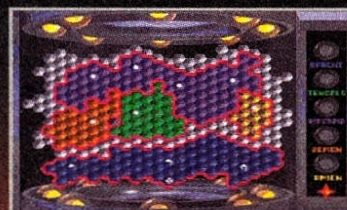
DER SIMULATOR



Hier lernt man den Umgang mit den drei volkseigenen Raumfahrzeugen sowie die Eigenschaften von rund 40 Alien-Sternenkreuzern kennen.

DER STERNENKRIEG

DER KARTENRAUM



Hier ist sehr übersichtlich verzeichnet, welches der in den Sternenkrieg verstrickten Völker welches Gebiet unter seiner Fuchtel hat.

DAS BE

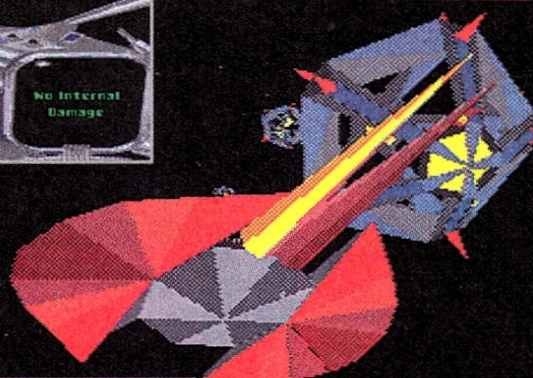


Im Info-Center vorgefertigter schein Oberke Staffeln erläutern Mission wo zu

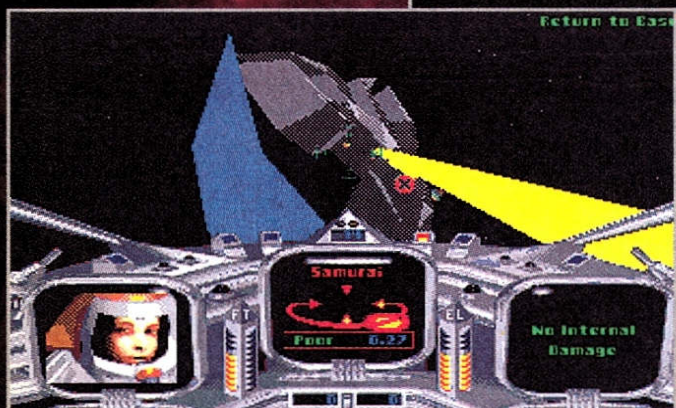


Ein Frachter in Nöten ist ein leichtes Opfer

Der Sternkrieg von außen betrachtet



Freunde, steht mir bei!



Angriff auf die Feindbasis

Das eigentliche Geschehen wird ähnlich wie bei „Wing Commander“ oder „Epic“ überwiegend aus der gewohnten Cockpit-Perspektive gezeigt. Schnell mal zur Seite oder nach hinten gucken ist nicht drin, und die Handvoll Außenperspektiven (Hinterbord-Ansicht, Waffenkamera, Zielbetrachtung etc.) erweisen sich in der Praxis als unnützes Beiwerk. Nichtsdestotrotz ist es ungemein spannend, hier fremde Satelliten auszuspionieren, gegnerische Frachter zu plündern, als Raumberbegleitschutz aufzutreten oder Alien-Angriffe abzuwehren. Das gilt vor allem für die heroischen Zweikämpfe mit den CPU-Feinden, deren Können man nie unterschätzen sollte, auch wenn es einstellbar ist. Daß der Joystick nicht unterstützt wird, fällt dabei dank der feinen Kombisteue-

rung aus Maus und Keyboard kaum ins Gewicht. Zudem gibt es praxisnahe Zielhilfen und sinnvolle Arbeitserleichterungen, so kann man z.B. das Tempo des eigenen Raumpers durch einen simplen Tastendruck an die Geschwindigkeit des angepeilten Opfers angleichen. Gameplay und Handhabung befinden sich also durchaus auf gehobenem SF-Niveau, bloß die eingangs bereits gescholtene Optik holt den Gesamteindruck schnell wieder auf den Boden der historischen Tatsachen zurück: Die blitzenden Schutzschilde, brennenden Triebwerke und herumfliegenden Einzelteile von abgeschossenen Fliegern sind sicher nett gemeint, aber die grafische Umsetzung hat der gute alte „Starglider II“ schon 1988 am A500 bunter und flüssiger hingekriegt.



Auf den Feind mit Geschrei!



Dieser Satellit birgt wertvolle Informationen

Der Unterschied zwischen den beiden Detailstufen ist dabei zwar beachtlich, doch beim Tempo hilft eben nur Hardware-Tuning. Aber zumindest sind die gerenderten Zwischenbilder sehr ordentlich, und gelegentlich wird die Story auch von Kurz-

FLUGZUG IM DETAIL

BEFELDUNG



wird anhand Dialoge zwischen Pilot und Kommando und welche Astro-objekte zu lösen ist.

DER COMPUTERRAUM



Am Terminal ist Wissenswertes zu Alien-Rassen und Raumschiff-Typen abrufbar, Karrieristen rekrutieren hier ihre Flügelgelleute und Geschwader.

DAS COCKPIT



Im Schleudersitz nimmt man Platz, um Frachtern Begleitschutz zu geben, Aliens wegzulassen oder Satelliten zu scannen – und damit die Pilotenkarriere voranzutreiben.

DIE EMPFANGSHALLE



Nach jeder Mission werden hier alle Fehler angeprangert und die Heldentaten belohnt; etwa mit dem „Lionheart“-Orden für besondere Tapferkeit.

filmen mit üppiger englischer Sprachausgabe (die man anno PC ja noch als separates „Speech-Pack“ dazukaufen mußte) weitergesponnen. Das schafft Atmosphäre und sieht endlich mal gut aus. Auch die Sound-FX können sich hören lassen, während der Original-Soundtrack von der DOSe hier leider gänzlich fehlt. Man darf gespannt sein, ob die versprochene CD-Umsetzung da musikalischer ist; mit einer deutschen Version ist freilich auch da nicht zu rechnen.

Was bleibt, ist eine Weltraum-Rose mit Dornen: Star Crusader verspricht aufregende Space-Action mit Tiefgang – allerdings nur solchen Raumpiloten, die bei der Grafik ein bis zwei Augen zudrücken können und über die nötige Hardware verfügen. (rl)

Nicht gerade hübsch: die 3D-Grafik in der höchsten Detailstufe

Geradezu häßlich: dasselbe Motiv mit abgeschalteten Details

STAR CRUSADER (GAMETEK)

SPACE-ACTION

74%

„INTRO-VERTIERT“



GRAFIK	62%
ANIMATION	56%
MUSIK	–
SOUND-FX	76%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	77%

VARIABLE: 5 STUFEN

PREIS DM 59,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	10 NEIN
HD-INSTALLATION	ERFORDERLICH
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

**AGA
ONLY**

CD32 Spiele

01	Microcosm	28.-
02	Banshee	24.-
03	Alien Breed 3D	54.-
04	Speedball II ntsc	34.-
05	Simon the Sorcerer	34.-
06	Super Street Fighter II	24.-
07	Exile	44.-
08	Extreme Racing	?
09	Universe / Heimdall 2	je 28.-
10	Fears	?
11	Fire & Ice	18.-
12	Emerald Mines	28.-
13	Guardian	48.-
14	Pinball Illusion	48.-
15	Jungle Strike	34.-
16	James Pond Teil 2 & 3	je 34.-
17	All Terrain Racing	44.-
18	Elite II - Frontier	38.-
19	LtIII Divil	48.-
20		
21	Clockwise	28.-
22	PGA European Golf	34.-
23	Impossible Mission 2025	24.-
24	Jetstrike + Bump'n'Burn	24.-
25		
26	Erben der Erde	48.-
27	Zool Teil 1 & 2	je 28.-
28	Arcade Pool/KingPin	je 28.-
29	Super Skidmarks	48.-
30	Turbo Tracks *	48.-
31	Fields of Glory	18.-
32	Paws of Fury	38.-
33	Brian the Lion	18.-
34	Lemmings	24.-
35	Dragon Stone	34.-
36	Skeleton Krew	48.-
37	Shadow Fighter	48.-
38	Soccer Superstars	34.-
39	Lotus Classic Trilogy	38.-
40	Syndicate + Alf. Chicken	58.-
41	Roadkill	48.-
42	Soccer Kid	28.-
43	Worms	58.-
44	Battle Chess	28.-
45	Tower Assault / Alien Breed 2	54.-
46	Top Gear 2	48.-
47	Bubba 'n' Stix	34.-
48	Darkseed	24.-
49	Super Stardust	48.-
50	The Lost Vikings	28.-
51	Sensible Soccer	18.-
52	Whales Voyage 2 *	64.-
53	Flink	34.-
54	Rise of Robots	38.-
55	Benefactor	28.-

Neuheiten & andere Titel auf Anfrage!

CD-ROM

01	17 Bit 5th Dimension	38.-
02	Ultimedia III + IV	44.-
03	Fresh Fonts #1 und #2	je 28.-
04	Multimedia Toolkit	48.-
05	Deutsche Edition 2	24.-
06	EMC Phase #1 und #2	je 44.-
07	AMIGA STORY	12.-
08	Assassins #1 und #2	38.-
09	LSD Compendium #1 #3	je 38.-
10	Demomania 1	24.-
11	Cinema Studio/Do it!	je 34.-
12	Lechner Collection	38.-
13	Personal Suite	88.-
14	The Beauty of Chaos	22.-
15	OctaMED	54.-
16	Aminet #6, #7, #8 und #9	je 18.-
17	Aminet Set #1 und #2	je 44.-
18	FreshFish Vol. 10 2 cds	28.-
19	Specy 2 Emulator	38.-
20	SCI-FI Sensation 2 cds	38.-
21	Ultimedia I + II	18.-
22	R-H-S DTP Kollektion	18.-
23	R-H-S Color Kollektion	28.-
24	Amiga Raytracing 2 cds	34.-
25	Amiga Magazin #2 #3	je 18.-
26	Meeting Pearls #2 #3	je 14.-
27	Textures	34.-
28	Megahits #1 und #2	je 18.-
29	Megahits #3, #4 und #6	je 44.-
30	Network CD 2	34.-
31	Top 100 Games A1200	34.-
32	Amiga FD Inside!	22.-
33	Saar / Amok II	34.-
34	Gold Fish 3	34.-
35	Global Amiga Experience	34.-
36	PhotoCD USA/Traumziele	je 18.-
37	Magic Illusions	15.-
38	Amiga Tools #2 und #3	je 38.-
39	3-D Arena	38.-
40	Turbocalc 2.1	18.-
41	Weird Science Clipart/Fonts	34.-
42	Weird Science Sound/Anims	44.-
43	CINEMA 4D Pro/Classic	je 58.-
44	Da Capo	34.-
45	Eric Schwartz Archive	34.-
46	Star-e-optx inkl. 3D-Brille	28.-
47	Terra Sound Library	38.-
48	Gamer's Delight #1 #2	je 34.-
49	Animania I	22.-
50	AGA-Experience	38.-
51	Artworx	22.-
52	Power Games	14.-
53	Light ROM 3 3 cds	78.-
54	Imagine 3.0 Enhancer CD	68.-
55	Lightwave Enhancer CD	88.-

Neuheiten & andere Titel auf Anfrage!

OUT PREISE!

Runde 1

Harddisks SCSI / IDE

540 MB Seagate	289.-
850 MB Quantum	339.-
1,08 GB Quantum Fireball	399.-
170 MB für A1200 2,5er	249.-
420 MB für A1200 2,5er	399.-
1,3 GB für A1200 2,5er	899.-
840 MB Quantum Trailblazer SCSI	399.-
1,08 GB IBM DPES 31080 SCSI	419.-
2,1 GB Quantum Atlas SCSI	1399.-

SCSI CD-ROM

NEC CDR 511 6-fach	529.-
Pioneer DR-US124X 4,4-fach	349.-
Toshiba 3701 6,7-fach	666.-
Panasonic 4-fach	329.-
Sony CDU 76 S 4-fach	399.-
HP 4020i CD-Recorder	call
CD-Rohling Kodak	16.-

ATAPI CD-ROM

Mitsumi FX-400 4-fach	219.-
Teac CD56E 6-fach	399.-
Sanyo / Panasonic 4-fach	209.-
Overdrive CD für A600/A1200	459.-
Inkl. FX-400, Software (CD32, PhotoCD, Audio)	

Speicherbausteine

4 MB PS/2 70ns	209.-
8 MB PS/2 70ns	399.-
16 MB und 32 MB	799.- / 1399.-
2 MB A500 intern mit Uhr	189.-
2 MB Chipmem A500 / A2000	269.-

SCSI

Squirrel SCSI-Geräte an PCMCIA	199.-
SCSI-Subgehäuse 3,5 / 5,25 ab	109.-
SCSI-KIT für Blizzard 1230 III	159.-
SCSI-Modul für CyberStorm	329.-
GVP 4008 SCSI A2000/A4000	185.-
GVP SCSI-"Guru" ROM v6	85.-

Diverses

Asim 3.0 CD-Filesystem + FishMarket	119.-
Xetex CDx-Filesystem + FishCD	99.-
IDE-Fix CacheCDFS ATAPI CD32-Emu	85.-
BabelCD Filesystem + CD	85.-
CD-Boot/CD-Write	je 65.-
CD-Caddies	9.-
Professional Joypad	35.-
Communicator III	139.-
SX-1 / SX-32 Modulbox für CD32	429.-
Mouse 200dpi / 400dpi	15.- / 25.-
Mouse optisch	55.-

Runde 2

Büro / DTP

Final Copy II	75.-
Final Writer 4	249.-
Pagestream 3 deutsch	549.-
Final Data/Final Calc	109.- / 329.-
ACash Professional	69.-
DataBase Professional 3.0	89.-
Maxon TWIST 2	279.-
TurboBase	129.-
TurboCalc 3.5	179.-

Kommunikation

Modem 14k4 TKR Speedstar	199.-
Modem 28k8 TKR Fastline	399.-
Modem 28k8 TKR Tristar	449.-
ISDN-Master/Blaster	call
MultiFaceCard III	139.-
GVP I/O-Extender	169.-
MultiTerm/MultiFax Pro	je 79.-
AmiTCP/IP	129.-

Utilities

Diavolo Backup 3.0 / Pro	75.- / 109.-
Directory Opus 5.1X Deutsch	115.-
PC-Task 3.1 286er-Emulator	159.-
Turboprint Pro 4.x	109.-
AmiFileSafe Professional	125.-

Grafik / 3D-Anim

Personal Paint 6.4	75.-
Picture Manager 3.0	99.-
Photogenics 1.2	119.-
Demo Maniac	45.-
MainActor Pro/Broadcast	85.- / 329.-
Clarissa 2.0/3.0 Pro	99.- / 399.-
Adorage 2.5 AGA	179.-
Maxon Multimedia	85.-
Scala MM 400	589.-
Reflections 3.0	229.-
Maxon CINEMA 4D Pro	359.-
Lightwave Video Einstelger	65.-
Lightwave Video Tips & Tricks	65.-

Musik

OctaMed Pro 6.x	169.-
Megalo Sound Sampler	85.-
TechnoSound Turbo II Sampler	135.-
Aura PCMCIA-Sampler	189.-

Runde 3

Turbokarten

Blizzard 1220/4 inkl. 4 MB RAM	389.-
Blizzard 1260 50Mhz A1200	1149.-
Blizzard 1230 IV 50Mhz A1200	329.-
M-TEC 28Mhz 68030 für A1200	229.-
M-TEC 42Mhz 68030 für A1200	349.-
GVP Turboboards	call
CyberStorm 060/50Mhz	1699.-
Blizzard A2060 50Mhz	1249.-

Grafikhardware

Neptun Genlock	1048.-
Sirius II Genlock	1648.-
TBC Enhancer	1648.-
ARTEC Viewstation + Software	699.-
24-Bit-SCSI-Flachbettscanner inkl. Software	
Mustek Color Handy-Scanner	349.-
AGA-Flickerfixer A4000	595.-
ECS-Flickerfixer A2000	245.-
CyberVision 2 MB/4 MB	649.- / 829.-
Picasso II mit 2 MB RAM	545.-
Pablo Video Modul für Picasso II	239.-
Cyber Grafix Software	59.-
Scan Quix (Mustek oder Epson)	139.-

Laufwerke / Medien

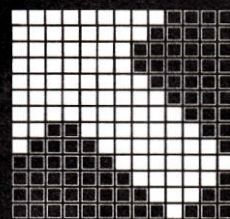
SyQuest SQ3270 S Int. 270 MB	539.-
SyQuest SQ327 Medium 270 MB	95.-
SyQuest SQ3135 S ext. 130 MB	429.-
SyQuest SQ135 Medium 130 MB	39.-
DD-Laufwerk intern/extern	99.- / 89.-
HD-Laufwerk intern/extern	call / 165.-
ZIP Laufwerk SCSI extern	359.-
ZIP Medium 100 MB	29.-

CD-Kontroller

Tandem CD+IDE A2000 / A3000	79.-
Inkl. Doublespeed CD-ROM	199.-
Inkl. Quadrospeed CD-ROM	299.-
Overdrive CD+IDE A600 / A1200	229.-
Inkl. Doublespeed CD-ROM	339.-
Inkl. Quadrospeed CD-ROM	459.-
AlfaPower CD-ROM Upgrade	179.-
Inkl. Quadrospeed CD-ROM	399.-

Macro-Systems

V-Lab par alle Amiga ab OS2.0	529.-
V-Lab Y/C A2000 / A3000 / A4000	499.-
V-Lab par Y/C (S-VHS)	649.-
V-Lab Motion A2000 - A4000	1799.-
Retina BLT Z3 4 MB	769.-
Toccata 16bit Soundkarte	539.-
DraCo 68040/68060	call



HD Computer

PHONE

030 - 462 75 25

030 - 462 76 27

Service von 18-23 Uhr
0171 - 457 39 23

FAX

030 - 461 15 28

Post

Pankstraße 42
13357 Berlin

Box

+49 (0)30 -

Port 1 462 13 21

Port 2 462 13 81

ISDN 462 00 59 7

Winners

Rechner

Amiga 1200	698.-
Amiga 1200 HD-170	898.-
Inkl. Softwarepaket	
Amiga 4000 Tower	4395.-
68040 25Mhz, 10 MB RAM (2/8), 1 GB Festplatte	

Monitore

IDEK 8617E 17er	1449.-
Microvitec 15er / 17er	auf Anfrage
Commodore 1084 ST	Inkl. Kabel 369.-
Amiga M 1438 S 14er	549.-

Tiefschlag der Woche:
X copy Professional
inklusive Hardwaremodul
39.-

BOMB MANIA

Das digitale Silvesterfeuerwerk von M-Soft brennt eine knobelige Mischung aus „Dynablast“ und „PacMan“ am Screen ab – damit der Spieler dem üblen Weltraumtyrannen Dr. Lassar eins auf den Pelz brennen kann.



Wo haben all die Digi-Schurken nur ihren Dokortitel her? Von Konsul Weyer? Oder gibt es eine spezielle Akademie für angehende Bösewichter? Über derlei akademische Fragen zerbricht sich Fred, der eher praktisch veranlagte Held dieser Veranstaltung, freilich nicht den Kopf, wenn er sein Waffenarsenal schultert, um vier (direkt anwählbare) Welten à 25 scrollende Levels unter Zeitdruck von den Schergen des Bösen zu säubern. Neben der Liquidierung diverser Monster stehen hier auch Sammelaktionen auf dem Plan, denn es müssen alle herumliegenden Edelsteine und möglichst viele Minen, Fernzünder und Laser eingesackt werden. Wer zudem Schlüssel findet, kann Tore öffnen, und Teleporter beamen den wackeren Freddy quer über das gesamte Spielfeld. Gesteuert wird dabei über die



Tastatur oder einen Joystick – dann sind die verschiedenen Waffen und Knallkörper durch mehrfaches Drücken des Feuerknopfes zu aktivieren, was ein wenig Eingewöhnung erfordert. Noch gewöhnungsbedürftiger ist, daß getroffene Monster oft erst zeitverzögert das Zeitliche segnen. So kann es passieren, daß der todgeweihte Widersacher noch einen letzten Schritt tut, der ihn direkt auf den verdutzten Held zu und somit zu dessen unerwartetem Ableben führt. Zum Trost erhält der Spieler nach jeder fünften Stage aber einen Levelcode. Über das letztlich etwas lahme Gameplay vermögen den Solisten auf Dauer hingegen auch die zwar hübsch bunte, aber nur spärlich animierte Grafik und die netten Sound-FX (im Spiel selbst gibt es keine Musik) nicht hinwegzutrogen. Doch verbreiten derlei Spreng-Labyrinth ja traditionell im Rudelbetrieb die meiste Stimmung, weshalb hier zwei Freunde entweder gemeinsam gegen das Böse anbomben oder sich gegenseitig in die Luft jagen dürfen. Und wer braucht schon Computergegner, wenn er einen Kameraden hat, der ihn behindern oder sogar mal versehentlich zerbröseln kann? Den Leveleditor für eigene Irrgärten in unbegrenzter Anzahl können kreativ veranlagte Weltenretter hingegen gut gebrauchen, dürfen hier per Mausclick



doch sogar Feinheiten wie die Aggressivität oder das Sehvermögen (!) der Monster festgelegt werden. All diese Optionen sind in der kurzen, aber witzig gehaltenen Anleitung hinreichend erklärt und werden auch am Bildschirm nochmals aufgeführt; allerdings stehen dabei nicht sämtliche Hintergründe und Sprites des Spiels zur Verfügung. Fazit: Seinen Vorbildern kann Bomb Mania nicht ganz die Zündschnur reichen, dazu fehlt es dem Game an Abwechslung und einem Modus für mehr als nur zwei Sprengmeister. Aber wer den PD-Pool bereits nach ähnlicher Software abgegrast hat, mag mit der tüfteligen Action-Bombe dennoch glücklich werden – sie kostet ja ebenfalls nicht die Welt. (mz)

BOMB MANIA (M-SOFT)

BOMBEN-KNOBELEI

62%
„SPÄTZÜNDER“



GRAFIK	60%
ANIMATION	52%
MUSIK	62%
SOUND-FX	64%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	60%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	KOMPLETT



DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER JETZT AUCH FÜR JAHRGANG '94

ODER

+



=



DER KOMPLETTE AMIGA JOKER JAHRGANG 93 ODER 94 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

50,- DM!

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEO-SPIEL-INDUSTRIE

HALBJAHRESABO

für nur

30,- DM



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen,

die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Name / Vorname

Kontoinhaber:

Straße / Hausnummer

Konto-Nr.:

PLZ / Wohnort

Geldinstitut:

Datum / 1. Unterschrift

Bankleitzahl:

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

nach Rechnungserhalt durch:

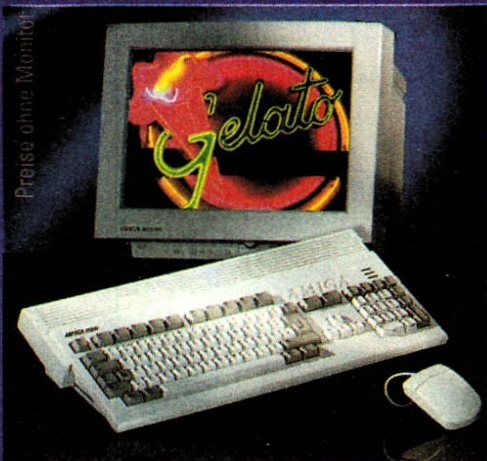
Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift

COMPUTER Vesalia

Preise ohne Monitor



A 1200 und Erweiterungen

Amiga 1200 Magic *, OS 3.1	698,-
Amiga 1200 Magic *, 170 MB-HD+	948,-
A 1200 Magic*, 810 MB-HD, 2.5 Harddisk	1399,-
* Wordworth 4, Personal Paint 6.4, Print-Manager 1.2, Whizz, Organizer 1.1, TurboCalc 3.5, Datastore 1.1, Photogenics 1.2, Pinball Mania, + Scala MM 300 nur im A 1200 m. 170 MB-HD.	
CD-ROM-LW 2-fach *, 300 kB/s, mit 2 CD's	269,-
CD-ROM-LW 4-fach *, 600 kB/s, mit 2 CD's	399,-
CD-ROM-LW 6-fach *, 925 kB/s, mit 2 CD's	549,-
* Mit CD 1200+ Controller, Install-Software, CD-32 Emulator	
M-TEC 68030 Turbo mit MMU, 28 MHz, Uhr	199,-
M-TEC 68030 Turbo mit MMU, 42 MHz, Uhr	299,-
1 MB-Modul 89,- / 4 MB 229,- / 8 MB	479,-
SCSI II Mastercard für M-TEC 68030	179,-
WINNER 68040 33 MHz, bis 32 MB-RAM	999,-
30-fache Performance zum AMIGA 1200, SCSI-Option	

2.5 Harddisk A 500 / A 600 / A 1200

170 MB-2.5 HD* 229,- / 250 MB-2.5 HD*	289,-
540 MB-2.5 HD* 449,- / 810 MB-2.5 HD*	699,-
* Harddisk intern, inklusive Software und Zubehör	

AMIGA 600 Erweiterungen

CD-ROM-LW mit CD 1200+ Contr., 2 CD's	269,-
540 MB Harddisk-intern und Software	399,-
1 MB RAM-Karte ohne Uhr	69,-
Apollo 620 Turbo-int., 28 MHz., RAM-Opt.	299,-
Apollo 620 Turbo, 28 MHz., 4 MB-RAM	528,-

AMIGA 500 Erweiterungen

CD-LW 4-fach für Alfa-Power-Controller	339,-
inkl. Metallgehäuse, Install-Software, CD mit 500 Games	
CD-LW 4-fach mit Alfa-Power-Controller	479,-
Alfa-Power-Controller mit HD-Option, 8 MB-RAM-Option	
1 MB Turbo-Box, 25 MHz inkl. Coprozessor	369,-
Chip-RAM-Erweiterung inkl. 8375 2 MB	239,-
540 MB-HD mit Alfa-Power-Controller	419,-
512 kB-RAM-Karte Uhr/Akku, 2 Spiele	59,-
2 MB RAM-Karte, Uhr/Akku, REV. 5-8a	189,-
1 MB-RAM-Karte A 500Plus, 2 Spiele	69,-
4/2/1 MB 68020 Turboboards	399,- / 299,- / 249,-

Nützliches Zubehör

1.3 o. 2.0 ROM mit Umschaltplatine A 1200	109,-
2.0 ROM mit Umschaltung, A 500/A 2000	89,-
Jetzt inkl. WB 2.1 dtsh. mit 5 Disketten und Handbuch	
3.1 Set für A 600	169,- / 3.1 Set für A1200 199,-
3.1 Set A 500/2000	169,- / A 3000 o. A 4000 199,-
Alle Sets mit 3.1 ROM (s), 3 Handbücher dtsh. u. 6 Disketten	
WINNER-Maus, rot, schw. o. weiß, 400 dpi	39,-
Mega Maus 3-Tasten 400 dpi (Alfa Data)	49,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optic)	69,-
AMIGA-Trackball mit Microschalter	49,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel	79,-
Joystick, Multi-Cruiser color, M.-Schalter	29,-
Maus-Pad, verschiedene Farben	9,-
Techno Sound-Sampler Turbo II u. Softw.	149,-
3.5 DD „Precision“-Disketten 100 Stück	59,-
3.5 HD „Precision“-Disketten 100 Stück	79,-
Modem 28.8, V.34 & V. Fast, Postzulassung	299,-



Mustek
Color-Handy-Scanner
Amiga-Software
299,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

SCSI-CD-ROM-LW 4-fach / 6-fach ab	279,- / 559,-
CD-LW 4-fach, A 2000 / A 3000T / A 4000 ab	299,-
CD-LW 6-fach, A 2000 / A 3000T / A 4000 ab	469,-
Alle CD-ROM-Laufwerke inkl. Software bzw. Controller	
GVP 68030 Turbo 40 MHz, mit SCSI A 2000	629,-
GVP 4008 SCSI-Controller A 2000 / A 4000	199,-
AT 2008 AT-Bus-Controller, RAM-Option	129,-
Oktagon 2008 SCSI-Bus-Contr., RAM-Opt.	239,-
Multi Face Card III, Multi I / O-Karte	139,-
2 MB Chip-RAM-Erweiterung A 2000	239,-

Drucker-Scanner

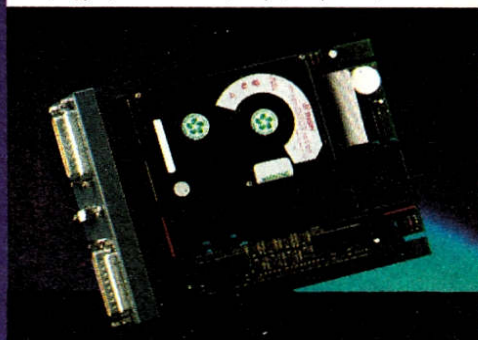
Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 Jahre Gar.	319,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Color-Option, Amiga-Treiber !!	



Citizen Swift 200C Color-Drucker	449,-
24 Nadel-Matrix, 216 Z / sec., 8 kB Speicher, 2 Jahre Garantie	
Canon BJC-4000 Color-Tintenstrahldrucker	599,-
3 Jahre Garantie, 248 Z / sec., 360 dpi, EBZ 100 Bl., 64 kB	
WINNER-Handy-Scanner Parallel	159,-
400 dpi, 64 Graustufen, inkl. ScanQuix Software	
AlfaScan800, 256 Graustufen 800 dpi	209,-
ARTEC 6000C A4 Flachbett-Color-Scanner	699,-
SCSI-II, 24 Bit, hohe Auflösung, inkl. Amiga o. PC-Software	

CD-32 - SX-32 - Zubehör

Premium-Bundle: CD-32 und SX-32	698,-
CD-32 Console mit Joypad, 2 CD's	333,-
CD-32 Console mit 5 CD's und T-Shirt	359,-
Oscar/Diggers, 150 Städte-Info, Morph, Sleepwalker, Sen.-Soccer	



SX-32 goes AMIGA 1200 Komplet-Set	899,-
CD-32 mit SX-32, Tastatur, 3,5 Laufwerk, Maus, 2 CD's	
CD-32 Tastatur sw	99,- / CD-32 Maus sw
SX-32 Modul mit 0 MB-RAM	39,-
SX-32 Modul mit 1/4 MB-RAM	449,-
170 MB 2.5-HD	538,- / 678,-
540 MB 2.5-HD	229,- / 449,-
Joypad Honeybee für CD-32	39,-
3,5 Laufwerk schwarz für SX-32 / SX-1	99,-
CD-32/SX-1 Power-Netzteil mit 3,0 Ampere	79,-
M-PEG-Modul	ab ca. 10. Jan. '96 Preis a. Anfr.

300 W Stereo-Aktivboxen (3 D Sound)	119,-
80 / 50 Watt Stereo-Aktivboxen	69,- / 49,-

Ersatzteil-Service

ROM 1.3	39,-	ROM 2.04	39,-
ROM 2.05 A600 HD	49,-	8375 2 MB Fat Ag.	39,-
IC 8520 CIA	49,-	IC 5719 Gary	39,-
IC 8362 Denise	39,-	IC 8373 Denise	59,-
IC 8364 Paula	39,-	8375 1 MB Fat Ag.	49,-
Dual-Adapter für 2x HD im A 600 / A 1200	39,-		
Chip Puller (Agnus Werkzeug) mitbestellen!	10,-		
Coprozessor 25 MHz / 33 MHz	89,- / 119,-		
Coprozessor 40 MHz / 50 MHz	179,- / 199,-		
1 MB/4 MB/8 MB PS/2-Modul	89,- / 229,- / 479,-		
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP 514400)	198,-		
1 MB PS 2-Modul 70nS / 2 MB 80nS	89,- / 139,-		
4 MB PS 2-Modul 70nS / 8 MB 70nS	229,- / 479,-		
C 64 Netzteil	29,-	C 128 Netzteil	29,-
Netzteil 4.5 A o. 3.0 A für A 500 - A 1200	99,- / 69,-		
AMIGA 2000 oder 3000 Netzteil	169,-		
AMIGA 3000 T.-Netzteil, A 4000 Netzteil	je 269,-		
AMIGA 3000 Tower-Board komplett	899,-		
AMIGA 3000 Tower Gehäuse org. Commo.	169,-		
Caddy für A 570, CDTV, ...	5 Stück 40,-		
CDTV Fernbedienung (auch als Reserve?)	29,-		
CDTV org. Maus, schwarz	39,-		
CDTV Board m. 1 MB-RAM, o. gesock. IC's	49,-		
4 Spieler Adapter für Parallel-Port	19,-		
Autom. Maus / Joystick Umschalter	19,-		
Externes Gehäuse für z.B. 3.5 Disk-Laufw. ...	15,-		
2,5 / 3,5 HD-Kit für A 600 / A 1200	39,-		
Amiga an TV Scart-Kabel	19,-		
Switch-Box f. Drucker/Scanner inkl. Kabel	39,-		
Parnet-Kabel	19,-	CD-32 Sernet-Kabel	59,-
Nullmodemkabel	25,-	Audiokabel Cinch	9,-
Druckerkabel	15,-	VGA 15-P-Verläng.	15,-
Farbband sw MPS 1230/1224/1500C	je 6Stck. 27,-		
Tintenpatrone für MPS 1270	29,-		

Mailbox

Tel.: 02852 / 9140-16
28.800 bps, 24h Online

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel./Fax: 03901 / 33766

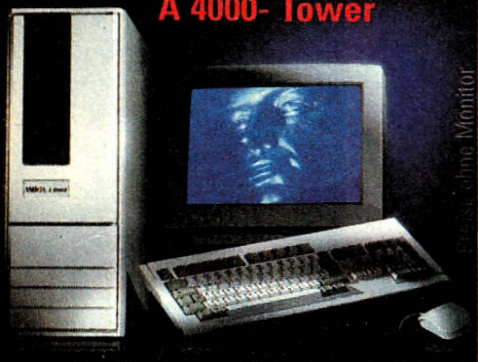
Direktverkauf Hamminkeln

Mo.- Fr. 10.00 - 13.00 / 14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

AMIGA®

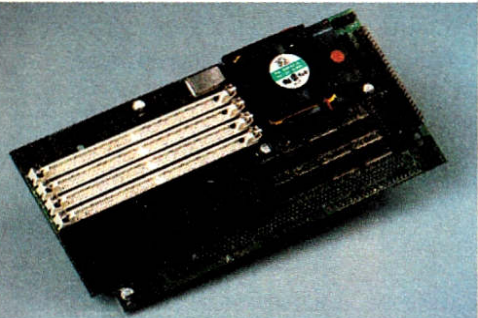
A 4000- Tower



A 4000-Tower 2 MB, ohne Harddisk 3699,-
A 4000-T. 6 MB, 1 GB-HD, 6-fach CD-LW 4698,-
A 4000-T. 18 MB mit HD u. CD-ROM-LW 5798,-
2,15 GB-SCSI-HD (8mS), 6-fach SCSI-CD-ROM-LW (140mS)

WINNER-4040/60 Turbo bis 50 MHz

Ein neuer Maßstab für den A 3000 und A 4000



WINNER-4040 33 MHz & SCSI II 1299,-
WINNER-4040 40 MHz & SCSI II 1499,-
WINNER-4060 50 MHz & SCSI II 1899,-
Mit 68040 40 MHz ca. 3-fache Leistung des A 4000.
Datendurchsatz ca. 10 MB/sec.. Bis 128 MB Fastram.

Disk-Software allgemein

ASIM 3.0 CD Tr.	129,-	Final Writer V4.0 dtsch.	219,-
Brilliance V2.0	185,-	Final Copy II dtsch.	69,-
CD Boot 1.0	55,-	IDE-Fix CDFS	89,-
CD-ROM Starterkit	99,-	PC Task 2.03 / 3.1	39,-/169,-
CD-Write	69,-	Personal Write dtsch.	49,-
Deluxe Paint 5	229,-	Siegfried Copy 1.8	59,-
Diavolo Backup	89,-	Siegfried AntiVirus	49,-
Final Data	119,-	Turbo Print Prof. 4.1	119,-
AMOS- the Creator	39,-	GP Fax	99,-

AMIGA - Laufwerke

3.5 DELL-HD/DD-LW u. Siegfried HD-Copy 189,-
3.5 Alfa Data-Laufwerk extern 99,-
3.5 Color-Laufwerk, rot, blau, gelb, grün, weiß 99,-
3.5 LW A 500 / A 600 / A 1200 / A 2000-intern 89,-

3.5 AT- Harddisk

3.5 SCSI-Harddisk

540 MB Quantum	279,-	850 MB Quantum	399,-
850 MB Conner	349,-	1.09 GB Quantum	499,-
1.27 GB Conner	439,-	2.15 GB Conner	1299,-
SCSI-Gehäuse, TÜV-Netzteil, leiser Lüfter	109,-		

CD's für A 570, CDTV, CD-32/SX-32, A 500 - A 4000

17 Bit Phase 4	40,-	Imagine V3.0 (PC)	89,-
17 Bit 5th Dimension	49,-	Light ROM I/II	je 69,-
3D Arena	40,-	Light ROM III	85,-
Amiga Desktop-Video	35,-	Light Works	37,-
Amiga Magazin 1/2	je 16,-	LSD Compendium Del. 3	45,-
Amiga Tools III	35,-	Making Musik	45,-
A. Virtual Karting AGA	39,-	Mand 2000	89,-
Aminet 7/8/9	je 19,-	Maxon Cinema 4 D Clas.	65,-
Aminet Set 1, 4 CD's	49,-	Maxon Raytrace Pro CD	65,-
Aminet Set 2, 4 CD's	49,-	Meeting Pearls II	17,-
Amos PD Release 2	45,-	Meeting Pearls III	15,-
Animatic	9,-	Megahits 1 & 2	je 9,-
Amiga FD Inside	20,-	Megahits 3 & 4	je 29,-
Amiga Tools I/ II	19,-/39,-	Megahits 6	55,-
Arktis Edition Vol. 1	16,-	Network CD Volume 2	39,-
Assassins Volume 2	42,-	Power Games	15,-
The Beauty of Chaos	19,-	RHS Color-Collection	35,-
Battle Chess	19,-	RHS DTP-Collection	19,-
C 64 Sensations Vol. 1	25,-	Saar / Amok II	33,-
Caddy für A 570/CDTV	9,-	Sci - Fi Sensation 2 CD's	45,-
Cinema Studio	39,-	Sound Library/Graphic	44,-
Cliptomania	58,-	Spectrum Emulator CD	44,-
Comugraphics Phase 1	45,-	Stare Optx	39,-
Da Capo Vol.1	39,-	Ten on Ten	89,-
Demomania I	22,-	Terra Sound	45,-
Deutsch. Ed. 1/2	16,-/22,-	The AGA Experience	45,-
Deutschl., 150 Städ. Info	15,-	The Color Library Vol. 1	35,-
Do it!	35,-	Tiebreak	19,-
E.M. Comugraphic Ph. 2	53,-	Texture Gallery	69,-
Fanta Seas	59,-	Town of Tunes	29,-
Fresh Fish 10	29,-	Ultimedia 3 & 4	45,-
Frozen Fish	39,-	UPD Gold 4 CD's	55,-
Gateway	16,-	Visions	59,-
The Global A. Experience	35,-	Weird Science Anim.	49,-
Gif's Galore	35,-	Weird Science Clipart	34,-
Giga Grafik 4 CD's	39,-	Weird Science S. 2 CD's	45,-
Giga-PD 3.0 dt. 3 CD's	20,-	World Info 95	59,-
Gigantic Games 2	10,-	World of	je 39,-
Gold Fish I/II 2 CD's	je 45,-	Xenon II	19,-
Gold Fish III	35,-	XiPaint V3.2	59,-
Grafik Workshop	89,-	Zoom Vol. 1	37,-
Illusions in 3D	22,-		

GIGA CD-10er-Set

Giga PD 3.0, GigaGraphicCDs 1-4, Animatic, Gigantic Games 2, Superautos.

Vesalia 7er-CD-Bundle

Battle Chess, Megahits 1 & Megahits 2, Power Games, Tiebreak, Animatic, Deutschland 150 Städte-Info.

Vesalia 6er-CD-32-Bundle

Manchester United, Morph, Vital Light, Sleepwalker, Beavers, Bump 'n' Burn.

A 1084 ST Monitor inkl. Amiga-Kabel 389,-
Philips TV-Monitor mit Amiga-Kabel 399,-



M 1438S Autoscan 579,-

TIPS DES MONATS

AMIGA 1200 170 MB-Harddisk 948,-
M 1438S Autoscan-Monitor, Stereo. 578,-
GVP 68030 T. -Karte 40 MHz A 2000 629,-
Citizen ABC Color-Drucker, A-Disk 389,-
ARTEC 6000C Flachb.-Color-Scanner 699,-
CD-ROM-LW A 600 / A 1200 -extern 269,-
Canon BJC 4000 Farbtintenstrahl-drucker 599,-
Chip-RAM-Erweiterung A 500 - A 2000 239,-
CD-ROM-LW A 1200*, 4-fach, 2 CD's 399,-
CD-ROM-LW A 2000+, 4-fach, 2 CD's 299,-
CD-ROM-LW A 4000*, 6-fach, 2 CD's 469,-
CD-ROM inkl. Software/Controller+, * CD-32 Emulator

ARTEC 6000C Flachbett-Color-Scanner



CD's für CD-32/SX-32, Amiga 1200 und Amiga 4000

Alfred Chicken	15,-	Manchester United	19,-
Alien Breed 3D	69,-	Marvins M. Adventure	29,-
Alien Olympics	49,-	Mean Arenas	25,-
All Terrain Racing	45,-	Microcosm	27,-
Arcade Pool	29,-	Morph / Myth	8,-/29,-
Baldie	69,-	N. Mansell Grandprix	35,-
Banshee	29,-	Out to Lunch	15,-
Base Jumpers	34,-	Paws of Fury	45,-
Battle Chess	23,-	PGA European Tour	30,-
Beavers	9,-	Photo Lite	49,-
Beneath a Steel Sky	69,-	Pinball Illusions	48,-
Benefactor	25,-	Pirates Gold	69,-
Big Six - Dizzy Games	29,-	Powerdrive	59,-
Brian the Lion	25,-	Power Games	15,-
Bump 'n' Burn	9,-	Premiere	27,-
Bubba 'n' Stix	29,-	Quick	15,-
Bubble 'n' Squeak	49,-	Ryder Cup Golf	25,-
Bureau 13	69,-	Rise of the Robots	69,-
Castles II	25,-	Roadkill	53,-
Chuck Rock 1 & 2	je 27,-	Sensible Soccer	19,-
Clockwiser	30,-	Shadow Fighter	49,-
Darkseed	29,-	Skeleton Crew	55,-
Def. of the Crown 2	37,-	Speedball 2	30,-
Dragonstone	27,-	Speris Legacy	65,-
Erben der Erde	55,-	Soccer Kid	25,-
Evasive Action	59,-	Soccer Superstars	35,-
Fields of Glory	59,-	Star Crusader	69,-
Flink	30,-	Striker	25,-
Gamer Cover CD 8-14	je 7,-	Superfrog	29,-
Gamers' Delight I/II	45,-/35,-	Super Skidmarks	59,-
Grand Slam 3-er Set	45,-	Super Methane Bros.	25,-
Guardian	55,-	Super Stardust	49,-
Heimdall 2	29,-	Syndicate/Alfr.Chicken	58,-
Impossible Mission	29,-	Tiny Troops	89,-
James Pond III	29,-	Top Gear II	53,-
John Barnes Football	15,-	Tower Assault (A.B. 2)	53,-
Kid Chaos	25,-	Universe	29,-
Kingpin	29,-	Ultimate Body Blows	35,-
Liberation	29,-	Video Creator	29,-
Lilil Devil	49,-	Whales Voyage II	79,-
Lotus Trilogy	49,-	Worms	65,-
Lost Vikings	29,-	Zool / Zool II	25,-/29,-

COMPUTER

Vesalia

Industriestraße 25
46 499 Hamminkeln
Industriegebiet A2

Mo.-Fr. 9.00 -13.00 Uhr

14.00 -18.30 Uhr

Sa. 9.00 -13.00 Uhr

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autobahn A3

Oberhausen-Arnheim

Fax: 02852 / 1802

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

Dieses Schwerkraft-Drama folgt eigenen Gesetzen: Erst blieb es unbeachtet fünf Jahre lang auf dem Boden, dann kam die aufgebohrte CD-Neuauflage, und nur einen Monat später werden auch schon die AGA-Amigas angezogen!



Wir schnappen uns einen Frosch



Wo war noch mal der Schlüssel?



Begegnungen der unfreundlichen Art

In wenigen Wochen kann man natürlich keine großartigen Verbesserungen bei der Präsentation vornehmen. Die detaillierten Hintergründe mit ihrem flüssigen Parallaxscrolling samt den nett gezeichneten Gegnern blieben uns daher genauso erhalten wie die hilfsbereiten Sound-FX, welch herannahende Feinde ankündigen – tolle Grafikeffekte, Animationswunder oder Begleitmusik im Spiel selbst darf man sich dagegen nicht erwarten. Aber dafür eine hervorragend gelöste Steuerung: Gelaufen und geschossen wird per Stick oder Pad, seltener benötigte Aktionen löst man über die Tastatur aus. Auch die Aufgabenstellung blieb unverändert. Immer noch soll man einen Jetpack-Astronauten durch das riesige, nicht unterteilte Höhlensystem des Planeten Phoebus lenken, ohne sich dabei vom rechten Weg abbringen zu lassen – weder von der plötzlich einsetzenden Schwerkraft an manchen Stellen, noch von irgendwelchen Wachrobotern, verschlossenen Türen, Teleportern oder den durchweg recht

kniffligen Rätseln. In vielen Fällen helfen dabei vier Waffen weiter, die allerdings erst gefunden werden müssen und zudem nur begrenzt munitioniert sind. Auch die merkwürdigsten Gegenstände (Fernsteuerungen, radioaktives Material etc.) kann man entdecken, zum Teil aber auch durch regulären Tauschhandel erwerben. Klar, schließlich gibt's auf Phoebus nicht nur böse Wespen, Robbis und Techno-Walker.

Erleichtert wird das Astronautenleben zudem durch die üblichen Schutzschilde, Energieriegel, Schlüssel und ähnliche Sammeleien. Außerdem beamt sich der Held bei den ersten Anzeichen eines drohenden Lebensverlusts vollautomatisch in die Kommandozentrale seines Raumschiffs zurück, um dort neue Kräfte zu schöpfen. Erstaunlich oft, zumindest nach Actionmaßstäben, muß man hier aber mit den Waffen des Geistes kämpfen: Auch die feurigste Plasmakanone beißt sich irgendwann die Zähne an einem scheinbar unzerstörbaren Roboter aus...

Spielstände lassen sich jederzeit auf Disk oder im RAM speichern; eine HD-In-



Man schießt sich so durch

stallation ist nicht vorgesehen, aber eigentlich auch unnötig, weil nur sehr selten nachgeladen wird. Somit ist bis auf wenige Handhabungs-

details letztlich alles wie schon in der Silbermine gehabt: Ein ausgetüfteltes Gameplay der anspruchsvollen Art in einer grafischen und akustischen Verpackung, die zwar Wünsche offenläßt, aber auch keine ausgeprägten Mängel aufweist. Gut, mit dem schwerelosen Spielprinzip im allgemeinen und der Steuerung im besonderen muß man sich natürlich erst anfreunden, doch es hat ja auch niemand behauptet, daß Exile ein leichtes Spiel wäre – wir sagen bloß, daß es nach wie vor ein sehr, sehr gutes ist! (mz)

EXILE (AUDIOGENIC)

SCHWERKRAFT-ACTION

80%

„UNVERÄNDERT“

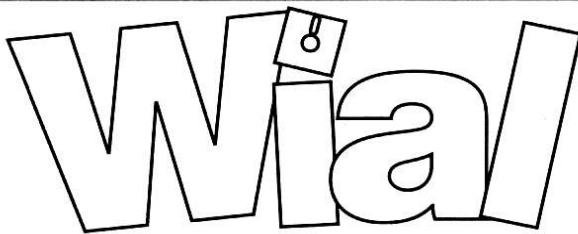


GRAFIK	73%
ANIMATION	77%
MUSIK	69%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	84%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	SCREENTEXTE



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 Fax: 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Laden in KASSEL

Fünffensterstraße 9

Mo. - Fr. 9⁰⁰-18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰-14⁰⁰

Laden in AUGSBURG

Karolinenstraße/Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰ - 18⁰⁰,
 Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰

ODIN

Hauptstraße 5
 A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich

Tel.: 0 27 63/20 47
 Fax: 0 27 63/20 31

Mo. - Fr. 9.00-17.00 Uhr

Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

AMIGA

AWARD WINNERS PLATINUM INKL. LEMMINGS /
 CIVILIZATION / ELITE 2 KOMPL. DT. 75,90

3 PACK COMPILATION inkl.
PREM. MANAGER 2 / SPACE
CRUSADE / ZOOL 2
 DT. ANLEITUNG
29,90

BATTLE FIELD CREATOR 2.05 (HIST. LINE) 59,90

ALIEN BREED 3 D
 DT. ANLEITUNG A1200
65,90

BEHIND IRON GATE
 DT. HANDBUCH
29,90

APPROACH TRAINER
(AIRBUS)
 KOMPL. DT.
65,90

DAWN PATROL DT. HANDBUCH 1 MB 69,90

DER SEELENTURM
 KOMPL. DT. NUR A 1200
65,90

FLAMINGO TOURS KOMPL. DT. 65,90

BIING !
 KOMPL. DT. (2MB + HD)
79,90

FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP EDITION 54,90

CLASSIC ADVENTURES - LUCAS ARTS - inkl.
-LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION /
MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN
 KOMPL. DT. 1MB
89,90

FUSSBALL TOTAL KOMPL. DEUTSCH 49,90

COLONIZATION
 KOMPL. DT.
69,90

DUNGEON MASTER II
- LEGEND OF SKULLKEEP -
 KOMPL. DT. NUR A 1200!
75,90

HANSE DE LUXE KOMPL. DT. 45,90

DER REEDER
 KOMPL. DEUTSCH
85,90

HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT. 79,90

FEARS
 KOMPL. DEUTSCH (NUR A1200/4000)
69,90

HOLLYWOOD PICTURES KOMPL. DEUTSCH 69,90

FLIGHT OF AMAZON QUEEN
 ENGL. VERSION 1 MB
65,90

KINGS QUEST 6 KOMPL. DEUTSCH 1 MB 69,90

MAD NEWS
 KOMPL. DT.
69,90

PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1MB 85,90

PLAYER MANAGER 2
 NUR A1200
59,90

LOLLYPOP DT. ANL. 65,90

ran TRAINER KOMPL. DEUTSCH 79,90

AMIGA

SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL. DT. * 79,90

PRIMAL RAGE
 DT. ANLEITUNG *
59,90

SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL. 59,90

SENSIBLE GOLF
 DT. ANL.
59,90

SKIDMARKS II - SUPERSKIDMARKS DT. ANLEITUNG 54,90

SUPER STREET FIGHTER 2
 DT. ANLEITUNG (AUCH A 1200)
59,90

X IT DT. ANLEITUNG 39,90

VIROCOP (AUCH A1200)
 DT. ANLEITUNG
49,90

NBA JAM TOURNAMENT
 DT. ANLEITUNG
75,90

VIRTUAL KARTING
 NUR A1200
49,90

U.F.O. - ENEMY UNKNOWN -
 KOMPL. DT.
39,90

WHALES VOYAGE II
 KOMPL. DT.
65,90

WHEELSPIN
 DT. ANL. *
59,90

WILLI LEMBKES
FUSSBALL MANAGER
 K.D.
59,90

WORMS
 KOMPL. DT.
65,90

„Z“ (BITMAP BROTHERS)
 DT. ANLEITUNG *
65,90

AMIGA Sonderposten

A-TRAIN KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90

AUFSCHEUNUNG OST KOMPL. DT. 1MB 29,90

AWARD WINNERS 2 COMPILATION inkl.

ZOOL / SENSIBLE SOCCER / ELITE

JIMMY WHITE SNOOKER DT. ANL. 19,90

BEASTLORD DT. ANL. 19,90

BENEATH A STEEL SKY KOMPL. DT. 24,90

BITMAP BROTHERS COMPILATION VOL. 1 DT. ANL. 19,90

BUTZKRIEG 1MB 19,90

BUBBA N STIX DT. ANL. 19,90

BUDOKHAN 29,90

CAMPAIGN 2 29,90

COLONELS REQUEST - SIERRA - DT. ANL. 19,90

CROSS CHECK (EISHOCKEY) KOMPL. DT. 29,90

DIE SIEDLER
 KOMPL. DT. 1 MB
49,90

AMIGA Sonderposten

DESERT STRIKE 29,90

DINGSDAI KOMPL. DT. 9,90

DREAMWEB KOMPL. DT. NUR A1200 29,90

DUNE I KOMPL. DEUTSCH 1MB 34,90

DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - 35,90

ELITE PLUS DT. ANL. 35,90

EMPIRE SOCCER DT. ANL. 1MB 29,90

EMLYN HUGHES INT. SOCCER 9,90

F117A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB 19,90

GLUCKSRAD KOMPL. DT. 9,90

HOYLES BOOK OF GAMES 3 DT. ANL. 29,90

INDIANAPOLIS 500 24,90

ISHAR III KOMPL. DT. 29,90

JIMMI WHITE SNOOKER 34,90

FIELDS OF GLORY
 DT. ANLEITUNG
19,90

KID CHAOS DT. ANL. 19,90

FIFA INTERNATIONAL
SOCCER
 KOMPL. DT.
29,90

KINGS QUEST I DT. ANL. 29,90

KINGS QUEST II DT. ANL. 29,90

JURASSIC PARK
 DT. ANL.
19,90

KINGS QUEST III DT. ANL. 29,90

KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG 29,90

KINGS QUEST 5 29,90

K 240 - UTOPIA II - 29,90

LEGEND OF VALOUR 19,90

LION KING
(KÖNIG DER LÖWEN)
 KOMPL. DT. A 1200
24,90

MANHUNTER NEW YORK 29,90

LOTHAR MATTHAEUS
SUPERSOCCER
 KOMPL. DT.
29,90

MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL. 29,90

NAPOLEONICS
inkl. AUSTERLITZ
BORODINO & WATERLOO
29,90

MICROPROSE GOLF DT. ANLEITUNG 19,90

MISSILES OVER XERION
 DT. VERSION
12,90

MONSTERBUSINESS 5,90

OVERLORD
 1 MB
29,90

PGA TOUR GOLF PLUS 34,90

PACIFIC ISLANDS
TEAM YANKEE 2
 1 MB
29,90

PINKIE 9,90

POLICE QUEST 1 MB 34,90

POLICE QUEST 2 - SIERRA - DT. ANL. 34,90

POLICE QUEST 3 1 MB 34,90

POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 29,90

POPULOUS 2 29,90

POWERMONGER INCL. VVV DATA DISK 29,90

PREMIERE MANAGER 3
 1 MB
29,90

RAILROAD TYCOON
 DT. ANLEITUNG
29,90

AMIGA Sonderposten

REACH FOR THE SKIES 35,90

REUNION DT. ANL. 1MB 19,90

RISKANT KOMPL. DT. 9,90

ROAD RASH 1MB 29,90

SECOND SAMURAI 19,90

ROBINSONS REQUIEM
 DT. ANL.
29,90

SHADOW FIGHTER DT. ANLEITUNG 29,90

SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. 19,90

SILENT SERVICE 2 DT. ANLEITUNG 29,90

SIM EARTH KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90

SKIDMARKS I 1MB 19,90

SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 19,90

SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG 34,90

SPACE QUEST 4
 1 MB KOMPL. DT.
29,90

STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1MB 29,90

SPECIAL FORCES
 DT. ANL.
29,90

SUBURBAN COMMANDO 19,90

STARLORD
 DT. HANDBUCH
19,90

TETRIS & 7 COLOURS DT. ANL. 19,90

TOP GEAR 2 DT. ANL. 29,90

THEME PARK
 KOMPL. DEUTSCH 1 MB
29,90

TROLLS 15,90

TORNADO INKL.
OPERATION DESERTSTORM
 1 MB
24,90

TURRICAN III 19,90

TURBO TRAX
29,90

URIDIUM II DT. ANL. 29,90

WAR IN THE GULF 1MB 19,90

WETTER DASS...?? KOMPL. DT. 9,90

WILD WEST WORLD KOMPL. DT. 1 MB 29,90

WING COMMANDER 1MB KOMPL. DT. 29,90

WOLFGHILD 19,90

ZEPPELIN - GIANTS
OF THE SKY
 KOMPL. DT. 1 MB
24,90

ZEPPELIN - GIANTS OF THE SKY - KOMPL. DT. 1MB 24,90

AMIGA CD 32

D-GENERATION DT. ANL. 19,90

FEARS KOMPL. DT. * 69,90

FIRE & ICE 19,90

KINGPIN ARCADE SPORTS BOWLING 29,90

LEMMINGS 14,90

LAST NINJA 3 9,90

MARVIN MARVELLOUS ADVENT. 9,90

MORPH 19,90

RYDER CUP GOLF 9,90

SEELENTURM KOMPL. DT. * 59,90

SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL 19,90

SHADOW FIGHTER 24,90

THEME PARK 29,90

U.F.O. ENEMY UNKNOWN 29,90

UNIVERSE 9,90

AMIGA 1200

ALADDIN DT. ANL. 69,90

BIING I KOMPL. DT. 79,90

DER MEISTER KOMPL. DEUTSCH 49,90

DER REEDER KOMPL. DT. 89,90

FUSSBALL TOTAL KOMPL. DEUTSCH 29,90

HANSE DE LUXE KOMPL. DT. 45,90

HATTRICK - BUNDESLIGA MANAGER 3 - KPL. DT. 79,90

LEMMINGS 3 DT. ANLEITUNG 59,90

PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG 59,90

ROBOCODE - JAMES POND 2 - 9,90

SOCCER KID 19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00;
 Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Statt einer Einleitung gibt's eine Bezugsadresse:

Für je 22,- DM plus Versandkosten (Vorkasse: 4,- DM, Nachnahme: 8,- DM) bekommt man die Plattformformer bei Lionheart Software Creations, Postfach 1508, 34246 Vellmar.

TRAP'EM!



Ui, ein Endgegner!

Hier beweisen die Löwenherzen ihr Herz für andere Wildtiere: Stellt Euch vor, Ihr bewacht Eure Nashornherde, und plötzlich werden drei der Viecher entführt! Die sofort eingeleitete Rückholaktion ist verständlich, warum dabei aber in drei Türmen zu jeweils zehn Stockwerken allerlei

Knuddel-Monster um die Ecke zu bringen sind, bleibt das Geheimnis des 17jährigen Paul Clarke. Doch hat der englische Jungprogrammierer immerhin daran gedacht, daß u.U. auch zwei Spieler an der in AMOS gestrickten Nashornjagd teilnehmen wollen.

Ob allein oder mit Kollege, zunächst dürfen die ganz niedliche Grafik im Stil von „Rainbow Islands“ und die originellen Soundeffekte („Waste ‘im!’) in Auge und Ohr stechen. Zweck der Übung ist es, jedes Monster zuerst in einer Falle zu fangen, ehe man es mit gezielten Schüssen aus der aufrüstbaren Zimmerflak in punktespendende Bonusgegenstände verwandelt. Zu Beginn der Jagd verfügt man allerdings bloß über eine ziemlich mickrige Knarre und auch nur über eine der wiederverwertbaren Fallen. Apropos:

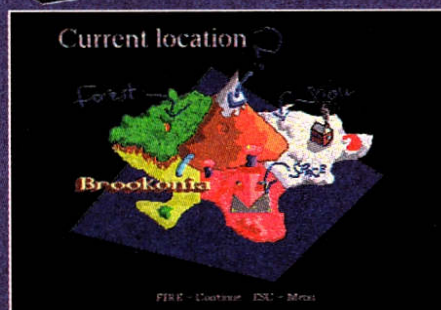
Manche der späteren Gegner legen viel Geschick beim Umgehen der Spielerfallen an den Tag, und einige legen gar eigene Fangeisen aus! Nur gut, daß das Game mit Sammelextras wie Schutzschilden und Zusatzenergie nicht geizt und die anfänglich vier Bildschirmleben in einem Bonusspielchen à la „Space Invaders“ oder im nach jedem (per Code anwählbaren) Level auftauchenden Shop aufgefrischt werden können.

Ein Hammer ist die Hatz freilich trotzdem nicht, aber für den kleinen Preis wird hier doch relativ viel Unterhaltung geboten.



Im Future-Tower

BAZZA'N'RUNT



Los geht's!

Auch der zweite Streich aus der englischen Ein-Mann-Fabrik wartet mit einer eigenwilligen Vorgeschichte auf: Um die perfekte Handlung für ein Plattformgame zu erfahren, muß Held Bazza in 47 Levels alle Zielscheiben sprengen, was vielfältige Gegner zu verhindern trachten. Freund Runt hingegen tritt nur bei einem Duell für zwei Sprengmeister in Aktion. In der (Wettkampf-) Praxis hüpfte man mit seinem Minisprite durch kunterbunte, jeweils einen Bildschirm große Abschnitte,

schnappt gierig nach Unmengen von Bonusgegenständen und wünscht, man hätte sich im Optionsmenü gegen die Knallkörper immunisiert – in der Hitze des Gefechts wird man nicht selten Opfer seiner eigenen Bomben! Finden sich unterwegs die passenden Symbole, wird nach Levelende eines von mehreren Bonusspielchen geladen, wo es nochmals Punkte zu schiefeln gilt. Die Steuerung ist ähnlich gut gelungen wie bei „Trap'em!“, die kaum animierte Grafik wirkt allerdings deutlich bescheidener.

Fazit: Auch und gerade hier hat's trotz der Thematik nicht zum Knaller gereicht, eher schon zum Knallfrosch... (mz)



Chaotische Pixel-Sprengungen

AGA ONLY

TRAP'EM!	BAZZA'N'RUNT
(LIONHEART SOFTWARE CREATIONS)	
PLATFORM-ACTION	
	
58%	46%
„BILLIG“	„BILLIG“
58%	39%
GRAFIK	
56%	35%
ANIMATION	
42%	56%
MUSIK	
60%	52%
SOUND-FX	
65%	63%
HANDHABUNG	
58%	44%
DAUERSPASS	
FÜR FORTGESCH.	FÜR GEÜBTE
PREIS jeweils DM 22,-	
SPEICHERBEDARF 2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY 1 / 2 NEIN	
HD-INSTALLATION VON HAND	
SPEICHERBAR HIGHSCORES	
DEUTSCH ANLEITUNG	

KLASSIKER

Im Frühjahr 1992 ließen die Silberbälle der schwedischen Programmierer von Digital Illusions das goldene Herz jedes Amigos mit Hang zum Kneipensport höher schlagen: Eine solche Flippersim hatte die Welt noch nicht gesehen!

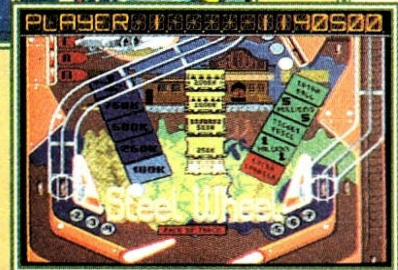
Was sie bis dato gesehen hatte, das waren lediglich „Pinball Wizard“ (ein Solo-Tisch vom damaligen Budget-Label Kingsoft) sowie das vor allem grafisch recht ansprechende „Pinball Magic“ des französischen Labels Infogrames – alle übrigen Amiga-Varianten zum Thema mußte man nun wahrlich nicht gesehen haben. Was man hingegen bei den unter den Fittichen von 21st Century Entertainment veröffentlichten Flipperträumen aus Schweden zu sehen bekam, das waren erstmals rundum schicke Tische, über die rundum realistisch animierte Rundlinge rollten. Seit damals sind „Kugelstoßen“ am Computer und in der Wirklichkeit keine grundverschiedenen Disziplinen mehr...

Anders gesagt: Ein hervorragendes Leveldesign, realistisch wirkende Grafiken und nicht zuletzt die makellose (Tastatur-) Steuerung verhalfen dem Game der Nordländer quasi über Nacht zu Kultstatus. Und weil das Spiel auch noch digitalisierte Soundeffekte und gleich vier vollkommen unterschiedliche Tableaus auf die Waage brachte, konnten selbst die kritischen Joker-Wizards die Hit-Plakette kaum in der Schublade lassen. Zumal Pinball Dreams als vielleicht spektakulärste Innovation erstmals das bis dato im Genre noch gänzlich unübliche Scrolling einführte – mittlerweile ist dieses Feature ja

längst nicht mehr revolutionär, sondern unabdingbare Voraussetzung für alle derzeit so populären Flipper mit Bildschirm-Übergröße.

Die Kehrseite der Medaille war, daß der kleine Bildausschnitt einen Multiball-Modus und damit einen der stärksten Anreize beim Flippern bereits im Ansatz vereitelte. Davon abgesehen boten die Tische „Steel Wheel“, „Beat-Box“ und „Nightmare“ jedoch nahezu alles, was das Genre auch heute noch auszeichnet; einzig „Ignition“ war etwas simpler gestrickt, damit sich auch Neulinge mit Steuerung und Scrolling vertraut machen konnten. Mit dem ebenfalls legendären „Pinball Fantasies“ schoben die Illusionisten kaum ein Jahr darauf ein verbessertes „Update“ mit vier neuen Rolloberflächen, zusätzlichen Paddles, Superjackpots und dem Milliardeneschuß nach. Wirklich neuartig war aber erst das Ende 1994 vorgestellte „Pinball Illusions“: Da nun ausschließlich für AGA-Maschinen programmiert wurde, konnte endlich das langersehnte Multiballspiel verwirklicht werden, für das der Screenmode extra auf den (ebenfalls neuen) Hires-Modus umschaltet.

Wie beliebt dieser bislang jüngste Sproß der schwedischen „Pinball-Saga“ unter den Amigos ist, zeigt nicht zuletzt auch der Lesertest in der letzten Ausgabe – wie gut selbst der Ahnherr noch heute ist, zeigt hingegen der direkte (Wertungs-) Vergleich. Zumal unser aktueller Klassiker insbesondere für AGA-lose Pinballer nach wie vor eine lohnende Anschaffung darstellt, schon weil es ihn zusammen mit seinem direkten Nachfolger als preisgünstige „Special Edition“ gibt! (mz)



ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
86%		73%
79%	GRAFIK	69%
82%	ANIMATION	71%
84%	MUSIK	73%
82%	SOUND-FX	70%
89%	HANDHABUNG	80%
87%	DAUERSPASS	74%
SCHWIERIGKEIT: VARIABEL		

CROSS.com

Amiga

Amiga 1200 Magic

incl. OS 3.1 & Magic Softwarepaket



nur **699.-**

Amiga 1200 incl. Softw. **699.-**

Amiga 1200 HD 850 **1039.-**

Amiga 1200 HD 175 2,5" **998.-**

incl. Software

Amiga 4000 T **4495.-**

Autoscan 1438S



nur **599.-**

VGA Adapter für A1438S

29.-

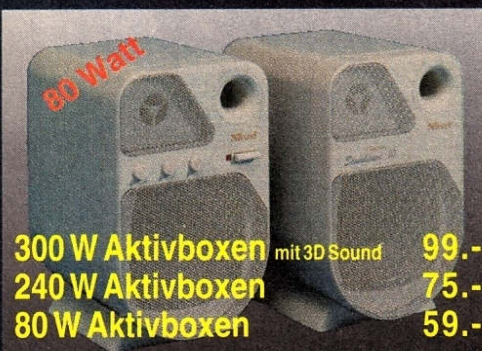
CD 1200+ Tandem

- incl. Gehäuse & Netzteil,
- keine Softwarelösung,
- solide Hardware,
- kein Garantieverlust

CD 1200+ incl. double Speed LW **299.-**

CD 1200+ incl. 4-fach Speed LW **399.-**

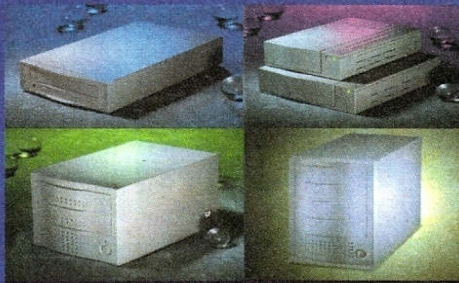
CD 1200+ incl. 6-fach Speed LW **539.-**



300 W Aktivboxen mit 3D Sound **99.-**

240 W Aktivboxen **75.-**

80 W Aktivboxen **59.-**



SCSI Tower

SCSI-Tower kompl. mit Netzteil, Lüfter u. Verkabelung, ID's einstellbar.

1 Einschub (Design Tower) **99.-**

2 Einschübe (Design Tower) **149.-**

4 Einschübe (Design Tower) **199.-**

4 Einschübe (Standard Tower) **169.-**

CD - Rom Geh. (SCSI extern) **89.-**

512 kB A500 incl. Uhr **49.-**

1 MB A600 incl. Uhr **89.-**

1 MB A500+ **69.-**

1.8 MB A500 incl. Uhr **179.-**

2 MB Zip 514400 **199.-**

4 MB PS/2 Modul **229.-**

8 MB PS/2 Modul **459.-**

3.5 Laufwerk extern **99.-**

3.5 Laufwerk A500/2000 **89.-**

3.5 Laufwerk A1200 intern **89.-**

3.5 Laufwerk HD extern **169.-**

Kick Um Platine A500/600/2000 **29.-**

Kabel 2.5 -> 3.5 incl. Stromvers. **29.-**

Multiface Card III **129.-**

Towerhawk 600/1200 Towerumbau **399.-**

Joypad für alle Amigas incl. 3F.-Tasten **19.-**

Joystick für alle Amigas **19.-**

Alfa Data Mouse 400 dpi **29.-**

Alfa Data Mouse 400 dpi 3Tasten **39.-**

Alfa Data Trackball **69.-**

Alfa Data opt. Mouse **65.-**

Honeybee Joypad CD 32 **35.-**

Parnet Kabel + Software **29.-**

1084 ST RGB Monitor **379.-**

ROM 3.1 Kit A500/600/2000 **169.-**

ROM 3.1 Kit A3000/4000 **199.-**

ROM 3.1 Kit A1200 **199.-**

Mustek Handscanner s/w **199.-**

Artec Viewstation incl. Amiga Software **699.-**

Megalo Sounds. alle Amigas **55.-**

Aura Sounds. PCMCIA, A.600/1200 **159.-**

Midi Interface Pro Seriell **59.-**

BLIZZARD

Sehr geehrter Kunde,
wir verkaufen ausschließlich Turbokarten die
nur mit neuen, nicht übertakteten Prozessoren
bestückt sind.

Blizzard 1220/4 4MB, 28 MHz **379.-**

Blizzard 1230/IV 50 MHz, 68030 **349.-**

Blizzard 1260 50 MHz, 68060 **1199.-**

Blizzard 2060 50 MHz, 68060, SCSI **1295.-**

Blizzard SCSI Kits ab **169.-**

Cyberstorm 060/50 mit 68060 **1795.-**

Cyberstorm SCSI Contr. **349.-**

Cybervision 2MB **649.-**

Cybervision 4MB **849.-**

Golem AT / SCSI Contr. A2000 **349.-**

Alfa Power 508 **149.-**

Alfa Power 2008 **119.-**

Oktagon 2/3/4000 **239.-**

Squirrel SCSI **149.-**
PCMCIA, A1200 / 600 nur

Tandem A2/3/4000 CD-Rom Contr. **79.-**

28.800 Modem V34 & V.F. **379.-**

2400 Modem incl. Amiga DFÜ Softw. **19.-**

Epson Stylus Color II **799.-**



Turboprint 4.1 P. **109.-**
incl. Druckertreiber für Stylus Color

Festplatten / CD-Rom

AT-BUS 3,5"

Conner CFS 850 MB 14ms **349.-**

Conner CFS 1275 MB 14ms **419.-**

SCSI 3,5"

Quantum 840 MB 14ms Trailb. **379.-**

Quantum 1080 MB 12ms Fireb. **479.-**

größere SCSI HD's auf Anfrage

CD-ROM

Mitsumi FX 400 **249.-**

Sanyo SRD 254 SCSI, 4-fach **289.-**

Software

Final Copy 2 **79.-**

AFS Pro Files. **129.-** **Personal Paint** **75.-**

ASIM CD Files. **115.-** **Personal Write** **59.-**

Diavolo Backup **79.-** **Siegfr. Copyv.1.8** **55.-**

Final Writer 4.0 **219.-** **Siegfr. AntiVirus** **49.-**

Final Calc **310.-** **ScanQuix** **149.-**

Directory Opus 5.0 **109.-**

Computersystems

CD's

Amiga Magazin 2	19.-	Fresh Fish 10	29.-
Amiga Tools 2	39.-	Gamers Delight 2	39.-

	Aminet 9	19.-
	Aminet Set 2	49.-
	Amiga Tools 3	39.-
	Fred Fish Gold 3	39.-
	Meeting P. 3	14.-
	The Global Amiga Experience	39.-
	Demoverionen und 8 Vollversionen u.a.	
	Imagine 2.0, Scala 1.13 u.v.m.	

Aminet 7 Share	19.-	Meeting Pearls II	14.-
Aminet Set 1	49.-	NetNews Offline	19.-
Fred Fish Gold 2	45.-	XiPaint 3.2	59.-

Aminet komplett 99.-
Ami. Set 1, Ami. S. 2 und Ami. 9

CD32 CD's

Alien Breed 3D	59.-	James Pond 2	14.-
All Terrain Racing	44.-	Kid Chaos	24.-
Arabian Nights	19.-	Lemmings	15.-
Arcade Pool	29.-	Lost Vikings	27.-
Banshee	25.-	Manchester United	15.-
Base Jumpers	29.-	Mean Arenas	24.-
Battle Toads	24.-	Morph	19.-
Brian the Lion	19.-	PGA Eur. Tour Golf	35.-
Castles 2	17.-	Pinball Illusion	59.-
Chuck Rock 2	23.-	Pirates Gold	65.-
Dark Seed	19.-	Prey	49.-
Death Mask	59.-	Rise of the Robots	69.-
Defender o. t. Crown 2	35.-	Roadkill	55.-
Dennis	19.-	Simon the Sorcerer	39.-
Dragonstone	27.-	Skelton Krew	59.-
Elite 2	39.-	Sleepwalker	19.-
Exile	49.-	Soccer Kid	24.-
Erben der Erde	59.-	Soccer Superstars	39.-
Fears*	69.-	Speedball 2	39.-
Fields of Glory	19.-	Super Skidmarks	59.-
Fire & Ice	15.-	Syndicate	59.-
Flink	33.-	Top Gear 2	55.-
Fly Harder	24.-	Tower Assault	59.-
Fury of the Furies	24.-	Ultimate Body Blows	29.-
		Universe	29.-
Grand. Gold Coll.	35.-	Vital Light	9.-
Heimdall 2	19.-	Whales Voyage	35.-
Imp. Mission 2025	19.-	Wild Cup Soccer	59.-
Int. Open Golf Ch.	19.-	Worms	59.-

Amiga Spiele

A-Train Classics	29.-	Caribbean Disaster*	69.-
Airbus A320	29.-	Cedric*	69.-
Alien Breed 3D AGA	59.-	Citadel	59.-
Alien Olympics	59.-	Civilization	39.-
All Terrain Racing	39.-	Coala AGA	59.-
Ambermoon	19.-	Colonization	69.-
Anstoss AGA	69.-	Crystal Dragon	49.-
Approach Trainer	64.-	Der Clou AGA	35.-
B-17 Fly. Fortress	29.-	König der Löwen AGA	59.-
Baldie* AGA	65.-	Der Meister AGA	44.-
Banshee AGA	19.-	Der Patrizier	49.-
Base Jumpers	44.-	Der Reeder	79.-
Battle Isle	69.-	Der Reeder AGA	79.-
Behind the Iron Gate	25.-	Der Seelent. AGA	69.-
Bling	72.-	Die Nordländer*	55.-
Bling AGA	79.-	Die Siedler	49.-
Bloodnet*	65.-	Dragonstone	19.-
Brutal*	65.-	Dreamweb AGA	29.-
Brutal* AGA	65.-	Dreamweb	19.-
Bundesliga Man. Hatt.	79.-	DSA 1	59.-
Bureau 13*	65.-	Dungeon M. 2 AGA	69.-
		Elite 2	29.-

Embryo	19.-	Rally Champs. AGA	33.-
Erben der Erde AGA	59.-	Rally Champships	49.-
Erben der Erde	49.-	Ran Trainer	74.-
Evasive Action*	59.-	Reunion	49.-
F1 Grand Prix	39.-	Rise of the Robots	39.-
F1 World Champion.*	59.-	Roadkill	59.-
Fears AGA	69.-	Roadkill AGA	59.-
Fields of Glory	29.-	Rüsselsheim	49.-
FIFA Soccer	44.-	Sensible Golf	59.-
Final Over Cricket*	29.-	Sen. World Soccer*	65.-
Flamingo Tours	69.-	Shaq Fu	19.-
Flight o. f. t. Am. Queen	69.-	Shockwave	59.-
Frontlines* AGA	65.-	Sim Ant Classic	29.-
Fußball Total	44.-	Sim City 2000 AGA	69.-
AGA		Sim City Classic	29.-
Glücksrad	9.-	Sim Earth Classic	29.-
Hanse	44.-	Skeleton Krew AGA	19.-
Hanse AGA	44.-	Sleepwalker	19.-
Hattrick* AGA	69.-	Space Quest 4	29.-
Hattrick*	75.-	Star Trek 25 An. AGA	29.-
High Seas Tr. AGA	65.-	Steve Davis Snooker	19.-
Historyline 1914-18	33.-	S.U.B.*	59.-
Hollywood Pictures*	79.-	S.U.B.* AGA	65.-
Indiana Jones 3	39.-	Sper. Legacy* AGA	59.-

nur 59.-



Z WANTS YOU!
ACTION-STRATEGIE IN ECHTZEIT VON DEN KULTPROGRAMMIERERN
THE BITMAP BROTHERS.

Brandheiss
Der neue Standart
in Sachen Flusi
COALA
nur 59.-

Intern. Open Golf AGA	19.-	Star Crusader* AGA	65.-
ITS Inter. Cricket*	55.-	Sup. Street Fight. 2 AGA	59.-
James Pond 3 AGA	19.-	Super Street Fighter 2	69.-
Lemmings 3 AGA	59.-	T.F.X.* AGA	69.-
Lemmings	59.-	Their Finest Hour	39.-
Lollipop	49.-	Top Gear 2	29.-
Lords of Realm	59.-	Trivial Pursuit	19.-
Loth. M. Super Soccer	25.-	Turbo Trax	59.-
Lucas Arts Classic Adv.	85.-	Turrican 3	39.-
MadNews	69.-	U.F.O.	39.-
Mean Arenas	9.-	Universe	19.-
Monkey Island 1	39.-	Virocop AGA	55.-
NBA Jam AGA	79.-	Virocop	59.-
New World Lemm.*	59.-	Virtual Kart. AGA	39.-
Nigel Mansell	19.-	Whales Voyage 2	69.-
Overlord* AGA	65.-	Wheelspin AGA	59.-
PGA Eur. T. Golf	19.-	Wheelspin	59.-
Pinball Illusion AGA	59.-	Whizz AGA	33.-
Pinball Mania AGA	59.-	Whizz	45.-
Pole Position*	84.-	Willi Lemb. Fuß. M. AGA	59.-
Pole Position* AGA	84.-	Worms	59.-
Populous & Pr. Lands	19.-	Zak McKracken	39.-
Populous	19.-	Zeewolf	69.-
Primal Rage*	75.-	Zeppelin Gold	39.-
Pussies Galore* AGA	55.-	Z* AGA	59.-

Schnellversand

Bei Bestellungen bis 14.00 Uhr erfolgt der Versand bei Verfügbarkeit am gleichen Tag.

Bestellannahme von 10-18.30 Uhr

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

CROSS

Computersystems GmbH

Ihr **AMIGA** Distributor

Körnebachstr. 95

44143 Dortmund



Williams Lemkes
Amazon Queen
Aladdin
Worms
Erben der Erde
Coala
Alien Breed

Finanzkauf möglich

Ladenverkauf

Die angegebenen Preise sind Versandpreise und gelten nur eingeschränkt in unseren Ladengeschäften.

Dortmund Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
Mo-Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Mailbox Melmac (3 Ports)
Tel. 0231 - 520 61

AMIGA Distributor
MICROVITEC Distributor

Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der ESCOM AG

Händleranfragen erwünscht

Alle Preise freibleibend, Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

DIE GROSSE AMIGA-UMFRAGE ZU HARDWARE, SOFTWARE UND NOCH MEHR

Wer beim Anblick unseres Fragebogens gleich weiterblättert, erweist seiner „Freundin“ einen Bärendienst: Nur gesicherte Informationen können den weiteren Software-Nachschub garantieren – und wer könnte die liefern, wenn nicht die Leser des weltweit meistgekauften Amiga-Magazins?!

Kurzum, Ihr solltet Euch die erforderliche Zeit zum Ausfüllen der Fragen samt der nötigen Briefmarke zum Abschieken des Bogens (wobei Ihr natürlich nicht das Heft zerschneiden müßt, eine Fotokopie der Seiten genügt vollauf) schon gönnen, denn diese Sache ist wirklich wichtig: Wir zählen auf Euch, und die Hersteller zählen auf uns! Und weil wir hier fest mit Eurer Vernunft rechnen, gibt's auch nichts zu gewinnen – außer natürlich vielleicht bald wieder eine bessere Versorgung des Amigas mit frischer und zeitgemäßer Soft- und Hardware...

Wir kümmern uns also um das Auszählen und Weiterleiten der Ergebnisse an die wichtigsten Hersteller und garantieren Euch selbstverständlich vollsten Datenschutz. Euer Teil der Aufgabe besteht im baldmöglichen EHRLICHEN UND VOLLSTÄNDIGEN AUSFÜLLEN der Ankreuzfragen und dem korrekten Abpausen der folgenden Adresse. Und los geht's!

Joker Verlag • „Amiga-Umfrage“ • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

1. Mein Computer ist ein...

	Besitze ich	Interessiert mich	Plane ich zu kaufen
A500	☐	☐	☐
A500 Plus	☐	☐	☐
A600	☐	☐	☐
A1200	☐	☐	☐
Neuer A1200	☐	☐	☐
A2000	☐	☐	☐
A4000/030	☐	☐	☐
A4000/040	☐	☐	☐
Neuer A4000	☐	☐	☐
Kommende Amiga-Modelle	☐	☐	☐
Atari ST	☐	☐	☐
C64	☐	☐	☐
Macintosh	☐	☐	☐
PC, und zwar...	-----		
Nichts von alledem, sondern...	-----		

2. Aus- bzw. aufgerüstet ist mein Amiga mit...

	Besitze ich	Interessiert mich	Plane ich zu kaufen
CD-ROM (welches?)	☐	☐	☐
Drucker	☐	☐	☐
Festplatte	☐	☐	☐
Freezer	☐	☐	☐
Grafikkarte (welche?)	☐	☐	☐
High Density Floppy	☐	☐	☐
Joypad (welches?)	☐	☐	☐
Mac-Karte	☐	☐	☐
Modem (analog)	☐	☐	☐
Modem (ISDN)	☐	☐	☐
MPEG-Karte	☐	☐	☐
PC-Karte	☐	☐	☐
Speichererweiterung (wieviel RAM?)	☐	☐	☐
Turbokarte (welcher Prozessor?)	☐	☐	☐
VR-Helm (welcher?)	☐	☐	☐
Zweitlaufwerk	☐	☐	☐
Außerdem gibt's da noch...	-----		

3. Meinen aktuellen Rechner besitze ich...

erst seit kurzem	☐
seit ein paar Monaten	☐
seit über einem Jahr	☐
seit über 3 Jahren	☐

4. Auch Konsolen finden mein Interesse, nämlich...

	Besitze ich	Interessiert mich	Plane ich zu kaufen
3DO	☐	☐	☐
CD ³² (aufgerüstet mit...?)	☐	☐	☐
CD-i	☐	☐	☐
Jaguar	☐	☐	☐
Mega Drive	☐	☐	☐
Neo-Geo	☐	☐	☐
Nintendo Ultra 64	☐	☐	☐
Playstation	☐	☐	☐
Saturn	☐	☐	☐
Super Nintendo	☐	☐	☐
Nichts von alledem, sondern...	-----		

5. Persönlich halte ich mich für einen...

Einsteiger	☐
Fortgeschrittenen	☐
Erfahrenen User	☐
Programmierer	☐

6. Ich beschäftige mich am Computer mit...

	Vorwiegend	Hin und wieder	Nie
Anwendungen (welche?)	☐	☐	☐
Grafik/Animation	☐	☐	☐
Internet	☐	☐	☐
Mailboxen	☐	☐	☐
Musik/MIDI	☐	☐	☐
Online-Diensten (welche?)	☐	☐	☐
Programmierung	☐	☐	☐
Spiele	☐	☐	☐
Außerdem mit...	-----		

7. An Spielen interessieren mich...

	Sehr	Weniger	Null		Sehr	Weniger	Null
3D-Dungeons	☐	☐	☐	Lernspiele	☐	☐	☐
Actionspiele	☐	☐	☐	Multiplayer-Games	☐	☐	☐
Adventures	☐	☐	☐	Rollenspiele	☐	☐	☐
Geschicklichkeitsspiele	☐	☐	☐	Sportspiele	☐	☐	☐
Handelssimulationen	☐	☐	☐	Strategiespiele	☐	☐	☐
Knobelspiele	☐	☐	☐	Technische Simulationen	☐	☐	☐

8. Insgesamt komme ich bei meinen Amiga-Originalen auf...

- bis zu 5 ☐
 bis zu 10 ☐
 bis zu 20 ☐
 über 30 Spiele ☐
 auf anderen Systemen sind
 es noch mal rund... -----

9. Um meine Softwaresammlung zu erweitern, investiere ich im Monat etwa...

- bis zu 50 DM ☐
 50 bis 100 DM ☐
 100 bis 150 DM ☐
 über 150 DM ☐

10. Besagte Software besorge ich mir üblicherweise...

- im Kaufhaus ☐
 im Computerladen ☐
 über den Versand ☐
 auf Messen ☐
 auf dem Gebrauchtmarkt ☐
 als Raubkopie ☐

11. Meine Kaufentscheidung wird beeinflusst von...

- Anzeigen ☐
 Mundpropaganda ☐
 Testberichten in Joker-Magazinen ☐
 Testberichten der Konkurrenz ☐
 TV-Spots ☐
 Werbeaktionen im Handel ☐
 Am ehesten von... -----

12. Bei Anzeigen im Joker interessieren mich besonders...

- Anwendungen ☐
 Hardware ☐
 PD/Shareware ☐
 Peripherie ☐
 Spiele ☐

13. Eure Testergebnisse...

- weichen oft von meinen Eindrücken ab ☐
 decken sich oft mit meinen Erfahrungen ☐
 sind für mich der Weisheit letzter Schluß ☐

14. Ich kaufe den Amiga Joker vornehmlich...

- am Kiosk ☐
 im Bahnhofshandel ☐
 im Supermarkt ☐
 im Computershop ☐
 gar nicht, da ich Abonnent bin ☐
 gar nicht, da ich ihn von Bekannten ausleihe ☐

15. Von den zehn Amiga Joker-Ausgaben, die Ihr pro Jahr fabriziert, kaufe ich...

- bis zu drei ☐
 bis zu sechs ☐
 bis zu acht ☐
 bis zu zehn ☐
 bin Abonnent ☐

16. Ich bin auch bereit, mehr für den Amiga Joker zu bezahlen, wenn

- eine Coverdisk mit Demos, PD etc. beiliegt ☐
 eine Coverdisk mit Vollspiel beiliegt ☐
 eine Cover-CD mit Demos, PD etc. beiliegt ☐
 eine Cover-CD mit Vollspiel beiliegt ☐
 eine Cover-CD mit interaktivem Magazinteil beiliegt ☐
 der Umfang erhöht wird ☐
 das Heft 12mal im Jahr erscheint ☐
 endlich mal... -----

17. Gerne lese ich...

Mit Begeisterung			Bei Gelegenheit			Überhaupt nicht		
das Editorial	☐	☐	☐	☐	☐	das Up & Down	☐	☐
den Mixer	☐	☐	☐	☐	☐	die Mailbox	☐	☐
die Previews	☐	☐	☐	☐	☐	die Comics	☐	☐
die Software-Tests	☐	☐	☐	☐	☐	den Klassikertest	☐	☐
die Hardware-Tests	☐	☐	☐	☐	☐	die Joker-Galerie	☐	☐
die PD-Box	☐	☐	☐	☐	☐	die Demo-Galerie	☐	☐
die Budget-Bühne	☐	☐	☐	☐	☐	das Know How	☐	☐
die Messeberichte	☐	☐	☐	☐	☐	den User-Club	☐	☐
die Szenenberichte	☐	☐	☐	☐	☐	das Computer-ABC	☐	☐
das Interview	☐	☐	☐	☐	☐	die Preisausschreiben	☐	☐
das Coin Op	☐	☐	☐	☐	☐	die Kleinanzeigen	☐	☐
den Stromausfall	☐	☐	☐	☐	☐	die Werbung	☐	☐

18. Wo wir gerade dabei sind, den Amiga CD-Joker...

- finde ich überflüssig ☐
 lese ich interessehalber, auch ohne CD-ROM ☐
 durchstöbere ich als CD-User gründlichst ☐
 fände ich über das Heft verteilt noch besser ☐

19. Jetzt zur Konkurrenz...

	Kenne ich	Kaufe ich manchmal	Lese ich regelmäßig		Kenne ich	Kaufe ich manchmal	Lese ich regelmäßig
Amiga Games	☐	☐	☐	Playtime	☐	☐	☐
Amiga Magazin	☐	☐	☐	Power Play	☐	☐	☐
Amiga Plus	☐	☐	☐	PC Games	☐	☐	☐
Amiga Special	☐	☐	☐	PC Joker	☐	☐	☐
Computer Flohmarkt	☐	☐	☐	PC Player	☐	☐	☐
Insider	☐	☐	☐	PC Spiel	☐	☐	☐
Joker Sonderhefte	☐	☐	☐	Video Games	☐	☐	☐
Maniac!	☐	☐	☐				
Multimedia Joker	☐	☐	☐	Sonstige, nämlich...			

Was mich betrifft, so bin ich...

20. ... Jahre alt

21. Geschlecht ☐ männlich ☐ weiblich

22. Von Beruf... -----

23. Wohnort

☐ in einer Großstadt ☐ in einer Kleinstadt ☐ auf dem Land

24. Anschrift...

Vorname und Name

Straße, Nr.

Postleitzahl, Ort



i-GLASSES!

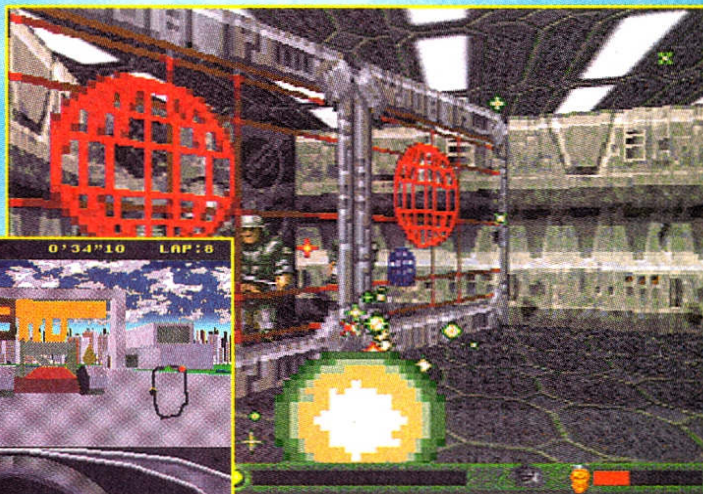
Die Escom-Tochter Virtual Products bringt demnächst auch eine amigataugliche Version ihres Virtual Reality-Visiers heraus – wir haben den nicht ganz billigen Spaß schon mal vorab für Euch unter die Lupe genommen.

DIE VR-BRILLE AM AMIGA

DIE HARDWARE

Rund 1.700 Märker wird man zum Digi-Optiker tragen müssen, um dafür so eine Art überdimensionale Sonnenbrille mit Kopfhörern zu erhalten. Darin sind zwei Miniaturbildschirme (einer pro Auge) verborgen, bei denen es sich technisch gesehen um Aktivmatrix-LCDs handelt. Der 3D-Effekt entsteht dann durch die gerechte und perspektivisch leicht versetzte Aufteilung der ca. 360.000 Pixel pro Bild auf die beiden Mini-Monitore. Das Blickfeld umfaßt einen Winkel von 30 Grad, was nach professionellen Maßstäben nicht gerade umwerfend ist (dort sind bis zu 150 Grad üblich), aber schließlich sollten die i-glasses! halbwegs bezahlbar bleiben.

Aufgrund der halbdurchlässigen Konstruktion des Displays behält man auch die nichtvirtuelle Realität noch einigermaßen im Auge, damit dort niemand blind nach Joystick, Tastatur etc. tasten muß. Im Idealfall wird allerdings der eingebaute „Headtracker“ zum Steuern benutzt, der (bei Spielen, die ihn unterstützen) alle Kopfbewegungen des Trägers in Steuerkommandos umsetzt. Andererseits gehört auch eine aufsteckbare Sichtblende zum Lieferumfang, mit der sich ungefähr zwei Drittel des Blickfeldes abschotten lassen. Die etwa 380 Gramm wiegende VR-Sehhilfe kann dank der einstellbaren Halterung relativ leicht der individuellen Kopfform angepaßt werden – zudem findet darunter auch eine normale Brille noch Platz. Ein Lautstärkeregel ist ebenfalls vorhanden und der Anschluß am Amiga ohne irgendwelche Adapter oder sonstige Hardwareteile möglich.



Balleraction in 3D: Gloom Deluxe



Rasen im virtuellen Raum: Leading Lap



Ein erstes Bild der namenlosen VR-Heli-Sim

DIE SOFTWARE

Grundsätzlich kann man jede beliebige Amiga-Soft zusammen mit den i-glasses! zocken, die dann den gewohnten Monitor ersetzen. Ein räumlicher Effekt entsteht jedoch nur bei extra dafür gestrickten Programmen, weil diese eben von jedem Motiv zwei leicht versetzte Bilder zur Verfügung stellen müssen. Konkret angekündigt sind bereits VR-Versionen der Dungeon-Metzelei **Gloom Deluxe** von Black Magic sowie der Polygon-Raserei **Leading Lap** aus dem Hause Kellion/Black Legend. Dazu war auf der „Computer '95“ am Stand von Amiga Technologies eine bis dato namenlose Heli-Simulation zu sehen, die auf der „Freundin“ ebenfalls durch die virtuelle Brille starten will. Ein paar Spiele werden

auch schon zum Lieferumfang der i-glasses! gehören – welche es sind, stand zum Redaktionsschluß aber leider noch nicht fest.

DER SEHTEST

...im Joker-Labor wird durchgeführt, sobald die endgültige Verkaufsversion nebst entsprechender Software vorliegt. Erst dann läßt sich nämlich seriös beurteilen, ob diese VR-Brille aus dem PC-Etui am Amiga das Zeug zum Verkaufsschlager hat oder bloß ein teuer bezahlter Gimmick ist. Ihr könnt ja vorsichtshalber schon mal ansaparen. (mash)

Die Nr.1 für unbegrenzten Amiga – Spaß



Aus gutem Grund
das meistgelesene
Amiga Magazin:

- ➔ Aktuelle Informationen
- ➔ Ausführliche Workshops
- ➔ Knallharte Tests
- ➔ Hilfreiche Tips & Tricks
- ➔ Kompetente Kaufberatung
- ➔ Sofort verständliche Grundlagen
- ➔ Professionelle Tips zur Programmierung
- ➔ Coole Spieletests



Jetzt neu!
überall im Handel.

ONLINE mit der HOTLINE



HERSTELLERMAILBOXEN

Ob man nun Probleme mit dem neuen Game hat oder bloß einen Cheat dazu haben will: Für Modembesitzer ist Hilfe nur einen Telefonanruf weit entfernt. Wir haben das Serviceangebot der Hersteller genauer unter die Lupe genommen!

ASCON

(05241/68 80 60)

Neben Infos sowie Tips und Tricks zu allen hauseigenen Produkten gibt's hier derzeit z.B. Patches zu „Hanse – Die Expedition“ oder neue Editoren für die AGA- und ECS-Versionen von „Anstoß – World Cup Edition“.

ATTIC

(07431/543 26)

Die Jungs um Guido Henkel haben zwar nicht allzuviel für die „Freundin“ parat, aber wer das „Fears“-Demo sucht, wird hier fündig.

BOMICO

(06107/93 02 22)

Der Kelsterbacher Distributor ist u.a. für die Soft von Core Design, Empire, Interplay, Sierra, Maxis und Ocean zuständig. Wir haben über 300mal (!) dort

angerufen – und sind kein einziges Mal durchgekommen...

KINGSOFT

(02408/94 16 60)

Registrierte User dürfen pro Tag eine Stunde in dem äußerst umfangreichen Angebot wühlen und 4 MB an Daten auf ihren Rechner downloaden – wirklich beeindruckend, welche Mengen an Previews, Komplettlösungen zu Adventures und Rollis, Patches, Trainern und Cheats hier auf Abruf bereitstehen!

MICROPROSE/SPECTRUM HOLOBYTE/DOMARK

(05241/94 64 84)

Zugegeben, die Einlogprozedur ist recht mühsam, aber dafür gibt's z.B. Tips zu „Subwar 2050“ vom Gamedesigner persönlich, eine „Bloodnet“-Lösung, „Civilization“-Updates – und für Nostalgiker sogar den Charaktereditor zu „Pirates!“

SIEGFRIED SOFT

(0561/579 90 20)

Neben Updates von „Siegfried Copy“ bzw. „Siegfried Antivirus“ hält diese Box alles bereit, was des Amigans Herz begehrt: Spieledemos, die „Fish“-Disks sowie ein enormes Angebot an PD für alle Anwendungsbereiche von Grafik über Sound bis DFÜ.

SOFTWARE 2000

(05241/98 60 23)

Demos von „Bundi Hattrick“, „Kolumbus“ oder „Pizza Connection“ hat man hier ebenso auf Lager wie Komplettlösungen zu den nicht ganz einfachen Adventures der Weltenschmiede. Darüber hinaus gibt es Tips, Tricks, Cheats zu Klassikern und aktuellen Games der Eutiner; und wer mag, kann hier auch Verbesserungsvorschläge loswerden.

21	CHINISOL.21P	3586	24-12-88	THE CHINIC GAME - Lösung
22	CHINISOL.21P	36857	05-01-92	Cruise Into A Corpse - Lösung
23	CHINISOL.21P	2910	13-08-87	Dead Squadron - Lösung
24	CHINISOL.21P	6589	07-10-87	Deja Vu 1 - Lösung
25	CHINISOL.21P	2919	26-02-91	Deja Vu 2 - Lösung
26	CHINISOL.21P	3834	07-12-92	Dragon Lair III - Lösung
27	CHINISOL.21P	10751	07-07-92	Dark Queen of Kryan - Lösung
28	CHINISOL.21P	4374	05-08-92	Darkwood - Lösung
29	CHINISOL.21P	20668	06-02-91	Die of the beholder - Lösung
30	CHINISOL.21P	9925	14-01-93	Drift the Unready - Lösung
31	CHINISOL.21P	5624	15-10-92	Eternus - Lösung
32	CHINISOL.21P	20713	17-06-92	Fate of the Atlantis - Lösung
33	CHINISOL.21P	6563	25-04-93	Flashback - Lösung
34	CHINISOL.21P	16097	18-02-93	Goldrush - Lösung
35	CHINISOL.21P	4561	01-07-92	Hollywood Hijinx - Lösung
36	CHINISOL.21P	70495	10-12-92	Shenick Hotel - Lösung
37	CHINISOL.21P	3383	17-06-92	IMM4 - Lösung
38	CHINISOL.21P	8749	24-10-88	Mythological Slogans - Lösung
39	CHINISOL.21P	29577	27-06-93	NSB - Lösung
40	CHINISOL.21P	3425	14-09-87	Odyssey Of Phosus - Lösung
41	CHINISOL.21P	2280	08-06-90	Legacy - Lösung
42	CHINISOL.21P	7072	17-09-94	Love - Lösung
43	CHINISOL.21P	4133	05-11-88	Leisure Suite Larry II - Lösung

Die Lösungswave von Kingsoft

Pass mit "P", Anhalten mit "S".			
PC1.2	33800	02-09-92	Pizza Connection V1.21 Pizza-Wettbewerb in 2-Spieler-Mode klappt jetzt, einige kosmetische Änderungen...
TR.402	106545	03-04-95	Flamingo Tours Update auf manchen Computern stürzt das Programm ab und zu ab. Sollte mit diesem Update behoben sein.
CH.256	221136	20-05-90	HM Update V1.30, nur für 486, auf Spiel-Disk 1 kopieren, bzw. in das entsprechende Verzeichnis auf der HD, umbenennen von "H3.256" auf "H3".
H3.32	278669	20-05-90	HM Update V1.30 32-Farben für alle Amiga, auf Spiel-Disk 1 kopieren, bzw. in entsprechendes Verzeichnis auf HD, umbenennen von "H3.32" auf "H3".
IMP.7.LMA	9967	20-05-90	Tips zu BUREAU MANAGER PROFESSIONAL / BPF.6, mit freundlicher Genehmigung der Korona Soft GmbH
EM.11.LMA	7035	20-05-90	Tips zu EINHOCKET MANAGER, mit freundlicher Genehmigung der Korona Soft GmbH
HEDI.101.LMA	10822	20-05-90	Longwallie HEDMA, mit freundlicher Genehmigung der Korona Soft GmbH

Weiter T (A20)

Erste Hilfe aus Eutin

Bereich: Neue Uploads Amiga				
11	ATD021.LMA	2830	19.11.95	Virenkiller
12	WCR003.L2X	106k	19.11.95	Virus Checker Version 8.03 von 16.11.95 Virenkiller
13	TR51057.LMA	606k	15.11.95	Virus Workshop Version 5.7 von 15.11.95
14	ALBREX3.LMA	470k	9.11.95	Allen Breed 3D Demo-Version
15	MAP121.LMA	456k	7.11.95	HarmonP2P 02.1 Platiniumtag Demo-Version
16	WCR003.LMA	606k	7.11.95	Virus Checker Version 8.03 von 16.11.95
17	REAL10.LMA	1.5M	7.11.95	REAL 10 Demo-Version
18	AD0000.LMA	466k	7.11.95	Adorage Demo-Version
19	MMT11.LMA	706k	7.11.95	Monument-Titler Demo-Version
110	HIM0017.LMA	471k	22.10.95	Mailtasking Loaderman 1-4 Players, Unziped
111	2P.311.LMA	651k	10.10.95	Zedex's Paint Release 3.11 Version 37.204 von 17.10.95
112	KLING003.LMA	44k	18.10.95	Einführung in die Klingolische Sprache in Deutsch
113	AM11907.LMA	466k	17.10.95	Amiga Magazin PD 11/95 07/97 Disk 5
114	AM11906.LMA	364k	17.10.95	Amiga Magazin PD 11/95 06/97 Disk 4
* 99 = Komplette Dateien				
* 00 = Einzelne Dateien				
* nach Name = Datei im Stapel				
* = Mittere Befehle				
ALT-2-Help D Siegfried Soft				

Wie Weihnachten: das Angebot von Siegfried Soft

ANSCHLUSS GESUCHT?

Auch Ikarion und die deutsche Vertretung von Virgin wollen bald ihre eigenen Mailboxen an den virtuellen Zaunpfahl hängen. Sobald es soweit ist, werden wir darin genauso her-

umwühlen wie in den Homepages von Neo, Electronic Arts und vielen weiteren Softwarefirmen, die nur via Internet erreichbar sind. Zuvor werden wir Euch in einer der nächsten Ausgaben aber erst mal den Amiga-Zugang zu diesem weltumspannenden

Datennetz haarklein erklären. Bis dahin steht für akute spielerische Notfälle ja immer noch unsere beliebte Joker-Hotline Ratschlag bei Fuß: jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr unter der Telefonnummer 089/46 38 23. (st)

„Steter Tropfen dröhnt im Bein“ pflegt Bauchtrainer Borgmeier zu sagen – und was immer er damit meinen mag, er hat recht: Nach der Pause tröpfelte ein Treffer nach dem anderen ins Tor der Austerscherze!

KICKER CUP



DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Konnte der Gegner des letzten Heimspiels im Grasbrunner Schorsch-Gedächtnis-Stadion (der Bau heißt so, weil er so winzig ist!) unserem Ansturm während der ersten Halbzeit noch Paroli bieten, so fand das endgültige Ergebnis dann kaum noch Platz auf der Anzeigetafel – 6:2 für unsere glorreiche Mannschaft! 9.000 Zuschauer bejubelten die Torschützen Oskar, Joe, Max, Celal und (gleich zweimal) Magic Gitti; den Gilb erwischten hingegen Freckmann sowie Ponikwar und Mäxchen. Letzterer hat jedoch eine Entschuldigung, er schritt nämlich bloß getreu seiner Lebensmaxime „Wenn ich schon was leiste, kann ich auch was ruinieren!“ zur Tat. Allerdings kam er ohne Brille auf den Platz und verwechselte daher ruinieren mit urinieren. Eine klitzekleine Fehlleistung, für die der Schiri unverständlicherweise keinerlei Verständnis zeigte...

Ihr habt da weitaus mehr Fachverstand bewiesen, indem Ihr uns 75prozentigen Einsatz verordnet, 13 DM Eintritt eingefordert und außerdem eine Kreditrückzahlung veranlaßt habt. Daher ziehen wir auch das erste Mal seit anno Schnee schuldenfrei ins neue Jahr – darauf einen Dujardin! Am besten gleich einen doppelten, denn auf dem Konto sammelten sich nichtsdestotrotz 113.000 Märker an. Weiter so: Schreitet bitte mit dem gewohnten Elan zur Beantwortung unserer gewohnten sieben Fragen, auf daß das anstehende Auswärtstreffen mit den Battle Kumpans ähnlich überzeugende Ergebnisse zeitigen möge.

- 1) Mit wieviel Einsatz sollen wir den Battlern auf den Pelz rücken (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Transferpool is' leider alle! Alles aussessen! Hicks!
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
- 6) Eintritt interessiert uns diesmal nicht – den kassiert eh bloß der Feind!
- 7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 500.000 DM)?

Nun, was immer Ihr wollt, wir tun's (nur Maoam haben wir dummerweise nicht, hat alles Daisy gefressen...), indem wir alle Kärtchen auszählen, die Ihr uns schickt – Ihr wißt schon, diese Postkarten, auf denen Ihr vorher die Antworten auf alle unsere Fragen notiert habt. Dann tippseln wir die Ergebnisse alle, alle in unseren Fußball-

Manager, veröffentlichen im nächsten Heft alle Resultate des nächsten Spieltages und verlosen alle folgenden Appetizer unter allen Einsendungen:

1 x Fears
3 x Joker-Jogger
3 x Mousepad

Alles klar? Ein paar Voraussetzungen gilt es freilich noch zu erfüllen, nämlich zunächst den beliebten leserlichen Absender, zweitens die ebenso leserliche Anschrift unseres Clubs (steht etwas weiter unten eingeklebt) und last not least die Briefmarke, ohne die kein Postbote zur Arbeit dribbelt. Tja, und wer wissen will, ob er vielleicht letzten Monat zu den Glückskindern zählte, der soll halt mal in der Ruhmeshalle nachschauen...

Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Ergebnisse: 9. Spieltag

FC JOKER	– Austerwitz	6:2
Langohrer SK	– Hammerfoot	2:1
Might & Matschig	– Opafun	2:2
DSC Pleasurestoff	– Bummico	2:2
Bodo Tiltner	– Berlin East/West	2:1
Raschmeh	– Blue Beiß	2:1
Un. Hofftschwer	– Softbär 2000	3:0
1. FC Blähbein	– Maniac Menschen	3:0
Wurm. Wolfschreck	– Battle Kumpans	3:0
Amiga James	– SV Sandhausen	3:1

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Wurm. Wolfschreck	16 : 2	27 : 10
2) Raschmeh	15 : 3	24 : 8
3) Un. Hofftschwer	13 : 5	23 : 9
4) Hammerfoot	13 : 5	23 : 13
5) Might & Matschig	12 : 6	23 : 13
6) Maniac Menschen	12 : 6	21 : 12
7) FC JOKER	12 : 6	23 : 17
8) Langohrer SK	11 : 7	12 : 13
9) Opafun	10 : 8	22 : 13
10) DSC Pleasurestoff	10 : 8	14 : 13
11) Amiga James	10 : 8	19 : 24
12) Blue Beiß	8 : 10	16 : 21
13) Bummico	7 : 11	16 : 19
14) Bodo Tiltner	6 : 12	15 : 18
15) 1. FC Blähbein	5 : 13	13 : 22
16) Austerwitz	5 : 13	14 : 26
17) Playpower	5 : 13	12 : 27
18) Softbär 2000	4 : 14	13 : 24
19) Battle Kumpans	4 : 14	10 : 23
20) Berlin East/West	2 : 16	11 : 26

Mannschaftsaufstellung

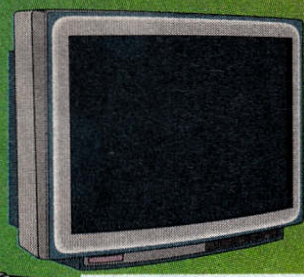
Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1) Brork	Tor	28	38	200.000
2) Wunderlich	Tor	–	21	150.000
3) Schlimmel	Abw	24	51	390.000
4) Joker	Abw	–	6	190.000
5) Nettelbeck	Abw	22	29	190.000
6) Freckmann	Abw	19	7	60.000
7) Stockbiser	Mit	–	g.	250.000
8) Ponikwar	Mit	12	9	260.000
9) Regnet	Mit	18	39	220.000
10) Celal	Mit	11	29	280.000
11) Magenauer	Mit	15	37	250.000
12) M. Labiner	Mit	13	56	550.000
13) Dzierzynski	Ang	9	30	220.000
14) Stein	Ang	–	g.	160.000
15) B. Labiner	Ang	3	39	240.000

Paarungen: 10. Spieltag

Battle Kumpans	– FC JOKER
Softbär 2000	– DSC Pleasurestoff
Berlin East/West	– Wurm. Wolfschreck
Austerwitz	– Amiga James
Opafun	– Raschmeh
Playpower	– Un. Hofftschwer
Bummico	– 1. FC Blähbein
Maniac Menschen	– Might & Matschig
Blue Beiß	– Langohrer SK
Hammerfoot	– Bodo Tiltner

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				



RADIO- UND TV-TIPS FÜR FREAKS



JANUAR



FERNSEHEN

Die Eule mag nicht mehr als Verkaufsmaskottchen für Sonnenbrillen dienen und verbündet sich mit anderen Leidensgenossen: „Aufstand der Tiere“ am **1. Januar** um 18.30 Uhr auf **3Sat** ist ein aufwendig produzierter Zeichentrickfilm, bei dem via Computer Realszenen à la Roger Rabbit integriert wurden.

Am **7. Januar** um 13 Uhr schildert eine Dokumentation im **Bayerischen Fernsehen** am Beispiel der Firma Grundig die Entwicklung „Vom Heinzelmann zur High-Tech-Schmiede“.

Die Leistungsfähigkeit moderner Informationssysteme könnte durch sogenannte optische Computer enorm gesteigert werden. „Geht dem Computer ein Licht auf?“ fragt daher das Wissenschaftsmagazin „Forscher – Fakten – Visionen“ am **10. Januar** um 20.15 Uhr im **Bayerischen Fernsehen**.

Das Bundeskriminalamt will Schwachstellen in seinem Computernetz aufdecken, Kommissar Klaus Hähnel hilft dabei und ist auch schon mittendrin im „Kriminaltango“: am **10. Januar** um 21 Uhr auf **Sat 1**.

Am **16. Januar** um 15.30 Uhr berichten im **Bayerischen Fernsehen** „Botschafter aus vergangenen Welten“, wo Knochen lebendig werden und Saurier wieder fliegen können – der Computer macht's möglich!

Im Jahr 2019 reist der Paläobotaniker Galen 66 Millionen Jahre in die Vergangenheit, um

eine Pflanze zu suchen, die die Menschheit vor einem tödlichen Virus schützen könnte: „Ausgestorben“ läuft am **16. Januar** um 22.35 Uhr im **Bayerischen Fernsehen**.



STÄNDIGE FERNSEH-SERIEN

Die Zukunft bzw. der Aufbruch ins 21. Jahrhundert ist am **6. Januar** um 6 Uhr Thema der **ARD-Reihe** „Es war einmal... Entdecker und Erfinder verändern die Welt“.

Neueste Informationen aus der Rechner-Welt hält Eckhard Hubers „Computer-Treff“ im **Bayerischen Fernsehen** am **8. Januar** um 15.15 Uhr parat.

Mit der Sendung „Neues... das Computermagazin“ beginnt am **8. Januar** um 21.30 Uhr das Digi-Jahr auf **3Sat**.

Über Aktuelles aus Forschung und Technik berichtet „Globebus“ am **9. Januar** um 21.35 Uhr in der **ARD**.

Am **14. Januar** informiert „TM – das Technikmagazin“ um 12.30 Uhr im **Bayerischen Fernsehen** über neue Erfindungen und Entwicklungen auf dem High-Tech-Markt.

Ebenfalls um „Hitec“ geht es am **15. und 29. Januar** jeweils um 21.30 Uhr im Technikmagazin von **3Sat**.

Am **20. Januar** um 14 Uhr beginnen die Wochenend-Computerkurse auf **3Sat**, zunächst mit Wiederholungen von „Neues... Computer für Kids“. Die Folgen 1 und 2 (**27. Januar**) behandeln Hardware und Betriebssysteme.

Am **21. Januar** ist um 10.15 im **WDR** der „Computerclub“ mit Wolfgang Back zu sehen.

Bares Geld sind die Tips vom „Ratgeber: Technik“ am **21. Januar** um 17.00 Uhr bei der **ARD** wert.

Beiträge zur Comdex gibt's in „Neues... die Computershow“ am **22. Januar** um 21.30 Uhr auf **3Sat**.

Den aktuellen Computertip von Günther Alt bringt das **ZDF** am **25. Januar** um 21 Uhr im Wirtschaftsmagazin „WISO“, wo auch die neue WISO-Monatsdiskette vorgestellt wird.

STÄNDIGE RUNDFUNK-SERIEN



Am **6. Januar** um 10.15 Uhr hat Andreas Vohwinkel in der „ComputerCorner“ auf **Ruhrwelle** Visionen zur Software „Visio 4.0.“

Am **8. Januar** gibt's bei **Radio Euro** um 17 Uhr „Bit für Bit“ neueste Infos.

Am **15. Januar** um 11.35 Uhr geht es im Magazin „Podium“ von **Deutsche Welle Radio** um die Computer-Welt.

Montags um 14.40 Uhr packt

„Der kleine Computer“ von **Radio ffn** die Trickkiste aus.

„Chipsfrisch“ läßt ebenfalls **montags** um 17 Uhr **Radio Hamburg** die Bites los.

Wiederum **montags** trifft man sich bei **Radio Mainwelle** um 17.40 Uhr in der „Computer-Ecke“.

Und noch mal **montags**, aber zweimal monatlich, verabreicht ab 16.30 Uhr das Computermagazin „Fatal Digital“ auf **Bayern 2** im Jugendprogramm „Zündfunk“ neuen Zündstoff für Freaks.

Info-Tapes zum Thema Computer gibt's **mittwochs** ab 15.40 Uhr unter der Rubrik „High-Tech“ von **Info-Radio**, einem Gemeinschaftsprogramm von **SFB** und **ORB**.

Die „Spiele-Hits des Nordens“ stellt **NDR 2** am letzten **Mittwoch** des Monats um 19 Uhr im „Club on-line“ vor.

Den „Point-Computerspiel-Tip“ gibt es **donnerstags** ab 18 Uhr von **SDR 3**.

Guter Rat kommt **samstags** ab 10.45 Uhr im „Ratgeber Computer“ auf **WDR 5**.

„Forschung aktuell“ im **Deutschlandfunk** sendet **samstags** ab 16.30 Uhr ein Computer-Special. (Barbara Grohmann)

COMPUTERTIPS AUF VIDEOTEXT

ARD/ZDF	Tafeln 580 - 585	Computer & Technik
N 3	Tafeln 667 - 672	Computernews
B 3	Tafeln 382	Computertreff
WDR	Tafeln ab 630	Computer & Kommunikation
	Tafel 631	Infos
	Tafel 632	News
	Tafel 395	Computerclub
ORB/MDR	Tafeln 550 - 557	Computer & Wissenschaft
3Sat	Tafeln 615	Computercorner
Sat 1	Tafeln 511 - 513	Computer
Viva	Tafeln 500 - 503	Computerinformationen
	Tafeln 510 - 513	Games
Pro 7	Tafeln 190/191	Computernews

Kleinanzeigen

Biete Hardware

SX32-Erweiterung, 1 Monat alt, orig. verpackt mit 1 MB Fast-RAM. Preis VHB. Tel.: 0481/64319 möglichst von 18 bis 20 Uhr

Verkaufe Amiga 2000, 3 MB RAM, 2. Laufwerk, 1084S-Monitor, PC-Erweiterung, Maus, Abdeckung, Tastatur + Monitor, 700,- DM. Tel.: 0201 (Essen) 596777

Super Angebot! Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB RAM + 68020 Turbokarte und 1,4 MB Fast-RAM, mit zwei Spielen nach Wunsch für zusammen bloß 600 DM + Porto. Tel.: 07141/602695

A500 umständeh. billig abz. m. Kickst. 1.3/2.0 (WB2.1), 250 MB Festpl., 3 MB RAM, Turbokarte 28 MHz, 2. LW, TV-Mod., Anschlußk. Scart (alles betr.-ber.) Tel.: 0371/226900

A530 Erweiterungsbox für A500+, 85 MB HD, 4 MB 32-Bit-RAM, GURURAM, PC 286-Karte, VB DM 800,-. Tel.: 07123/36271

Verk. 2,5 RAM (A500) 100,-, Turrican I 10,-, Goal 20,-, Kick 0.3 20,-, Kick Off 2 10,-, Desert Strike 20,-, Uridium 2 20,- (AGA), Alien Breed 2 (AGA) 20,-. Tel.: 06641/1529 Christian ab 17.15 + AJ, ASM für 2,-.

A1200, 2 MB, 2 LW, Mini, Maus, Joy, A1200, 2 MB, 2 LW, Drucker, Maus, Joy, A600, 2 MB, Maus, Joy, Alle Computer mit Software. VHB. Tel.: 0385/379994 (Tino)

Steinebachs Hard- und Software!

Amiga und PCs aller Art neu und gebraucht! Festplatten aller Art (z.B. 720 MB Amiga 322 DM) Amiga 500 ab 270 DM, Monitore ab 270 DM, Drucker, Amiga 500, 600, 1200, 2000, 3000, 4000, Software, TV-M, Zubehör vorhanden! (Keine Versandkosten!) Tel.: 02624/6435

Verkaufe Euch Action Replay MK 3 für Amiga 1500/2000 International Version (NP DM 220) für DM 130, kaum benutzt, wie neu. Tel.: 036482/34921 Sven

Verk. A500 (Kick 1.3), 1 MB, Monitor, 3 Mäuse, 3 Joysticks, Bücher, 750 DM. Tel.: 030/5137925 15-20 Uhr

Verkaufe Amiga 500+ (1 MB) + externes RAM-Board bis 8 MB (2 MB bestückt) + Zubehör. Super Preis VB 200 DM. Tel.: 06106/75867

Verkaufe A500, 2,5 MB, Farb-Monitor, 2 Laufwerke, Maus, Joystick, ca. 80 Spiele mit 300 Disketten und vielen Extras, VP 600 DM. Tel.: 039298/7615

Verk. A600, 1 MB-RAM + versch. Software + Monitor, VB 900 DM. Tel.: 07325/5944

2 MB Speichererweiterung intern, mit batteriegepufferter Uhr, für Amiga 1200, bis auf 8 MB erweiterbar, unterstützt 68881/68882 Coprozessor, 3 Monate alt, 100% ok, 189,- DM (inkl. Porto/NN-Versand), Tel.: 05223/699847

Verkaufe Amiga 500, Betriebssysteme WB 1.3 + OS 3.1 + Umschaltplatte, 5 MB RAM, 520 MB Festpl. extern + Controller, 80 MB Wechselplatte, 2. LW, Action Replay MK III, Mouse, 2 Joypads, 7 Diskboxen, Computertisch, div. Zubehör + Amiga 500 CDTV + Tastatur + Mouse + Monitor + CDs + über 40 Originale, z.B.: EM, Elvira I + II, Jaguar, Behind the I. Gate, Death or Glory, Big Sea, Conquestador, Sim Life, Ret. of Medusa, Hotel Manager, Simpsons, Theme Park, Campaign, Amiga Money, Black Crypt, BMH, Plan 9, Red Baron, UFO, Pizza Connec., Siedler, Biting, Kings Quest V, Heart of China, Historyline ... Komplett 1.850 DM. Mo-Do. 8-16 Uhr 03349/273 (nach R. (!) Hentrich fragen).

Verk. A1200, 68030EC28, 6 MB, 360 MB HD, 2. LW, Leerdisk, Orig.-Spiele und Zubehör für 1100,- DM. Tel.: 08092/22785

Verkaufe A500 (1 MB), Monitor, viele Spiele, Mouse, Joystick + Drucker (NEC-24N) für 600 DM; evtl. auch einzeln. Verkaufe auch SNES (2 Spiele) 280,- DM. Tel.: 09287/77398

Flicker-Fixer 150,-, SVGA-Karte, 1 MB, 79,-, Seagate IDE-FP 48 MB 50,-, Assassin S.E., F. Total, Anstoß, W.C. Ed., Goal, R-Type 2, Larry 5 u.a. Tel.: 08225/1038 (Thorsten)

Suche Drucker für A600. Dringend! Günstig! Simone Prast, Peterschnellbachstr. 32, 69151 Neckargemünd

Verk. A1200 + 32SHD + Drucker + 2 LW + Originalspiele: Anstoß + FI-FA uvm., Leerdisk + Zeitschriften + Maus + Joystick, VB 1000 DM. Tel.: 03334353673

Verkaufe A4000/030, 4 MB RAM, 540 MB HD, Multiscan Eumo-1491A, Monitor, diverses Zubehör + Soft, z.B. Biingl, UFO, D-Point 4, VB 2900 DM. Tel.: 02273/52499

Verkaufe zwei A500 mit Monitor, Netzteil, 1 MB, Maus und Joystick. Außerdem noch einen A2000 mit 40 MB HD, 2 Laufwerken (3,5 und 5,25). Um die Orig.-Spiele könnt Ihr Euch schlagen oder sie gleich mitkaufen. Über den Preis sprechen wir am Telefon. Ruft mich an. Sprechst. aber auch auf meinen Anrufbeantworter. Tschüß Sascha. Tel.: 07452/7900422

Biete RAM-Karte (1 MB) für A1200 mit Uhr, RAM erweiterbar. Preis: 100 DM inkl. Porto. P. Hartfil, Salzachstr. 15, 47269 Duisburg. Außerdem AGA-ECS-Soft.

Verk. Amiga-Monitor 1085S komplett mit Anleitung u. Anschlußkabel für 250,- DM. Verk. auch Amiga-Spiele: Ambermoon, Goblins 3 je 30,- DM. Tel.: 07751/3507

Verkaufe Monitor 1084S für FP: 200 DM. Michael Hessling, Koppelsstr. 10, 49632 Essen

Verkaufe: A1200 + 2. Laufwerk, Monitor 1085S + 28 Originalspiele für VB 1000 DM. Tel.: 0211/664123

A500, 1 MB, Farbmonitor 1084, Farbdrucker Star LC-200, Joystick, Handbücher für 600 DM. Tel.: 07732/54017

Voll. nw. Amiga CD32 + 2 Jp. (Honey Bee) + 11 Sp.: Gunship, Oscar + Diggers, Pirates G., Lital Divil, Arabian N., Elite 2, Clou, VB 500,-. W. Dellhardt 07157/62977

CD32 mit 9 Spielen. MCosm, Gunship, Simon, Body Blows, Banshee, Pinball Illusions, Oscar/Diggers usw. + 2 Joypads u. RGE Umbau, 450,-. 07157/61670 Frank ab 16.00 Uhr

Zu verkaufen: Amiga 2000, 1 MB, Maus, 2 Joys, Monitor 1084S, Tastatur, Drucker Epson LQ-550, Computertisch, 11 Orig.-Spiele. 100% ok, 400 DM. Tel.: 0041-62/7233967

Verkaufe Amiga CD32 für 200,- DM. 1 Joypad und die Spiele Rise of the Robots, Diggers und Oscar liegen bei. Tel.: 05255/930934 (Thomas)

Verkaufe Speichererweiterung auf 1 MB für Amiga 500. VP: 30,-. Tel.: 07265/8009

A500 mit 2,3 MB RAM + 250 MB HD + 1084S-Monitor, Kick 1,3/2,1 Workb. 2.1, ca. 20 Originalspiele + ca. 60 Disks, Maus, Joystick, Handbücher. VP: 200,-. Tel.: 07265/8009

Verkaufe A1200 + 6 MB RAM, 120 MB HD + 6 Originalspiele + komplettes Zubehör + Programme + Monitor 1084S, Preis neu DM 2.300,-, Preis VHS. Tel.: 0541/128587

Verk. A1200 + 6 MB + 210 MB HD + A1230/40/882/50 + CD-ROM + 2. Laufwerk + Monitor 1942, viele Extras, Games, VB 2500 DM. Tel.: abends 05351/6347

CD32 mit über 20 Spielen u.a. Universe, UFO, Microcosm, Rise of Robots für zusammen 500 DM VB zu verkaufen: Toni Härter, Tiroler Str. 30, 99085 Erfurt

Ich verschenke meinen Amiga 500 + 1084-Monitor + 1 MB RAM + MPS 1230 Drucker + Action Replay III Freezer + Sound-Samplemodul + 2. Laufwerk + Maus und Pad + 3 Joysticks (2 Sticks, 1 Lenkpad) + Orig.-Softw. und 42 AJ-Hefte zwar nicht, aber ich verkaufe an den Meistbietenden! VHB 650 DM. Nur komplett! Tel.: + Fax: 0581/30415 (dt.)

Ext. 3,5" Disklaufwerk DF1DD für alle Amigas DM 75,-, Kickumschaltung 1.3-2.0 DM 20,-, Portexpander f. A500 5 x 86 pol. Expansionsport DM 75,-. Tel.: 0761/806250

Verk. A500, A1200, A3000, A4000/30 u. A4000/40 sowie Monitore, Festplatten und andere Amiga-Erweiterungen. Tel.: 09727/5487

Verkaufe A500: 5,2 MB RAM, 40 MB HD: 68030 Prozessor; OS 1.3 u. 3.1; 2. Laufwerk, Monitor 1084S, Zubehör + Originalspiele, NP über 3000 DM; Preis VB. Tel.: 07471/71259

A500 + 1 MByte + 1084S-Monitor, 9-Nadel-Drucker + Programm, 1.3 Workbench, Disks; Cool Sport, Lemmings 2, Monkey Island, Beneath a Steel Sky. Tel.: 05703/3517 (Sascha)

A500, 3 MB RAM + 250 MB HD, WB 1.3, Handbücher + Zubehör. Preis: VB. Angebote an: Gerald Huber, Turnierstr. 33, 78462 Konstanz

A500 und Zubehör, 300 Disks, A570 CD-ROM + 5 CDs 450 Disks, A600 + 1 MB, 2 Laufwerke, Monitor 1084S, Modulator, Amiga Joker + ASM, 106 Hefte + Zubehör, VB. 05407/6318

A500, 1 MB, 750 Disketten + A570 CD-ROM + 5 CDs, A600 + 1 MB + Monitor + Zubehör + 2 Laufwerke, A. Joker + ASM, 106 Hefte + Zubehör, 100% ok, alles DM 1200. 05407/6318

Verk. EIDE Festplatte 540 MB für 250 DM, NP 450 DM. Tel.: 0234/232865. D. Schwarz, Teimannstr. 7, 44894 Bochum. Suche Wings (nur Orig. und 100% ok)

Amiga 1200/28 MHz, 250 MB HD, 6 MB RAM, DS-CD-ROM inkl. CD32-Emul., Multisync-Mon., Drucker, 2. Laufw., div. Zubehör, Top-Softw. (50 Orig.-Spiele m. Verp., div. Anwenderp., 10 CD, NP insg. 6350,- DM, VB 3400,- DM, nur kompl. Tel.: 05223/699847

Verk. CD32 mit 5 Spielen (Alien Breed 3D, Shadow Fighter, Subwar 2050), 2 Joypads, Aktiv-Boxen für 300,- Bitte schriftliche Angebote (mit Tel.-Nr.) an Joerg Haenisch, Goethestr. 1, 04564 Boehlen

Amiga 500 PC Tower, PC-Test, 2 Slim-Line Disk-Laufwerke, 2,5 MB, SCSI, 730 + 52 MB Festplatten, Joysticks, Maus, Bücher, Anwender-Software, 200 Disketten, Originalspiele verpackt, Fernsehkebel, Anschlüsse, mit Einweisung, nur 950,- DM. Tel + Fax: 040/5500004

Biete A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Maus, Joystick und ca. 30 Top-Originalspiele + TV-A. Zusammen: DM 430,- Auch getrennt verkäuflich. Tel.: 05481/6898 (49525 Lengerich)

Verk. Amiga 500 1 MB RAM + Monitor, ca. 100 Disks + Literatur, VB 900,-. Tel.: 02382/60331

Verkaufe Amiga 2000 mit 2 3,5-Zoll-Laufwerken, Farbmonitor, TV-Tuner, Assembler und umfangreicher Software. Preis auf Verhandlungsbasis. Tel.: 09228/5374 (an Wochenenden)

CD32 inkl. Microcosm, Pinball Illusions, Bubble & Squeak, Arabian Nights, Rise of the Robots, Oscar, Diggers, Banshee, Der Clou und Power Games für 500 DM. Tel.: 07127/7384

CD32 + Microcosm + Prey + Diggers + Oscar + Body Blows, Ultimate für 350 DM. Action Replay MK III für 80 DM. Tel.: 07744/5018 (Axel) ab 18.00 Uhr

Suche Hardware

Suche 2,5"-Fstplatte für A200 ab 130-240MB, ebenso Blizard 1220/4 MB Preis nach Vereinbarung. Tel.: 09281/8692 (Wieland)

Biete Software

AGA Oldtimer 45,- PGA E. Tower 40,-, Anstoß 40,-, Seek + Destroy 25,-, Arcade Pool 20,-, Worthworth 60,- (Textverarb.), DPaint 4 40,-, Div. Zeitschriften. Tel.: 04281/80291

Verkaufe ... Verkaufe ... !!! Diverse Software!!! - Kopierstationen für SNES & SMD - Tel.: 0172/5276591

Je Disk nur 2 DM. Verkaufe Werbespiele und andere: Nesquick Tricky, Bifi I + II, Erbe I + II, Karamalz Cup, Pepsi Spiel, Sony, Backstage, De Luxe Galaga, Telekom, Europa Fighting Warriors, Helikopter Mission, Sonic usw. Gratisliste anfordern! Tel.: 0231/457959

A500: Steel Sky, Lemmings 2, Goal, KGB, Alien B., Project X, CD32: Microcosm, Overkill, Alfred Ch. je 5-20 DM. Banshee CD: 30 DM. Su-

che 12-Bit-Sampler! 05721/77521

Verkaufe die Amiga-Originale: Conquestador, Battle Isle Data-Disk II, Internat. Sports Challenge, Smash TV und Xerion, nur komplett für 80 DM. Franko Kastner, Untere Zobelgasse 15, 08289 Schneeberg

Verk. Amiga-Orig.-Spiele. Liste anfordern, 1 DM Briefmarke beilegen, bei Maik Ziemer, Karl-Liebknecht-Ring 23, 17491 Greifswald

Verkaufe Turbo Trax Originale, 100% ok + Sicherungskopien für 20 DM. Andreas Franz, Kriemhildstr. 24 A, 38106 Braunschweig

Verk. o. Tausch: A1200: Star Trek. Alle Mod., 1869, Hist. Line, Battle Isle I + Mond v. Chromos, Turri II + III, Lords o. Power, Gunship 2000, EoB II, Sens. Soccer u.a. Suche: Death o. Glory, UFO. Tel.: 0511/6490224

Verkaufe: Mr. Nutz und Lionheart für je 30,- DM. Tel.: 02041/34366 15-20.00 Uhr

Verkaufe ... Verkaufe ... !!! Diverse Software !!! - Kopierstationen für SNES & SMD - Tel.: 0172/5276591

Amiga-Spiele 500+1200 abz. neueste Spiele dabei. Preis auf Anfrage. Tel.: 06157/87968 oder Heinz Richter, Mühlbergstr. 24, 64319 Pfungstadt

Biete O.-Spiele für den A500: Shaq-Fu 40 DM, BMP 35 DM, California-Winter-Summer Games je 20 DM, Karate 15 DM, Tennis Cup II 15 DM, Bumpys 10 DM. Tel.: 02362/65283

Verkaufe orig. Amiga 500 Spiele ab 10 DM z.B. Cadaver, BC Kid, Super Skidmarks, Body Blows, Jim Power uvm. Ruft an Tel.: 07720/64741

Biete: Amazon Queen, Mad News, Biing, Dreamweb, Zeppelin, Whales Voyage II, Colonization, Lollypop. Suche Hollywood Pictures. Tel.: 02645/99082

Verk. Orig. A500: Kolumbus, Clou, Grand Prix, Elite II, Fly, Fortress, Siedler, Burntime, Big Sea, Monopoly, Erben d. Throns, Sp. Forces, 1914-1918 etc. 30 DM je Spiel. 06645/8982

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe immer neue Spiele. Liste oder Disk an Albrecht Cornelius, Bundesstr. 15, 20146 Hamburg

Verkaufe BMH 39 DM, BMP 34 DM, Der Clou (Profidisk) 24 DM, F-15 II 29 DM, Global Gladiators 24 DM, Lemmings I + Oh no more 34 DM, Lemmings II 29 DM, Lost Treasures of Infocom 39 DM, Push Over 24 DM, Rules of Engagement II 24 DM, Traders 24 DM, Turning Points 24 DM, 1990-93 Edition 24 DM u.a. Tel.: 09628/8459

Verk. für Amiga Aufschwung Ost 40,- DM, Rise of the Rob. 50,- DM, Hollywood Pct. 55,- DM, Centurion 30,- DM, Software M. 50,- DM, Bundesliga Manager Pro. 40,- DM. Tausche auch gegen D. Reeder. Tel.: 07352/2869

Verkaufe o. tausche (alles CD32): Zool 1, Theme Park, Death M., Banshee, Kluum. Suche dsgr. für Labyrinth of Time! Ruft fix an! 04761/70997 Christian

Verkaufe A500Spiele z.B. Hanse, Gunship 2000, Ambergorn, Invest + Rings of Medusa, Footb. Manager, Anstoß, Jonathan, Goal, A-Train, Burntime, Wing Commander, Elite I + 2, Civilization. 05351/37938

Verk. Lotus 3, BMP je 15,-, Their

Finest Hour, F.O. Grand Prix je 20,-, Red Baron, DSA, Hexuma je 30,-. Tel.: 04361/1238

Verkaufe für je 10,- DM. Syndicate Data Disk, The American Revolt, Dungeons of Avalon 2, Sherman M4, Supremacy, North and South. Tel.: 089/7143804 ab 20 Uhr

Amiga 1200. Biete neueste Amiga-Soft, Larry 3, Anstoß, Dynatech, Rüsselsheim u.a. Holt Euch eine Liste! Rene Becker, Raunerstr. 3, 07973 Greiz

Amiga-Originale mit Pack. wie z.B. Syndicate, Goblins, Lotus 3, Monkey 1 usw. Liste gegen Freiumschlag bei Toni Hörter, Tiroler Str. 30, 99085 Erfurt

Softwareauflösung! Über 60 Originale günstig abzugeben! Sowie 2 3,5"-Laufwerke und die Atari Jaguar-Konsole mit 5 Spielen. Also dann 0640369216 (Uwe)

A500-Orig.: Zool, Pinball Fantasies, Chuck Rock 2, Tearaway Thomas, Axels Magic Hammer, Hot Rod, Coloris, Klax je 15 DM, zus. 80 DM. Zahle Porto. Tel.: 09221/5234

Verkaufe 100% Orig.: Alien Breed 2 AGA 20,-, Dogfight 20,-, Skidmarks 10,-, Seek & Destroy 10,-, Trolls AGA 10,-, komplett für schlappe 50 DM! Tel.: 06131/373434

Original Amiga-Spiele zu verk.: Dynatech 30 DM, Eishockey Manager 35 DM, Space Max + Hannibal + SS. Soccer zus. 30 DM, Jack Nicklaus Golf 15 DM, Premier Manager 1 10 DM, Graham Taylors Soccer 20 DM, Shooting Stars Sammlung 10 DM, No Second Price (3D Bike) 20 DM, Battle Command (3D Panzer) 20 DM, Darts, Ed the Duck 2, Doc Crocs, Fist Fighter je 10 DM, Amiga Joker Erstaussgabe s. gut erh. gegen Gebot ab 50 DM! Tel.: 04534/633 o. 1737 ab 18 Uhr

Verk. Dogfight, Hanse, Fields of Glory, Powermonger, Christoph Kolumbus, Theme Park, Transarctica, Kings Quest V, Indy V, FIFA. Verlangt Benito 0611/8110624

Verkaufe für CD32 Alien Breed 3D! Unbenutzt und originalverpackt. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 03586702073 / Michael

Originale je DM 25: Lotus 3, Hook, Lionheart, Indy 3, Kings Quest V, Hanse, Jurassic Park, CD 32: Microcosm, Simon t. Sorcerer u.a. Liste anfordern. Tel.: 0761/806250

Verkaufe ECS: Spacew. Ho 10 DM, Oldtimer 25 DM, Rüsselsheim 25 DM, Delivery Agent 20 DM, Mad TV 20 DM, Stormmaster 10 DM, Patrizier 20 DM, Genesia 20 DM. Tausch ja! 08033/7272

Verkaufe Originale: Dune, Populous II+, F-15 Str. Eagle 2, Hook, Thunderhawk, Ishar 1, Lure of the Temp-ress, Silent Serve 2 & Kyrandia 1 je 20 DM; Boston Bomb Club, Waterloo, Shanghai & Lightforce (4 Spiele) je 10 DM; alle zusammen 200 DM + Bonusspiel. Versand per NN oder Vorauskasse. Peter Geisenhof, Oberdorfstr. 5, 55262 Heidesheim

Original Amiga-Spiele u. Zubehör zu verk. Historyline 35 DM, Turrican 1 15 DM, Street Fighter 2 20 DM, Die Siedler 35 DM, Pirates 30 DM, Anstoß 35 DM, Lothar Matthäus 40 DM, Bundesliga Manager Hattrick 40 DM, No Second Prize 20 DM, Battle Command 20 DM, Dynatech 30 DM, Eishockey Manager 35 DM, 2 Mäuse je 10 DM, 2 Joysticks Competition Pro je 10 DM, Netzteil 35 DM, Speichererw. A 600 auf 2 MB 50 DM, A. Joker Erstaussg.

s. gut erhalten gegen Gebot ab 50 DM. Tel.: 04534/1737 ab 18 Uhr

Tornado, Lemmings 2, Sim Tower, Projekt X, 1869 AGA, No Second Prize, History Line, Dragon's Lair, Blastar, Apidya für 25 DM, 3DCK für 35 DM. Tel.: 07744/5018 (Axel) ab 18 Uhr

Tausche oder verkaufe für je 30 DM folgende Spiele für Amiga CD32: Rise of the Robots, Beneath a Steel Sky, Kid Chaos, Pandoras CD, Universe, Castles II, Shadow Fighter, Skeleton Krew. Suche o.a. Erben der Erde und Super Stardust. Schreibt an Thomas Burkhardt, Uferstr. 2, 08324 Bockau

Verk. Amazon Queen 40 DM DA, Holly. Pic. 20 DM, Ambergorn 20 DM, Lords of the Realm AGA 20 DM, Lemmings 2 AGA 20 DM, Der Clou AGA 20 DM, Kolumbus AGA 20 DM. 035842/27376

Verk. Amiga-Originale je 45 DM: Beneath a Steel Sky, Super Street Fighter II AGA, Jungle Strike AGA, PGA European Golf AGA; je 35 DM Fußball Total! AGA, Lothar M. S. Soccer, Bloodnet AGA, Theme Park AGA, König der Löwen AGA, Soccer Kid AGA, u.v.a. ab 25 DM. Tel.: 07271/8748 Carsten verlangen

Verk. oder tausche Death o. Glory, Lords of the Realm (AGA), Darkseed (CD), Cool Spot, Bitmap Brothers Collection (Xenon, Cadaver, Speedball 2). Tel.: 09561/26509

Verkaufe für Amiga 1200: Biing, Jurassic Park, Robinsons Requiem je 30,- DM, zus. 75,- DM. Hurra Deutschland PC-CD-ROM 30,- DM. Tel.: 04762/18005 ab 17 Uhr

Suche Software

Suche super-dringend Player Manager für den Amiga. Ist zwar etwas älter, aber ich hoffe, Ihr könnt mir helfen. Tel.: 06251/18219

Hilfe! Benötige dringend eine Spielstanddisk für Colonization! Biete 10 DM! (Amiga 500). Andreas Franz, Kriemhildstr. 24 a, 38106 Braunschweig

Deuteros Programm-Disk defekt. Zahle 10 DM für Sicherheitskopie. Suche Amiga 2000-Buch. Zahle gut. Ang.: 09281/85703, Thomas ab 19 Uhr

Suche dringend Gods. Bitte nur Original. Tel.: 07142/62166 tägl. ab 19 Uhr

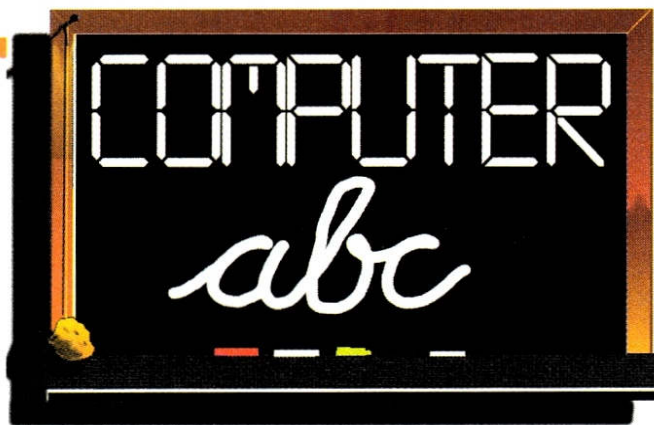
Wollen Sie Ihre Amiga-Spiele verkaufen? Dann schicken Sie uns Ihre Spiele mit den Preisen und 5 DM an A. Brase, „Software Börse“, Poststr. 28, 31688 Nienstadt. Suche Tauschpartner für Spiele. Habe immer neue Spiele. Liste oder Disk an Albrecht Cornelius, Bundesstr. 15, 20146 Hamburg

Suche Schreibprogramm für A600 für Hausarbeiten (Student). Außerdem Spiel Giana Sisters. S. Prast, Peterschnellbach-Str. 32, 69151 Neckargemünd

Suche Games für A500 u. A1200 (auch ältere). Listen an Roland Pava, Heilbronnerstr. 44, 74348 Lauffen

Suche The Bard's Tale für Amiga 500. Nur Originale mit Anleitung. Tel.: 0721/578350, nach Andreas fragen.

Amiga 1200 Fußball Total Disk 1 defekt. Zahle 10 DM für Sicherheitskopie. Rene Becker, Raunerstr. 3, 07973 Greiz



Streamer: Magnetbanddatenträger, die aufgrund ihrer hohen Speicherkapazität gern für die Erstellung von Sicherungskopien des Festplatteninhalts verwendet werden. Für den täglichen Gebrauch sind die Geräte wegen ihrer indiskutablen Zugriffszeiten aber ungeeignet – schon weil man an einzelne Daten auf den Bändern bzw. Kassetten nur durch langwieriges Umspulen herankommt.

Strg: vornehmlich auf PC- und Mac-Tastaturen zu findende Abkürzung für die Steuerungstaste. Amiga-Keyboards bevorzugen die englische Bezeichnung Ctrl. bzw. Control; von der Funktion her besteht aber kein Unterschied – zusammen mit anderen Tasten gedrückt, lassen sich damit je nach Software unterschiedliche (Kurz-) Befehle auslösen.

Strichcode: auch Streifen- oder Balkencode genannt, was nur unterschiedliche Übersetzungen des englischen Begriffs „Barcode“ sind. Diese Miniaturzebrastreifen findet man auf unserem Heft genauso wie auf Milchtüten oder Aspirinpackungen; via Lesegerät teilen sie der Registrierkasse im Supermarkt nämlich genauestens mit, welches Produkt da gerade den Besitzer wechselt.

String: wäre auf Altdeutsch einfach eine „Zeichenkette“, wobei sowohl die Art der Zeichen (numerische und alphanumerische) als auch ihre Reihenfolge beliebig ist.

Stromausfall: Den einzig wahren findet man in diesem Heft –

alle anderen führen bloß dazu, daß man sich wieder mal fest vornimmt, in Zukunft wirklich regelmäßig alle Daten zu sichern...

Struktogramm: Falls Oma Probleme damit hat, Euer selbstgeschriebenes Progi auf Anhieb zu kapieren, dann probiert es doch mal mit einer Skizze, bei der die einzelnen Bestandteile in übersichtlichen Kästen zusammengefaßt sind. Genau das taten anno 1973 zwei Herren, nach denen derlei Zeichenübungen heute auch „Nassi-Shneiderman-Diagramm“ genannt werden – über nähere Einzelheiten informiert die DIN-Norm 66.261.

Subdirectory: heißt zu deutsch Unterverzeichnis. So was ist ein echter Knüller, wenn man Ordnung im Wust der Dateien schaffen will.

Suchpfad: Beim Aufruf einer bestimmten Datei fahndet der Rechner erst im aktuellen Verzeichnis; falls er dort nicht fündig wird, sucht er in jenen Verzeichnissen weiter, die man ihm im Suchpfad angegeben hat. Das ist auch unter DOS und OS/2 so, wo der Suchpfad in der Regel ganz amerikanisch „Path“ genannt wird.

Sun: 1982 gegründete Firma, die vornehmlich Workstations und die dazugehörigen Betriebssysteme herstellt. Im Münchener Raum findet man sie übrigens in nur zwei Häusern neben unserem Grasbrunner Verlags-Palazzo!

Superrechner: wäre eine etwas altmodische Bezeichnung für

die jeweils leistungsfähigsten Computer ihrer Zeit.

Super Mario: Der hüpfende Konsolen-Klempner stammt ursprünglich aus dem Arcade-Oheim „Donkey Kong“ und ist das Maskottchen des japanischen Videospielgiganten Nintendo, der seinen Liebling auch eifersüchtig bewacht – so mußte etwa vor einigen Jahren der Amiga-Klon „Great Giana Sisters“ auf Nintendos Betreiben wieder vom Markt genommen werden!

Support: Ja, ja, die Branche steht auf englisch, und „Kundendienst“ hört sich nun mal bei weitem nicht so weltmännisch an wie das angelsächsische Wort für „Unterstützung“.

Supraleitfähigkeit: Kälte ist an sich ja eher ein unangenehmes Phänomen, hat aber interessante Nebenwirkungen. Denn wenn sich die Temperaturen dem absoluten Nullpunkt (minus 273 Grad Celsius) nähern, verlieren bestimmte Metalle ihren elektrischen Widerstand fast ganz – sie werden supraleitfähig.

Swapper: Bevor die Raubkopierer auf den Modem- und Mailbox-Betrieb umgestiegen sind, war der „Austauscher“ ein wichtiger Mann in der Szene, denn er organisierte für sie den Postvertrieb der frischen Cracks.

Symbol: wäre z.B. eine akzeptable Übersetzung für „Icon“ – und nicht etwa Ikone, denn die ist in der russisch-orthodoxen Kirche viel besser aufgehoben.

Syntax: Die Lehre vom Satzbau gilt sowohl für natürliche als auch für künstliche Sprachen und ärgert daher auch Programmierer, die sich bei der Formulierung ihrer Befehle ebenfalls an die Regeln der richtigen „Zusammenstellung“ (griechisch „Syntaxis“) halten müssen.

Syntax Error: Gerade eben haben wir Euch gewarnt! Wer schon einmal in „Amiga Basic“ programmiert hat und dabei

noch nie mit dieser Fehlermeldung konfrontiert wurde, der werfe den ersten Stein...

Sys: Unter DOS werden die Namen von Systemdateien mit dieser Erweiterung („Extension“) gekennzeichnet, das liest sich dann etwa so: CONFIG.SYS.

Sysop: Der SYStemOPerator betreut meist eine Mailbox, gelegentlich werden auch die „Systembediener“ von anderen Kommunikationsnetzen auf Computerbasis so genannt – oder Sysoma, falls sie sich zwischendurch die Fingernägel lackieren müssen...

Systemabsturz: Wer erst mal soweit gekommen ist, hat nichts mehr zu erwarten – außer einer „Guru Meditation“, die ihm am Amiga einen sorgfältig verschlüsselten Tip gibt, an welcher Stelle der Programmierer vermutlich etwas schlampig gearbeitet hat.

Systemdiskette: Darauf befinden sich in unserem Fall vor allem die Workbench; dazu alle weiteren Programme, die der Compi für sein Digi-Leben unbedingt braucht.

T: Abkürzung für Tera, worunter Mathematiker den Faktor 2^{40} bzw. 10^{12} verstehen. Mit eins multipliziert, ergibt das eine Zahl mit zwölf Nullen oder kurz eine Billion.

Tab: Durch das Drücken der Tabulator-Taste schickt man den Cursor zur nächsten Tabulatorspalte („Tab-Stop“), was vor allem bei Tabellen und Listen eine echte Arbeitserleichterung darstellt. Dieses Verfahren ist übrigens keineswegs neu, sondern einfach von jener originalen mechanischen Variante übernommen, die jede Schreibmaschine besitzt.

Tabellenkalkulation: Wenn als Benutzeroberfläche plötzlich eine Art Rechenblatt mit allerlei Zeilen und Spalten auf dem Screen erscheint, dann hat man höchstwahrscheinlich eine Tabellenkalkulation geladen.

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Textchef
Oskar Dzierzynski (od)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)
Markus Ziegler (mz)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Barbara Grohmann (rrf)
Manuel Semino

Redaktionsassistenten
Christine Rothmeier
Dorothea von Pronay

Joker Shop
Petra Laubenberger

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (III/95)
Verbreitung: 101.470

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977
CompuServe: 100332.322
Internet: 100332.322@compuserve.com

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Layout
ProLit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Fotografie
Richard Löwenstein
Manfred Duy
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Power CComputer Limited

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea von Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
ProLit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayr
A-3105 St. Pölten



V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

Amiga

4-D Sports Driving /dt	39,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Approach Trainer /dt	66,95
Aufschwung Ost /dt	29,95
Base Jumpers /dt	48,95
Biing! /dt (2 MB + Festplatte)	77,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95
Christoph Kolumbus /dt	73,95
Civilization /dt	36,95
Classic Adventure Collection /dt	49,95
Colonization /dt	68,95
Combat Air Patrol /dt	39,95
Combat Classics 3 /dt	69,95
(Historyline, Gunship 2000, Campaign)	
Cross Check /dt	42,95
Darkmere /dt	55,95
Das Schwarze Auge /dt	46,95
Death or Glory /dt	82,95
Der Meister /dt	43,95
Der Reeder /dt (1.5 MB)	86,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	82,95
(Anstoss + World Cup Edition)	
Erben der Erde /dt	51,95
FIFA International Soccer /dt	46,95
Flamingo Tours /dt	65,95
Flight of the Amazon Queen /dt	66,95
Formula 1 World Champ. Edition /dt	53,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Hattrick /dt	68,95
Historyline 1914-1918 /dt	69,95
Hollywood Pictures /dt	68,95
Jungle Strike /dt	46,95
Kingpin /dt	23,95
King's Quest 6 /dt	69,95
Lolipop /dt	65,95
Lords of the Realm /dt	62,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	42,95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	88,95
Lure of the Temptress /dt	35,95
Mad News /dt	68,95
Oldtimer /dt	47,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Piracy of the High Seas /dt	39,95
Pizza Connection /dt	76,95
Pole Position - F1 Teamchef /dt	V.mö.
Primal Rage /dt	V.mö.
ranTrainer /dt	73,95
Sensible Golf /dt	51,95
Sensible World of Soccer	59,95
Shadow Fighter /dt	46,95
Sim City /dt	35,95
Sim Classics /dt (Sim Ant, City & Earth)	71,95
Speris Legacy /dt	V.mö.
Super Skidmarks /dt	53,95
Super Street Fighter 2 /dt	53,95
Super Tennis Champs /dt	V.mö.
Their finest hour /dt	39,95
Theme Park /dt	53,95
The Oath /dt	39,95
Tiny Troops /dt	51,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Trivial Pursuit /dt	29,95
Turbo Trax /dt	54,95
Virocop /dt	49,95
Whale's Voyage 2 /dt	65,95
Willi Lemkes Fußballmanager /dt	59,95
Worms /dt	53,95
Z /dt	59,95
Zeppelin /dt	68,95

MEGA - HITS

Alien Breed 3D /dt A1200	57,-
Alien Breed 3D /dt CD 32	54,-
Bundesliga M. Hatrick /dt	75,-
Colonization /dt	69,-
Dungeon Master 2 /dt A1200	78,-
Fears /dt A1200 o. CD 32	69,-
Flight of the Amazon Queen /dt	67,-
Mad News /dt	69,-
Worms /dt A500 o. CD 32	54,-

1 MB-Erweiterung für Amiga 500 49,95

2. Laufwerk 3,5" 99,95

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 2871 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

Aladdin /dt	56,95
Alien Breed 3D /dt	56,95
Biing! /dt	82,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95
Coala /dt	V.mö.
Crusade /dt	V.mö.
Der Meister /dt	43,95
Der Reeder /dt (2 MB)	86,95
Dungeon Master 2 /dt	77,95
Erben der Erde /dt	39,95
Fears /dt	69,95
First Encounters /dt	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Jungle Strike /dt	55,95
König der Löwen /dt	59,95
Oldtimer /dt	47,95
Pinball Illusions /dt	55,95
Pinball Mania /dt	59,95
Shadow Fighter /dt	53,95
Sim City 2000 /dt	71,95
Speris Legacy /dt	V.mö.
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	62,95
Theme Park /dt	65,95
Virtual Karting	36,95

CD 32

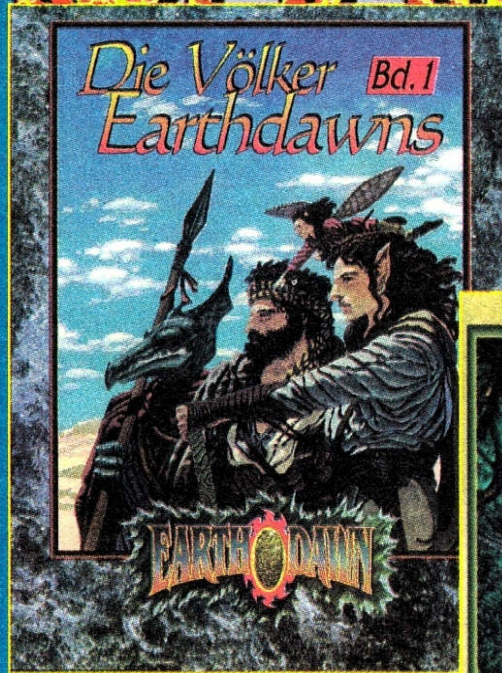
Alien Breed 3D /dt	53,95
Banshee + Universe + Heimdall 2 +	
Skeleton Crew /dt zusammen	59,95
Base Jumpers /dt	34,95
Erben der Erde /dt	51,95
Fears /dt	69,95
Jungle Strike /dt	55,95
Kingpin /dt	26,95
Pinball Illusions /dt	55,95
Pirates! Gold /dt	58,95
Roadkill	53,95
Shadow Fighter /dt	53,95
Speris Legacy /dt	V.mö.
Super Skidmarks /dt	53,95
Super Street Fighter 2 /dt	62,95
Syndicate	61,95
Theme Park /dt	61,95
Tower Assault /dt	53,95
Worms /dt	53,95

Sonder-Angebote:

alle Amiga-Systeme:	
A-Train /dt	39,95
Aquatic Games /dt	24,95
B-17 Flying Fortress /dt	36,95
Bart Simpson vs the world /dt	24,95
Cadaver /dt	28,95
Campaign 1 o. 2 /dt	je 34,95
Civilization /dt	36,95
Crash Dummies /dt	24,95
Dogfight /dt	36,95
Dune /dt	35,95
Dune 2	28,95
Elite Plus /dt	34,95
F1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Fields of Glory /dt	36,95
Flashback /dt	30,95
Formula 1 Grand Prix /dt	36,95
Gunship 2000 /dt	36,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
Jurassic Park	27,95
King's Quest 5 /dt	29,95
Krusty's Fun House /dt	24,95
Lothar Matthäus /dt	21,95
Pacific Islands /dt	34,95
Pirates! /dt	24,95
Populous 2	27,95
Power Monger	26,95
Red Baron /dt	24,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 4 /dt	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95
Team Yankee /dt	34,95
Tornado /dt	34,95
Trivial Pursuit /dt	29,95
UFO /dt	36,95
Wing Commander /dt	28,95

STROMMAUSFALL.

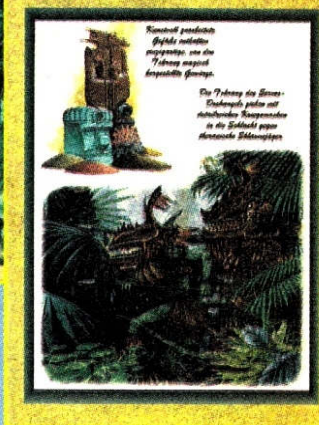
Welche guten Vorsätze habt Ihr für das neue Jahr gefaßt? Wir haben uns vorgenommen, Euch mal wieder ein paar knackige Rollenspiel-Ergänzungen zu präsentieren: Hier kommen drei brandaktuelle Supplements zu zwei populären Spielsystemen!



DIE VÖLKER EARTHDawns – BAND 1

Der Titel dieses „Earthdawn“-Quellenbuches läßt die Serienabsicht bereits erkennen; hier und heute werden aber erst mal vier der acht großen Völker des voratlantischen Fantasy-Szenarios verhandelt: Elfen, Menschen, T'skrang und Windlinge. Das geschieht auf rund 100 mit Kohlezeichnungen verzierten Seiten, woran sich noch ein (regel-) technisch orientierter Anhang und lobenswerterweise auch ein Index anschließen. Im zusätzlich mit hübschen Farbtafeln aufgepeppten Hauptteil wird die Geschichte der einzelnen Völker ausführlich erzählt, wodurch man z.B. Näheres über die Spaltung des Elfenvolkes während der großen und immer noch nicht restlos ausgestandenen Dämonenplage erfährt.

Aber auch die anderen Sippen haben ihre ganz speziellen Kulturen, Sorgen und Nöte – man denke nur an die echsenhaften T'skrang, die größtenteils entweder als fahrende Sänger durch die Lande ziehen oder in der Nähe des Schlangenflusses leben, um sich ihre Brötchen als Schiffer zu verdienen. Oder die winzigen, geflügelten Windlinge, die mit ihrer beinahe menschlichen Gestalt ein bißchen an Feen erinnern und über ein magisch geschärftes Sehvermögen verfügen. Und nicht zuletzt besiedeln die unterschiedlichsten Menschenstämme das Earthdawn-Reich. Übrigens sehr zur Freude des Dungeon Masters, dem diese multikulturelle Gesellschaft Stoff für viele spannende Geschichten liefert.



SHADOWTECH

Um Hintergrundmaterial gänzlich anderer Art handelt es sich bei diesem Ergänzungsband zu „Shadowrun“: Im Grunde ist es einfach ein Produktkatalog für Körperersatzteile, wie sie im nächsten Jahrtausend allgemein üblich sein sollen. Allerdings ist er relativ aufwendig gemacht, so vermitteln z.B. mehrseitige Einführungen vor den einzelnen Kapiteln („Bionetik“, „Cybertech-



COIN OP

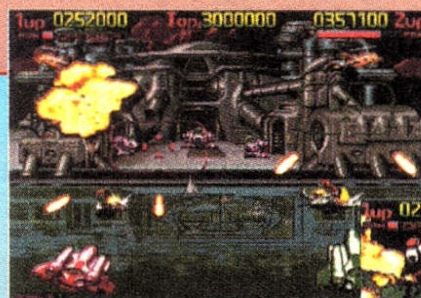


Die erste Spielhallen-Rubrik des neuen Jahres bietet für jeden das Richtige: Zunächst wird ganz klassisch geballert und geflippet, dann folgen Insider-Infos aus dem Cyberspace und ein abenteuerlicher Abstecher nach Hollywood.

ALLIGATOR HUNT

Unser Arcade-Gemischtwarenladen öffnet erst mal die konventionellen Regale, wo sich eine 3D-Fadenkreuzballerei der altherwürdigen Art vom spanischen Hersteller Galco findet: Feuerstarke Skater sollen das All vor allerlei böswilligem Getier retten, mal vom Raumschiff, mal vom Rollbrett aus. Doch egal, welche Art von Abschnitt gerade

ansteht, stets wimmelt der Screen nur so von metallenen Unholden (Roboter, Walker, Panzer etc.) und fiesen Endgegnern, die mittels aufrüstbarer Waffen zu plätten sind. Trotz launiger Extras ist das Konzept somit alles andere als neu, was irgendwie auch für die Comic-Grafik samt der martialischen Soundunterma- lung gilt. Doch sobald sich



zwei Spieler gleichzeitig vor der Maschine efinden, macht die gut steuerbare Action dennoch Spaß – digital-destruktiver Aggressionsabbau für Bügelbrett-Artisten halt.



APOLLO 13



In der Silber-Abteilung haben wir diesmal Segas spacige Verflipperung des Filmhits mit Tom Hanks entdeckt: Sämtliche Stufen des Apolloflugs wurden auf dem Spielfeld stilecht nachempfunden; das gilt fürs Laden der Kugeln in der aufsteigenden Saturn-Rakete genauso wie für die Schwerkraft des Mondes, die dem Spieler einen innovativen 13-Kugel-Multiball beschert. Und bei all den Hochgeschwindigkeitsrampen mit

Loopings und Mondumkreisungen sollte man tatsächlich am besten ein Astronautentraining absolviert haben! Schwindelfreie werden hingegen von der Qualität der Gimmicks und dem originalen Filmsoundtrack (inkl. Bonustitel „Spirit in the Sky“) begeistert sein. Kurzum, keine Katastrophe, sondern ein Flipper zum Abheben, der mindestens ebenso liebevoll gestaltet wurde wie seine Vorlage.

JACK BOT

Erdverhaftete (Silber-) Kugeln der besonders originellen Art präsentiert dagegen Williams mit dieser Mischung aus klassischem Flipper und Kasino-Spielen. Zunächst jagt man den Ball also durch bewährte Schußbahnen, Skill-Shots und Rampen, doch rollt er dann in die Spielbank, geht der Spaß erst richtig los: Auf dem Display kann nach Belieben gewürfelt, gepokert, Keno und

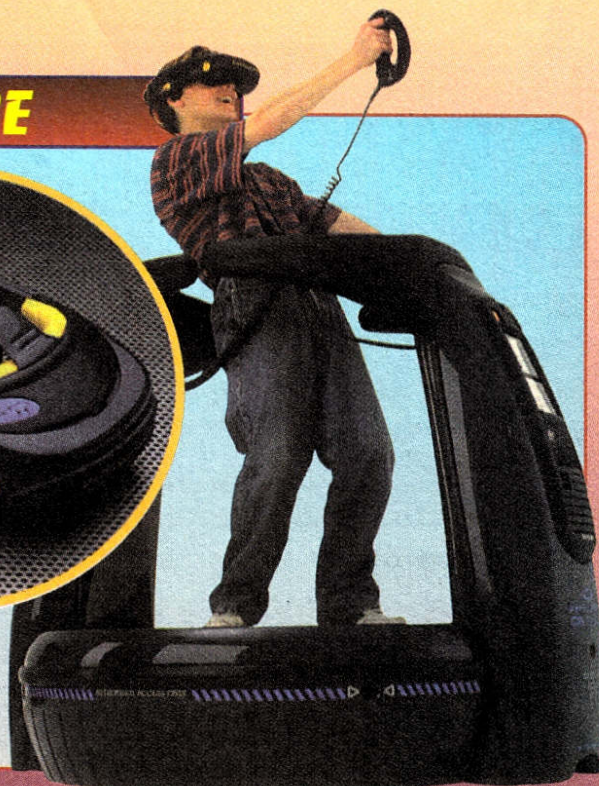
am Einarmigen Bandit gespielt werden. Dazu passend gibt's das Risiko-Game „Doppelt oder Nichts“ und ein Mogel-Feature, mit dem man sein Punktekonto kräftig aufbessern kann. Das kunterbunte Tableau wird dabei akustisch ständig von einer lustigen und dank des DCS-Soundsystems glasklar verständlichen Roboterstimme unterstützt, hier flippern Zocker also goldrichtig.



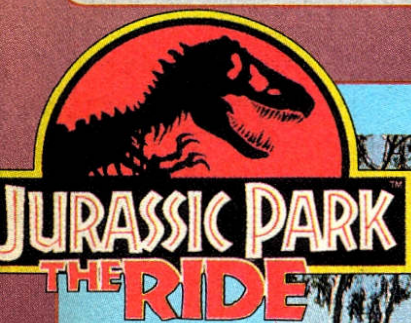
DIE VIRTUELLE KNEIPE

Jetzt zu den versprochenen Ausgeh-Tips: Nachdem das „Virtuality Cafe“ in der Le-wishamstr. 1 in Berlin ja schon für Furore sorgt, gibt es nun nämlich auch in Frankfurt/Main einen echten Cybertreff – das „Cyber's“ in der Zeilgalerie (Ebene 7). Das Lokal besteht zum einen aus dem Internet-Bereich, wo Besucher für 8 bis 10 Mark pro halbe Stunde durch das WWW surfen können; die eigentliche Attraktion sind jedoch wohl acht Virtual Reality-Maschinen, in denen man an 30 3D-Spielen seine Geschicklichkeit unter Be-

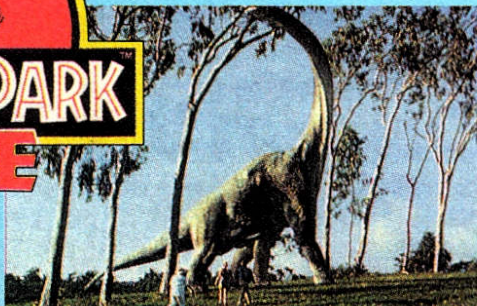
weis stellen darf. Wert wird dabei auf möglichst ge-waltfreie Soft-ware gelegt, so daß hier auch Freaks unter 18 Len-zen im Cyber-space will-kommen sind. Und um den Be-such für alle Main-hattan-Touris voll-ends zum Muß zu machen, wurde das innovative Cafe stilecht und höchst futuri-stisch möbliert.



DER HOLLYWOOD-REPORT



Nachdem schon Capcoms „Street Fighter“ mit Jean-Claude van Damme erfolgreich verfilmt wurde, hat man jetzt auch Acclains indizierte Referenz-kloppler auf Zelluloid gebannt. Und daß die mörteligen Kombattanten auf Anhieb Platz eins der amerikanischen Kino-Charts erobern konnten, ist kaum verwunderlich, wenn man die Spezialeffekte des Streifens gesehen hat: Perfekt choreographierte Martial Arts-Szenen wechseln sich da mit spektakulären Computeran-imationen und furchterregen-den Monsterfratzen ab. Wie in der digitalen Vorlage geht's auch hier um den bösen Zau-berer Shang-Tsung, der als Herrscher von Outworld die drei besten irdischen Schlage-tots herausfordert. Für die Rolle des Lord Rayden konnte man „Highlander“ Christopher



Lambert gewinnen, während Ex-Model Talisa Soto in die Haut der hübschen Prinzessin Kitana geschlüpft ist und der Kämpfer Liu Kang von Kampfsport-As Robin Shou verkörpert wird. Gut, einen Oscar wird das Movie trotz al-lem kaum einheimsen können, doch für Fans des Action-Hits und für alle Liebhaber gut ge-machter Schlägereien ist es be-stimmt ein gefundenes Fres-sen – das dieser Tage auch in deutschen Kinos serviert wer-den soll. Falls der Staatsanwalt nicht wieder zubeißt... Von der Leinwand in die Rea-lität wird es indessen dem-nächst mit Jurassic Park – The Ride gehen, einer Erlebnisat-traktion der Superlative rund um die Saurier von Michael Crichton bzw. Steven Spiel-

berg. Für stolze 80 Millionen Dollar wird das Spektakel zur Zeit auf dem Gelände der Universal Studios in Los Ange-les errichtet, noch diesen Som-mer betreten die Besucher dann durch das originale Film-tor eine 7.000 Quadratmeter große Fluß- und Dschungel-landschaft. Hier treibt man auf einem Floß einen nebligen Fluß hinunter und bestaunt während der abenteuerlichen Fahrt Unmengen von compu-tergesteuerten Riesenechsen. Nichts für Schreckhafte, denn neben überraschend auftau-chenden Pflanzen- und Fleischfressern wartet eine

Schußfahrt über einen 24 Me-ter hohen Wasserfall! Wer also zufällig in der Gegend ist... (Manuel Semino)



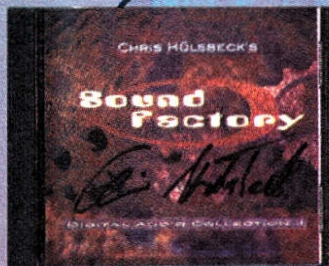
JOKER SHOP

NEU



Nr. 100001 (Jahrgang 93)
Nr. 100002 (Jahrgang 94)
DAS SAMMLER-ANGEBOT:
Der komplette Amiga Joker Jahrgang 93 oder 94 mitsamt einem schicken Sammelordner! Für sagenhafte 50,- DM

DIE NEUE HÜLSBECK-CD IST DA!



Nr. 70000
SOUND FACTORY – Hier und nur hier gibt es die neueste Scheibe des Sound-Magiers Chris Hülsbeck in von ihm persönlich signierter Sonderauflage – mit 15 Musikstücken, PC-Jukebox, 100 MB an Sounds und Samples in den gängigsten Formaten (auch für Mac und Amiga) sowie dem Musik-Editor „Easy Trax“! Für klangvolle 39,- DM pro CD

Nr. 70002
JOKER-BÜCHER – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 900007
JOKER-TELEFONKARTE – Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



Nr. 900005
DISKETTEN-AUFKLEBER – Jetzt im neuen Design: Noch praktischer mit großem, liniertem Schriftfeld, noch schöner, weil „ums Eck“ farbig bedruckt. Die coolen Sticker für Eure coolen 3,5“-Scheiben! Für selbstklebende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)

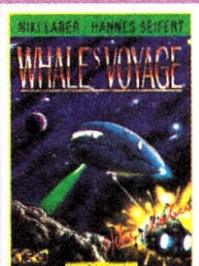


DIE NEUE AUSGABE IST DA!

Nr. 500000
CHEAT-DISKS – Endlich sind sie da, die 3,5“-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus sechs Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,- pro Disk bzw. nur DM 40,- für alle drei Helferlein.



Nr. 50003
EXKLUSIV-EDITION – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert! Nur noch leserliche 19,- DM pro Band



Nr. 900009
JOKER-ARCHIV – Diese editierbare Datenbank holt Euch alle Testergebnisse nach Suchkriterien auf den Screen, bietet als Bonus noch Preislisten und kommt auf zwei Disketten, die automatisch AGA erkennen, daher! Für gut archivierte DM 15,-

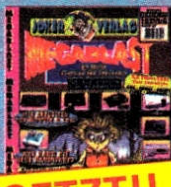
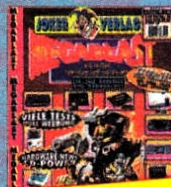


für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900004
SAMMELORDNER – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz



Nr. 500002
MOUSEPAD – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15,-



HERABGESETZT!!

Nr. 200000/400000

SPEZIALITÄTEN – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für nur noch DM 6,- pro Heft

Nr. 100000

Nr. 110000 Heft 12/95

mit Vollversion „Eishockey-Manager“
JOKER-SAMMLUNG – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Fürs Übliche: DM 7,- pro Heft bzw. DM 19,80 mit Vollversion „Eishockey-Manager“

Ausgabe 12/95 auch wahlweise mit Vollversion „Eishockey-Manager“



Nr. 600000 ohne CD

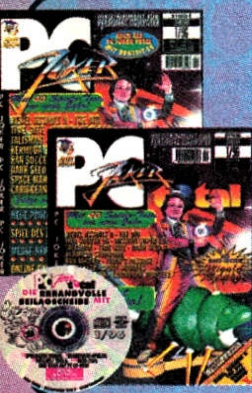
Nr. 660000 mit CD

MULTIMEDIA JOKER – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags. Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD



Nr. 670000

MULTIMEDIA BEILAG-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen, da es auch für Amigas mit CD-ROM viel zu bieten hat. Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



Nr. 300000

Nr. 310000

HORIZONTERWEITERUNG – Mit dem „PC Joker“ bzw. dem „PC Joker Total“ samt Begleit-CD wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft bzw. total preiswert: DM 14,80



Nr. 390000

PC JOKER-TOTAL-CD – Die rrrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen. Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 6.50 (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

**JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**

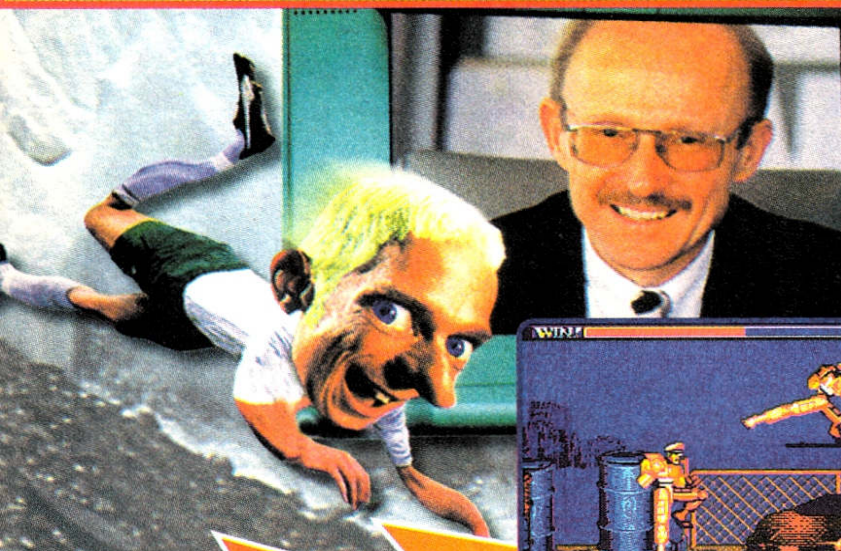
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
		☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/9 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
		☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
		☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
		☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95
110000	AJ12/95+Eishockey Man.	☐ Stück
100001	Sammlerangebot	☐ Alle AJ Hefte von 1993 & Sammelordner
100002	Sammlerangebot	☐ Alle AJ Hefte von 1994 & Sammelordner
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93
		☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
		☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95
		☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95 ☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95
		☐ 11/95 ☐ 12/95 ☐ 1/96
310000	PC Joker Total	☐ 12/95 ☐ 1/96
390000	PC Joker Total CD	☐ 12/95 ☐ 1/96
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
500000	Cheat Disk	☐ Nummer 1 ☐ Nummer 2 ☐ Nummer 3
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
700000	Sound Factory CD	☐ Stück
70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
600000	Multimedia Joker	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96
660000	Multimedia Joker + CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96
670000	Beilag-CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

AM 26. JANUAR WARTET DER ERSTE HÖHEPUNKT DES JAHRES!

Mal ehrlich: Welcher Punkt könnte schon höher sein als der Gipfel des Amiga-Entertainments, auf den Euch die kommende Ausgabe entführen wird? Am Kiosk werden dann nämlich wieder massig Previews, Preisausschreiben, Specials und natürlich neue Spieltests auf Gipfelstürmer warten – darunter solche Leckerbissen wie das elitäre **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS**, das abenteuerliche **LIMBO OF THE LOST** oder das knallhart luxuriöse **GLOOM DELUXE!** Aber auch die **X-FIGHTER** wollen bereits im Februar zuschlagen, genau wie das schon häufig angedrohte **CARIBBEAN DISASTER** nun endlich und wahrhaftig über Bananenrepublikaner mit Sinn für strategischen Polit-Humor hereinbrechen soll. Sportler betätigen sich indessen als **WILLI LEMKES FUßBALLMANAGER** oder rasen mit **STREETRACER** über die CD-Piste, während Neugierige ihren Wissensdurst bei einem **INTERVIEW MIT DEN PROGRAMMIERERN VON „BREATHLESS“** stillen dürfen. Apropos Neugier: Im Februar-Joker präsentieren wir auch das von Euch gewählte **SPIEL UND DEMO DES JAHRES!**

Um sicherzugehen, daß Ihr den ersten Höhepunkt 96 also ja nicht verpaßt, empfehlen wir, am 26. Januar schon frühzeitig am Kiosk zu sein – oder noch heute den Abo-Coupon einzuschicken, denn dann und nur dann kriegt Ihr alle Eure Hefte schon ein paar Tage eher, ein paar Mark preiswerter und jetzt sogar mit der Vollversion des Hit-Games „Eishockey Manager“ als Treueprämie!



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

GTI
Zimmersmühlenweg 73
61440 Oberursel
Tel.: 06171/85934

Joysoft
Aachener Str. 1004
50858 Köln
Tel.: 0221/9486100

Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/59640

INSERTENTENVERZEICHNIS

Amiga Hard + Software	42, 43	Joysoft	19
ASK	55	Magna Media	95
Bachler	103	Mallander	2, 9, 10, 11, 25
Cross	90, 91	Media Point	17
Data House	53	Pawlowski	111, 112
Donau Soft	23	Quicksoft	29
Double Touch	71	Schatztruhe	37
Fischer Hard + Software	35	Vesalia	84, 85
HD Computer	80, 81	Wial	87
HK Computer	15		
HP Computer	27	Poster	Empire
Joker Verlag	26, 28, 31, 59, 69, 73, 77, 83	Poster	Power Computing Limited

Schnellversand

H09 Anti-Virus-Set

VirusZ - Ein aktuelles Viren-schutzprogramm, das weit mehr als 300 Viren erkennt (noch nicht mitgerechnet die zahlreichen, nur geringfügig veränderten Mutationen bekannter Viren). Ein Muß für jeden Amiga-Benutzer - Das Programm vernichtet Viren und ist gleichzeitig Frühwarnsystem! Komplett mit gedrucktem Handbuch! Es können zwei fertig installierte Versionen geliefert werden:

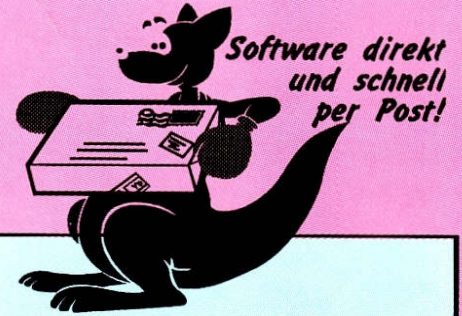
H09a für Amigas ab Kick2.0 (also auch 1200er) und
H09b für Amigas mit Kick 1.3

Jede Version mit Handbuch DM **15,-**

H27 Copy/Crack/Repair-Set

Das ultimative Paket für alle Amiga-Fans! Power-Kopierprogramme und Tools zum Erstellen von Sicherheitskopien bekannter Spiele! Darüberhinaus finden Sie hier eine Vielzahl von Tools zum Checken und Reparieren von Disketten und Festplatten!

Komplett 20,- DM



Hallo, lieber Kunde!

Wir gehören zu den führenden Versandhändlern für preiswerte Amiga-Software und bieten als solches ein interessantes Software-Angebot und professionellen Service. Bestellen Sie ganz einfach von zuhause aus. Wir liefern schnell und Sie nehmen die Software zuhause entgegen! Und so bestellen Sie: Schreiben Sie die Bestellnummern auf einen Zettel oder eine Postkarte und senden das ganze an unsere Adresse (siehe unten). Oder noch einfacher: benutzen Sie den Bestellcoupon oder rufen Sie einfach an. Wir nehmen Ihren Auftrag gerne entgegen. Viel Spaß beim Ausschauen...

Ihre Vorteile noch einmal auf einen Blick:

- * **Schnellversand** mit Fachverstand
- * **Sicherheit!** Alle Programme werden auf Viren geprüft
- * **Versand per Postdienst** oder Post-Fracht dienst (je nach Päckchengröße) Nehmen Sie Ihre Sendung bequem zuhause entgegen oder holen Sie bei Ihrer Postfiliale ab, falls Sie nicht zuhause sind.
- * **Zusätzliche Sicherheit** Ab 100,00 DM ist Ihr Paket automatisch versichert!
- * **Sicherheitsverpackung** umweltfreundlich mit RESY-Zeichen
- * **Zahlung** auch per Bankeinzug möglich!

Büro (alle Amiga)

A01 Textverarbeitung	
MS-Text, eine kleine Textverarbeitung mit allen Funktionen für den täglichen Bedarf	6,50
A04 Buchhaltung 2.0	
ideal für kleine Betriebe	6,50
A08 GiroMan 4.10	
Kontoverwaltung	6,50
A09 Haushaltsbuch	
Heimfinanzprogramm	6,50
A10 Datei	
Universaldatent f. fast alle Zwecke	6,50
A25 Briefkopf & Text-ED	
Textverab. eitung	15,00
A29 Spread	
Tabellenkalkulation m. Buch	15,00
A36 Kaufmann 1	
Rechnung und Kassenbuch	6,50
A38 Textset Deluxe	
Textverarbeitung u. Tools	29,00
A40 DataEasy	
Dateiverwaltung mit Buch	15,00
A42 Super-Textset	
Textverarbeitung und ca. 300 Musterbriefe für alle Gelegenheiten	15,00

Heimamwendungen (alle Amiga)

A14 Musikdatei (Kick 1.3)	
verwaltet LP, MC, CD	6,50
A12 Disklabel 4.0	
Diskettenlabel-Druckprogramm	6,50
A22 DiskKat 2	
Diskettendatenbank	6,50
A30 Dirmaster	
Diskverwaltung m. Buch	15,00
A28 Access	
DFU-Programm m. Buch.	15,00
A31 Road Route V5.5	
Streckenplaner für Deutschland	6,50
A34 Das Geburtstagsblatt	
Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von Geburtstagsblättern, die Sie dann verschenken können!	15,00
A43 CD-Pro	
CD-Verwaltung (ab Kick 2.0)	6,50
A44 APrint	
Adressverwaltung und Etikettendruck	6,50
A46 VideoStar	
sehr gute Videoverwaltung	15,00
A47 Auto Route	
Streckenplanung tabellarisch und grafisch (ab Kick 2.0)	6,50
A48 Amiga-Atlas	
Berechnung der schnellsten und kürzesten Straßenstrecke mit grafischer Auswertung	6,50

Sofern nicht anders vermerkt, sind die Programme für alle Amigas!

PC-Emulation (alle Amiga)

E01 PC-Emulator-Pack	
PC-Emulation u. Konverter und Tools	15,00
E02 MS-DOS-Pack	
Lauffähige Programme für den PC-Emulatorpack (6 Disks)	30,00
E13 4DOS-Startdisk	
Systemdisk für den Emulator	10,00
E14 SID2 + MultiDOS	
Transfer zwischen Amiga+PC	6,50

PC-Programme für den Emulator:

E101 Discat	
Diskettenverwaltung mit Buch	10,00
E102 Galaxy	
Textverarbeitung mit Buch	10,00
E103 AsEasyAs	
Tabellenkalkulation mit Buch	10,00
E104 ContactPlus	
Adressverwaltung mit Buch	10,00
E105 MIP-Büro	
Profil-Auftragsverwaltung	20,00

Emulatoren (alle Amiga)

E03 C=64-Pack V3.0	
Neueste Version unseres Emulatorpacks! 190 % aller Programme können jetzt geladen werden. Wohl einmalig 80 C=64-Programme gehören zum Lieferumfang! Für alle Amigas	20,00
E09 A500plus-Emulator	
bringt WB 2.X-Software auf älteren Amigas mit Kick 1.2/1.3 zum Laufen	6,50
E10 Kick-3.0-Emulator	
Multi-Kickstart-Selector: Sie können zwischen 1.3 und 3.0 wählen (keine AGA-Emulation)	6,50
E11 VC=20-Pack I	
Emulator und Programme	15,00
E15 CrossMac	
liest/schreibt MAC-Disks	6,50

A1200/4000

H05 A1200-Runner	10,00
macht ältere Programme lauffähig	
1202 Kick-1.3-Emulator	
A1200 Degradier "degradiert" Ihren A1200/4000 zum A500; KICK 1.4 bringt ebenfalls ältere Programme zum Laufen! Superset	15,00

GRATIS

Info-Power-Pack
Produktinfos + Katalogdiskette + Anti-Virus-Programm liegen jeder Bestellung bei oder werden kostenlos zugeschickt!

Bestelltelefon:

04777-8356

wir sind da: Mo.-Fr. 9.00 - 18.00 und Fr. -15.00 Uhr

Fax 04777-435

A32 Steuer 94/95

Jetzt zugreifen DM **15,-**

Heimdruckerei

Universaldruckerei für zuhause! Gestalten Sie: Briefköpfe, Vereinszeitungen, Einladungen, Visitenkarten, Speisekarten usw. **Komplett 35,- DM**

Zusatzbilder:

C01 Hochzeit	2 Disketten 15,- DM
C02 Gebäude	2 Disketten 15,- DM
C03 Flugzeuge 1. Weltkrieg	
C04 Männer	2 Disketten 15,- DM
C05 Frauen	2 Disketten 15,- DM
C06 Kinder	2 Disketten 15,- DM
C07 Geschäft	
C08 Bürogegenstände	
C09 Schüler	
C10 Weihnachten	3 Disks 20,- DM
C11 Tiere	
C12 Katzen	
C13 Schule	2 Disketten 15,- DM
C14 Babies	
C15 Sport	2 Disketten 15,- DM
C16 Olympia	
C17 Medizin	2 Disketten 15,- DM
C18 Ferien/Urlaub	
C19 Schmetterlinge	
C20 Lebensmittel	2 Disks 15,- DM
C21 Rahmen	2 Disketten 15,- DM
C23 Teddy-Bären	2 Disks 15,- DM
C24 Pflanzen	
C25 Tiere 2	
C26 Dekorationen	
C27 Religion/Kirche	20,- DM
C28 Tanzen etc.	
C29 Meeresleben	
C30 Cartoons	
C31 Fashion	
C32 Familie	
C33 Golf (Humor)	
C34 Raumfahrt	
C35 Marine	
C36 Reisen	
C37 Präsentationssymbole	
C38 Fische etc.	
C39 Restaurant	
C40 Transport	
C41 Lkw und Züge	
C42 Astrologie	3 Disks 20,- DM
C43 Flugzeuge	

Zusatzbilder für

Heimdruckerei
Je Disk **10,- DM**

Hier können Sie bestellen:

Patrick Pawlowski Software-Service
Kiefernweg 7, 21789 Wingst

Bestellung

Senden Sie mir schnellstens folgende Artikel

(Bestell-Nr. genügt!):

per ☐ Nachnahme (Bezahlung beim Postboten)
☐ Vorkasse (V-Scheck, eurocheque, Bargeld)
 NEU: ☐ Bankeinzug Konto:
 Banleitzahl:
 Bankname:

<- Absender
 Datum

 Unterschrift AJ 1/95

Amiga®-Power!

S82 Car-Racing-Set Road to Hell

Extremrennen für 1 oder 2 Spieler mit Rennshop für Autozubehör! **High Octane** ein weiteres rasanten Actionrennen mit Schußwaffen. **Automobiles** Autorennen mit 10 Parours. **UniversalRacer** Rennen mit verschiedenen Kraftmaschinen. **Driving Maniacs** ist bestimmt eines der besten PD-Rennspiele. Mit 3D- Grafik (inkl. der Landschaften)! **SmashBangWallop!** Schnelles Autorennen mit Boxenstop etc.! Die Spiele bieten teilweise die Möglichkeit, zwischen verschiedenen Fahrzeugen und Zubehör zu wählen! Paketpreis **29,00 DM**

Die Superspiele-sammlung

100 klassische Amiga-Spiele in überarbeiteter Zusammenstellung. **Jetzt auch für A1200/4000.** Riesenpaket: 100 Spiele-Klassiker auf 15 Disketten! Da ist für jeden etwas dabei: Action, Geschicklichkeit, Strategie, Denkspiele, Ballerspiele, Gesellschaftsspiele - alles, was das Herz begehrt!

Mit gedruckter Übersicht!

Alles komplett nur 99,- DM

PDA033 Strategischespiele

Das Paket enthält 6 Programme: **Feldherr, Kaiser 2, Imperium, Hanse 2, Bull Run** (US-Bürgerkrieg) und **Korn** (Handelssimulation im Kaiserstil) **DM 25,-**

S69 Spiele-Pack3

21 Spiele auf 2 randvollen Disketten mit Buch **20,- DM**

1203 A1200-Startpack

Das ideale Paket für alle A1200-Besitzer (nicht nur Beginner): Emulatoren, Grafikpräsentationen, Spiele, Workbench-Tools, Tips & Tricks speziell für den A1200! **39,- DM**

Hier können Sie bestellen:
Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7, 21789 Wingst
Tel. 04777-8356 - Fax 04777-435

Strategischespiele (alle Amiga)

S01 Fußballmanager (nur A500) für Fußballfans	6,50
S02 Xytronic Weltraum-Handelspiel	6,50
S03 Imperium Romanum Strategischespiel	6,50
S05 Imperium Strategischespiel um Macht	6,50
S13 Risk Risiko-Computerversion	6,50
S19 Moria Fantasy-Grafikabenteuer	6,50
S21 Zerg! Fantasy-Grafikabenteuer Nr. 2	6,50
S25 Der Energiemanager Energiesparspiel	6,50
S26 Battleforce Kampf der Giganten	6,50
S36 Das Erbe das Umwelt-Abenteuerspiel	6,50
S41 Das Erbe 2 Das schmutzige Erbe	6,50
S41a Lösung zu "Erbe 2"	6,50
S47 Ahoi 2.01 Schiffe versenken	6,50
S55 Korn 1.0 Handelssimulation a la Kaiser	6,50
S57 BattleLand Panzerkampfsimulation	6,50
S62 Nukes R'Us Moderne Risiko-Variante!	6,50

Sportspiele (alle Amiga)

S20 Derby Gallopersimulation!	6,50
S29 Billard Pool, Karambolage, Dreiband	6,50
S44 Bosseln Ostrische Nationalsportart. Hier gilt es, eine Holzkugel möglichst weit zu werfen	6,50
S51 Autorennen Meistern Sie den Pacours	6,50
S58 Eishockey Actionreiches Sportspiel!	6,50
S75 SkateTribes Begeben Sie sich auf ein Skateboard und meistern Sie den Pacours am Miami-Beach.	6,50
S77 18 Holes Golf-Spiel-Simulation (2 Disks)	10,00
S78 Wrestling Spitzengrafik/Action (2 Disks)	10,00
S80 Lustige Olympiade Joystick-Rubbeln, was das Zeug hält	10,00
S83 SkeetShooting Tontaubenschießen. Eine neue Spielidee!	6,50
S84 Hyperball TipKick-ähnliches Sportspiel	6,50
S85 Olympiade der Lemmings Speerwurf, Skateboard, Weitsprung, Rudern, Schwimmen, 100-Meter-Lauf (2 Disks, nicht A1200)	10,00

Klassiker/ Dauerbrenner (alle Amiga)

S08 Missile Command Städteverteidigung	6,50
S17 Flischbier Das Werner-Game (Kick 1.3)	6,50
S53 PowerTetris NEU Herabfallende Steine ordnen	6,50

StarTrek (A500/2000)

S12 StarTrek (2) Enterprise-Spiel (T. Richter) 2 Disks	10,00
S65 StarTrek (2) 2 Disks weiteres Spiel (J. Barber)	10,00
S66 StarTrek (3) 3 Disks dito (von E. Gustafson)	15,00

Star-Trek-Pack

bestehend aus S12, 65, 66
= 7 Disketten **DM 30,00**

StarTrek (alle Amiga)

S86 StarTrek-Action Ballern Sie durchs Universum	6,50
S87 AstroTrek N-E-U! Von der Spielidee her ein einfaches Ballerspiel, jedoch in einer genialen StarTrek-Umsetzung und damit ein Muß für jeden Enterprise-Fan!	6,50

Brett-, Gesellschafts-, Kartenspiele (alle Amiga)

S18 Backgammon	6,50
S27 Mensch ärgere Brettspielumsetzung	6,50
S30 Schach	6,50
S34 Glücksrad 2.0 Bekanntes Quizspiel	6,50
S48 SuperKniffel Spannendes Würfelspiel	6,50
S54 Mühle und Dame 2 beliebte Brettspiele	6,50
S56 17 + 4 bekanntes Kartenspiel	6,50
S59 Poker Computerumsetzung des Spiels	6,50
S60 Skat beliebtes Kartenspiel	6,50
S64 Kreuzwort 2.00 Amiga-Kreuzwörterrätsel	6,50
S72 Monopoli beliebtes Brettspiel	6,50
S73 MahJongg1.5 Amiga-Version des Klassikers	6,50

Spielesammlungen

S67 Spiele-Pack 1 Tetrix, Klondike, Canfield (2 Patienten) Tiles (Brettspiel), Sory (Mensch ärgere...) Buch und Disk	15,00
S68 Spiele-Pack 2 Welltrix (3D-Tetrix), Wanderer (Boulder Dash-Variante), SolitaireX Alles auf 1 Disk m. Buch	15,00
S70 Spiele-Pack 4 Bullrun (US-Bürgerkrieg), If2Pics (Puzzle), King's Korner, Lam (Adventure), Paranoias (lustiges Brettspiel) Disk mit Buch	15,00
S71 Spiele-Pack 5 Running (Pac Man), Patience, Cards o Rama (Memory), Cosmic Conquest Buch und Disk	15,00

Flugsimulation

S88 Tomcat 7 Disketten umfassender Flugsimulator. 2MB und Festplatte erforderlich.	35,00
--	--------------

Programmieren (alle Amiga)

P01 PCQ-Pascal Pascal-Compiler + Kursus	15,00
P02 C-Compiler C-Compiler, Kurs, Anleitungen	30,00
P03 Basic-Pack Basic-Compiler, Zubehör, Beispiele, Tips & Tricks	15,00
H11 Browser Workbench für Programmierer	15,00

Spezialanwendungen (alle Amiga)

H03 CopySet Kopierprogramm mit Buch	15,00
H06 FixDisk Diskettenretter	10,00
H09 Anti-Virus mit gedruckter Anleitung	15,00
H04 Backup-Set Festplatten-Backup-Programme	15,00
H12 DOS-Utilities 4 Supertools mit Buch	15,00
H13 Icon Tools Icon Designer und Zubehör	15,00
H25 SuperDark Bildschirmeschoner mit Buch	10,00

Lernprogramme (alle Amiga)

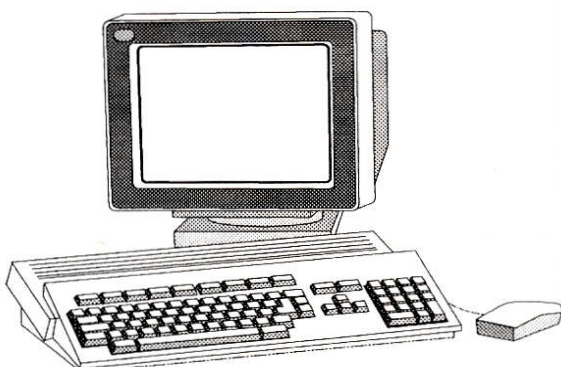
L01 ALP Englisch-Lernprg. (Vok. /Grammatik)	6,50
L02 Mathematik Kurvendiskussion	6,50
L03 Länderquiz tolles Erdkundeprogramm	6,50
L04 Rechentrainer Lernprogramm	10,00
L05 Pythagoras Dreiecke berechnen	6,50
L06 StarTranslator 3.0 Englischübersetzer	6,50
L08 Stundenplan druckt Stundenpläne	6,50
L09 Schreibkurs 2.0 Maschinenschreibkurs	6,50
L10 Mathador Mathe für die Oberstufe	15,00
L163 MultiVok Mehrsprachenwörterbuch 2 Disketten mit Buch	20,00

L07 Englischpaket

Vokabellernen, Wörterbuch, Übersetzungsprogramm mit **19.000 Vokabeln nur 15,00**

*Funktionsgarantie!

Mit Ihrer Lieferung erhalten Sie ein Garantie-Zertifikat, das Sie nur bei uns erhalten. Alle Programme wurden auf allen Amigas getestet (natürlich auch A1200) und sind entsprechend den Angaben lauffähig. Sollte widererwarten ein Programm nicht kompatibel zu Ihrem Amiga sein, können Sie ein entsprechendes Ersatzprogramm aussuchen.



↩ Bitte umblättern!

Amiga-PD- und Preiswert-Software vom Profi, ...schließlich soll's funktionieren!*

Versandkosten: Nachnahme 10,- (Ausland 22,-DM), Vorkasse 6,- (Ausland 15,- DM), Bankinzug DM 6,- (nur Inland)